
ACTION ACTION-RPG ADVENTURE FIGHTING PUZZLE RACING RPG SIMULATION SPORT TABLE SRPG SOCCER SHOOTING
GAME PS
PLAYERS
遊戲誌PS
VOL.008
互動遊戲誌 VCD
HK$18
2001.03.28
www.gameplayers.com.hk
X-BOX同日發售遊戲公開
著名TRPG
魔洞神龍 降臨
完全剖析
超級機械人大戰 α 外傳
Winning Eleven 5
WORLDSOCCER
ウイニングイレブン
WINNING ELEVEN
5

HYPER 電腦遊園地

PC PLAYER Vol.81

隨書附送 CD-ROM 每本港幣 20元正

黑白之間誰定錯對？





《Seven Kingdoms》系列開發商
Enlight Software主席兼首席遊戲開發員
Trevor Chan 現身說法

《Diablo II～Lord of Destruction》
第五個劇本快將登場

《三國志八》、《Unreal II》、《Baldur's Gate II～Throne of Bhaal》
新作預告

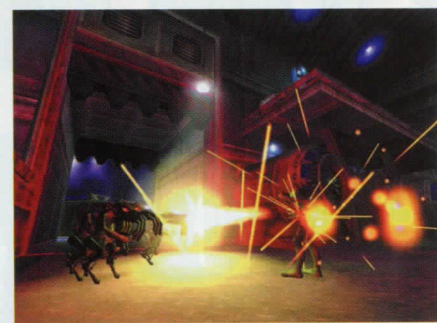
《Fallout Tactics～Brotherhood of Steel》、《Severance～Blade of Darkness》
遊戲攻略

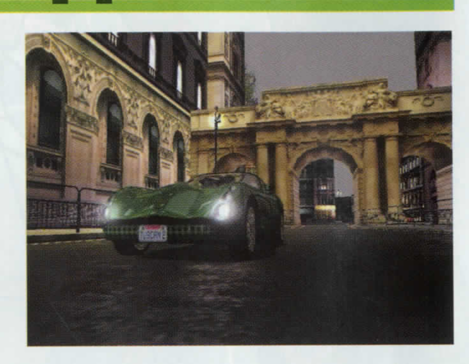
CONTENTS

GAMEPLAYERS PS
VOL.008
隨書附送 互動遊戲誌VCD
2001年3月28日
隔週三推出
每本港幣18元

MUST READ











遊戲類型解說

ACT	動作遊戲	FIG	對戰格鬥遊戲	SLG	模擬／育成／戰略遊戲
ARPG	動作角色扮演遊戲	PUZ	智力／方塊遊戲	SPT	體育運動遊戲
AVG	冒險／文字冒險遊戲	RAC	賽車遊戲	SRPG	戰略角色扮演遊戲
ETC	電子小說／其他類型遊戲	RPG	角色扮演遊戲	STG	射擊遊戲
				TAB	桌上遊戲

VOL.008
volume.008. 28.03.2001

FEATURES









DEPARTMENTS

NEW GAME EXPRESS

NOW ON SALE

HOW TO WIN

GPX

GAME INDEX



出版 cineaste international ltd.
地址 香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓
電話 2380-2223
傳真 2866-2618
e-mail msv@gameplayers.com.hk

總編輯 chief editor
MS gm_ms@hotmail.com
執行編輯
時雨 mak_ian@hotmail.com
編輯 editor
MARKS marks@gameplayers.com.hk
SAKURA KI sakurakibc@sinaman.com
隨風 kase_gpm@hotmail.com
小璘 shugogetten@hongkong.com
咸旦仔 gpgary@gameplayers.com.hk
小悠 nanase_yu@yahoo.com.hk
美術設計 designer
cally cally@gameplayers.com.hk
fung
排版Artist
GPM artist team
封面 cover design
aggo grover@gameplayers.com.hk
市場及廣告 assistant marketing manager
christine lam
廣告部 advertising
atus ng
電腦分色
eps production ltd.、red star graphic printing、tomato express ltd.

印刷 凸版印刷（香港）有限公司
地址 新界元朗工業村福宏街一號凸版印刷中心
發行 德強記書報社
地址 九龍長沙灣通洲西街1064-66地下b座
電話 2720-8888

WORLD SOCCER WINNING ELEVEN 5



PS2 / SPT / KONAMI / 開放價格



MARKS

一直以來《WINNING ELEVEN》系列都是最受到足球迷喜歡的足球遊戲，其原因是遊戲的整體平衡比同類遊戲高，動作自然得像真正球賽，而且完全利用整個PS手掣令玩者可以作出不同足球上的進攻戰略，因此使這個系列成為一時無兩的作品，至於今集亦將這些優點繼承過來。

首先畫面方面，遊戲利用了PS2的機能將畫面質素提升至系列中最高的水平，但是筆者覺得今集的畫面仍未達至心中所想的進化，這是運用PS2的機能的期望，所以畫面令評分降低。

其次是操控方面，今集更增加了按鈕的功能，如低速盤球的L2、依玩者力度和角度作出地面傳球以及跳躍的R3掣，將本來大家已覺得完美的按鈕功能變得更加完美。

接著就是遊戲的平衡性，首先遊戲利用提升後衛的AI來減低《WE 2000》中強勁的「ONE-TWO」攻擊，加上減低門將的反應令到後防並不是一道牆，而且直線傳球威力的加強，以及走位傳球等等，使遊戲更像真正球賽般講求整體組織和戰略。

球隊方面，雖然在國家隊中沒有增加新隊，但卻在聯賽隊和隱藏隊伍增加了10多支球隊，加上今集可以以真正聯賽隊的名單進行對壘，而且各支球隊加入了不同戰略上的特性去迎合不同的玩者進攻模式。



不過遊戲當中出現的BUG真是非常明顯，居然玩者自己所控制的球員被電腦控操帶走，令到即時出現失球的機會。

評分：8分

SAKURA KI

以等待世界盃舉行的心情迎接遊戲的推出，結果不負眾望的好玩。遊戲的基本系統和操作沒有太大的變動，FANS們很容易便可以上手。球員的動作豐富了許多，陣式和作戰變得更細緻。上集的無敵擋牆已經不存在，令到遊戲的平衡度更加完美。不過，開波前或入球後的畫面沒有想像的漂亮，雖然比前作細緻了很多，可是覺得仍可以做得更好。不過今集的聯賽模式好玩了很多，可選用的球也增加了。如果閣下是此作的FANS的話，為它購買PS2也值。

評分：9分

咸旦仔

《WINNING》系列一向給予筆者一種舊瓶新樽的感覺，不過他每次推出都有一些新系統改進，從而令玩家有一種全新的感覺，這亦是他長賣長有的主要原因。講回今集他的確是有許多新改進，就以控球技術以及組織能力的要求便比上一集高，這亦是今集其中一個吸引人之處，除此之外遊戲中還有許多比上集更出色更好玩的地方，總括而言此作實在是一隻非玩不可的遊戲。

評分：9分

風之古洛羅亞2～世界所希望忘記的東西～



PS2 / ACT / NAMCO / 6800日圓



小悠

NAMCO有名的ACTION GAME《風之古羅洛亞》終於在PS2上推出最新作，名為「世界所希望忘記的東西」。筆者在之前是沒有玩過前作的，所以對新一輯和前作的比較可以說只是憑記憶來看。跟上相比是加入了不少的新原素令遊戲豐富了，例如滑板模式和2P協助遊戲進行也是不錯呢！在ACT遊戲的角度來評論，筆者不禁想起SEGA的《SONIC》。SONIC可以充分地利用2D的空間作舞台，而古羅洛亞相信是可以完全利用3D的空間動作遊戲。有許多動作也是古羅洛亞的特色，例如拋擲的時候玩者必須考慮到可以向畫面的前或者後拋，借助敵人來作出多姿多采的動作，這些也是這個遊戲的特色，令它得到不少的分數。遊戲之中除了ACTION成份比較重之外，也有PUZZLE的要素存在。玩者在VISION之中可以收集星之碎片來組合出DOLLS，還有如何在VISION之中完全收集所有的夢之碎片也是遊戲的樂趣之一。至於遊戲的難度，《風之古羅洛亞》一向也是以解破VISION為主的，難度方面則只是限於複雜的動作，只要玩者是熟練的話是沒有太大的困難。而遊戲之中登場的BOSS相信是最難玩的地方來，因為每一個BOSS也是需要玩者想想它的弱點在那兒。另一方面，遊戲的人物設定依然是有水準，公仔十分可愛！這也是遊戲成功的地方之一呢。



評分：8分

時雨

一個字：正！藉著PS2的機能，今集的畫面進化到更有童話世界FEEL，視點的變化更為精采，遊戲的故事性也加強了。基本系統上和PS版與WS版沒有分別，控制法仍然是那樣簡單易明，難易度也剛剛好，喜歡橫向動作和PUZZLE遊戲的朋友必定要買！不過原本筆者期待的二人合作模式則略嫌太過簡單，不太有合作的感覺（如果1P玩得好，2P幾乎不用做任何事）。

評分：9分

MS

以高質素的動畫和多邊形合成而來的動作遊戲《風之古洛羅亞2》，單是畫面質素已叫人讚不絕口，絕對稱得上「華麗」，沒有不協調的感覺。在遊戲時又十順暢，只是感覺上少了點速度感，不夠爽快(或許在無意之間拿了SONIC來比較），不過角色可愛亦是遊戲的最大賣點，吸引不少女性玩家，尤其牠對話時所用的古怪語言，令人覺得牠更可愛。在難易度方面，又不算難玩，慢慢地前進；或是急速地前進也可以，是不可多得之作。

評分：8分



BATTLE GEAR 2

PS2／RAC／TAITO／6800 日圓

MARKS

雖然將移植機能最高的PS2上，但遊戲的背景質素卻只到達PS的較高質素，而且遊戲的基本比賽模式實在太少了，只有一個街機模式，真的完完全全將街機移植而沒有任何修飾，完全沒有遊戲上的原創性。此外，再加上賽道的數目十分少，就算是新加的賽道亦只是上集賽道和街機原有隱藏賽道，當中最吸引玩者的是崎嶇的山路，像《頭文字D》那像。

評分：6 分

咸旦仔

街機人氣賽車遊戲《BATTLE GEAR 2》終於在PS2登陸了！這個由TAITO開發的黑夜飛車遊戲在街機上雖然十分有睇頭，不過來到PS2上卻好像遜色了少許，可能是環境氣氛的關係吧！而且同期還有一隻相當出色的《首都高BATTLE ZERO》推出。不過他並非一無事處，就以遊戲能支援PS2 i.LINK，便令大家能享受到有如家機的感覺，總括而言此作亦算是一隻相當不錯的遊戲。

評分：7

SAKURA KI

著名TAITO街機賽車遊戲，在PS2登場令人感到期待。如果閣下有以上的想法，只要看過遊戲畫面一次，相信絕對會收回那句說話。首先PS2的特產「狗牙」非常嚴重，就算一些不長的彎道，出現的特產實在令人難以接受。遊戲給人的感覺很像PS的遊戲，不錯絕不是筆者打錯字。那些背景人和物全都是紙板公仔，貼圖更是做得很「溶壞」。遊戲唯一做得較好的是操作容易，很輕鬆便能使用飄移等高難度動作。不過沒有耐玩的模式，令遊戲的耐久度大大減少。

評分：4 分



我與魔王

PS2／RPG／SCEJ／5800 日圓

隨風

故事設定十分有趣的作品，因此為它拉回不少分數，而且魔王及主角的造形十分可愛，魔王那口不對心的性格更能令人會心微笑。可惜遊戲比較兒童向，不但玩法簡單，遊戲亦不算長，只需跟人聊聊天，解決問題就可以完成，要解決的問題還可以經由魔王得到提示，未免太簡單了吧，而且戰鬥也沒什麼特別。這些因素加起來，令人感到其精美的人設及有趣的故事背景皆被浪費了。

評分：5 分

時雨

如果你不懂日文，筆者勸你還是將錢留給《風之古洛羅亞2》比較好，因為遊戲的精髓不在行迷宮和戰鬥，而是在人物的對話上！主角和魔王的對答實在非常頂癮，充滿了「毒電波」(？)，再配合美麗的畫面，玩者就有如在看搞笑漫畫一樣。但論到遊戲其他部份則有點乏善可陳。迷宮來來去去都是相同的樣子，十分容易迷失方向，而視點的設計也十分差，玩者有時竟會看不到自己，十分討厭！

評分：7 分

MS

SONY出品的RPG，在表面上沒有太大的吸引力，不論是玩法和故事結構都很幼年向，角色設計就如童話故事般。由於是幼年向的關係，在遊戲時有很多地方都會提供提示，所以對於初次接觸RPG的玩家來說，是個不錯的系統，但對於老手來說，就少了很多趣味，而且看故事發展多於戰鬥，似乎有點悶氣。不過筆者個人來說卻十分喜歡魔王的造型，樣子十分可愛，一點都不像大奸大惡的壞人。

評分：5 分



MONSTER FARM 2

PS2／SLG／TECMO／6800 日圓

隨風

可愛的怪物再加上精細的畫面，以畫質來說是無可挑剔的！玩法方面不錯，也許是比較兒童向吧，因此它的戰鬥十分容易，只要多作訓練，要在比賽中獲勝絕不困難，而且在某些事件中又能得到道具提升能力值，要是閣下能育成出弱怪物才是利害。育成方面亦沒什麼困難，只需要訓練一下，及記得給它休息便可以了，不困難，但也沒什麼特別之處，因此玩耐了一定會覺得悶。最後，此作建議喜歡育成遊戲及可愛生物的人，不然就真的沒什麼吸引之處了！

評分：6 分

MS

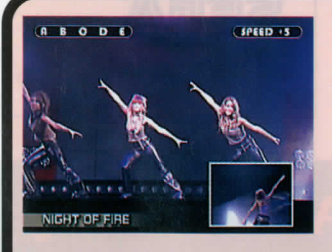
除了POCKETMON、DIGIMON外，《MONSTER FARM》也可算是成功之作，以可愛的怪物來作賣點，雖然筆者就不多喜歡。說回個遊戲，今次可說是PS的加強版，同樣以不同的CD來找出不同類型的怪物，養育後還可以參加大賽，不過可以以好感度來控制怪獸，是一個不錯的設計，在畫面上的確比PS版強化了很多，但卻欠缺新鮮感，沒有太大的突破，這點就有點令人失望。

評分：6 分

SAKURA KI

遊戲的目的是飼養可愛或凶惡的怪物，玩者可以透過各種不同的訓練，培養小怪物不同的技能。遊戲中登場的怪物外型十分可愛，而且還是利用遊戲碟以外(遊戲碟也可以)的CD-ROM或DVD-ROM再生出來，因此如果家中有很多光碟這類東西的話，全部都試的話可能出現很多種類的怪物，很有新奇的感覺。至於戰鬥部份沒有太大的難度，只要好好訓練小怪物的話，勝利只是指日可待的事。不過經常也做同樣的事情，如果不是喜歡玩這類遊戲的人可能會覺得較悶。

評分：6 分



Para Para Paradise

PS2／SLG／KONAMI／開放價格

小悠

和街機的PARAPARA相比，除了感應器是放置在地上之外，基本上分別只在於遊戲的模式上。家用版的遊戲模式的確是比較起街機的豐富，但是有一點是家用版永遠不及街機的，便是感應器。第一，感應器家用版要放置在地上，這是會影響到玩者的跳舞動作，而街機是置於機頂的，所以是不會影響玩者。第二，是家用版感應器的感應能力沒有街機版的好，而且調整了紅外線出力的話是會影響到遊戲中的感應速度的。最後是價格，的確是比較起想像中的貴！望而卻步了。

評分：7 分

隨風

歌曲十分好聽，很多耳熟能詳的歌曲都可以在此GAME中找到，不過相信各位最關心的不是這一點吧？專用手掣果然沒有令各位「失望」，依KONAMI一貫的作風，當然不可能像街機感覺得這麼好，但是供各位在家裡練習或是自創舞步還是游刃有餘的，而且計分的方法頗鬆，又不會CUT歌，相信各位一定能好好練習。不過有一個良心建議，千萬不要意圖或企圖用手掣玩，不但感受不到遊戲的樂趣，而且還有頗多動作不能順利做到。

評分：7 分

時雨

PARAPARA能在香港掀起了熱潮，實在要多謝KONAMI。想不到這種只動手不動腳的奇怪舞蹈，也可以成為KONAMI音樂遊戲的一員。KONAMI也沒有令人失望，《PPP》不論在歌曲的質素和遊戲玩法都繼承了BEMANI系列的一貫作風，而且在移植至PS2後亦無損其趣味性，專用CONTROLLER的效果也不俗，最重要是TRAINING模式有示範片段提供，說它是PARA的教學軟件也不為過！

評分：8 分

NEWS HEADLINE 頭條新聞

TEXT BY SAKURA KI

利用PS玩PS2的遊戲？！







最近美國一間專門關發各種主機ACTION REPLAY的公司SLOOF LIRPA，成功開發在PS上玩到PS2遊戲的轉換器「PlayStation To PlayStation 2 Converter」，並且已經送給不同的遊戲雜誌和網站進行試用。這轉換器體積與PS差不多，重量約有2。9磅，運作系統採用「SL/040101/-LMAO Operating System」，性能不及PS2的EMOTION ENGINE，但仍能玩到約九成的PS2遊戲，但讀碟的情況比PS2慢了很多。這轉換器最吸引人的地方，便是它的只售79.99美元（約620港元）的價格。雖然轉換器價錢與PS2差了二千多元，可是並非沒有缺點，例如很多時在圖像轉動是會出現很嚴重的「狗牙」情況，不過據生產商解釋當正式發售的VER 1。5便會解決這個問題。另外還有一個很差的地方，當啟動遊戲時需要把PS的機蓋打開，遊戲碟在高速轉動時，對主機和玩者也會造成危險，廠商已經說明不會對意外負任何的責任。現時知道能對應這轉換器的PS型號包括1000、5000和7000機，至於9000和PSone便不對應。轉換器的發售日是今年的4月1日，新版本預定在6月下旬發售。（SAKURA KI）

「TOKYO GAME SHOW 2001春」展品數激增！



由CESA舉辦的「TOKYO GAME SHOW 2001春」，距離正式開幕日期已經不足一星期（截稿時）。雖然今年世嘉仍沒有參加TGS，不過由於任天堂宣佈決定參展，再加上手提機皇GBA剛剛推出，有不少的廠商亦會展出GBA的作品，因此今次TGS的展品數目達到294個。展品的機種主要有PS、PS2、GBA和GBC等等，遊戲的種類包羅萬有，有模擬、動作、角色扮演和ETC等。另外，PS2超人氣的RPG遊戲《FINAL FANTASY X》，將會在開發商SQUARE的攤位中派發，同場中亦會有《FF X》的播片和試玩。至於KONAMI亦會有恐怖驚嚇遊戲《SILENT HILL 2》的體驗版派發，而且還會有60個遊戲作品展出，各位千萬要留意本刊的報導。（SAKURA KI）

遊戲主機數量一覽

機種	數量	機種	數量
PLAYSTATION	82	DREAMCAST	13
GBA	59	電腦	8
PLAYSTATION 2	45	XBOX	3
GAMEBOY COLOR	34	WONDERSWAN COLOR	3
手提電話	17	NINTENDO 64	2
		其他	28

遊戲種類數量一覽

遊戲種類	數量	遊戲種類	數量
模擬SLG	59	射擊STG	10
動作ACT	69	運動SPT	23
角色扮演RPG	37	砌圖PUZ	15
歷險AVG	14	賽車RAC	11
		其他ETC	63

世嘉的個人GAME SHOW

世嘉與昨年一樣不會參加CESA的TGS，不過仍會在四月中旬舉行他的個人GAME SHOW。地點在東京台場附近的ZEEP TOKYO場館舉行，名為「GAMEJAM IN ZEEP TOKYO」。今年世嘉會展出多個DC的超大作，包括《莎木2》、《SONIC ADVENTURE 2》、《CRAZY TAXI 2》和《PHANTASY STAR ONLINE VER。2》等等。屆時除了遊戲展覽之外，還會有很多特備的節目，如世嘉AM2研的鈴木裕示範《莎木2》，SONIC TEAM社長中裕司發表遊戲開發情報和《櫻大戰3》的神秘嘉賓等。另外還有不少遊戲的展出，包括《ADVANCED大戰略2001》、《OUTTRIGGER》、《SEGA EXTREME SPORTS》、《MAGIC：THE GATHERING》、《DYNAMIC GOLF》和《GUNDAM BATTLE ONLINE》等，內容亦十分之豐富。（SAKURA KI）





CAPCOM退出業務用市場？！ CAPCOM

在三月十九日的日本經濟新聞刊登了有關CAPCOM將於今年內撤出業務用遊戲市場（街機）。報導指出由於現今業務用遊戲主要以多邊形第一身視點和大型體感遊戲為主，再加上CAPCOM在業務用遊戲的銷售量大幅萎縮，佔用率更是比不上隱佔陣腳的SEGA、KONAMI和NAMCO。就以上的種種原因，於是日本經濟新聞便刊登有關報導。不過該報導在出街的第二天，CAPCOM便正式對報導作出回應。CAPCOM否認在短期內會放棄業務用遊戲的市場，更表示在短期之內會有新的遊戲作品推出。至於是什麼的作品卻沒有作出交代，更沒有表示未來在業務用遊戲市場的發展和計畫。希望CAPCOM真的不會放棄街機市場，在業務用遊戲開發商日漸減少的情況下，有質數的遊戲亦在買少見少，這真是一種惡性循環（SAKURA KI）



PS2的「金手指」正式發售



有「金手指」之稱的ACTION REPLAY，是經常被利用修改遊戲內DATA的配件，曾經在無數的機種上都推出過，現在連PS2亦正式推出市場。這個「金手指」的包裝很像PS2的遊戲，而且又是以藍色的光碟製造，放進主機內時又會打出PS2的LOGO出現，十足十正版遊戲一樣。可是未知大家有否忘記，在日本曾經因為某電腦公司發售《心跳回憶》的特別修改過的SAVE DATA，被KONAMI告到法庭之上的事。日本方面已經正式公佈有關新的資料及版權法例，當中清楚列明未經版權持有人許可，擅自修改有關DATA的話，可以構成刑事罪行。雖然這個PS2的金手指「PRO ACTION REPLAY」已經推出市場，不過如果購買者使用它來修改遊戲DATA，便可能因此解犯法例。

PS2最新立體音效軟件



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT在三月二十三日公佈，由四月開始將會為與SCE簽訂遊戲開發協議的第三開發商，提供一個全新的PS2專用3D音效中介軟件，程式名稱為「S-FORCE 3D SOUND LIBRARY」。使用這套程式開發出來的遊戲，用戶只需要設置左右兩個揚聲器，便能感受到使用大型音響設備的立體音效的感覺，玩者會感到身旁和身後會有很重立體音效的感覺。至於第一個會採用這音效程式開發的遊戲，便是KONAMI的恐怖驚嚇AVG遊戲《SILENT HILL 2》，且看GAME SHOW派發的體驗版會否有這些3D音效。（SAKURA KI）

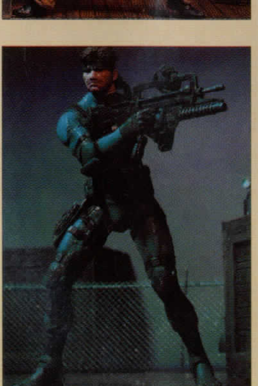
《MGS2》謎之角色手辦玩具

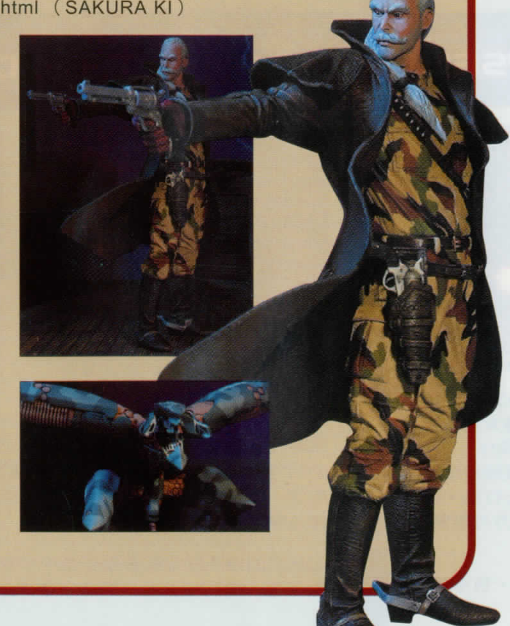


雖然《METAL GEAR SOLID 2》的體驗版面世很久，可是有關遊戲中的人物角色知道很少。最近美國有間玩具公司McFARLANE TOYS，公佈了將會推出一套七款的「METAL GEAR SOLID 2 -SONS OF LIBERTY-」手辦玩具。其中包括了三名還未公開的角色。在McFARLANE TOYS的官方網頁中，也是以機密為理由看不到樣子。其餘四個角色包括主角SOLID SNAKE、還有體驗版中的女BOSS OLGA、前作曾經登場的REVOLVER OCELOT和今集的大佬MATEL GEAR RAY。如果各下有興趣的話，也可以到以下的網頁看看。http://www.Mcfarlane.com/toyfair2001/catalog.mgs2.intro.html（SAKURA KI）









PS模擬器訴訟結果



不知大家還記不記得，1999年美國電腦公司CONNECTIX推出了在PC上執行PS遊戲的模擬器「Virtual Game Station」，因此被SONY告上法庭。經過長達三年的訴訟時間，案件終於得到最終結果。就是SONY與CONNECTIX庭外和解，而且兩間公司更達成合作的計畫。SECI正式公認「Virtual Game Station」是PS的合法模擬器，而且更得到該產品的技術產權。SONY願意妥協的主要原因，相信除了可以進一步托展PS軟件的市場外，SONY現在發展的主力是PS2而不是PS。這宗案件的結果，可能對日後遊戲界有很深遠的影響，日後或許會有更多的「合法」模擬器充斥市場。（SAKURA KI）

與PS2外型絕配的USB MODEM





由美國CONEXANT公司開發的PS2專用USB MODEM「IGM-UB56PS2C」，將會在日本發售。之前曾經為讀者介紹的USB MODEM，全部也好像是另一部配件，與PS2的機身並不能合二為一。不過今次為大家介紹的新款USB MODEM，絕對能滿足一些愛美的用戶。因為這MODEM是為PS2的機殼度身設計，能夠與主機合二為一，而且位置正是機身唯一的凹位（RESTART掣之下），把條狀的MODEM安裝便能成為完美配合。此MODEM絕對不是以貌取人的，因為他是採用CONEXANT的「SmartSCM」晶片組製造，與同類型的產品有共同的優點。另外，購買此產品會附送一套「IGM-UB56PS2CK」的軟件，用戶使用它便能瀏覽網頁和收發電郵等等，而且還可以對應USB KEYBROAD和PS2專用PRINTER。（SAKURA KI）

最新手提電話的圖像技術

日本手提電話網絡供應商J-PHONE和BANDAI NETWORK，在三月十五日舉行了一個記者招待會，介紹兩間公司共同開發應用在手提電話上的圖像技術「Mirco 3D Editon For J-Phone」。這種可以令到現時J-PHONE電話的螢光幕，可以同時處理500個多邊形，還可以做到放大、縮小和迴轉等功能。不過由於現時的手提電話機能有限，仍未能做出更多更漂亮的圖像，不過隨著手提電話的發展，相信這方面的技術和資源也能與時並進。（SAKURA KI）







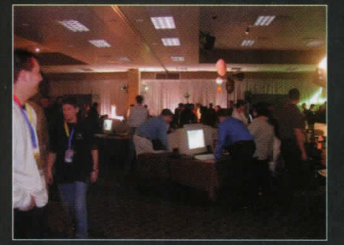


GAMESTOCK 2001速報 XBOX最

在3月13日，一年一度的PC GAME界盛事——「Gamestock2001」已於美國西雅圖的MICROSOFT總公司中舉行。今年的Gamestock和去年的有很大不同，因為隨著XBOX將會在今年秋季發售，預定在XBOX發售的遊戲也已在Gamestock中率先展出，成為首個傳媒可以親身接觸XBOX遊戲的活動！

「這只用了XBOX一半的機能。」

今次Gamestock展出的遊戲共有八套，全部都是由MICROSOFT所發行的（本來Gamestock就是MICROSOFT用來宣傳自己遊戲的地方嘛！），它們預定在今年秋天於美國發售。從公開了的畫面來看，XBOX的遊戲的風格真是非常「美國化」，香港的玩者可能對此不會太過受落。但有一點是可以肯定的，就是XBOX的映像的確描繪非常仔細，而且其貼圖的質素和色彩，都要比PS2更為出色。但更驚人的是，根據MICROSOFT的遊戲部門副主席ED FRIES指出，這些遊戲畫面只使用了XBOX一半的機能，在未來的數個月，遊戲的表現會再增加一倍！

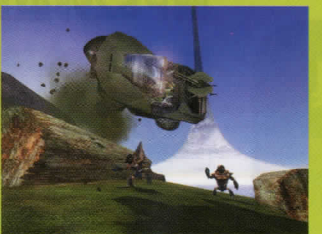

當日會場聚集了世界各地的傳媒採訪


MICROSOFT遊戲部門副主席ED FRIES


在試玩會上，會場提供了茶几和梳化，感覺就如在家中玩遊戲一樣

HALO 開發商：Bungie Software


故事是講述作為生化人的玩者和外星人進行決戰！


在乘上交通工具後，遊戲會改以外部視點進行

這遊戲其實在兩年前已經開始製作，在MacWorld和E3也曾展出過多次，現在我們終於可以在XBOX上玩到它了。《Halo》基本上是套「第一人稱射擊遊戲」（即類似《QUAKE》、《UNREAL》等），不過玩者除了可以不斷用槍擊倒敵人之外，還可以像《METAL GEAR SOLID》般，偷偷地接近敵人的背後將之殺死，另外遊戲還加入了飛機、吉普車等交通工具，玩者用它們撞死敵人也可以，自由度很大。這遊戲在日本也已經決定推出。

PROJECT GOTHAM (Codename)
開發商：Bizarre Creations


貼圖技巧的極致！

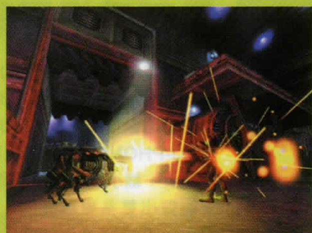

背景是參考實在的大都市製作（圖為倫敦）

今次公開的八套遊戲中唯一一套賽車作品。大家可以見到從車的表面反映出來的光澤多麼的自然，XBOX的ENVIRONMENTAL MAPPING能力可見一斑，另外真實度極高的背景也是本遊戲的特色之一，玩者可以在倫敦、洛杉磯、東京等現實的大都市中奔馳。

本遊戲並不是以時間來決勝負的，反而著重於玩者的駕車技巧是否「有型」，像完美地用甩尾轉彎，或者在敵車之間穿插，可以取得較高的分數。

ODDWORLD:MUNCH'S ODDYSEE
開發商：Oddworld Inhabitants

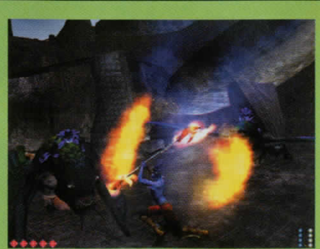

造型獨特的角色，充分表現出美國人的口味

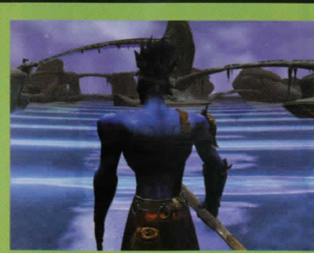

完全3D的場景，光源效果也比上兩集出色得多

曾經兩次在PS上推出過遊戲的《Oddworld》，它的最新作《Oddworld: Munch's Oddysee》快將在XBOX上登場。《Oddworld》的最大特色當然是主角Abe那搞笑的外型和動作了，今集他更多了一位好同伴Munch，這身材細小的傢伙和Abe各有長處和短處，玩者需要根據環境的需要去更換使用的角色。例如Abe基本上比較適合在陸地上行動，而Munch則主要是在水中活動。另外Munch由於太矮，某些地方可能需要Abe的幫忙才能越過。

這遊戲在日本也決定了發售，不過可能是角色們太有個性吧，日本的玩家們將這系列的反應一直不太熱烈……

AZURIK - RISE OF PERATHIA
開發商：Adrenium Games


使用屬性攻擊時畫面極之華麗


充滿幻想感覺的世界，製作人員可以更盡情發揮XBOX的性能

這是XBOX首套動作式AVG遊戲，為了保護地、水、風、地四種大自然元素，玩者要扮演起主角AZURIK，負起阻止末日教徒們的陰謀。遊戲中的背景製作得非常真實，而主角的動作也十分多姿多采，看起來很是刺激。本遊戲很重要屬性的觀念，玩者要根據敵人身上的元素種類來選擇攻擊的屬性才會有效。

幻想式的世界設定和多采多姿的攻擊方法，這些要素相信對日本的玩家也會有一定的吸引力。期待它會推出日版！



新遊戲畫面大公開！

AMPED: FREESTYLE SNOWBOARDING

開發商：Microsoft


留意雪上的紋理相當真實

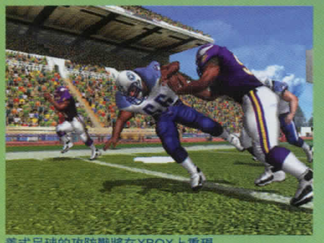

以高難度的動作取得觀眾的讚賞

在美國SNOWBOARD遊戲已是任何一部主機不可缺少的要素。這套由MICROSOFT自己開發的SNOWBOARD遊戲，裡面玩者所做的各種動作都是用MOTION CAPTURE製作的，因此望上去感覺十分自然。遊戲中登場的七個滑雪場都是真實存在的，而且除了主賽道外，兩邊的森林部份也可讓玩者穿插其中，多了一份實在的感覺。至於玩者在遊戲中的目的是要在雜誌、電視上面成名，透過出色的表現賺取酬金，再改善自己的裝備，以迎接更大的挑戰。

NFL FEVER 2002

開發商：Microsoft


球員的表情栩栩如生


美式足球的攻防戰將在XBOX上重現

美式足球遊戲是美國人的至愛，因此各主機廠商在此方面都不敢怠慢。這套《NFL Fever 2002》的畫面絕對可以用眼前一亮來形容，當中選手的造型尤其細緻，比PS2和DC的同類都更為出色。本遊戲的開發人員指出，他們會不斷根據玩者的意見來改善遊戲的戰略性，務求避免出現和真實球賽不符的情況。本遊戲已預定和XBOX主機同日發售，不過在早已大獲好評的《MADDEN》系列（ELECTRONIC ARTS）和《NFL 2K》系列（SEGA）之威脅下，這套《NFL Fever 2002》能否創造一番佳績？

NIGHTCASTER

開發商：VR-1 Entertainment


華麗的魔法劃破漆黑的天空！


望上去這遊戲和日本的ARPG十分相似

《Nightcaster》是套以魔法攻擊為主的第三人稱視點動作冒險遊戲，玩者在遊戲中會扮演一名新手魔法師Arran，目的是將世界由永遠的黑夜中拯救過來。隨著Arran年紀漸長，他的魔法能力和技巧也會提昇。本遊戲充滿了精彩的魔法效果和爆炸，簡直就像在「SHOWOFF」XBOX之光源處理機能（笑）。

FUZION FRENZY

開發商：Blitz Games


MINI-GAME的大集合！


這MINI-GAME是《POWER STONE 2》的變種嗎？

《Fuzion Frenzy》是XBOX首套可供最多四人對戰的PARTY GAME。由於XBOX主機上已設有四個控制器插口，玩者只需集齊四個控制器便可立即「開局」！遊戲共收錄了超過45套MINI-GAME，當中有動作、運動、PUZZLE等不同的要素。遊戲的整體風格很有「未來世界」的感覺，由最新銳電腦CG所構成的3D畫面，相信會很符合喜歡SF的美國人口味。

XBOX的真正實力在於多重貼圖和光源處理

今次MICROSOFT展出的八套作品，都是以alpha版的XBOX開發工具所製作，其NV20顯示晶片（GeForce 3）只有正式版XBOX的一半機能，但它們的質素之高，而令看過的人讚嘆不已。

當中最叫人印象深刻的，是這些遊戲的貼圖之精細程度。就舉《Halo》為例，遊戲裡面的金屬物件都擁有非常真實的質感，這絕不是單純由一兩張貼圖就可以做出來的。根據開發者所表示，遊戲某些地方竟然同時用上了七張貼圖！因此才能隨著周圍的改變去正確地表現出和現實世界相差無幾的質感。另外這些貼圖的解像度也十分誇張，例如《Azurik》的貼圖基本解像度是512×512，大起上來的更超過1000！即使視點和物件極之接近，也不會出現「微粒放大」的現象。

另外，光源的處理也是XBOX的強項。例如在《Halo》中玩者在開槍時發出的槍火，會向畫面的所有角落照射出去，在不同物件的表面上，反光的幅度也有不同，效果極之自然，這種光源處理在《Project Gotham》的街燈和車頭燈、《Nightcaster》的魔法球中也有使用（留意地面的反光）。能夠在REAL-TIME輕鬆處理這些複雜的運算，真不愧為XBOX。

PS2和XBOX相比之下，在貼圖和光源方面的處理明顯較弱，這相信是和日本和美國的硬件設計思想不同有關。

PS2雖然比XBOX發售早一年，但它在顯示多邊形的能力和XBOX仍然不惶多讓，可見SONY對PS2的RAW POWER有多重視。不過在貼圖方面，PS2卻設有許多限制。它的VRAM只有4MB，又不支援貼圖壓縮技術，所以不能處理大張的貼圖，多重貼圖的能力也受到限制。

對日本的廠商來說，要表現出物件的質感是圖像設計員的工作，所以貼圖都會繪畫得非常精細，但只需要一張就夠了。相反，美國的遊戲設計者認為物件本身有自己的顏色，要令它看起來真實，就要隨環境而改變，因此便採用了多重貼圖的方向。

打個比喻，PS2的設計，是讓設計者以「動畫」的手法去製作遊戲（固定式），而XBOX的設計，則是叫設計者用「電影」的手法去製作遊戲（互動式）。兩地遊戲設計思想之分歧，在此可見一斑。

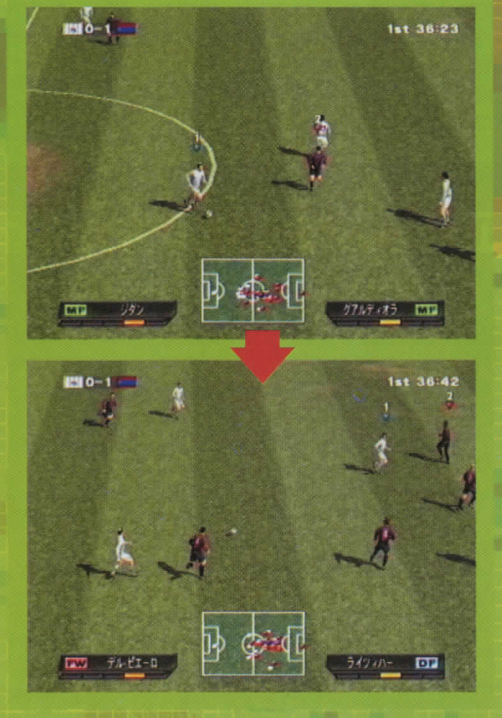
TEXT：MARKS

WORLD SOCCER ウイニングイレブン WINNING ELEVEN 5

最齊全的球員英文原名

操控

方向掣	移動
△	直線傳球
□	射球／解圍
○	空中傳球／解圍
X	地面傳球
R1	加速（加速時按兩下前進的方向，會踢出）
R1	接球時按掣會作流波的動作
R1	轉身時按掣，會大腳踢出
L1	轉換球員
L1	連按時，會作插花的動作
L2	盤球時連按，會用腳護球
R3	盤球中按掣會跳起
□+X	在對方半場，按掣會作「吸球」
L2+方向掣	低速盤球
R2+方向掣	球在空中時，控制球員
R2+○	攻守LEVEL位置向右移動
R2+□	攻守LEVEL位置向左移動
L1+X	ONE-TWO的啟動，再按△是地面，○則是空中





發售商	KONAMI
售價	開放價格
容量	CD-ROM
記憶	108KB
發售日	3月15日

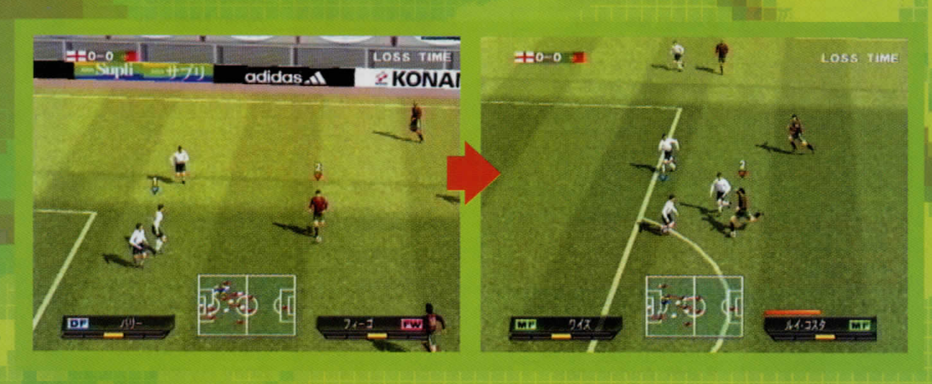
PS2/SPT/8P/

地面傳球

地面傳球是足球的最重要一環，因為地面傳球會佔整個比賽大約7成的時間，所以會成為控制整個比賽的關鍵，不過今集的球員只要站在傳球的中間就會很容易欄截成功，因此傳球前需要做一點功夫。在傳球前看到接球球員之間有對方球員時，需要向左右移開才傳，但不可作盲目的傳球。







直線傳球

今集的直線傳球（△）終於回復它的應有厲害，雖然比不上《WE 3》般厲害，但卻比《WE 2000》高，而且再加上今集的ONE-TWO以比上集減少了很多，所以直線傳球會成為最有用的進攻要素之一。利用直線傳球可以加快反擊節奏（中場）、禁區內的中央突破、令兩側容易傳球，以及快速傳至空位。

射門

由於今集的門將會比上集門將在速度和反應較為遲鈍，所以在娥眉月頂勁射分分鐘會射入，尤其是史高斯、巴迪高等射門能力高的球員，就更加容易射入。這樣為了阻止這情況發生，今次會出現一種「人肉盾牌」的現象，用球員來阻擋對方前鋒的射球，但進攻的一方則可以利用球場的寬度拉開防守球員，來製造一個射門的機會。以下是射門較易成功的因素

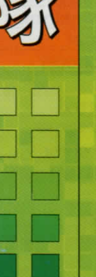
1.以擅長的腳踢球
2.移動慢
3.面向踢球的方向
4.沒有對手球員阻撓

隱藏球隊

歐洲明星隊 以任何國家隊贏取世界盃冠軍	**經典歐洲明星隊** 以荷蘭和德國以外國家隊贏取歐洲國家盃冠軍	**經典德國** 以德國贏取歐洲國家盃冠軍	**經典阿根廷** 以阿根廷贏取美洲國家盃冠軍
世界明星隊 以任何國家隊贏取聯賽模式冠軍	**經典荷蘭** 以荷蘭贏取歐洲國家盃冠軍	**經典巴西** 以巴西贏取美洲國家盃冠軍	

52支國家隊





愛爾蘭

位置	球衣	英文原名
GK	1	Alan Kelly
CB	4	Richard Dunne
CB	5	Gary Breen
SB	3	Ian Harte
SB	2	Stephen Carr
DH	6	Roy Keane
SH	11	Kevin Kilbane
SH	7	Jason McAteer
OH	8	Mark Kinsella
CF	10	Robert Keane
CF	9	Niall Quinn
SB	14	Steve Staunton
SB	18	Gary Kelly
SB	21	
DH	17	Steve Finnan
SH	12	Matt Holland
SH	15	Damien Duff
SH	22	Rory Delap
OH	20	Lee Carsley
CF	13	Dominic Foley
CF	19	David Connolly
GK	16	Dean Kiely

北愛爾蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Roy Rric Carroll
CB	4	Gerry Taggart
CB	5	Colin James Murdock
CB	3	Aaron William Hughes
SB	11	Stuart Elliott
DH	6	Neil Lennon
DH	2	Stephen Martin Lomas
OH	10	Kevin Horlock
OH	7	Damien Johnson
OH	8	James Magilton
CF	9	David Healy
CB	16	Patrick McGibbon
CB	14	Mark Williams
SB	22	Ian Nolan
DH	15	Jeff Whitley
SH	17	Philip Mulryne
OH	20	Michael Hughes
CF	19	James Quinn
CF	13	Philip Gray
CF	21	Paul McKnight
WG	18	Keith Gillespie
GK	12	Maik Taylor

蘇格蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Neil Sullivan
CB	2	David Weir
CB	5	Colin Hendry
CB	4	Matt Elliott
SB	6	Tom Boyd
SB	3	Christian Dailly
DH	7	Colin Cameron
DH	8	Barry Ferguson
OH	10	Don Hutchison
CF	9	Kevin Gallacher
CF	11	Neil McCann
CB	13	Paul Ritchie
CB	14	Brian O'Neil
SB	21	Gary Naysmith
SB	15	Callum Davidson
DH	16	Gary Holt
OH	22	Jackie Mcnamara
OH	19	Craig Burley
CF	20	Billy Dodds
CF	18	Allan Johnston
CF	17	
GK	12	Jonathan Goukd



瑞士

位置	球衣	英文
GK	1	Pascal Zuberbuehler
CB	4	Stephane Henchoz
CB	3	Sebastien Fournier
SB	2	Badile Lubamba
DH	5	Marco Zwyssig
DH	6	Johann Vogel
WG	8	Alexandre Comisetti
CF	7	David Sesa
OH	10	Ciriaco Sforza
CF	9	Stephane Chapuisat
CF	11	Kubilay Turkyilmaz
CB	13	Lubovic Magnin
SB	22	Marc Zellweger
SB	21	Giuseppe Mazzarelli
DH	14	Patrick Mueller
DH	16	Mario Cantaluppi
SH	15	Fabio Celestini
SH	18	Raphael Wicky
OH	20	Alexandre Ray
OH	19	Patrick Buehlmann
CF	17	Hakan Yakin
GK	12	Marco Pascolo

德國

位置	球衣	英文
GK	1	Oliver Kahn
CB	3	Thomas Linke
CB	5	Jens Nowotny
CB	2	Marco Rehmer
DH	6	Michael Ballack
OH	4	Carsten Ramelow
WG	11	Marco Bode
SH	8	Sebastian Deisler
OH	7	Mehmet Scholl
CF	10	Alexander Zickler
CF	9	Oliver Bierhoff
CB	16	Frank Baumann
CB	22	Joerg Heinrich
DH	20	Dietmar Hamann
SH	14	Stefan Beinlich
SH	17	Christian Ziege
OH	15	Darius Wosz
SH	21	Joerg Heinrich
CF	13	Paulo Roberto Rink
CF	19	Carsten Jancker
WG	18	Oliver Neuville
GK	12	Jens Lehmann

丹麥

位置	球衣	英文
GK	1	Peter Schmeichel
SB	4	Thomas Gravesen
CB	3	Rene Henriksen
SB	5	Jan Heintze
SH	6	Thomas Helveg
DH	7	Brian Steen Nielsen
DH	10	Stig Tofting
WG	8	Jesper Gronkjaer
SH	2	Dennis Rommedahl
CF	11	Edde Sand
CF	9	Jon Dahl Tomasoon
CB	19	Martin Laursen
CB	22	Michael Schjonberg
SB	12	Steven Lustu
DH	13	Allan Nielsen
SH	17	Morten Bisgaard
SH	21	Bjarne Goldbaek
OH	20	Martin Jorgensen
OH	14	Jan Michaelsen
CF	15	Claus Jensen
CF	18	Henrik Pedersen
GK	16	Thomas Sorensen

挪威

位置	球衣	英文
GK	1	Frode Olsen
CB	3	Dan Eggen
CB	4	Henning Berg
SB	2	Andre Bergdolmo
SB	5	Barma
DH	8	Oyvind Leonhardsen
OH	7	Erik Mykland
OH	9	Eirik Bakke
CF	14	Tore Andre Flo
CF	10	Ole Gunnar Solskjaer
CF	6	Steffen Iversen
CB	21	Trond Andersen
CB	13	Bjorn Otto Bragstad
CB	15	Erick Hoftun
SB	22	Stig-Inge Bjornebye
DH	16	Bent Skammelsrud
SH	17	John Arne Riise
OH	18	Helstad
OH	19	Vidar Riseth
OH	11	Roar Strand
CF	20	John Carew
GK	12	Morten Bakke

瑞典

位置	球衣	英文
GK	1	Magnus Hedman
CB	4	Joachim Bjorklund
CB	3	Patrik Andersson
SB	5	Olof Mellberg
SB	2	Roland Nilsson
DH	6	Johan Mjallby
OH	9	Fredrik Ljungberg
SH	7	Niclas Alexandersson
OH	10	Henrik Larsson
CF	11	Kennet Andersson
CF	8	Mattias Jonsson
CB	19	Tomas Gustafsson
CB	13	Karl Corneliusson
SB	14	Teddy Lucic
DH	21	Magnus Svensson
DH	15	Daniel Andersson
OH	16	Hakan Mild
OH	20	Anders Andersson
CF	18	Yksel Osmanovski
CF	17	Marcus Allback
GK	22	Magnus Kihlstedt
GK	12	Mattias Asper

芬蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Antti Niemi
CB	6	Hannu TIHINEN
CB	4	Sami Hyypia
SB	2	Petri Helin
SB	3	Saarinen
DH	8	Simo Valakari
SH	6	Mika Nurmela
SH	7	Jarkko Wiss
OH	10	Jari Litmanen
WG	11	Joonas Kolkka
CF	9	Mikael Forssell
CB	13	Harri Ylonen
CB	15	Janne Salli
SB	19	Aarno Turpeinen
SB	22	Juha Reini
DH	17	Aki Riihilahti
DH	21	Toni Kuivasto
OH	20	Koppinen
CF	18	Jonatan Johansson
CF	16	Shefki Kuqi
CF	14	Mika Kottila
GK	12	Jussi Jaaskelainen

波蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Jerzy Dudek
CB	2	Tomasz Klos
CB	5	Tomasz Waldoch
SB	4	Michal Zewlakow
CB	3	Jacek Zielinski
DH	6	Jacek Krzynowek
SH	8	Bartosz Karwan
SH	7	Piotr Swierczewski
OH	10	Radoslaw Kaluzny
CF	9	Andrzej Juskowiak
CF	11	Emmanuel Olisadebe
CB	17	Tomasz Rzasa
SB	14	Tomasz Hajto
SB	19	Marek Kozminski
DH	13	Jacek Bak
DH	16	Tomasz Zdebel
OH	22	Tomasz Kielbowicz
CF	21	Marcin Zewlakow
CF	15	Tomasz Iwan
CF	20	Radoslaw Gilewicz
CF	18	Pawez Krysztowicz
GK	12	Adam Matysek

斯洛伐克

位置	球衣	英文
GK	1	Miroslav Koenig
CB	5	Miroslav Karhan
CB	3	Milos Sobona
SB	2	Vratislav Gresko
CB	4	Milan Timko
DH	11	Lubomir Moravcik
SH	6	Marian Suchancok
SH	7	Igor Balis
OH	8	Vladimir Leitner LEITNE
CF	9	Tibor Jancula
CF	10	Szillard Nemeth
CB	14	Roman Kratochvil
SB	15	Peter Dzurik
DH	16	Igor Demo
DH	21	Samuel Slovak
OH	17	Jozef Valchovic
OH	22	Marek Ujlaky
CF	13	Attlie Pinte
CF	19	Lubomir Meszaros
CF	18	Martin Prohaszka
CF	20	Peter Nemeth
GK	12	Kamil Susko

奧地利

位置	球衣	英文
GK	1	Franz Wohlfahrt
CB	4	Martin Hiden
CB	2	Michael Hatz
CB	3	Michael Baur
DH	5	Martin Stranzl
DH	7	Roland Kirchler
SH	8	Dietmar Kuhbauer
SH	6	Thomas Floegel
OH	10	Andreas Herzog
CF	11	Ronald Brunmayr
CF	9	Christian Mayrleb
CB	15	Thomas Winklhofer
CB	13	Ernst Dospel
DH	21	Markus Schopp
DH	17	Hortnagil
SH	22	Harald Cerny
OH	18	Michael Wagner
OH	16	Roland Kirchler
CF	19	Markus Weissenberger
CF	20	Kocijan
CF	14	Mario Haas
GK	12	Josef Schicklgruber

匈牙利

位置	球衣	英文
GK	1	Gabor Kiraly
CB	4	Janos Matyus
CB	5	Vilmos Sebok
CB	3	Csaba Feher
DH	6	Gabor Halmai
SH	11	Istvan Hamar
SB	2	Gyorgy Korsos
OH	10	Bela Illes
OH	8	Krisztian Lisztes
CF	7	Tokori
CF	9	Ferenc Horvath
CB	15	Tamas Juhar
SB	21	Laszlo Bodnar
DH	13	Miklos Lendvai
DH	16	Tamas Peto
SH	14	Dvei
OH	18	Henrik Rosa
CF	19	Miklos Feher
CF	17	Tibor Dombi
CF	20	Tamas Nagy
GK	22	Szabolcs Safar
GK	12	Gabor Babos

斯洛文尼亞

位置	球衣	英文
GK	1	Mladen Dabanovic
CB	6	Aleksander Knavs
CB	3	Zeljko Milinovic
CB	4	Muamer Vugdalic
DH	11	Miran Pavlin
DH	8	Ales Ceh
DH	5	Amir Karic
SH	7	Djoni Novak
OH	10	Zlatko Zahovic
CF	17	Ermin Siljak
CF	9	Saso Udovic
CB	19	Marinko Galic
SB	21	Spasoje Bulajic
DH	2	Zoran Pavlovic
DH	22	Rajko Tavcar
SH	20	Mladen Rudoja
OH	13	Anton Zlogar
OH	14	Sasa Gajser
CF	18	Milinko Acimovic
CF	15	Miran Osterc
GK	16	Dejan Nemec
GK	12	Marko Simeunovic

克羅地亞

位置	球衣	英文
GK	1	Stipe Pletikosa
CB	2	Robert Kovac
CB	5	Igor Stimac
CB	6	Dario Simic
DH	4	Zvonimir Soldo
SH	3	Robert Jarni
SH	7	Mario Stanic
OH	8	Robert Prossinecki
OH	10	Niko Kovac
CF	9	Davor Suker
CF	11	Alen Boksic
CB	15	Igor Tudor
CB	14	Stjepan Tomas
DH	18	Jurica Vranjes
DH	16	Igor Biscan
SH	13	Boris Zivkovic
SH	17	Mario Cvitanovic
SH	21	Daniel Saric
OH	22	Krunoslav Jurcic
CF	19	Davor Vugrinec
CF	20	Bosko Balaban
GK	12	Zeljko Pavlovic

南斯拉夫

位置	球衣	英文
GK	1	Aleksandar Kocic
CB	11	Sinisa Mihajlovic
CB	2	Zoran Mirkovic
SB	6	Predrag Djordievic
SB	3	Ivan Dudic
DH	7	Nikola Lazetic
DH	4	Slavisa Jokanovic
OH	19	Ljubinko Drulovic
OH	10	Dejan Stankovic
CF	9	Savo Milosevic
CF	8	Predrag Mijatovic
CB	5	Goran Bunjevcevic
CB	22	Miroslav Djukic
CB	13	Milan Obradovic
SB	17	Goran Djrovic
SB	15	Nenad Sakic
DH	14	Dragan Sarac
OH	16	Sasa Ilic
OH	21	Vladimir Jugovic
CF	18	Darko Kovacevic
CF	20	Mateja Kezman
GK	12	Zeljko Cicovic

羅馬尼亞

位置	球衣	英文
GK	1	Bogdan Stelea
CB	6	Miodrag Belodedici
CB	3	Liviu Ciobotariu
CB	4	Iulian Filipescu
DH	5	Constantin Galca
DH	8	Dorinel Munteanu
SH	11	Cristian Chivu
SH	2	Dan Petrescu
OH	10	Catalin Munteanu
CF	7	Ioan Ganea
CF	9	Viorel Moldovan
CB	17	Tibor Selymess
SB	15	Cosmin Contra
DH	19	Catalin George Haldan
DH	22	Eric Linkar
SH	14	Florentin Petre
SH	16	Dumitru L. Rosu
OH	21	Ioan Angelo Lupescu
CF	18	Adrian Mutu
CF	20	Ioan Vladoiu
CF	13	Adrian Ilie
GK	12	Bogdan Lobont

保加利亞

位置	球衣	英文
GK	1	Zdravko Zdravkov
CB	5	Rosen Kirilov
CB	3	Gerogi Markov
SB	4	Biser Ivanov
SB	2	Georgi Peev
DH	6	Stilian Petrov
SH	8	Iliyan Stoyanov
OH	11	Ilian Iliev
OH	10	Krasimir Balakov
CF	9	Georgi Ivanov
CF	7	Marian Hristov
CB	19	Predrag Pazhin
SB	21	Ivaylo Petkov
SB	13	Gocho Guinthev
DH	14	Alexander Tomash
SH	15	Milen Petkov
SH	16	Elin Topuzakov
CF	17	Martin Petrov
CF	22	Svetoslav Todorv
CF	20	Dimitar Berbatov
CF	18	Hristo Yovov
GK	12	Dimitar Ivankov

希臘

位置	球衣	英文
GK	1	Antonis Nikopolidis
CB	3	Christos Patsatzoglou
CB	5	Marinos Ouzounidis
CB	4	Giorgos Amanatidis
DH	8	Theodoros Zagorakis
DH	6	Ilias Poursanidis
SH	11	Grigorios Georgatos
SH	2	Angelos Basinas
OH	10	Vasilios Tsertsis-Tsartas
OH	9	Nikos Liberopoulos
CF	7	Giorgos Georgiadis
CB	12	Paraskevas Antzas
CB	16	Stelios Venetidis
CB	14	Yiannis Goumas
SB	13	Vassilios Lakis
DH	21	Giorgos Karagounis
SH	17	Akis Zikos
SH	22	Dimitrios Mavrogenidis
OH	19	Andreas Niniadis
OH	18	Lambros Choutos
CF	20	Thomas Kiparissis
GK	15	Dimitrios Eleftheropoulos

土耳其

位置	球衣	英文
GK	1	Rustu Recber
CB	5	Bulent Korkmaz
CB	3	Ogun Temizkanoglu
CB	4	Fatih Akyel
DH	10	Muzzy Izzet
DH	8	Suat Kaya
SB	7	Ergun Pembe
SH	2	Nihat Kahveci
SH	11	Hakan Unsal
CF	6	Arif Erdem
CF	9	Hakan Sukur
CB	19	Alpay Ozalan
CB	21	Osman Ozkoylu
DH	13	Umit Davala
SH	14	Tayfur Havutcu
SH	16	Abdullah Ercan
SH	22	Tayfun Korkut
OH	18	Emre Belozoglu
OH	20	Okan Buruk
CF	17	Cenk Isler
CF	15	Hasan Sas Gokhan
GK	12	Omer Catkic

烏克蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Aleksandr Shovkovski
CB	5	Vladislav Vashchyuk
CB	4	Alexander Golovko
SB	3	Andriy Nesmachny
SB	2	Oleh Luzhny
SB	6	Yuri Dmitrulin
DH	10	Sergei Popov
CF	11	Serhiy Rebrov
CF	7	Andriy Shevchenko
OH	8	Andriy Gusin
CF	9	Andriy Vorobei
CB	18	Serhiy Fyodorov
CB	15	Viktor Skripnik
CB	13	Mikhailo Starostyak
SB	21	Gennadi Zubov
DH	22	Serhiy Kovalev
SH	17	Artyom Yashkin
OH	16	Dmitri Mikhailenko
OH	14	Vitali Kossovski
CF	19	Serhiy Serebrennikov
CF	20	Sergei Skachenko
GK	12	Vyacheslav Kernozenko



俄羅斯

位置	球衣	英文
GK	1	Ruslan Nigmatullin
CB	5	Igor Chugainov
CB	7	Viktor Onopko
SB	2	Dmitri Khlestov
DH	4	Alexei Smertin
DH	3	Dmitri Khokhlov
SH	8	Valeri Karpin
OH	11	Vladimir Beschastnykh
OH	10	Alexander Mostovoi
CF	9	Yegor Titov
CF	6	Maxim Buznikin
CB	17	Andrei Solomatin
CB	19	Igor Yanovsky
CB	22	Omar Tetradze
SB	13	Yury Drozdov
DH	16	Rolan Gusev
DH	21	Andrei Tikhonov
SH	20	Vladimir But
OH	15	Dmitri Alenichev
CF	14	Sergei Semak
CF	18	Alexander Panov
GK	12	Alexander Filimonov

摩洛哥

位置	球衣	英文
GK	12	Khalid Fouhami
CB	5	Talal El Karkouri
CB	6	Nourredine Naybet
SB	15	Lahcene Abrami
SH	18	Othmane El Assas
DH	3	Youssef Mariana
DH	8	Mourad Hdioud
OH	7	Mustapha Hadji
OH	10	Adil Ramzi
CF	14	Salahedine Bassir
CF	9	Abdeljalil Kamacho Hadda
CB	4	Rachid Nekrouz
SB	2	Abdelilah Saber
DH	17	Youssef Chippo
DH	13	taher El Lakhlej
DH	21	Benmahmoud
OH	19	Jamal Sellami
OH	16	Said Chiba
OH	22	Abderrahim Ouakili Mohamed
CF	20	Ahmed Bahja
CF	11	Hicham Zerouali
GK	1	Karim Zaza

突尼西亞

位置	球衣	英文
GK	1	Chokri El Ouaer
CB	2	Khaled Badra
CB	3	Sami Trabelsi
CB	15	Sabri Jaballah
DH	14	Sirajeddine Chihi
SH	12	Raouf Bouzayene
DH	10	Kais Ghodbane
OH	8	Zubeir Beya
OH	19	Hassen Gabsi
CF	9	Zitouni
CF	11	Adel Sellimi
CB	13	Riadh Bouazizi
CB	4	Mounir Boukadida
SB	5	Hatem Trabelsi
SH	7	Jose Clayton
SH	17	Tarek Thabet
OH	6	Skander Souayah
OH	18	Maher Kanzari
CF	20	Zied Jaziri
CF	16	Riadh Jelassi
CF	21	Mahdi Ben Slimane
GK	22	Radhouane Salhi

埃及

位置	球衣	英文
GK	1	Nader Ibrahim El Sayed
CB	5	Abdelzaher El Saqqa
CB	2	Ibrahim Hassan
CB	12	Samir Kamouna
DH	4	Hany Ramzy
DH	20	Hady Khashaba
SH	15	Ibrahim Said
SH	10	A El Satar Sabry
OH	6	Ahmed Hassan
CF	14	Hazem Mohamed Emam
CF	9	Hossam Hassan
CB	3	Mohamed Omara
SB	7	Mohamed Youssef
SB	16	Hassam A Monaem
DH	17	Hisham Hanafy
SH	8	Yaser Radwan
SH	13	Ayman Abdelhalim
OH	21	Ayman Abdelaziz
OH	11	Tarek Said
CF	19	Ahmed Salah Hosny
CF	18	Nasser Farouk
GK	22	Essam El Haddary

尼日利亞

位置	球衣	英文
GK	1	Ike Shorunmu
CB	6	Taribo West
CB	5	Furo Iyenemi
SB	3	Celestine Babayaro
SB	21	Godwin Okpara
DH	15	Sunday Oliseh
SH	8	Mutiu Adepoju
SH	7	Finidi George
OH	10	Augustine Azuka Okocha
CF	4	Nwankwo Kanu
CF	20	Victor Ikpeba
CB	12	Efetobore Sodje
SB	19	Christopher Kanu
DH	2	Oparaku
SH	11	Garba Lawal
OH	14	Wilson Oruma
CF	17	Julius Aghahowa
CF	9	Jonathan Akpoborie
CF	18	Raphael Chukwu Ndukwe
WG	22	Pius Ikedia
WG	13	Tijani Babangida
GK	16	Ndubuisi Egbo

喀麥隆

位置	球衣	英文
GK	1	Alioum Boukar
CB	6	Pierre Njanka
CB	5	Raymond Kalla Nkongo
CB	4	Rigobert Song
DH	17	Marc Vivien Foe
DSH	3	Pierre Wome Nlend
SH	8	Geremi Fotso Ndjitap
OH	20	Salomon Olenbe
OH	12	Lauren Bisan-Etame Mayer
CF	9	Samuel Eto'o Flis
CF	10	Patrick Mboma
CB	16	Michel Pensse Billong
SB	2	Joseph Elanga
SB	18	Michel Pensee Billong
DH	13	Lucien Mettomo
SH	7	Bernard Tchoutang
SH	15	joseph Cyrille Ndo
OH	19	Didier Angibeaud Nguidjol
CF	11	
CF	14	Augustine Simo
CF	21	Joseph-Desire Job
GK	22	Jacques Songo'o

南非

位置	球衣	英文
GK	1	Jorge Campos
CB	5	Duilio C.Jean Perre Davino Rodriguez
CB	2	Claudio Suarez Sanchez
CB	4	Rafael Marquez Alvarez
DH	14	German Villa Castaneda
SH	7	Ramon Ramirez
SH	13	Pavel Pardo
OH	17	Juan Francisco Palencia
SH	19	Miguel Angel Zapeda
CF	10	Cuauthemoc Blanco
CF	15	Luis Arturo Hernandez
CB	23	
CB	18	Jesus Sarvador Carmona Alvarez
SB	3	Sergio Almaguer
DH	6	Ignacio Hierro
SH	21	Javier Lozano
OH	8	Juan Pablo Rodriguez
OH	16	Jose De Jesus Arellano
CF	20	Jesus Olalde
CF	11	Daniel Osorno
CF	9	Jose Manuel Abundis
GK	12	Oscar Perez

牙買加

位置	球衣	英文
GK	30	Donovan Ricketts
CB	31	Onandi Lowe
CB	5	Ian Goodison
CB	4	Linaval Dixon
DH	3	Christopher Dawes
SH	14	Tyrone Marshall
SH	2	Stephen Malcolm
OH	11	Theodore Whitmore
OH	20	Darryl Pawell
CF	10	Walter Boyd
CF	18	Deon Burton
CB	16	Fabian Davis
CB	25	Claude Davis
SB	17	Marco McDonald
DH	12	Jermaine Johnson
SH	7	Winston Griffiths
SH	15	Ricardo Gardner
OH	19	
OH	9	Andrew Williams
CF	23	
CF	21	Wolde Harris
GK	13	Aaron Lorence

哥倫比亞

位置	球衣	英文
GK	1	Oscar Cordoba
CB	2	Ivan Ramiro Cordoba
CB	3	Mario Alberto Yepes
SB	20	Gerardo Alberto Bedoya
CB	15	Gonzalo Martinez
DH	5	Mauricio Serna
DH	4	Alexander Viveros
SH	6	Jorge Bolano
OH	10	Victor Aristizabal
CF	9	Juan Pablo Angel Aimar
CF	18	Jairo Castillo
CB	17	Jorge Hernan Bermudez Morales
CB	21	Wilimer Alexander Ortegon Ospina
CB	13	Arley Dinas
SB	14	Foad Mazziri
DH	22	Freddy Indurley Grisales
SH	8	Francki Oviedo
SH	7	Luis Alberto Garcia
OH	16	Neider Vesid Morantes
CF	19	Hamilton Ricard
CF	11	Victor Manuel Bonilla
GK	12	Miguel Calero

巴西

位置	球衣	英文
GK	1	Dida
CB	4	Roque Junior
CB	3	Zago
SB	6	Roberto Carlos da Silva
SB	2	Cafu Marcos Evangelista de Moraes
DH	5	Emerson
DH	8	Vampeta
OH	10	Rivaldo Vitor Barbosa Ferreira
OH	9	Juninho Paulista
CF	11	Romario de Souza Faria
CF	7	Ronaldinho
CB	15	Aldair Nascimento dos Santos
CB	13	Ferreira da Silva Lucio
SB	19	Junior
SB	17	Evanilson
DH	21	Cesar Sampaio
DH	22	Flavio Conceicao
SH	14	Ze Roberto
OH	16	Alex
CF	20	Franca
CF	18	Amoroso
GK	12	Rogerio

秘魯

位置	球衣	英文
GK	1	Oscar Manuel Ibanez Holzmann
CB	3	Cesar Miguel Rebosio Compans
CB	5	Juan Pajuelo
CB	4	Parcy Olivares
SB	14	Jorge Antonio Soto Gonez
DH	20	Jose Del Solar
DH	8	Juan Jose Jayo Legario
OH	10	Roberto Chorri Palacios
SH	7	Norerto Slano
OH	15	Israel Zuniga
CF	9	Claudio Miguel Pizarro
CB	6	Jose Soto
CB	13	Manuel Marenqo
SB	2	Jorge Huaman
DH	21	Jose Antonio Chino Pereda
SH	22	Marco Gustavo Ciurlizza Rodriguez
SH	19	David Soria
OH	18	Paolo Freddy Maldonado Farije
CF	11	Roberto Holsen
CF	16	Abel Lobahon
CF	17	Andres A Mendoza Acevedo
GK	12	Leao Butron Gotuzzo

智利

位置	球衣	英文
GK	1	Nelson Antonio Tapia Rios
SH	16	Ricardo Rojas
CB	6	Pedro Antonio Reyes Conzalez
CB	5	Pablo Contreras
DH	2	Claudio Maldonado
SH	14	Rodrigo Alvaro Tello Valenzuela
SH	19	Pablo Galdames
OH	8	David Pizarro
OH	20	Fabian Raphael Estay Silva
CF	11	Jose Marcelo Salas Melinao
CF	9	Ivan Luis Zamorano
CB	13	Jorge Vargas
CB	7	Javier Luciano Margas Loyola
CB	3	Ronald Hugo Fuentes Nunez
SB	4	Francisco Rojas
SB	21	Cristian Alvarez
SB	15	Moises Fermin Villarroel Ayala
OH	10	Jose Luis Sierra Pando
CF	22	Reinaldo Navia
CF	18	Hector Santiago Tapia Urdiles
CF	17	Claudio Patricio Nunez
GK	12	Marcelo Rammrez Gomez

巴拉圭

位置	球衣	英文
GK	1	Jose Luis Felix Chilavert
CB	4	Carlos Alberto Camarra Pavon
CB	5	Celso Rafael Ayala Gavilan
SB	21	Denis Roman Caniza Acuna
SB	2	Francisco Arce
DH	7	Victor Quintana
DH	6	Estanislao Struway Samniego
SH	8	Carlos Paredes
OH	10	Roberto Miguel Acuna Cabello
CF	20	Jose Saturnino Cardozo Otazu
CF	9	Roque Santacruz Cantero
CB	3	Pedro Alcides Sarabia Achucaaroo
CB	13	Juan Daniel Caceres
SB	14	Paulo Da Silva
DH	16	Julio Cesar Enciso Ferreira
SH	17	Diego Gavilan
OH	11	Hugo Rolando Brizuels Benitez
OH	19	Guido Alvarenga
CF	22	Miguel Angel Benitez Pavon
CF	15	Gabriel Gonzalez
CF	18	Jorge Campos
GK	12	Ricardo Tavarelli

烏拉圭

位置	球衣	英文
GK	1	Hector Fabian Carini Hernandez
CB	4	Palol Iglesias Montero
CB	3	Alejandro Lembo
SB	6	Hector Rodriguez Pena
SB	2	Washington Tais
DH	5	Pabol Gabriel Garcia Perez
SH	7	Gianni Bismarck Guigou
OH	8	Fabian O'neall
OH	11	Andres Nikolas Olivera
CF	10	Alvaro Recoba
CF	9	Grod Federico Magallanes Gzlez
CB	13	Gonzalo Sorondo
CB	14	
CB	17	Leonardo Alfredo Ramos Giro
SB	21	Gustavo Mendez
SH	18	Gabriel Cedres
SH	15	Walter Fabiano Coelho
SH	16	Gustavo Poyet
CF	20	Diego Martin Alonso
CF	19	Marcelo Zalayeta
CF	22	Dario Dedray Silva
GK	12	Adrian Berbia

阿根廷

位置	球衣	英文
GK	1	Roberto Bonano
CB	6	Walter Adrian Samuel
CB	2	Roberto Fabian Ayala
CB	4	Nestor Roberto Sensini
DH	14	Diego Pablo Simeone
SH	18	Kily Gonzalez
SH	8	Javier Zanetti
OH	11	Juan Sebastian Veron
OH	10	Ariel Arnaldo Ortega
CF	7	Claudio Javier Piojo Lopez
CF	8	Gabriel Omar Batistuta
CB	15	Mauricio Roberto Pochettino
SB	3	Juan Pablo Sorin
SB	13	Nelson Vivas
DH	5	Matias Almeyda
SH	22	Claudio Daniel Husain
OH	16	Pablo Aimar
OH	20	Marcelo Daniel Gallardo
OH	17	Gustavo Lopez
CF	19	Hernan Crespo
CF	21	Julio Ricardo Cruz
GK	12	German Burgos

南韓

位置	球衣	英文
GK	1	Lee Woon-Jae
CB	15	Lee Min-Sung
CB	20	Hong Myoug-Bo
CB	24	Park Jae-Hong
DH	23	Park Ji-Sung
DH	16	Kimg Sang-Sik
SH	12	Lee Young-Pyo
SH	4	Park Jin-Sup
SH	10	No Jung-Yoon
CF	11	Lee Dong-Gook
CF	9	Seol Ki-Hyeon
CB	7	Kim Tae-Young
CB	30	Sim Jae-Won
DH	17	Choi Sung-Yong
DH	19	Kim Ki-Dong
SH	3	Ha Seok-Ju
SH	2	Kang Chul
OH	8	Yoon Jong-Hwan
CF	6	Yoo Sang-Chul
CF	28	Choi Chul-Woo
CF	22	Ahn Jung-Hwan
GK	18	Kim Yong-Dae

中國

位置	球衣	英文
GK	22	Jiang Jin
CB	5	Fan Zhiyi
CB	14	Li Weifeng
SB	4	Wu Chengying
SB	13	Chen Gang
DH	8	Li Tie
SH	15	Shen Si
SH	6	Li Ming
OH	9	Ma Mingyu
CF	10	Su Maozhen
CF	20	Yang Chen
CB	2	Zhang Enhua
SB	21	Xu Yunlong
DH	16	Xu Yang
SH	18	Li Xiaopeng
SH	29	Huang Yong
SH	27	Shao Jiayi
OH	19	Qi Hong
CF	12	Qu Shengqing
CF	11	Xie Hui
GK	1	Ou Chuliang
GK	23	Fu Bin

伊朗

位置	球衣	英文
GK	12	Parviz Boroumand
CB	28	Mohammad Mohammadi
CB	20	Behrouz Rahbarifar
CB	8	Sattar Hamedani
DH	18	Darioush Yazdani
SB	25	Minavand Chal Mehrdad
SH	17	Alireza Emamifard
OH	6	Kariem Bagheri
SH	2	Mahadavikia Mehdi
CF	11	Khodadad Azizi
CF	10	Ali Daei
CB	3	Mehdi Hasheminasab
CB	5	Sohrab Bakhtiarizadeh
SB	13	Yadollah Akbari
SB	19	Rassoul Khatibi
DH	15	Esmaeel Halali
DH	7	Behnam Abolghasempour
SH	14	Mohammad Navazi
OH	21	Sirous Deenmohammadi
OH	9	Hamid Estili
CF	16	Vahid Hashemian
GK	22	



沙地阿拉伯

位置	球衣	英文
GK	1	Mohammed Al-Deayea
CB	23	Ahmed D Al-Dossary
CB	3	Mohammed Al-Khilaiwi
SB	13	
SB	12	
DH	17	Ibrahim Al-Shahrani
DH	16	Khamis Owairan Al-Dosary
CF	9	Sami Al-Jaber
OH	18	Nawaf Al-Timiyat
CF	29	Al Meshal
CF	19	Hamzah Falatah
CB	4	Abdullah Souleiman Zubromawi
CB	5	Saleh Al-Dawood
SB	2	Mohammed chliya Al-Jahani
DH	6	Ibrahim Al Harbi
DH	8	
SH	20	
CF	28	Khamis Owairan Al-Dosary
CF	14	Marzouk Al-Otabi
CF	11	Obed Al-Dossary
GK	22	Barkr
GK	21	Tisir Al-Antaif

澳洲

位置	球衣	英文
GK	1	Mark Boshich
CB	5	Tony Popovic
CB	3	Craig Andrew Moore
SB	6	Satn Lazaridis
SB	2	Kevin Vincent Muscat
DH	8	Paul Okon
OH	7	Josip Skoko
SH	9	Daniel Amedeo Tiatto
OH	14	Steve Corica
WG	11	Harry Kewell
CF	10	Mark Viduka
CB	12	Hayden Foxe
CB	4	Stephen Laybutt
CB	15	Shaun Murphy
SB	16	Tony Vidmar
DH	21	Rovert Enes
SH	13	Craig Foster
SH	19	Nedijeljko Zelic
OH	22	Brett Emerton
OH	20	Richard Johnson
CF	17	Paul Agostino
GK	18	Zeljko Kakac

荷蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Edwin van der Sar
CB	3	Jaap Stam
CB	4	Frank de Boer
SB	12	Giovanni Van Bronckhorst
SB	2	Michael Reiziger
DH	8	Edgar Davids
DH	7	Phillip Cocu
OH	6	Clarence Seedorf
CF	9	Patrick Kluivert
WG	5	Boudewijn Zenden
WG	11	Marc Overmars
CB	13	Bert Konterman
SB	19	Arthur Numan
CB	14	Mario Melchiot
SH	15	Paul Bosvelt
DH	20	Aron Winter
OH	16	Ronald de Boer
OH	10	Mark van Bommel
OH	18	Jeffrey Talan
CF	21	Jan Vennegoor of Hesselink
CF	17	Arnold Bruggink
GK	22	Sander Westerveld

法國

位置	球衣	英文
GK	16	Fabien Barthez
CB	8	Marcel Desailly
CB	18	Frank Leboeuf
SB	3	Bixente Lizarazu
SB	15	Lilian Thuram
DH	17	Emmanuel Petit
DH	4	Patrick Vieira
WG	12	thierry Henry
OH	6	Youri Djorkaeff
OH	10	Zinedine Zidane
CF	9	Nicolas Anelka
CB	5	Philippe Christanval
SB	2	Vincent Candela
DH	19	Martin Djitou
DH	7	Claude Makelele
OH	14	Johan Micoud
OH	11	Robert Pires
WG	21	Laurent Robert
CF	23	Sylvain Wiltord
CF	20	David Trezeguet
WG	13	Sylvain Wiltord
GK	22	Bernard Lama

比利時

位置	球衣	英文
GK	1	Pilip De Wilde
CB	4	Eric Van Meir
CB	3	Joost Valgaeren
SB	5	Nico Van Kerckhoven
SB	2	Eric Deflandre
DH	6	Yves Vanderhaeghe
SH	8	Bart Goor
SH	11	Gert Verheyen
OH	7	Marc Wilmots
CF	9	Emile Mpenza
CF	10	Branko Strupar
CB	16	Jacky Peeters
SB	21	Philippe Leonard
DH	15	Marc Hendrikx
DH	17	Walter Baseggio
SH	22	Danny Boffin
OH	14	Johan Walem
CF	18	Bob Peeters
CF	19	Jurgen Cavens
CF	13	Mbo Mpenza
CF	20	Luc Gilbert Cyrille Nilis
GK	12	Herpoel

威爾斯

位置	球衣	英文
GK	1	Paul Jones
CB	5	Christopher Coleman
CB	4	Andy Melville
CB	3	Robert Page
SB	2	Mark Delaney
SB	7	John Robinson
DH	6	Rob Savage
WG	11	Ryan Giggs
OH	10	Gary Speed
CF	9	Nathan Blake
CF	8	John Hartson
CB	16	Kit Symons
CB	13	Rhys Weston
SB	17	Darren Barnard
DH	19	Andy Johnson
DH	22	Simon Davies
DH	12	Matthew Jones
SH	18	Carl Robinson
OH	20	Craig Bellamy
CF	14	Iwan Roberts
CF	15	Gareth Roberts
GK	21	Roger Freestone

葡萄牙

位置	球衣	英文
GK	1	Quim
CB	2	Jorge Costa
CB	5	Fernando Couto
SB	3	Dimas Teixeira
SB	4	Abel Luis da Silva Costa Xavier
DH	6	Vidigal
DH	8	Paulo Jorge Gomes Bento
OH	10	Manuel Rui Costa
CF	9	Nuno Gomes
SH	11	Sergio Conceicao
OH	7	Luis Figo
CB	13	Beto Severo
CB	14	Fernando Meira
CB	15	Fernando Nelson
SB	22	Secretario
DH	20	Bino Macaes
OH	17	Capucho
OH	16	Simao Sabrosa
CF	21	Joao Vieira Pinto
CF	18	Ricardo Sa Pinto
CF	19	Pauleta
GK	12	Pedro Espinha

西班牙

位置	球衣	英文
GK	1	Jose Santiago Canizares
CB	6	Fernando Hierro
CB	18	Paco Jemez
SB	3	Barjuan Sergi
SB	2	Manuel Pablo
DH	5	Josep Guardiola
SH	11	Pedro Munitis
SH	8	Gaizka Mendieta
OH	4	Gerard Lopez Segu
CF	10	Raul Gonzalez
CF	9	Ismael Urzaiz
CB	14	Abelardo Artuna
SB	16	Juan Velasco
SB	17	Carles Puyol
DH	21	Xavi Hernandez
DH	7	Ivan Helguera Bujia
OH	15	Julen Guerrero
OH	19	Ruben Baraja
CF	22	
CF	12	Catanha
CF	20	Fernando Morientes Sanchez
GK	13	Esteban

經典歐洲明星

位置	球衣	英文
GK	1	Dino Zoff
LIB	6	Franco Baresi
CB	5	Marius Tresor
SB	3	Antonio Cabrini
SB	2	Manuel Amoros
SH	4	Jean Tigana
DH	14	Marco Tardelli
SH	12	Alain Giresse
OH	10	Michel Platini
CF	20	Paolo Rossi
WG	7	Kevin Keegan
CB	15	Boddy Moore
CB	26	Terry Butcher
LIG	17	Gaetano Scirea
SB	23	Giacinto Facchetti
SH	16	Bruno Conti
OH	9	Giancarlo Antognoni
OH	8	Eric Cantona
CF	19	Gary Linekey
WG	18	Roberto Bettega
WG	11	Boddy Charlton
GK	22	Gordon Banks

經典西德

位置	球衣	英文
GK	1	Josef Maier
CB	3	Paul Breitner
CB	5	Willi Schulz
CB	2	Berti Vogts
LIB	4	Franz Beckenbauer
WG	11	Karl Heinz Rummenigge
SH	20	Juergen Grabowski
OH	12	Wolfgang Overath
OH	8	Gunter Theodor Netzer
CF	9	Uwe Seeler
CF	13	Gerd Muller
CB	16	Karl Heinz Schnellinger
CB	26	Guido Buchwald
SB	23	Andreas Brehme
SB	20	Manfred Kaltz
DH	15	Rainer Bonhof
CB	14	Karlheinz Forster
OH	6	Bernd Schuster
OH	28	Helmut Haller
WG	7	Pierre Littbarski
CF	19	Rudi Voller
GK	21	Harald Schumacher

經典巴西

位置	球衣	英文
GK	1	Emerson Leao
CB	4	Julio Cesar Silva
CB	3	Jose Oscar Bernardi
SB	6	Leovegildo Lins Gama Junior
SB	14	Jose Leandro Sousa Ferreira
DH	5	Toninhho Cerezo
DH	15	Falcao
OH	8	Socrates
OH	10	Zico
CF	11	Roberto Rivelino
CF	9	Antonio de Oliveira Filho
CB	2	Luiz Edmundo Pereira
CB	12	Calros Alberto
SB	23	Nilton dos Santos
SB	22	Djalma Santos
DH	15	Didi
DH	19	Gerson de Oliveira Nunes
OH	18	Pele Edson Arantes do Nasciment
CF	17	Jairzinho
WG	27	Tostao Eduardo Goncalves de Andrade Birthday
WG	7	Garrincha
GK	21	Gilmar dos Santos Neves

經典荷蘭

位置	球衣	英文
GK	1	Vsn Breukelen
LIB	4	Ronald Koeman
CB	17	Frank Rijkaard
SB	2	Adri Van Tiggelen
SB	6	Berrie Van Arele
DH	20	Jan Wouters
SH	13	Erwin Koeman
SH	7	Gerald Vanenburg
OH	8	Arnold Muren
CF	12	Marco Van Basten
OH	10	Ruud Gullit
CB	3	Barry Hulshoff
CB	5	Rinus Israel
SB	11	Ruud Krol
SB	30	Wilhelmus Suurbier
DH	23	Wilhelmus Van Hanegem
DH	22	Adrianus Haan
OH	16	Johannes Rep
OH	15	Robert Rensenbrink
CF	14	Johan Cruyff
CF	9	Johan Neeskens
GK	28	Jan Jongbloed

經典阿根廷

位置	球衣	英文
GK	18	Nery Pumpido
CB	19	Oscar Ruggeri
CB	5	Jose Luis Brown
SB	26	Oscar Garre
SB	9	Jose Cuciuffo
DH	2	Sergio Batista
SH	12	Hector Enrique Enrique Omar Sivori
SH	14	Ricardo Giusti
OH	7	Jorge Burruchaga
CF	10	Diego Maradona
CF	11	Jorge Valdano
CB	3	Daniel Passarella
CB	17	Luis Galvan
SB	20	Alberto Tarantini
SB	16	Jorge Olguin
DH	1	Osvaldo Ardiles
SH	6	Americo Gallego
SH	4	Daniel Bertoni
OH	29	Oscar Ortiz
CF	8	Ramon Diaz
CF	30	Mario Kempes
GK	25	Ubaldo Fillol

32支聯賽隊

Barcelona 巴塞隆拿

位置	球衣	英文原名
GK	1	Richard Dutruel
CB	5	Abelardo Fernandez Artuna
CB	3	Frank De Boer
SB	2	Michael Reiziger
DH	8	Philip Cocu
SH	4	Josep Guardiola Sala
SB	12	Sergi Barjuan Esclusa
OH	20	Pedro Fonseca Saborosa Simao
OH	14	Gerard Lopez
OH	10	Rivaldo
CF	9	Patrick Kluivert
SB	24	Carles Puyol Saforcada
DH	16	Xavier Hernandez Xavi
DH	17	Emmanuel Petit
WG	11	Marc Overmars
OH	6	Ivan De La Pena
OH	18	Gabriel Garcia Gabri
OH	21	Luis Enrique Martinz Garcia
CF	19	Daniel Garcia Lara Dani
CF	7	Alfonso Perez Munoz
WG	23	Boudewijn Zenden
GK	25	Francesc Arnau Grabalosa

Real Madrid 皇家馬德里

位置	球衣	英文原名
GK	25	Iker Casillas
CB	18	Aitor Karanka de Hoz
CB	4	Fernand Ruiz Hierro
SB	3	Roberto Carlos
SH	15	Geremi Gotso Ndjitap
DH	24	Claude Makelele
DH	6	Ivan Helguera Bujia
SH	8	Steve McManaman
OH	10	Luis Madeira Caeiro Figo
CF	9	Fernand Morientes
CF	7	Raul gonzalez Blanco
CB	12	Ivan Campo Ramos
CB	5	Manuel Sanchis Hontiyuelo
SB	2	Michel Angel Salgado
DH	20	Alberto Celades
DH	16	Flavio da Conceicao
SH	21	Santiago Solari
OH	14	Jose Maria Gutierrez Guti
OH	11	Savio
CF	19	Tote
SH	17	Pedro Munitis Alvarez
GK	13	Cesar Sanchez Dominguez

Valencia 華倫西亞

位置	球衣	英文原名
GK	1	Santiago Canizares Ruiz
CB	2	Mauricio Pellegrino
CB	5	Miroslav Djukic
SB	15	Amadeo Carboni
SB	20	Jocelyn Angloma
DH	4	Didier Dedchamps
SH	18	Kily Gonzalez
SH	6	Gaizaka Mendiet Zabala
OH	19	Ruben Baraja Vega
CF	17	Juan Gines Sanchez
CF	7	John Carew
CB	3	Joachim Bjorklund
CB	12	Roberto Fabian Ayala
CB	16	Roberto Amarilla
SB	24	Gerardo Garcia Leon
DH	21	Luis Milla Aspas
DH	23	David Albelda
SH	14	Vicente Rodriguez Guliien
OH	8	Zlatoko Zahovic
CF	10	Miguel Angel Angulo
CF	9	Diego Martin Alonso
GK	25	Andres Palop Cervera

Deportivo La Coruna 拉科魯尼亞

位置	球衣	英文原名
GK	13	Jose Francisco Molina
CB	4	Nourredine Naybet
CB	20	Donato
SB	3	Enrique Fernandez Romero
SB	2	Manuel Pablo Garcia Diaz
DH	14	Cesar Sampaio
DH	6	Mauto Silva
CF	11	Jose Oscar Turu Flores
SH	18	Victor Sanchez del Amo
OH	8	Djalminha
CF	9	Diego Tristan Herrera
CB	5	Cesar Martin Villar
CB	22	Helder 71.09.12
SB	15	Joan Capdevila
DH	16	Emerson Moises Costa
SH	12	Lionel Sebastian Scaloni
OH	10	Francisco Perez Fran
OH	25	Fernando Sanchez Cipitria
OH	21	Juan Carlos Valron
CF	17	Walter Gerardo Pandiani
WG	7	Roy Makaay
GK	1	Jacqws Celestin Songo'o

Monaco 摩納哥

位置	球衣	英文原名
GK	1	Stephane Porato
CB	4	Rafael Marquez
CB	5	Philippe Christanval
SB	17	Philippe Leonard
CB	2	Pablo Contreras
DH	6	Martin Djetou
SH	9	Xavier Gravelaine
CF	8	Ludovic Giuly
OH	10	Marcelo Gallardo
CF	11	Marco Simone
CF	18	Shabani Nonda
CB	27	Julien Rodriguez
CB	23	Bruno Irles
SB	15	Franck Jurietti
DH	7	Francisco da Costa
DH	12	Ousmane Dabo
DH	22	Nicolas Bonnal
SH	3	John Arne Riise
OH	21	Pontus Farnerud
CF	14	Wagneau Eloi
CF	20	Dado Prso
GK	16	Andre Biancarelli





Bordeaux 波爾多

位置	球衣	英文原名
GK	16	Ulrich Rame
CB	15	David Sommeil
CB	6	Alain Rochie
SB	5	Jerome Bonnissel
SB	14	Francois Grenet
DH	7	Michel Pavon
SH	12	Sylvain Legwinski
SH	20	Laurent Batlles
OH	29	Marc Wilmots
CF	9	Lilian Laslandes
CF	22	Pauleta
CB	21	Kodjo Afanou
CB	2	David Jemmeli
CB	4	Nisa Saveljic
CB	24	Herve Alicarte
SB	19	Bruno Basto
DH	18	Lassina Diabate
DH	8	Alexei Smertin
CF	26	Christophe Dugarry
CF	27	Pascal Feindouno
CF	31	Herve Bugner
GK	1	Frederic Roux

Marseille 馬賽

位置	球衣	英文原名
GK	1	Stephane Trevisan
CB	5	Bruno N'Gotty
CB	20	Zoumana Camara
SB	23	William Gallas
SB	15	Sebastien Perez
DH	6	Klas Ingesson
SB	3	Manuel Dos Santos
OH	19	Djamel Belmadi
OH	13	Jerome Leroy
CF	9	Florian Maurice
CF	29	George Weah
CB	4	Pierre Issa
CB	17	Jean-Christophe Marquet
SB	2	Patrick Blondeau
DH	27	Jacques Abardonado
SH	8	Frederic Brando
OH	10	Carlos Adriano
CF	7	Marcelinho
CF	11	Cyrille Pouget
WG	28	Ibrahima Bakayoko
CF	14	Cedric Mouret
GK	16	Damien Gregorini

Paris S.G. 巴黎聖日門

位置	球衣	英文原名
GK	16	Lionel Letizi
CB	21	Sylvain Distin
CB	15	Eric Rabesandratana
SB	24	Bernard Mendy
SB	17	Jimmy Algerino
DH	13	Frederic Dehu
OH	5	Peter Luccin
WG	11	Laurent Robert
OH	12	Stephane Dalmat
CF	9	Nicolas Anelka
CF	7	Christian
CB	22	Igor Yanovski
SB	6	Godwin Okpara
CB	3	Gregory Paisley
CB	4	Talal El Karkouri
SB	26	Aliou Cisse
DH	23	Pierre Ducrocq
SH	8	Ali Benarbia
OH	20	Edouard Cisse
OH	10	Augu stine Okocha
CF	19	Laurent Leroy
GK	1	Dominique Casagrande

Ajax Amsterdam 阿積士

位置	球衣	英文原名
GK	1	Fred Grim
CB	32	Petri Pasanen
SB	3	Andre Bergdolmd
SH	5	Christian Eugene Chivu
SB	15	Tim De Cler
DH	6	Aron Winter
DH	4	Tomas Galasek
OH	23	Martijn Reuser
CF	9	Shota Arveladze
WG	17	Vamberto
CF	19	Nikos Machlas
CB	2	Ferdi Vierklau
SB	36	Christopher Kanu
DH	8	Richard Witschge
DH	20	Cedric Van Der Gun
SH	22	Abubakari Yakubu
OH	10	Richard Knopper
CF	7	Andy Van Der Meyde
CF	14	Dean Gorre
WG	11	Jesper Gronkjaer
WG	37	Pius Ikedia
GK	12	Bogdan Lobont

Feyenoord 飛燕諾

位置	球衣	英文原名
GK	1	Jurek Dudek
CB	8	Kees Van Wonderen
CB	20	Ferry de Haan
CB	23	Brett Emerton
DH	17	Patrick Paauwe
WG	28	Leonardo
SH	6	Paul Bosvert
OH	18	Igor Korneev
CF	10	Jon Dahl Tomasoon
CF	14	Peter Van Vossen
WG	7	Bonaventure Kalou
CB	4	Stephen Laybutt
CB	3	Tomasz Rzasa
CB	22	Ulrich Van Gobbel
SB	29	Van Driel
SB	2	Christian Gyan
DH	19	Jan de Visser
OH	16	Arco Jochemsen
WG	13	Tininho
CF	9	Julio Ricardo Cruz
CF	24	Somalia
GK	21	Zbigniew Malkowski

PSV Eindhoven PSV 燕豪芬

位置	球衣	英文原名
GK	23	Ronald Vaterreus
CB	29	Kevin Hofland
CB	21	Yuri Nikiforov
SB	5	Jan Heintze
SB	2	Andre Ooijer
DH	14	Johann Vogel
DH	6	Mark Van Bommel
WG	11	Joonas Kolkka
SH	19	Dennis Rommedahl
CF	9	Mateja Kezman
CF	10	Arnold Bruggink
CB	3	Jurgen Dirkx
CB	4	Ernest Faber
SB	13	Chris Van Der Weerden
DH	16	Theodorus Lucius
SH	17	Bjorn Van Der Doelen
OH	15	John De Jong
OH	7	Adil Ramzi
OH	22	Wilferd Bouma
CF	31	Claudio
CF	8	Ruud Van Nistelrooy
GK	20	Patrick Lodewijks

AC Milan AC米蘭

位置	球衣	英文原名
GK	12	Christian Abbiati
SB	3	Paolo Maldini
CB	5	Alessandro Costacurta
CB	25	Jose Vitor Roque Junior
DH	23	Massimo Ambrosini
DH	4	Demetrio Albertini
SH	77	Francesco Coco
SH	8	Gennaro Ivan Gattuso
OH	18	Nascimento De Araujo Leonardo
CF	20	Oliver Bierhoff
CF	7	Andriy Shevchenko
CB	19	Chamot
CB	26	Luigi Sala
DH	16	Fernando Redondo
SH	27	Claudio Santos Serginho
SH	24	Guly
SH	2	Thomas Helveg
OH	21	Giunti
OH	10	Zvonimir Boban
CF	11	Jose Mari Garcia Poyon
CF	9	Gianni Comandini
GK	32	Dida

International Milano 國際米蘭

位置	球衣	英文原名
GK	1	Sebastian Frey
CB	2	Ivan Ramiro Cordoba
CB	5	Laurent Blanc
CB	21	Matteo Ferrari
DH	31	Francisco Javier Farinos Zapata
DH	14	Luigi Di Biagio
SB	24	Vratislav Gresko
SH	4	Javier Zanetti
OH	8	Vladimir Jugovic
CF	20	Alvaro Recoba
CF	32	Christian Vieri
CB	13	Dario Simic
SB	3	Fabio Macellari
SB	30	Bruno Cirillo
DH	25	Vampeta
SH	6	Serena
OH	10	Clarence Seedorf
CF	7	R.Keane
CF	9	Luiz Nazario Da Lima Ronaldo
OH	11	Pitlo
CF	54	Hakan Sukur
GK	22	Marco Ballotta

Juventus 祖雲達斯

位置	球衣	英文原名
GK	1	Edwin Van der Sar
CB	13	Mark Iuliano
CB	4	Paolo Iglesias Montero
CB	2	Ciro Ferrara
DH	26	Edgar Davids
DH	20	Alessio Tacchinardi
SB	7	Gianluca Pessotto
SH	8	Antonio Conte
OH	21	Zinedine Zidane
CF	10	Alessandro Del Piero
CF	9	Filippo Inzaghi
CB	5	Igor Tudor
SB	15	Alessandro Birindelli
CB	3	Michele Paramatti
CB	16	Zanchi
OH	6	Fabian O Neill
SH	14	Bachini
SH	23	Gianluca Zambrotta
OH	25	Matteo Brighi
CF	18	Darko Kovecevic
CF	17	David Trezeguet
GK	12	Michelangelo Rampulla

Fiorentina 費倫天拿

位置	球衣	英文原名
GK	1	Francesco Antonioli
CB	19	Walter Samuel
CB	6	Aidair
CB	3	Antonio Carlos Zago
DH	4	Cristiano Zanetti
DH	17	Damiano Tommasi
SB	32	Vincent Candela
SB	2	Marco Evangelista Moraes Cafu
OH	10	Francesco Totti
CF	24	Marco Delvecchio
CF	18	Gabriel Omar Batistuta
CB	23	Alessandro Rinaldi
CB	28	Amedeo Mangone
SB	15	Jonathan Zebina
SB	14	Gourenko
DH	7	Eusebio Di Francesco
DH	5	Marcos Assuncao
SH	25	Guigou
OH	8	Hidetoshi Nakata
CF	21	Abel Balbo
CF	9	Vincenzo Montella
GK	22	Cristiano Lupatelli

Lazio 拉素

位置	球衣	英文原名
GK	70	Angelo Peruzzi
CB	11	Sinisa Mihajlovic
CB	13	Alessandro Nesta
SB	15	Giuseppe Pancaro
CB	2	Paolo Negro
DH	14	Diego Pablo Simeone
SH	18	Pavel Nedved
OH	20	Dejan Stankovic
OH	23	Juan Sebastian Veron
CF	9	Marcelo Salas
CF	10	Hernan Crespo
CB	24	Fernando Couto
CB	33	Francesco Colonnese
SB	19	Giuseppe Favalli
DH	17	Guerino Gottardi
DH	8	Roberto Baronio
DH	4	Dino Baggio
OH	25	Lombardo
CF	32	Fabrizio Ravanelli
CF	21	Simone Inzaghi
CF	7	Claudio Javier Lopez
GK	1	Luca Marchegiani

Parma 帕爾馬

位置	球衣	英文原名
GK	77	Gianluigi Buffon
CB	17	Fabio Cannavaro
CB	5	Stefano Torrisi
SB	21	Lilian Thuram
DH	25	Matias Almeyda
DH	8	Sabri Lamouchi
SB	16	Jenilson Angelo De Souza Junior
SH	11	Sergio Conceicao
OH	18	Johan Micoud
CF	9	Savo Milosevic
CF	10	Marcio Amoroso
CB	2	Luigi Sartor
CB	6	Sebsini
SB	33	Gianluca Falsini
SB	3	Antonio Benarrivo
DH	14	Alain Boghossian
DH	4	Stephan Appiah
SH	7	Diego Fuser
SH	29	Jorge Eladio Bolano
CF	26	Johnnier Montano
CF	70	Patrick Mboma
GK	99	Matteo Guardalben

Roma 羅馬

位置	球衣	英文原名
GK	1	Francesco Antonioli
CB	19	Walter Samuel
CB	6	Aidair
CB	3	Antonio Carlos Zago
DH	4	Cristiano Zanetti
DH	17	Damiano Tommasi
SB	32	Vincent Candela
SB	2	Marco Evangelista Moraes Cafu
OH	10	Francesco Totti
CF	24	Marco Delvecchio
CF	18	Gabriel Omar Batistuta
CB	23	Alessandro Rinaldi
CB	28	Amedeo Mangone
SB	15	Jonathan Zebina
SB	14	Gourenko
DH	7	Eusebio Di Francesco
DH	5	Marcos Assuncao
SH	25	Guigou
OH	8	Hidetoshi Nakata
CF	21	Abel Balbo
CF	9	Vincenzo Montella
GK	22	Cristiano Lupatelli

Bayern Munchen 拜仁慕尼黑

位置	球衣	英文原名
GK	1	Oliver Kahn
CB	4	Samuel Osei Kuffour
OH	10	Ciriaco Sforza
SB	3	Bixente Lizarazu
SB	2	Willy Sagnol
DH	16	Jens Jermies
OH	7	Mehmet Scholl
SH	20	Hasan Salihamidzic
DH	11	Stefan Effenberg
CF	19	Carsten Jancker
CF	9	giovane Elber
CB	5	Patrik Andersson
CB	25	Thomas Linke
DH	17	Thorsten Fink
SH	13	Paulo Sergio
SH	18	Michael Tarnat
SH	8	Thomas Strunz
OH	6	Michael Wiesinger
OH	23	Owen Hargreaves
CF	24	Roque Santa Cruz
CF	21	Alexander Zickler
GK	22	Bernd Dreher

Dortmund 多蒙特

位置	球衣	英文原名
GK	1	Jens Lehmann
CB	5	Jurgen Kohler
CB	2	Christian Worns
SB	3	Evanilson
DH	4	Miroslav Stevic
DH	14	Sunday Oliseh
SH	6	Jorg Heinrich
SH	17	Dede
OH	18	Lars Ricken
CF	9	Fredi Bobic
CF	13	Giuseppe Reina
CB	7	Stefan Reuter
CB	15	Alfred Nijhuis
CB	21	Christoph Metzelder
DH	16	Sead Kapetanovic
DH	8	Christian Nerlinger
SH	19	Otto Addo
SH	31	Francis Bugri
CF	11	Heiko Herrlich
CF	22	Ibrahim Tanko
CF	24	Victor Ikpeba
GK	20	Philipp Laux

Bayer Leverkusen 利華古遜

位置	球衣	英文原名
GK	1	Abam Matysek
CB	2	Robert Kovac
CB	5	Jens Nowotny
SH	6	Boris Zivkovic
DH	15	Jurica Vranjes
SH	17	Pascal Ojigwe
SH	4	Jorg Reeb
SH	8	Ze Roberto
OH	28	Carsten Ramelow
WG	27	Oliver Neuville
CF	9	Ulf Kirsten
CB	3	Marko Babic
CB	14	Torben Hoffmann
SB	18	Frankie Hejduk
DH	13	Michael Ballack
DH	16	Andreas Neuendore
SH	25	Bernd Schneider
OH	7	Robson Ponte
CF	30	Markus Daun
CF	23	Thomas Brdaric
CF	11	Paulo Rink
GK	22	Pascal Zuberbuehler

Vasco da Gama 華斯高

位置	球衣	英文原名
GK	1	Helton
CB	13	Junio rBaiano
CB	3	Odvan
SB	7	Paulo Miranda
SB	2	Jorginho
DH	27	P.Jorginho
SB	6	Felipe
OH	31	Juninho
OH	23	Juninho Paulista
CF	11	Romario
CF	17	Fabiano Eller
CB	4	Mauro Galvao
CB	14	Torres
CB	15	Henrique
SB	32	Giberto
DH	29	Carvalho
SH	20	Luizinho
OH	8	Alex Oliveira
OH	10	Pedrinho
OH	5	Nasa
CF	9	Viola
GK	12	Marcio

River Plate 河床

位置	球衣	英文原名
GK	1	Roberto Oscar Bonano
CB	4	Gustavo Abrian Lombardi
CB	2	Roberto Luis Trotta
SB	13	Dego Rodolfo Placente
CB	6	Mario Alberto Yepes
DH	5	Eduardo Berizzo
SH	8	Eduardo German Coudet
OH	21	Ariel Ortega
OH	10	Pablo Cesar Aimar
CF	9	Juan Pablo Angel Arango
CF	7	Javier Pedro Saviola
CB	23	Ariel Horacio Franco
CB	14	Pedro Alcides Sarabia Achucarro
SB	3	Hernan Edgardo Diaz
DH	25	Ariel Hernan Garce
SH	15	Claudio Husain
SH	22	Cristian Raul Ledesma
SH	24	Victor Eduardo Zapata
OH	11	Leonel Francisco Gancedo
CF	26	Nerson Rafael Cuevas
CF	19	Martin Alejandro Cardetti
GK	12	Dario Alberto Sala



Boca Juniors 小保加

位置	球衣	英文原名
GK	1	Oscar Cordoba
CB	13	Cristian Alberto Traverso
CB	2	Jorge Hernan Bermudez
DH	6	Anibal Samuel Matellan
SB	4	Hugo Benjamin Ibarra
DH	5	Mauricio Alberto Serna Valencia
SH	18	Jose Horacio Basualdo
DH	22	Sebastian Battaglia
OH	10	Juan Roman Riquelme
CF	9	Martin Palermo
CF	16	Marcero Delgado
CB	15	Hernan Medina
CB	14	Nicolas Burdisso
SB	3	Daniel Fernando Fagiani
DH	19	Gustavo Hernan Pinto
DH	24	Jose Antonio Pereda
OH	8	Julio Marchant
OH	21	Martin Andrizzi
CF	20	Antonio Barijho
CF	11	Fernando Daniel Pandolfi
CF	7	Guillermo Barros Schelotto
GK	12	Robert Abbondancieri

Palmeiras 彭美拉斯

位置	球衣	英文原名
GK	12	Sergio Luis Araujo
CB	4	Marcos Aurelio Galeano
CB	13	Gilmar Jorge dos Santos
SB	19	Tiago
SB	26	Francisco Arce
DH	5	Fernando Henrique Mariano
DH	6	Marcio Rodrigues Magrao
SH	15	Rodrigo Ferrante Taddei
SH	20	Flavio Luiz de Souza
CF	18	Adriano Vieria Louzada
CF	8	Fabio Junior
CB	14	Thiago do Carmo Matias
CB	3	Paulo Cesar Turra
CB	31	Argel
SB	2	Nenem
DH	30	Beto
OH	17	Wellington Nogueira Lopes
CF	16	Alberto Luis de Souza
CF	11	Basilio
CF	7	Juliano Elizeu Vicentini
CF	9	Tuta
GK	1	Marcos Roberto Reis

Liverpool 利物浦

位置	球衣	英文原名
GK	1	Sander Westerveld
CB	12	Sami Hyypia
CB	6	Markus Babbel
SH	3	Christian Ziege
DH	23	Jamie Carragher
DH	17	Steven Gerrard
DH	16	Dietmar Hamann
OH	15	Patrik Berger
OH	20	Nick Barmby
CF	10	Michael Owen
CF	8	Emile Heskey
CB	30	Djimi Traore
CB	2	Stephane Henchoz
SB	5	Steve Staunton
SB	14	Vegard Heggem
SH	13	Danny Murphy
OH	21	Gary McAllister
CF	7	Vladimir Smicer
CF	9	Robbie Fowler
CF	18	Erik Meijer
WG	24	Bernard Diomede
GK	19	Pegguy Arphexad

Manchester UTD. 曼聯

位置	球衣	英文原名
GK	1	Fabien Barthez
CB	5	Ronny Johnsen
CB	27	Mickael Silvestre
SB	3	Denis Irwin
SB	2	Gary Neville
DH	16	Roy Keane
WG	11	Ryan Giggs
SH	7	David Beckham
OH	18	Paul Scholes
CF	19	Dwight Yorke
CF	9	Andy Cole
CB	6	Jaap Stam
CB	22	Ronnie Wallwork
SB	24	Wesley Brown
SB	12	Philip Neville
DH	8	Nicky Butt
SH	25	Quinton Fortune
OH	34	Jonathan Greening
CF	10	Teddy Sheringham
CF	20	Ole Gunnar Solskjaer
GK	17	Raimond Van Der Gouw
GK	13	Mark Bosnich

Arsenal 阿仙奴

位置	球衣	英文原名
GK	1	David Seaman
CB	6	Tony Adams
CB	5	Martin Keown
SB	16	Silvinho
SB	2	Lee Dixon
DH	18	Gilles Grimandi
DH	4	Patrick Vieira
OH	7	Robert Pires
OH	8	Fredrik Ljungberg
CF	10	Dennis Bergkamp
WG	14	Thierry Henry
CB	20	Matthew Upson
SB	29	Ashley Cole
SB	22	Oleg Luzhny
SB	23	Nelson Vivas
DH	30	Paolo Vernazza
OH	12	Lauren
OH	15	Ray Parlour
OH	19	Stefan Malz
CF	20	Nwankwo Kanu
WH	11	Sylvain Wiltord
GK	24	John Lukic

Leeds United 烈斯聯

位置	球衣	英文原名
GK	1	Nigel Martny
CB	5	Lucas Radebe
CB	6	Jonathan Woodgate
CB	29	Rio Ferdinand
SB	2	Gary Kelly
DH	4	Olivier Dacourt
OH	19	Eirik Bakke
WG	10	Harry Kewell
SH	11	Lee Bowyer
CF	9	Mark Viduka
CF	17	Alan Smith
CB	21	Dominic Matteo
CB	22	Michael Duberry
SB	3	Ian Harte
SB	18	Danny Mills
DH	20	Matthew Jones
DH	25	Jacob Burns
SH	14	Stephen Mcphail
SH	16	Jason Wilcox
CF	8	Michael Bridges
CF	12	Darren Huckerby
GK	13	Paul Robinson

Chelsea FC 車路士

位置	球衣	英文原名
GK	1	Ed De Goey
CB	5	Frank Leboeuf
CB	6	Marcel Desailly
SB	14	Graeme Le Saux
SB	15	Mario Melchiot
DH	11	Dennis Wise
OH	24	Samuele Dalla Bona
SH	8	Gustavo Poyet
SB	17	Albert Ferrer
CF	25	Gianfranco Zola
CF	9	Jimmy Floyd Hasselbaink
SB	7	Winston Bogard
SB	2	Christian Panucci
SB	3	Celestine Babayaro
DH	16	Roberto Di Matteo
DH	10	Slavisa Jokanovic
SH	12	Mario Stanic
OH	34	Jon Harley
OH	20	Jody Morris
OH	27	Rati Aleksidze
CF	22	Eidur Gudjohnsen
GK	23	Carlo Cudicini

New Castle 紐卡素

位置	球衣	英文原名
GK	1	Shay Given
SB	4	Didier Domi
CB	5	Alain Goma
CB	12	Andrew Griffin
CB	18	Aaron Hughes
SH	15	Nolberto Solano
OH	11	Gary Speed
SH	8	Kieron Dyer
OH	6	Clarence Acuna
CF	17	Daniel Cordone
CF	9	Alan Shearer
CB	3	Marcelino
CB	34	Nicos Dabizas
CB	30	Stephen Caldwell
SB	2	Warren Barton
DH	7	Robert Lee
OH	10	Cristian Bassedas
OH	19	Stephen Glass
CF	32	Kevin Gallacher
CF	16	Carl Cort
WG	20	Lomano Lua-Lua
GK	13	Steve Harper

West Ham 韋斯咸

位置	球衣	英文原名
GK	1	Shaka Hislop
SB	3	Stuart Pearce
CB	5	Igor Stimac
CB	15	Rigobert Song
DH	11	Steve Lomas
SB	17	Nigel Winterburn
WG	21	Michael Carrick
OH	26	Joe Cole
SH	8	Trevor Sinclair
OH	10	Palol Di Canio
CF	14	Frederic Kanoute
CB	19	Ian Pearce
CB	30	Javier Margas
SB	4	Steve Potts
SB	38	Adam Newton
SB	2	Gary Charles
DH	16	John Moncur
SH	7	Marc Keller
OH	18	Frank Lampard
CF	25	Kaba Diawara
CF	9	Davor Suker
GK	32	Stephen Bywater

WORLD SOCCER ウイニングイレブン® WINNING ELEVEN 5

全港大賽

無論費高的盤球、碧咸的傳球、以及巴迪高的射門有多厲害，始終還欠你的臨門一腳，因為一向以讀者為先的GamePlayers Group舉辦了一個讓你成為冠軍的《WINNING ELEVEN 5全港大賽》，比賽會分開預賽和決賽兩個階段，而決賽更會在4月下旬於屯門市廣場舉行的「數碼遊戲嘉年華」中進行，可以從32支正式聯賽隊中選擇或以自創聯賽隊進行比賽，這個千載難逢的機會相信你不會錯過。參加辦法非常簡單，只需要填寫以下的參加表格，寄「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利大廈7樓」，請註明參加《WINNING ELEVEN 5全港大賽》。

《WINNING ELEVEN 5全港大賽》獎品

預賽

冠軍　Gameboy Advance一部
亞軍　WonderSwan Color一部+遊戲一款
季軍　WonderSwan Color一部

決賽

冠軍　1000港元現金獎+曼聯球衣
亞軍　800港元現金獎+羅馬球衣
季軍　500港元現金獎

參加表格



姓名 ____________________

年齡 ____________________

身份證號碼 ____________________

地址 ____________________

____

聯絡電話 ____________________

（影印本無效）





GAME +PLUS 遊戲誌



超級機械人大戰α外傳
最後徹底大搜查

提到日本的機械人動畫，從七十年至今已經有不少深入民心的動畫作品出現，不少人對那些人物和機械人都已熟能詳。好像「鐵甲萬能俠」、「機動戰士高達」、「超時空要塞」和「三一萬能俠」等，真的隨口說說便能講出不少。能把這些著名的動畫作品搬到遊戲上，並且熔合成一個壯大的故事，相信不用我多說讀者也能知道是《超級機械人大戰》系列。自從昨年PS推出大獲好評的《超級機械人大戰α》之後，BANPRESTO在WANDER SWAN上推出的《超級機械人大戰COMPACT》系列亦同樣獲得很高評價。最新作《超級機械人大戰α外伝》，除了故事會承繼《α》之外，系統改良的同時亦加入《COMPACT》的優點。就在倒數著遊戲推出的同時，讓筆者為大家做個《外伝》的大總結。

GAME PS GAME DATA

生產商	BANPRESTO
價格	6980日圓／限定版9800日圓
容量	CD-ROM
記憶	最小5 BLOCK
發售日	3月29日

PS/SLG/對應DUAL SHOCK

TEXT BY 低級機械人 SAKURA KI

新舊登場的機械人作品

《超級機械人大戰》系列最吸引人玩的地方，相信是因為有很多著名的機械人和人物出現遊戲中，而且每集都會有些新的機械人加入，因此便能吸引一大班的這系列的「死士」去玩這遊戲。今集將會登場的動畫作品共有24套，其中20套是承繼前作《α》，有4套是全新的作品，必定能滿足《機戰》系列的FANS。

戰鬥機械渣寶古

——一套很有美國西部劇味的機械人動畫作品，舞台是設定成未來地球稱為佐那的惑星，主角就是活躍在這西部風味濃厚的地方。未知在遊戲中是怎樣用方式登場，不過令人十分期待。



新參戰的英雄

銀河旋風富拉格

——在80年代播出的動畫作品，簡單而明快的機械人劇集。故事講述在宇宙亞斯迪羅多的J地區，有一班收到錢便替委託人做事的壞人，主角便是要阻止他們行惡。



TURN A GUNDAM

——熟悉製作GUNDAM的富野由悠季氏最新作品，舞台設定為過去所有高達作品的遙遠未來，描寫把以前所有文明也忘記了的地球人戰爭，主角GUNDAM的外型一度成為話題。

機動新世紀GUNDAM X

——繼GUNDAM W後在電影播影的高達系列作品，不過這次的舞台並非宇宙世紀，所謂平成高達作品之一。在與初代高達完全不同的世界中，描寫新類型人在戰鬥中如果找到生存道理的作品。



繼續登場的作品

- 超獸機神斷空我
- 機動戰士GUNDAM 0083
- 機動戰士Z GUNDAM
- 機動戰士GUNDAM ZZ
- 機動戰士GUNDAM 馬莎之逆襲
- 機動戰士V GUNDAM
- 新機動戰記GUNDAM W ~ENDLESS WALTZ~
- 無敵鋼人泰坦3
- 鐵甲萬能俠
- 新鐵甲萬能俠
- 劇場版鐵甲萬能俠
- 三一萬能俠
- 新三一萬能俠
- 真・三一萬能俠（原作漫畫版）
- 超力電磁合
- V型電磁合
- 勇者雷登
- 超時空要塞MACROSS
- 超時空要塞MACROSS～可有記起愛～
- 新超時空要塞



駕駛員的能力

《機戰》系列中每一個駕駛員，都必會設定獨有能力值、精神指令和特殊能力，隨著提升LEVEL而增加或改變。這一集當然亦會不例外，不過有一些增加了的項目。

追加「防御」能力值

每一位駕駛員都會追加的能力值「防御」，以往每次LEVEL UP的時候，只會增加「攻擊」能力值這一項，而沒有防御增加過，除了可以改變機體的耐久力之外，很難可以避免在遊戲末段時被一擊死亡的情況。今集增加了防御這項能力值之後，相信可以降低一擊死亡的機會率。



◆可以增加防御力的「防御」能力值，同時敵人亦會有的數值

新增精神指令「祝福」

如果閣下是《機戰》FANS的話，相信大家都會記得「幸運」這指令，這指令可以使那駕駛員在該回合中，能消滅敵機體而獲得的金錢增加一陪。可是經常令玩者頭痛的事，就是要調整到擁有「幸運」精神指令的駕駛員作最後一擊。不過有了今集新增的精神指令「祝福」後，玩者便輕鬆得多，因為「祝福」可以讓指令使用者以外特定的駕駛員擁有「幸運」的效果，那賺錢會更加容易。





◆以後計算精神力時可以更輕鬆了

最新的特殊能力「指揮官」



◆有效使用「指揮官」會令戰鬥力提升

當駕駛員擁有此項特殊能力之後，他/她便會有一定範圍的指揮能力，在這範圍之內的機體，無論在命中率和回避率都會得到修正。那些能力並不高的機體，最好便是與那些擁有「指揮官」能力的機體一起行動，可以令機體的行動效率大大增加。這設定也令遊戲的戰略性和趣味提高不少。

熟練度系統大升級

前作《超級機械人大戰α》大獲好評的熟練度系統，在今集除了保留之外，還會令系統內容大幅提升。前作只是在對話部份時選擇不同的答案，便會令到遊戲的熟練度POINT改變，可是今集卻從戰鬥的部份，看玩者行動的結果來增加熟練度POINT。試舉一個例子，如果在一場戰鬥中，勝利條件要玩者在一定的回數中，只是抵擋敵人的進攻和避免母艦受襲。當玩者除了達到勝利條件之外，還取得令敵人全滅的成績。如果是這樣的話，玩者的熟練度便會得到提升，此時亦會有訊息顯示POINT UP。熟練度的變化會分為三級（易、普、難），熟練度高的時候登場的場人會較多較強，而且還有機會令到一些隱藏角色和機體成為同伴。相反熟練度較低的時候，出場的敵人會較少較弱，可以得到的強化零件和資金會較為容易。熟練度會隨時隨地在戰鬥中顯示資金那視窗看到，玩者可清楚知道現在的狀況。



◆在三回合中抵擋著敵之攻擊，可以過版但不能增加熟練度POINT



◆在一定回合中把敵人全滅，熟練度POINT便能增加1



◆熟練度低的時候敵人只有7部機體



◆熟練度高的時候敵人共有12部機體



◆在主視窗可以看到熟練度





增加戰略性的「援護行動」

最新的增加的「援護行動」系統，其實並不能說是最新。因為這系統首次出現的地方是WS版的《COMPACT》系列，只是《α外伝》把這好評系統移植過來。可以連續攻擊敵人和保護快要被擊破的同伴，完全是個支援同伴攻守的系統。能夠使用這「援護行動」系統的駕駛員，必須是個擁有「援護LV？」的特殊能力。支援的對象是鄰接的機體，一回合能夠使用多少次「援護行動」要看技能的LV。因此今集擁有這特殊能力的人，也是提升LV的主力角色。另外不能不提的，就是敵人亦會出現這種能力的角色，為了要小心同伴被連續攻擊打敗，最初調查情報絕對要小心。

援護攻擊

當同伴進行攻擊的時候，如果發動攻擊的機體旁邊有「援護」能力的機體在的話，他們便會一同向敵人攻擊，次序是「攻擊敵人→敵人返擊→援護攻擊」。援護攻擊的機體不會被敵人反擊，因此就算是較弱的機體亦能夠勝任。可是玩者要留意一點，就是援護攻擊的機體一定要是「未行動」，否則援護攻擊便不會發生。另外，援護角色亦可以使用「集中」和「必中」來增加命中的效果。



◆弱小的角色也可以參與攻勢



◆善用援護攻擊以眾敵寡

援護防御

當同伴受到敵人攻擊的時候，如果被攻擊的機體旁邊有「援護」能力的機體在的話，他們會承受這次攻擊帶來的損害，因此當援護角色最好是比較高HP的機體，如果HP不足的話有可能被敵人擊破。援護的角色可以使用「ひらめき」和「鐵壁」等精神指令，去替同伴抵擋一次的攻擊。另外，如果敵人的攻擊不能命中援護角色，那便不用扣一次援護次數。



◆利用HP較大的機體作援護防御



◆機體本身的能力效果也可以用上





最新改造系統

《機戰》系列中的駕駛員透過戰鬥中獲得的經驗值來提升LV，至於機械人便利用過戰鬥中賺到的資金，進行改造後提升能力。玩者利用這改造系統，除了可以提升自己喜歡機體的基本能力外，也可以提升機體武器的威力。可是今集這改造系統有頗大的改動，且看《α外伝》有什麼的變化。

機體改造

前作的改造系統中，無論任何的機體的改造，都會以一定的數值增加。好像增加EN 那一項，每增加一個LV也只是增加50 EN。因為有一些機體使用武器時要消耗EN 較多，如的超級機械人系機體，也有一些只是消耗移動EN 的真實系機體。如果增加的數值也一樣的話，那對於機體的升級沒有太大的幫助。今集在這方面有所改變，每一個機體的每一項能力值，在改造升級時的數值也是預先設定好，除了會按原先機體能力值而設定外，所需的資金亦會有所不同，這點玩者定要留意。



◆ 前作會以一定數值增加



◆ 今集不同機體增加不同的數值



武器改造

直到前作《α》為此改造武器系統都是一項一項武器去改造，玩者只要把機體最強和最常用的武器改做便可，不但可以根據個人喜好去改，還可省卻不少資金作其他用途。可是今集卻是要同時改機體的所有武器，換句話說要提升一項武器的威力，其他武器亦要同時提升。由此要改全部武器的關係，因此改一次的費用便會大大提升，而那些擁有武器較多的機體如超力電磁俠和鐵甲萬能俠等，都會比Z GUNDAM 和V GUNDAM 等機體消耗更多的資金。

◆ 前作可以改造其中一項武器

◆ 今集改造武器要花費很大

重要的資金和強化零件

能夠為機體提升力量的方法，除了消耗資金進行改造之外，還可以利用裝備強化零件這方法。玩者在戰鬥中要懂得殺敵賺錢外，還要取得更多的資金和強化零件，因此玩者要對以下兩個系統有所認識。

CONTAINER 系統

從前的《機戰》舊作中，曾經出現過在地圖上某地方，可以取得資金或強化零件的系統，不過後來改為打倒某些敵人，便能取得強化零件。不過今集比較特別，在戰鬥的版圖上會設置一些貨櫃（CONTAINER），內裡將會收藏著資金或強化零件等物品。玩者只要把機體移到貨櫃上「終了」，便能取得貨櫃內的物品。不過有點玩者要注意，敵人亦會對這些貨櫃有興趣，玩者要積極手取地圖內的貨櫃，否則便會被敵人奪去重要的強化零件或資金。



◆收著資金或零件的貨櫃

BAZAAR 系統

遊戲首次登場的系統，目的就是進行買賣強化零件的活動。玩者在戰鬥版圖內的貨櫃中，可以收集到一些稱為「BLUE STONE」（以下簡稱BS）的石頭，這亦是買賣強化零件的貨幣單位。玩者得到BS 後，在中斷的畫面中可以選擇BAZAAR（バザー），之後便可以進入可以購買機體和強化零件的MENU，玩者可以在這裡進行買賣的活動。



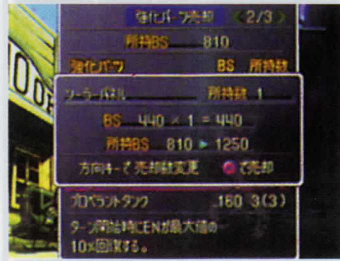
◆ 取得 200 BS



◆ 在這MENU 可以買賣機體和零件



◆ 選購機體時可以知道有多少人可駕駛



◆ 可以購買多過一件零件



令人熱血沸騰的戰鬥

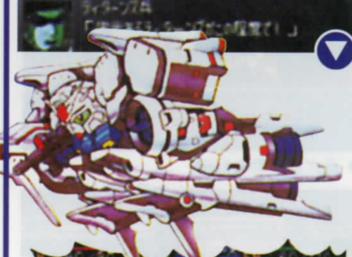
《機戰》系列另一吸引人的地方，就是戰鬥時的打鬥畫面，機體使用不同武器時會有不同的演出，玩者有著好像看著動畫一樣的感覺。這些戰鬥場面每一集都會比前作出色，《α》時出來的效果更令人大大感動，就算是極普通的一招，出來的效果很一氣呵成，那些絕招更是華麗非常。今集亦承繼前作那些豪華的戰鬥場面，而且有些機體還會增加招式。另外，遊戲中亦不缺乏現今遊戲迷要求的CG動畫，水準也是十分之高，定能滿足所有《機戰》的FANS們。

GP03的零距離米加光線砲

哥奧所駕駛的GP03追加新武器，雖然好不好用仍未知道，不過機體有新武器增加總會令FANS開心。未知哥奧是否一開始便可以駕駛此高達，如果是的話便好了。









Z GUNDAM 的最終必殺技

Z GUNDAM 完結篇中，嘉美尤駕駛著Z GUNDAM，借助死去了新類型人的力量，把斯諾哥的 THE O 硬生生的停著，然後變形後撞向 THE O 的駕駛倉。不知道遊戲中使出這招之後，嘉美尤會否同樣變成精神崩潰呢（笑）。







◆月光蝶攻擊



◆風之魔裝機神CG



◆勇者雷登CG



◆斷・空・劍!!





久違了的魔裝機神們

《機戰》系列除了會有著名的動畫機械人登場外，還會有原創的機械人出現，最為人熟悉的就是魔裝機神。曾經在很多集也有出場的魔裝機神，在前作《α》中只有マサキ和リューネ出現，今集就連ミオ、テュッティ和ホワン也會出場。另外，還有原創機體ゲシュペンストMK-II亦會登場，那麼リュウヒイ的SRX TEAM會否好像前作一樣，三機合體成強力的機體呢？



◆風之魔裝機神



◆水之魔裝機神



◆炎之魔裝機神



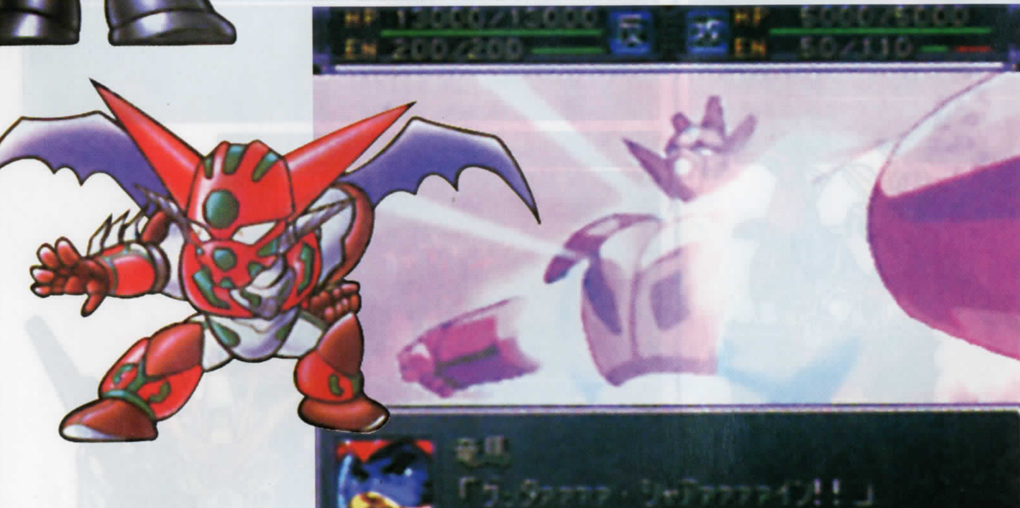
◆地之魔裝機神



一至三話故事介紹

α外伝STORY

新西曆187年，發生稱為巴魯瑪戰役（《超級機械人大戰α》的戰役）的數月後，人類又在面臨最大的危機。在巴魯瑪戰役的最終作戰中，由於發生了超重力崩壞事件，因而產生了強大的衝擊波，照預計將會在半年後來到地球。在這股強大的衝擊波影響之下，除了有很多大空殖民星會被破壞之外，地球亦會受到很嚴重的傷害。可是掌握了事件真相的地球連邦軍領導組織泰坦斯，不但只把這重要的消息隱瞞，還把在巴魯瑪戰役中的英雄SDF和隆巴納艦隊解散。為了暗中實行伊捷斯計劃，不惜計劃強奪必須的光子力、超磁力、三一線等能源。被解散的英雄們究竟如果再救世呢……？









第一話 戰火再燃

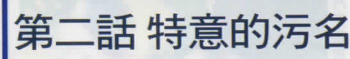
巴魯瑪戰役完結數月後的某一天，地球聯邦軍的泰坦斯突然向新早乙女研究所襲擊，他們的目的是研究所內的真・三一萬能俠。由於泰坦斯為了實現伊捷斯計劃，防禦那巨大衝擊波的來臨。可是伊捷斯計劃理應是田丈他們進行的，因此泰坦斯便決定奪取這必要的能源，然後再獨自完成伊捷斯計劃。田馬等人得知後便出來迎擊，可是由於沒有神隼人的二號機的關係，於是沒法合體成三一萬能俠。幸好後來嘉艾尤等人趕到，把泰坦斯的軍隊從早乙女研究所趕走。

◆ 泰坦斯的尊尼前來襲擊





◆ 嘉美尤援軍登場

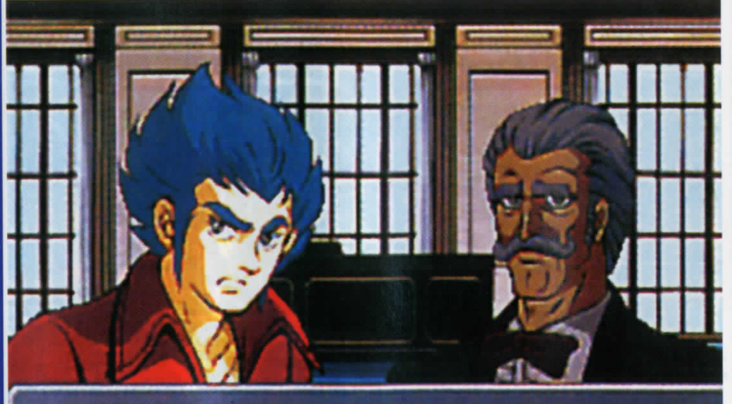


第二話 特意的污名

著實進行伊捷斯計劃的破嵐萬丈等人，同時亦受到名為魯比亞聯盟的犯罪組織的襲擊，不過由於這魯比亞的戰力並不強大，在泰坦3和ZZ GUNDAM等強力機體之下，沒有苦戰的情況下趕走敵人。可是擊退魯比亞軍之後，泰坦斯軍再度出現，不過最令人驚訝的地方，就是前隆巴納艦隊的戰友古華度與他的專用機體百式站在敵軍的一方，與萬丈等人發動攻擊。究竟為什麼古華度會在泰坦斯？



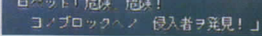
◆ 百式竟然倒戈相向

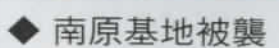


◆ 破嵐財團實行伊捷斯計劃

第三話 給勝利的V SIGN

原本在泰坦斯的襲擊之下，最有能力防禦的應該是南原基地。可是當豹馬等人出擊的時候，隊員千鶴卻突然失蹤。在不能合體成為超力電磁俠的情況下，眾人亦陷入苦戰之中。在四四谷博士的協助之下，終於把千鶴救出來。成功合體的眾人一下子便把敵人趕走，但這時候突然出現的露沙美，駕駛著重高達發出強大的一擊。幸得四四谷博士的激勵和援軍洸的勇者雷登趕到，才能把泰坦斯軍成功擊退。


◆ 南原基地被襲



◆ 洸的勇者雷登趕到





《超級機械人大戰α外傳》限定版

每一集《機戰》系列都會推出限定版，除了內容豐富之外，亦相當具有珍藏價值。今集限定版的內容亦不例外，包括14張B5大小的插畫、SAVE CARD收藏盒、BINDER、SAVE CARD貼紙和豪華銀色收藏盒。最具收藏價值的是14張插畫，因為有豪華陣容的畫師，繪畫出深入民心的機械人作品。雖然限定版的價錢為9800日圓，不過相信對於《機戰》的FANS而言，絕對值得為此限定版掏腰包。



1.14張B5插畫
2.SAVE CARD收藏盒
3.B5 SIZE 原創BINDER
4.《機戰》SAVE CARD貼紙
5.豪華銀色收藏盒，可把所有限定版物品收藏

GAME PS GAME DATA

生產商	CAPCOM
售價	未定
容量	DVD-ROM X 1
記憶	未定
發售日	預定2001年夏天

PS2／AVG／對應DUAL SHOCK



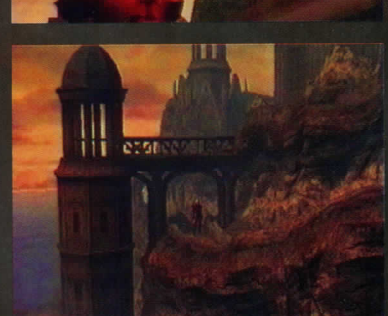
DEVIL MAY CRY FINAL EDITION
傳說之魔劍士

TEXT：咸旦仔

CAPCOM繼《BIOHAZARD》和《鬼武者》之後，又一引人注目之作《DEVIL MAY CRY》，終於在本月22日跟隨《BIOHAZARD CODE：Veronica-完全版》推出了體驗版。這個由製作《BIOHAZARD》的原班人馬傾力製作的AVG遊戲，今次遊戲將會以一名傳說的魔劍士在孤島上與一大群魔物大戰為主題，這個與《BIOHAZARD》和《鬼武者》感覺截然不同的遊戲，究竟會為一眾機迷帶來什麼新驚喜呢？現在便和大家一同看看此作特別之處。







STORY

距離現今不知多少年，有一個正義之士與惡魔戰鬥的傳說。一個手持大劍的魔劍士，為了阻止魔界中的魔物入侵人界而與牠們奮戰不懈，最後終於將魔物擊退。時至今日，人們已漸漸忘記了這個傳說。

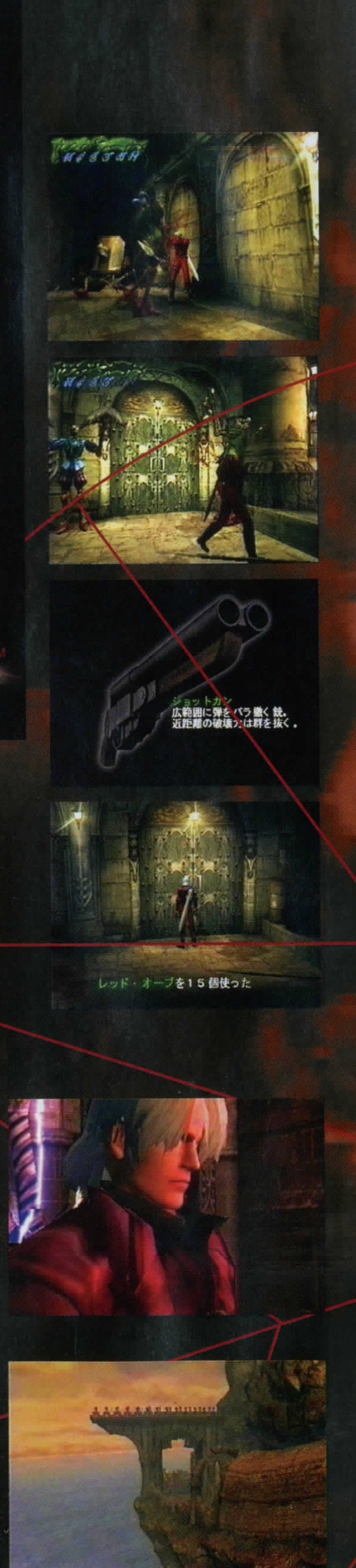
時間飛逝，到今天2000年的時候，魔界經過數百年的沈睡後終於再次甦醒過來。當人類仍在安穩度日的時候，人間界已亮起危險訊號，一班擁有強大力量的魔物，已集結成一支絕強的魔界軍團，並準備向人間界展開侵略。

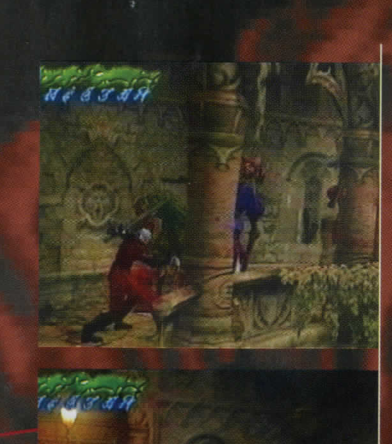
就在人間界再次出現危機的時候，一名男子竟單槍匹馬來到魔界軍團的巢穴，並準備已一己之力阻止魔物入侵人間界。而這位勇敢戰士，就是擁有傳說中那位手持大劍的魔劍士血統的惡魔獵人DANTE。



基本操作

LEFT ANALOG鍵	操控角式之行動
○鍵	決定
△鍵	劍擊
□鍵	調查／槍擊（+R1）
╳鍵	回避／跳躍
R1鍵	鎖定目標
L1鍵	發動魔力
START鍵	開啟選項畫面





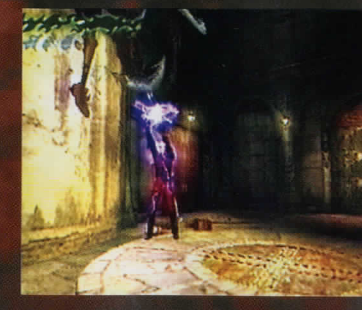


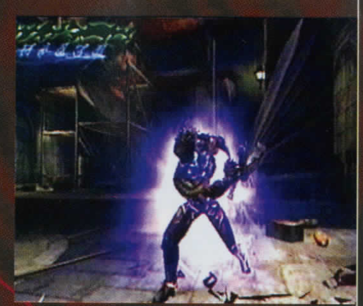


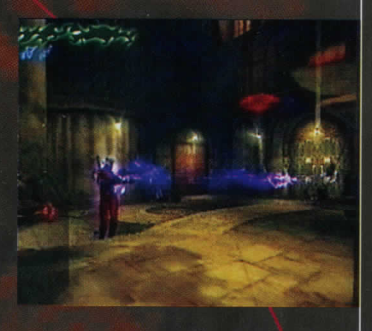


















超強劍技

單看DANTE的造型就知道他是一位用劍高手，他背上的那把大劍就是他最主要的武器，而DANTE的劍技主要有三種，（一）連續斬擊，使出的方法非常簡單，只要不斷按△鍵便可，此技的攻擊速度雖然快，但其攻擊力卻不太高，就算是一般的魔物亦要用上數十劍方能消滅敵人。（二）刺擊，使出的方法是按著攻擊方向再按△鍵便可，此技的攻擊力非常大而且還帶有屬性，但他的機動力卻非常低，每次使出後往往未能立即作出相繼動作，當遇上一眾敵人時便很容易被敵人偷襲。（三）槍劍合擊，使出的方法是按著R1鍵再按上方和△鍵將敵人擊上半空，接著立即按□鍵便可，此技是唯一能同時使用劍和槍的攻擊。這把退魔之劍除了一般的斬擊之外，當DANTE發動魔人力量的時候更能施展出帶有屬性的攻擊，那種屬性攻擊基本上與刺擊有點相似，不過攻擊力就遠遠比他強數倍。

MARK哥式槍擊

用槍最型的人相信大家都會認定是MARK哥吧！而在遊戲中用槍最型的相信便是DANTE了，因為DANTE在遊戲中拿著手槍攻擊的動態完全充滿著MARK哥的影子，那種一邊移動一邊射擊動作，只能用一個字「型」來形容。在遊戲中DANTE除了用背上的大劍之外，另一攻擊武器便是槍了，遊戲開始時DANTE所的手槍是名為ebony&ivory的HANDGUN，這兩把手槍雖然攻擊力只屬一般，但它的連續射擊卻能令敵人無法還擊。另外，在遊戲途中DANTE還能拾得一支SHOTGUN，此槍的攻擊力比前者強，不過就不能使出連續射擊了。而在遊戲中槍擊是其中一種能一邊移動一邊攻擊的攻擊模式，此模式的優點是令主角能在攻擊時仍能保持一定的機動力，這不但能不斷追擊敵人，更可以在遇上一眾敵人時能作出迴避敵人攻擊的效果。

最強之魔人力量

在遊戲中主角DANTE是擁有魔族血統的人類，因此他擁有一種能變身成魔人的力量，而這股神秘力量更強大得令人可怕。在遊戲中玩者要發動這股力量的話，就必須先令畫面左上方的那段文字儲滿，方能令DANTE變身成魔人。而使用的方法非常簡單，當文字儲滿後按L1鍵便能發動魔人力量，此時DANTE的各種攻擊都立即大幅提升，並且在攻擊時還會附有該裝備上的屬性，如DANTE裝備了雷電系的武器時，攻擊便會帶有雷電。另外，當發動魔人力量後，跳起再按△鍵便會變身成魔人，這時DANTE能在空中飛翔，並發雷電攻擊。不過大家要注意，DANTE的魔人力量是有時限的，當玩者發動魔人力量後，畫面左上方的那段文字便會不斷消減，直至用完後便會變回人類形態。

封魔之靈石

這個遊戲主要是在孤島上的古堡上進行，因此將會有許多房間須要DANTE進入，而許多門都是要利用鎖匙才能打開。不過有一些門卻是有鎖匙都無法打開的，因為那些門並非被鎖上，而是被一些惡靈封鎖著，DANTE要開啟這些門就必須找到一定數量的紅色封魔靈石，只有找到足夠數量的紅色封魔靈石方能打開，這些紅色封魔靈石只要在消滅敵人時便能取得。另外，在遊戲中除了紅之封魔靈石外，還有綠色封魔靈石和藍色封魔靈石，他的主要是作回復用途，不過他的出現率並不高。



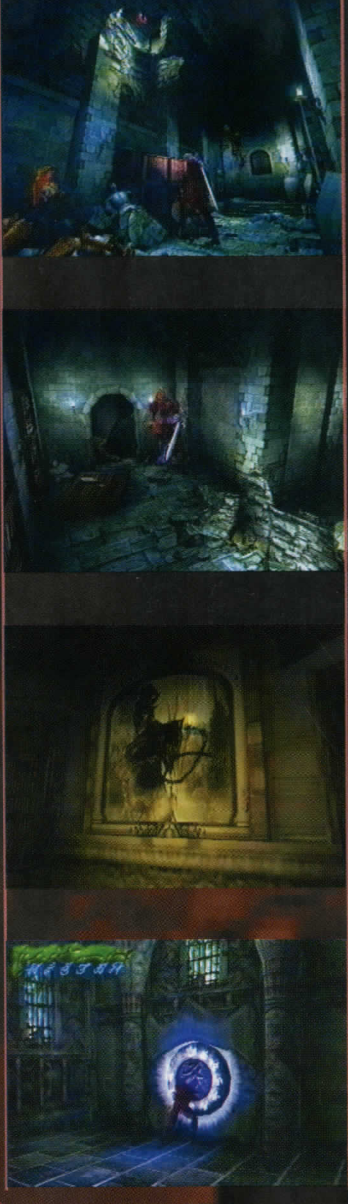
體驗版攻略

魔界已集結成一支絕強的魔界軍團，並準備向人間界展開侵略。就在這個時DANTE與一位神秘少女來到一個孤島上，DANTE打開通往山上古堡的大門後，那名神秘少女便先行上山查看。少女離開後DANTE便沿山路向古堡進發，進入古堡內發覺內裡空無一物，DANTE四處調查後發現大堂中只有兩度通往其他房間的門，不過一度須要古代之鍵才能開啟，而另一度就須要有9個紅色封魔靈石，於是DANTE便四出找尋開啟那兩度門的道具。

DANTE 先在大堂的巨型石雕前找到第一個紅色封魔靈石，跟著在門的旁邊找到第二個，接著利用二段跳取得大堂中央石柱上的第三個，之後在樓梯旁取得第四個。取凡得大堂上的紅色封魔靈石後，DANTE便沿石雕後方的樓梯來到第二階，先到另一邊的斷層前取得第五個紅色封魔靈石，接便返回中央位從缺口位置跳上第三階，在跳躍的同時能取得第六個。來到第三階先從右面斷層前取得第七個，接著一直沿路前行，在途中能取得第八個紅色封魔靈石，跟著在盡頭位置能取得第九個，之後便沿路到另一端查看。來到另一端的盡頭時會發現對岸有一個紅色封魔靈石，於是跳往對岸取得第十個紅色封魔靈石，跟著從缺口位置跳下第二階，同時亦能取得第十一個紅色封魔靈石，這是DANTE發現這裡有一度大門，但由於是體驗版的關係而無法進入，接著在大門旁取得第十二個紅色封魔靈石，已找到足夠數量的紅色封魔靈石後，便返大堂利用紅色封魔靈石將上方的門打開。

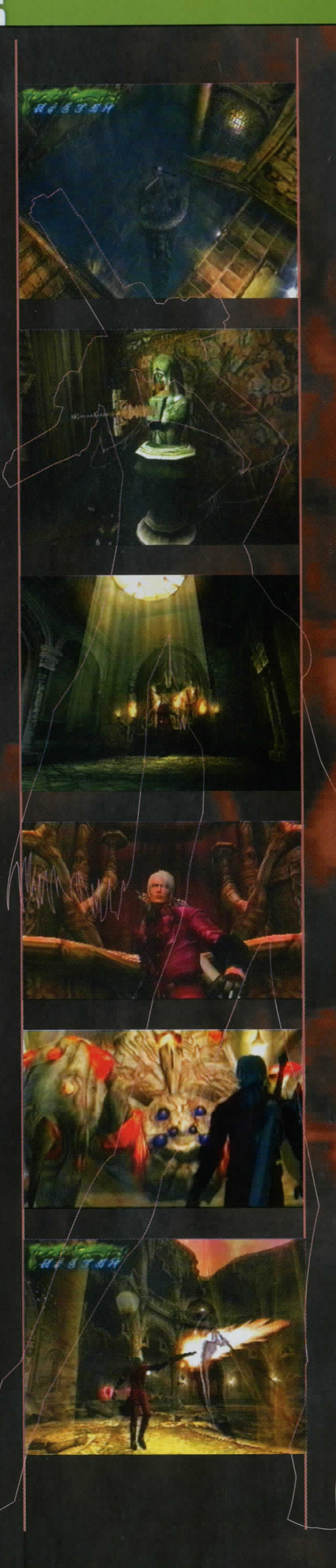


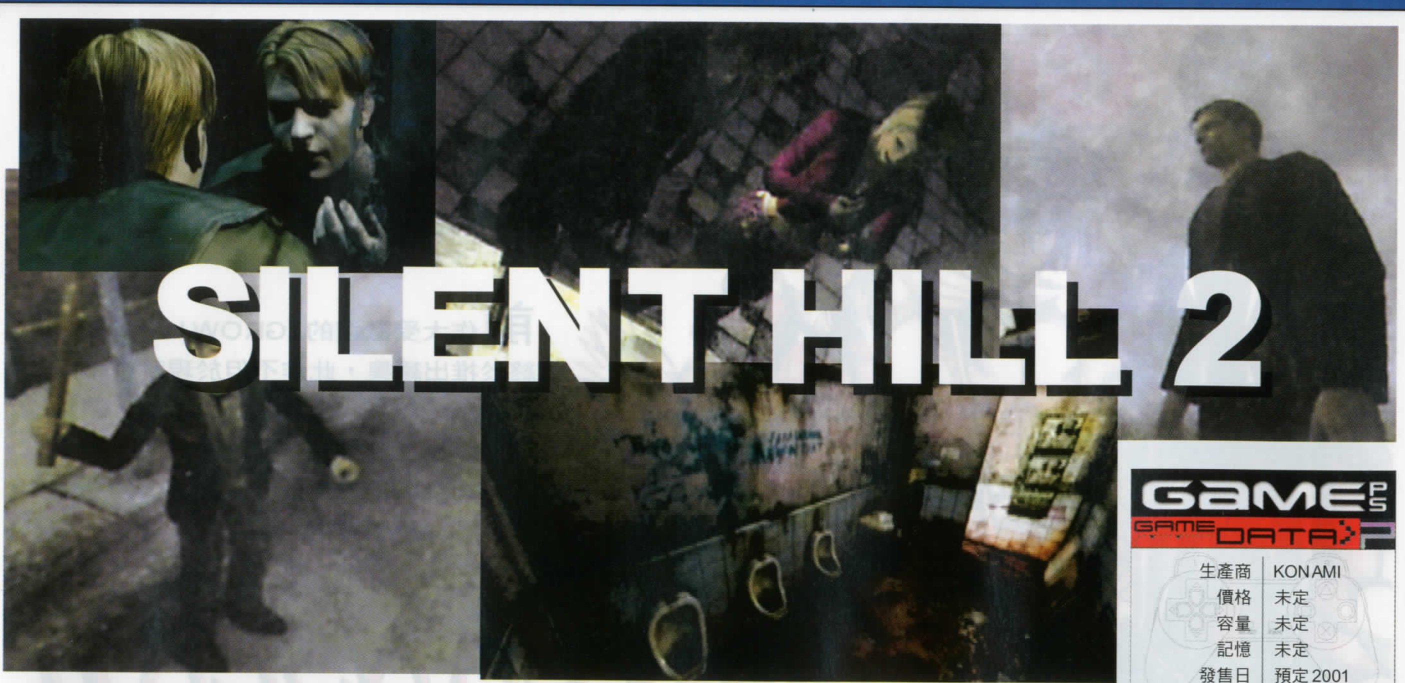
進入房間後發現前方的通道被大閘封鎖著，而兩旁各有一度大門，同樣是由於體驗版的關係左面的門是無法打開的。DANTE 從右方的門來到門番室內，這時只要將房內的物件破壞的話，便有機會取得一定數量的紅色封魔靈石，跟著沿左方的樓梯而上來到衛兵室。來到後發現這裡有兩具屍體，跟著利用二段跳從大櫃上方的缺口來到第三階的高級囚犯室，接從左方的屍體上找到到一條古代之鍵，取得後屍體便會甦醒過來，DANTE當然立即使出他的絕技將牠解決。取得鎖匙後便沿路返回大堂開啟左方的門進入武器倉庫，跟著再利用15個紅色封魔靈石將門打開，來到東回廊後便一直沿路前行，這時東回廊中會不斷出現魔物攻擊DANTE ，將牠們消滅後一直前行來到東回廊的盡頭時，發現前方有一度通往圖書室的大門，於是DANTE 利用30個紅色封魔靈石將門打開。進入後先將上層的木桌破壞，跟著便能拾得一支SHOTGUN，



接著在另一面的掛畫上中找到一條古代之鍵，取走古代之鍵後畫中的魔物便會出現攻擊DANTE ，將牠消滅後便返回東回廊中。

利用古代之鍵將中央的大門打開進入中庭內，跟著利用25個紅色封魔靈石將前方的門打開並進入東塔內，這時先跳下至最底層，在下面會發現一個古怪石雕，此時只要DANTE 不斷斬擊它便能開動機關，接著DANTE便立即返回中央石台位置，當石台升至最高層的時候，DANTE 便立即跳往右方的石階上並取得死之宣告，跟著便從東塔第二階的大門進入城主之寢室。進入房間後在大門旁發一座雕像，這時DANTE 利用剛才取得的死之宣告刺進雕像的胸口洞穴，就這樣便能取得雕像口中的憂鬱之魂。跟著DANTE便沿路返回東回廊，並利用憂鬱之魂從盡頭的雕像處進入大聖堂，DANTE 進入後發覺內裡的景象竟然……跟著下來的就要到遊戲推出後才能得知了。





SILENT HILL 2

GAME DATA	
生產商	KONAMI
價格	未定
容量	未定
記憶	未定
發售日	預定2001

PS2/AVG

被雲霧包著的恐怖

TEXT BY SAKURA KI

KONAMI 另類恐怖AVG遊戲《SILENT HILL》,續篇在PS2登場.除了遊戲的畫面大幅度強化之外,人物的表情等亦做得相當細緻.這個恐怖感十足的遊戲,在之前推出的《SHADOW OF MEMORIES》中,曾經有遊戲的最新影像.另外,遊戲亦是今年的CESA舉行「東京GAME SHOW 2001 春」中KONAMI的參展作品之一,而且還會有《SILENT HILL》的體驗版分派發.如果大家有機會參觀這個GAME SHOW的話,記得到KONAMI的攤位逛逛啊.

亡妻的來信

位於RESORT的湖畔之城SILENT HILL,再度被濃濃的霧所籠罩著.在城中再沒有感到任何生命的氣息,取而代之是一些可怕的怪物.在一間小型公司工作的JAMES,突然收到他三年前因病死去妻子的信,內容說她在SILENT HILL中等他,於是JAMES便前往約定的地方去.獨自撐艇來到SILENT HILL的JAME,立即被濃霧影響而迷路.在他街上看到謎之女孩坐在圍牆之上,這時JAME還不知道他已捲入了恐怖謎離的事件之中……

血腥和暴力的場面

從《SILENT HILL 2》公開的影像來看,可見得KONAMI製作PS2遊戲的技術越來越進步,人物的樣貌已經幾可亂真,再加上細緻非常的表情變化,明顯比較製作《SHADOW OF MEMORIES》時更出色.另外,遊戲亦能製造出一種令人作嘔的恐怖感,而且遊戲中不乏一些血腥和暴力的場面,恐怖和驚嚇的氣氛十足.另外,CG MOVIE的質數亦很高,相信定能滿足追求畫面和電影感的玩家.

濃霧中的「生還者」

在這個沒有動物和植物的SILENT HILL中,最多就是一些好像被粘膜包著死屍的怪物,在影像中看到有位謎之人捉著怪物兩腳時,怪物發出慘叫並且極力掙扎,嘔心和恐怖程度十足.不過隨了這些異形之外,還是有一些「正常」的人,只是有點神秘而已.為何我會這樣說,因為JAMES來到這個了無生氣的地方,卻會遇到一位坐在牆上的少女,還有一位從墓地與怪物搏鬥的少女.最奇怪是有位樣貌和名字也與他前妻相同的瑪莉亞小姐,莫非寄信給JAMES的就是她嗎?

體驗版的內容

「東京GAME SHOW 2001 春」中KONAMI將會送出的體驗版,其內容亦已經公開了.內容將會是體驗版獨有的,舞台是遊戲中也會登場的醫院.遊戲內容雖然會很短,可以足夠把遊戲恐怖和驚嚇的氣氛帶出.至於在GAME SHOW其間,亦會有很多關於遊戲的新資料,如果想知道是什麼就要密切留意本刊了(廣告~笑).



◆ 坐在墻上的謎之少女



◆ 與JAMES的前妻一模一樣的瑪利亞



◆ 墓地中與上的女子









◆ 恐怖嚇人的場面

GROW LANSER II

新人物、新故事

前作大受歡迎的《GROW LANSER》終於推出續集，此作不但於現實中跟前集相差一年多，連在遊戲故事中，續集的故事也是發生於前作的一年後，到底這是巧合還是故意？不管如何，先為大家介紹一下今集的特色吧！

GROW LANSER II
グローランサーII The sense of justice

BY 隨風

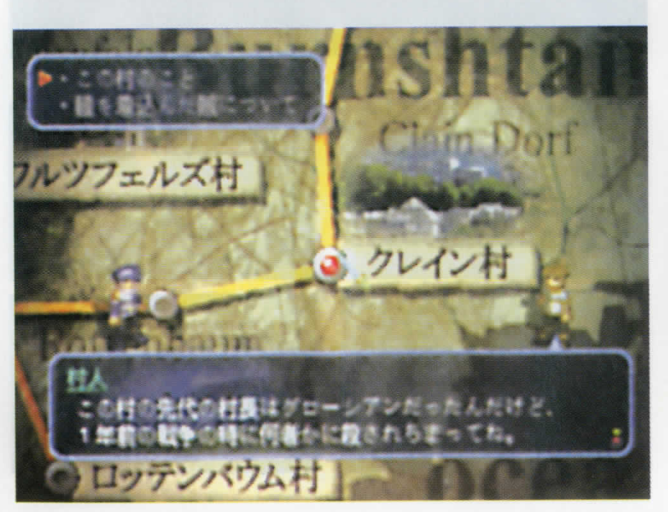
GAME DATA	
發售商	ATLUS
售價	未定
容量	未定
記憶	未定
發售日	未定

PS2/RPG



太平盛世？

遊戲的舞台是前作主角所屬的王國，它其跟餘兩國於前作中一直處於戰鬥狀態，不過今集終於乖乖地和平共處了，是因為感覺到空氣中那不安的感覺嗎？反正要答謝前者主角令這兒回復和平吧！



OPENING

大陸被異形攻擊！這真是一個可怕的消息，而出現異形的原因，是因為那個可惡的宮殿魔法師想要支配全人類，因此便想出以異形來攻擊人類的方法。但上天又怎會讓壞人如意，所以祂派遣勇者來防止世界落入邪惡的魔法師手上，國王正式任命騎士烏爾（ウェイン）打敗魔法師，回復世界的和平，物語亦正式展開…





通街走

玩者可以在街道上隨意移動，跟路人聊天以取得情報，也許重要的情報就是由這兒取得呢，亦有可能聽到他們對前作故事的感想！不過要留意有機會發生戰鬥，要隨時準









備好應戰的心態！另外，玩者使用不同的路線、或是去不同的地方也對故事有影響。例如玩者的目的地剛好有新的路線，也許會令故事出現分歧也說不定，各位一定要小心對應，否則遊戲會作出重大改變呢！另外，選擇去不同的地方、或是於不同的時間去相同的地方，所發生的事件都會有所不同，相信要發生所有特別事件也不是易事呢！

教你戰鬥

既然戰鬥隨時都有可能遇到敵人，那麼熟習戰鬥系統應該也是一門重要的學問吧？除了要好好運用戰鬥技術之外，亦要購入強勁的武器才能事半功倍，因此下文亦會為大家介紹一下，此作有關武器的應用。好了LET'S！





特技：





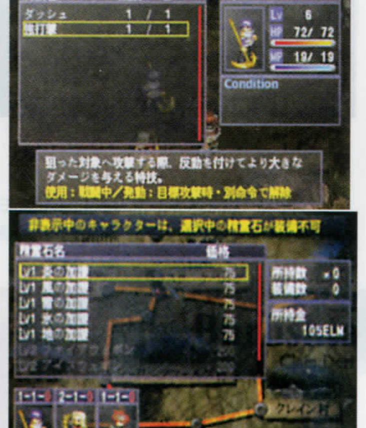
從前的RPG，通常只有魔法師才有特殊技能，而戰士系的角色就只有直接攻擊，不斷地打。而此作則追加了戰士系的特技，共有兩種之多，以後各位戰士系角色都可以使用特殊攻擊了，不一定要用埋身戰這般累人。而兩種特殊攻擊分別是：

時間爆彈－使用後，會在一定時間內爆發

詠唱妨害－使用中，敵人的魔法會減弱

魔法：

介紹完特技，當然要為大家介紹魔法啦，它在RPG中可謂不可或缺的，遠距離及範圍大的魔法攻擊一直受大部份玩者喜愛。玩者可以決定魔法的發動時間，威力越大所需發動時間越長。另外，被攻擊者身處的地形及地方亦對魔法效果有影響，例如在己方與敵方之間作一道火牆，就可以阻止敵人前進。



武器：

武器這麼重要，當然要為大家介紹啦！而且此作的武器除了在武器店買之外，還可以自己合成，換之言也許最強的武器是無價寶，要玩者親自合成出來呢！合成武器的所需材料是兩件道，把它們和武器合成在一起就





可以了，方便快捷。就兩件道具就是「指輪」及「精靈石」了，一隻「指輪」最多可裝備三顆「精靈石」，而「指輪」則可無限量裝備，裝置了它們可令持有者的戰鬥能力大大提升喲！

氣絕：

要是玩者於限定時間內遭到一定程度的攻擊，便會陷入「氣絕」狀態，各位不能再做任何的動作。當然這一招對敵人也有效啦，因此把一些攻擊力及防禦力高的角色放在前面，可以有較好的效果。





精靈石的介紹

前文為大家介紹的精靈石，看上去這麼強勁的樣子，到底它是什麼東西呢？其實精靈力是不思議之力，當把它裝備上指輪後，使用者的攻擊力、防禦力、射程範圍、移動速度、攻擊後的硬直時間及甚至令武器得到追加效果，這些都是精靈石的效果。而這些精靈石本來由怪物保管，只要把它們打敗就能得到！





GAME PS GAME DATA

發售商	SCEI
售價	6800 日圓
容量	DVD-ROM
記憶	未定
發售日	預定4月

PS2/RAC/ 對應 DUAL STOCK 2 、GT Force

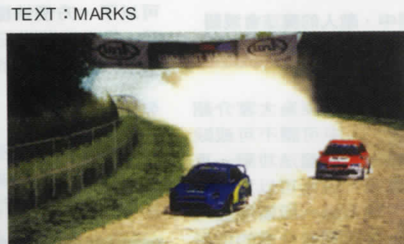
GRAN TURISMO® 3 THE REAL DRIVING SIMULATOR A-spec



最新收錄繼續公開



TEXT：MARKS



以表現真實性賽車而令人注意的《GRAN TURISMO 3 A-spec》再延期至4月才推出，而今次的最新資料就是首次公開的分割畫面，不同的MENU 畫面以及多部將會出現在《GT3》的強勁跑車。至於今次介紹的賽道會有上集己出現的「Super Speedway」、「Roma Circuit」、「Tahiti Maze」，從而看看經詔進化的賽道。

2 PLAYER BATTLE

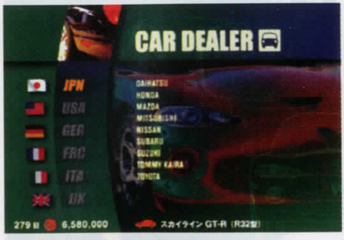
《GT3》除了有逐步邁向世界冠軍的SINGLE PLAY之外，亦有與朋友進行激烈萬分的2P 對戰。今次不單可以利用iLINK來進行兩部PS2對戰，而分割畫面對戰方面會有相應16：9和4：3電視機的模式。雖然兩種分割模式不同，但同樣可以讓讀者樂於對戰之中。





MENU 畫面大量公開

《GT》系列最主要的GT MODE 中，無論LICENSE 取得、購買新車，及各式各樣的比賽等不同的部份都會以鮮艷的MENU畫面在遊戲中再次出現。讀者可以從今次公開的MENU 畫面中所見，各部份得到強化而使GT MODE 更加令人期待。各個MENU 畫面的背景同樣會以漂亮的CG 來表示，讓讀者更投入遊戲之中。



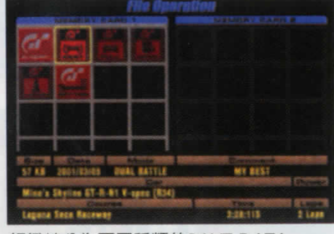
購買新車時會以生產國來分類



雖然沒有上集的國際C 級，但加了新的 Rally License



比賽大致會分成5個大種類



細緻地分為不同種類的SAVE DATA

Citroen
Xsara Rally Car (1999)



車重：960（kg）
最高馬力：280／9,000（bhp／rpm）
扭力：24.5／6,750(kg-m／rpm）

Ford
Focus Rally Car (1998)



車重：1230（kg）
最高馬力：300／6,500（bhp／rpm）
扭力：56／4,000（kg-m／rpm）

Lancia
DELTA HF Intergrale Rally Car



車重：1,200（kg）
最高馬力：295／7,000（bhp／rpm）
扭力：43.5／4,500(kg-m／rpm）

MISUBISHI
LANCER Evolution VI Rally Car (1999)



車重：1,230（kg）
最高馬力：300／6,000（bhp／rpm）
扭力：52／3,500（kg-m／rpm）

MISUBISHI
LANCER Evolution VII Rally Car (2001)



車重：1,230（kg）
最高馬力：300／6,000（bhp／rpm）
扭力：52／3,500（kg-m／rpm）



TUNING MENU

當讀者購買新跑車的時候，因為每次賽道都有獨特的特性，所以重新設定一個適合的SETTING是不可欠缺的。今集會將汽車的各種零件分為六個大項目。這樣讀者可以利用TUNING的極限，製作出一部最快的跑車。





DIABLO GT

以GT-R、NSX、SILVER等日本國內最頂級的超級跑車都會在令人熱血沸騰的比賽—「全日本GT選手權」中廣泛被使用。參加比賽的跑車不單日本車，海外的超級跑車亦可以參加。當中最注目的一部跑車就是Diablo GT Car。讀者可以在《GT3》中駕駛這部夢想的跑車。


BACK


FRONT


SIDE

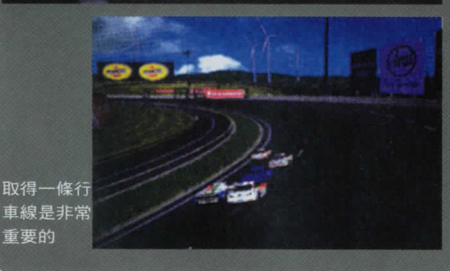
賽道公開

Super Speedway

美國的所有汽車運動和小型賽車的世界中為人所熟識的橢圓形賽道。無論駕駛甚麼車都可以享受踏畫油門的樂趣。

兩個彎位都要求入內彎的時間



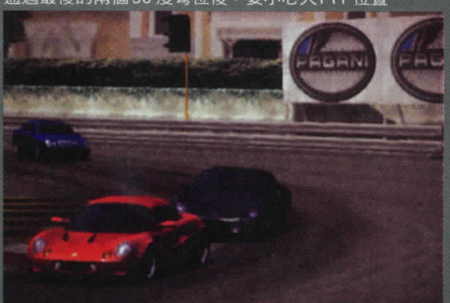


取得一條行車線是非常重要的

Rome Circle

通過美麗的羅馬街道的技術型賽道。由於建築物的關係而出現很多見不到前面情況的彎位，所以要求準備地取得行車線。

通過最後的兩個90度彎位後，要小心入PIT位置





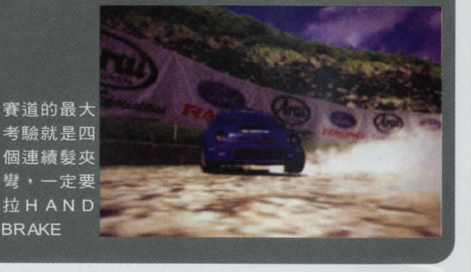
連續兩個細小的彎角，要小心入彎

Tahiti Maze

有全速駕駛的高速路段，亦有連續髮夾彎的技術路段的Tahita Maze中總共有8個髮夾彎之多。

連續髮夾彎是絕好觀戰的位置，令觀眾都看得熱血沸騰





賽道的最大考驗就是四個連續髮夾彎，一定要拉HAND BRAKE

Peugeot
206 Rally Car (1999)



車重：1,230（kg）
最高馬力：300／5,250（bhp／rpm）
扭力：54／3,500（kg-m／rpm）

SUBARU
IMPREZA Rally Car (1999)



車重：1,230（kg）
最高馬力：300／5,500（bhp／rpm）
扭力：48／4,000（kg-m／rpm）

SUBARU
IMPREZA Rally Car Prototype (2001)



車重：1,230（kg）
最高馬力：300／5,500（bhp／rpm）
扭力：48／4,000（kg-m／rpm）

TOYOTA
COROLLA Rally Car (1997)

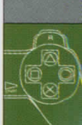


車重：1,230（kg）
最高馬力：300／5,700（bhp／rpm）
扭力：52／4,000（kg-m／rpm）

TOYOTA
CELICA Rally Car (1999)



車重：1,200（kg）
最高馬力：300／5,700（bhp／rpm）
扭力：50／3,750（kg-m／rpm）





GAME PS GAME DATA

生產商	TAKARA/KONAMI
售價	未定
容量	未定
記憶	未定
發售日	未定

PS2／SRPG

TEXT BY SAKURA KI





新世紀勇者大戰

新勇者傳說降臨PS2

在港日也大受歡迎的機械人動畫《勇者》系列，曾經在多個機種中推出過遊戲。好像《勇者王》和《BRAVE SAGE》系列都是大受歡迎的作品。不過剛剛公佈的《新世紀勇者大戰》並非《BRAVE SAGE》系列的新作，而是由TAKARA與KONAMI合作開發的全新勇者遊戲。另外，於三月三十日在東京幕張舉辦的「東京GAME SHOW 2001春」中，TAKARA和KONAMI的攤位亦會有勇者們的最新消息，關心遊戲的FANS們請密切留意本刊。





全新創作的勇者傳說

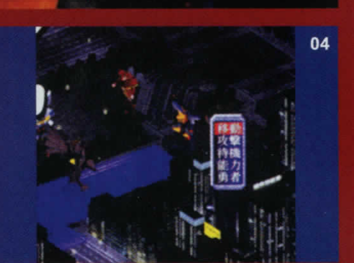
SUNRISE的超人氣機械人動畫代表作《勇者》系列，自從90年《勇者EXKAISER》播影開始，接著每一套的《勇者》作品亦大受歡迎。因為以上的原因，TAKARA亦曾經為勇者開發了不少遊戲作品，好像《BRAVE SAGA》（圖1）這種能把所有的勇者集合起來，成為一個超壯大故事的遊戲，最能令到勇者FANS們的歡心。這次《新世紀勇者大戰》是個全新的原創遊戲，世界觀和故事完全與《BRAVE SAGA》不同，絕對能給玩者有全新感覺的新勇者傳說。

遊戲系統大預想

由於遊戲現在仍未有太多的消息公佈，因此只好從公開的畫面中對遊戲作出預想。首先遊戲仍會與《BRAVE SAGA》同樣是SRPG類型，不過將會3D立體表示（圖2），不單只在地圖畫面內，而且戰鬥畫面亦是3D（圖3）。在指令欄中有一項「勇者」的選擇（圖4），有可能是各勇者的特殊能力，也有可能是變身和合體的指令。另外，在戰鬥時地圖上的建築物亦會受到破壞（圖5），相信這對於戰略有一定的影響。至於勇者角色的能力值方面，從反擊的圖片中看到HP、EP、BALANCE、友情度和勇者值（圖6），最後的兩種數值並不知是什麼，可能與一些未明的必殺技有關。

將會登場的《勇者》

現在可以確認將會在《新勇者世紀大戰》中登場的勇者作品，只有《勇者警察J-DECKER》和《勇者王GAOGAIGAR》。至於會否有其他的勇者作品登場，真的要等待開發廠商公佈新消息，或者在「東京GAME SHOW 2001春」便會揭曉。另外，有關原創勇者角色的問題，暫時亦難作出確實的答案。不過按照《BRAVE SAGA》和《勇者聖戰BAANGAAN》也會有原創勇者角色的經驗，相信這個PS2最新作也會有原創勇者角色。





《勇者警察J-DECKER》

故事描寫警視廳為了對付凶惡的機械人犯罪集團，因此便設立了超AI刑事（勇者）。主角友永勇太和超AI刑事DECKER共同為正義而與壞人戰鬥，最終會POWER UP成為J-DECKER。

《勇者王GAOGAIGAR》

TV版最後的一輯的勇者作品，放棄了以往一話完結的故事發展，一個謎接一個謎來帶動故事的發展，是套較深度描寫角色的勇者作品，還曾經推出過OVA版《勇者王GAOGAIGAR FINAL》。故事描寫主角獅子王凱與GAOGAIGAR與謎之生命體作戰。



暴走少女PRINCESS

公主你好「野」

BY 暴走阿嬸隨風

身為公主，不是應該溫文、大方、有禮、儀態萬千、優雅動人…（下略十萬字）嗎？為什麼這個公主不但沒有絲毫氣質，而且正義感極強，還以保護國家為己任。到底這個公主是誰？不就是櫻瀨琥姬筆下的可愛女孩ー露芝（ルージュ）公主囉！

小小公主要當家

露芝雖然年紀小小，但卻十分懂事，由她處理女王失蹤事件就可以略知一二。由於那時大家都感到十分憂慮，所以她決定繼承家傳的「龍之力量」，當然這將會令她面臨危險，因為她身上的龍之力量不知什麼時候會暴走！因此，她希望兩位好朋友把自己郊練成聖騎士，要是龍之力量真的暴走，也可以用聖騎士的力量來抑制它。時光飛逝，10年經過了，公主終於18歲，就在此時龍之力量突然暴走，幸好成功學成抑制方法的斯奧（シオン）及時回來，並把龍之力量抑制。但其實人的一生中最多只可以抑





制它三次，因為每次抑制它都需用到強大力量，而且更會削減生命，不過正因如此，斯奧正式成了露芝的守衛。而露芝則為了保護國家的和平，而成為了「正義一方組織」的組識，並任命斯奧為作戰部長。

遊戲流程

雖然遊戲的主角是公主大人，但玩者扮演的卻是聖騎士斯奧。遊戲分為八章，每章都為一個獨立故事，玩者只要解決了該章的故事，就可以進入下一章，可謂簡單快捷。當然每章都會出現戰鬥，此時就要留意同伴的「士氣」及「評價」了。

士氣： 士氣在戰鬥之中十分重要，因為要是角色的士氣高的話，他的戰鬥能力會大大提高，另外遊戲中還加入了「相殺」的概念，例如己方跟敵人都使用劍來攻擊的話，攻擊就會抵消，有點像玩「包、剪、槌」呢！

評價： 別人對玩者的評價亦十分重要，要是同伴對玩者評價高的話，在戰鬥中會有較好的表現，當然玩者想要得到好的評價，便要在戰鬥中努力了！



小道消息

以下這段消息，可以跟香港讀者沒太大關係，不過要是各位有機會到日本去，就不妨留意一下吧！「東京GAME SHOW」（3/30~4/1），只要帶著刊登了有關此作的報導，就可以帶著雜誌找池田早矢加小姐簽名，機不可失呢！









GAME PS GAME DATA

發售商	角川書店、ESP
售價	6800 日圓
容量	未定
記憶	未定
發售日	預定10月

PS2/RPG





ACE COMBAT 4

成為空中霸王的ACE機師

TEXT BY 放飛機王 SAKURA KI

GAME PS GAME DATA

生產商	NAMCO
價格	未定
容量	未定
記憶	未定
發售日	未定

PS2/SLG/對應DUAL SHOCK 2

著名空戰遊戲《ACE COMBAT》系列，在PS時代已經深得遊戲迷的歡迎。遊戲能做到以簡單的操作方法，去表現真實的空戰感覺。玩者可以駕駛那些著名的戰鬥機，在廣闊的空中執行任務。刺激得令人透不過氣的空戰場面，形形色色的空中霸王，深深吸引了那些喜歡飛機迷。這系列的最新作《ACE COMBAT 4》（暫名）又再與大家見面，不過今次不是在PS的上空，而是更蔚藍更真實的PS2上空，實在令到FANS們大為期待。

著名立體射擊遊戲新作

《ACE COMBAT》系列的最新作，自從公佈在PS2開發以來，一直受到FANS們的注目。以「真實模擬飛行駕駛感」和「爽快而簡單的射擊」為開發目標，再加上遊戲中各色各樣的任務，這就是這立體射擊名作吸引人的地方。雖然第三集有很多地方改變了，好像遊戲中所有的飛機也是原創，不過仍無損遊戲的質數，反而很多創新的地方亦大受好評。說回今集會比較像第一二集，遊戲的故事仍然會在虛構的世界觀內發生，不過戰機卻是當今世上真實的機種。以PS2的強大機能，定能把那些廣闊的天空和高速的戰機好好表現出來。


◆美國空軍的大蝗蜂F-16

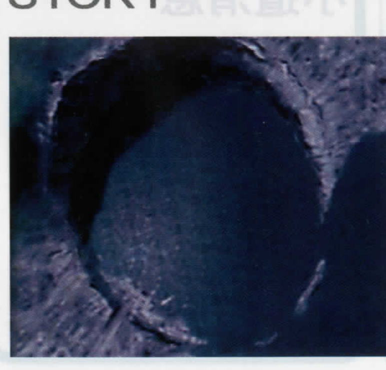
PS2下的真實世界

說回遊戲的畫面，前三集雖然是在機能有限的PS上推出，不過出來的效果卻大獲好評。至於今集首次搬到機能強勁的PS2上開發，出來的結果當然不能是好過前作便算。不過從公開的遊戲畫面來看，真的做到十分細緻和真實，從晴空上的白雲到發射飛彈噴出的煙，都能用真假難分來形容。說能遊戲的主角戰機，造得更是真的很像，而且在視覺上感到很有質感。


◆雄貓F-14是美國空軍主力戰機

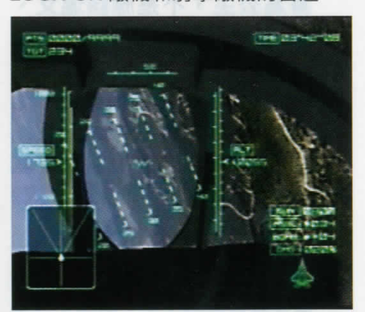
STORY

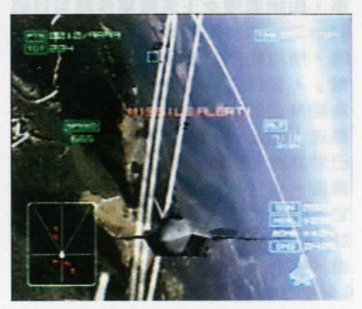
在一個稱為尤捷亞的虛構大陸上，由很多數細少的國家與一個大國所組成。國與國之間都喊著「武裝和平」的口號，不過其實她們之間的關係好像如箭在弦。就在這個時候一顆被太陽引力掀動的小惑星，突破地球的大氣層成為千多顆隕石，撞擊到地面上形成一個像火山口的痕跡。因為這次的天災事件發生，人們的生活頓然受到影響，那個「武裝和平」的平衡亦受到影響，大戰似是一觸即發。


◆這就是隕石造成痕跡

一目了然的視點

一般的立體飛行射擊遊戲，多數也只是利用機倉的第一身主觀視點進行遊戲。當玩者要清楚敵我戰機的時候，也只好利用雷達來了解戰況。由於《AIR COMBAT》的賣點是簡單明快，因此除了機倉主觀視點之外，還會有個第三身視點。這視點會以第三者看著自己的整架戰機，視點會以戰機為中心轉動。不過這視點仍會有雷達、高度計和速度計等顯示，因此玩者不用擔心迷失方向。如果玩者想向敵人開火時，應該立即使用第一身視點。這時畫面雷達和計的顯示大致相同，不過畫面中央卻多了戰鬥時LOCK ON敵機和射擊敵機的雷達。


◆ 戰鬥時要使用主觀視點


◆ 第三者視點能看清楚周圍環境



※開發中畫面

登場機種

上集《AC3》中所採用的戰機，全是虛構出來的型號，雖然受到很好的評價，不過今集仍然採用真實世界的戰機。其中出現的戰機包括美國的F-22和MIRAGE 2000等等，在一些公開畫面中，還會有號稱雄貓的F-14、大蝗蜂F-16和隱形戰機F-117。相信會登場的戰機並不只這些，不過現今唯有繼續等待更新的消息。



◆隱形戰機F-117

可使用的戰機

F-22 RAPTOR

作為F-15的後繼機，是美國空軍在21世紀時的主力戰機。採用鋁合金和F-117的技術製造，因此機身較輕和較快。最大航程為4445公里，最高速度是2。5馬赫，最高可達65000呎。可能裝20公厘M60A1火神式機關砲或25公厘機砲、4枚響尾蛇空對空飛彈，4枚AIM-120先進中程空對空飛彈





MIRAGE 2000

由法國著名航機生產商Dassault研究開發的小型戰術戰鬥機，機身最大的特點是採用正三角機翼和無尾翼設計。最大航程為3335公里最高速度是2。2馬赫。能裝備兩支30mm的火神式機關砲，各種AAM 、ASM 、爆彈和9支火箭砲，以最多可達六噸的裝彈量。





RAFALE

同樣是法國Dassault研究生產的戰鬥機，同樣是以DELTA三角形機翼去設計，不過機頭部份有一對可以傾斜45度角的機翼，可以令加速性和機動性提升不少。另外，戰機可以因應不同的任務改變型號，A型為測試訓練用，C型是空軍專用，M型則是給海軍搭載用。





HOSHIGAMI
RUINING BLUE EARTH
沈みゆく蒼き大地

HOSHIGAMI沈沒了的蒼之大地
你聽到精靈的呼喚嗎？

BY 隨風



很耐之前為大家介紹過的《Hoshigami》，終於有新資料公佈了，等了這麼久才有新資料，真容易令人誤以為它像副題一樣一沈沒了。遊戲的世界全都是「星神」、「精靈信仰」等名詞，充滿神秘感的世界，各位有興趣進入嗎？

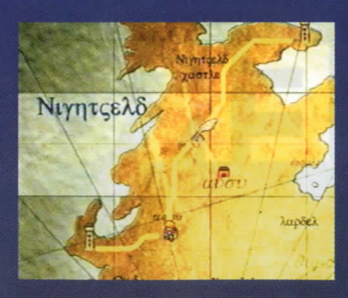
GAME PS GAME DATA

發售商	MAX FIVE
售價	4800日圓
容量	CD-ROM
記憶	1 BLOCKS
發售日	預定春季

PS/SRPG

三國鼎立

主角身處的世界一瑪特雅斯（マーディアス），從前是由六位「星神」擁有的精靈力量、所支撐的浮游大陸，他們曾經合力消滅邪惡世界。隨著歲月的流逝，人們已漸漸遺忘這些往事，現在的瑪特雅斯被三大勢力所瓜分，雖然表面上這三大勢力保持友好關係，但內裡卻想獨自稱霸整個大陸，戰火的味道輕輕盪漾著，不濃重卻令人感受到其存在。身為傭兵的主角，一直對抗著邪惡的勢力，現在邪惡慢慢於大陸浮現，主角決定對抗到底！







選擇想解救的地方吧！

玩者可以於大地圖上選擇一個想去的地方，到達後先觀看故事，接著便進入戰鬥了。戰鬥落敗了不要緊，因為遊戲是不會GAME OVER的，各位可不斷重玩直至勝利。勝利後會出現新的地方，不過獲勝了的地方將不能再進入。而每個地方的勝利條件不盡相同，有些只要打敗所有敵人就可以，但有些卻以救出某些同伴、或不能讓某人死亡為條件，當然這也是有好處的，就像變相得到幫助，不用獨力奮戰。







設定你的信仰

遊戲有一個名為「精靈信仰」的系統，代表了角色所信奉的「神」，共分為六種，彼此間有剋制作用，說實在一點其實就是角色的屬性喇！當中「雷」－＞「炎」－＞「冰」－＞「風」－＞「爆發」－＞「地」－＞「雷」，其中「雷」跟「風」相剋、「炎」跟「爆發」相剋，而「冰」則跟「地」相剋。隨著戰鬥，信仰經驗值（VOW）亦會增加，當經驗值到達某個數值之後，就可以到神殿去學習新的特殊技能，要留意不同的信仰，它的神殿也在不同的地方呢！最後，學習了新技能後，記得裝備在角色身上才能使用喲，跟道具一樣要先裝備的！

戰鬥系統

SRPG的戰鬥方法相信大家都很熟悉，就是戰棋式的戰鬥嘛，即是以TURN制跟敵人輪流攻擊對方！每個角色都有一行能力BAR，各位每作任何指令都會使用到能力，當能力BAR用光後，今個回合便完結。而攻擊方法亦十分特別，有一條移動中的力道BAR，玩者要按停它來決定攻擊力度，越近右邊便越大力，但小心太擒貪而令攻擊MISS掉呀！另外可按「△」使用另一種攻擊方法，這種攻擊方法雖可攻擊同一行的兩個敵人（若面前只有一個敵人，則會把敵人打後數格），但攻擊力比較弱。













華麗的魔法

當玩者習得特殊技能後，當然要在實戰中應用啦。相信大家都知道，魔法的特性是使用比較多的行動力，而且攻擊的範圍大，因此各位適當把使用魔法的角色放置在遠離人煙的地方，因為魔法能力強的人，攻擊力及防禦力會比較弱。不過要留意每種魔法都有使用次數的，用光了的話，即使夠能源也不能使用，所以必需節省使用，尤其是補充體力的魔法，應盡量留給攻擊力強的角色。

信仰介紹



炎之精靈：

力量的象徵，代表顏色是紅，給人的感覺是霸道、具攻擊性的。

擅長：劍

不擅長：弓、MORNING START



風之精靈：

速度的象徵，代表顏色是綠，給人的感覺是飄逸的、不能接觸的。

擅長：短劍及飛標

不擅長：槍



地之精靈：

精神的象徵，代表顏色是啡，給人的感覺是穩重的、沈靜的。

擅長：環及魔法　不擅長：—

冰之精靈：

幸運的象徵，代表顏色是藍，給人的感覺是溫柔的、柔和的。

擅長：槍　不擅長：劍



爆發之精靈：

生命力的象徵，代表顏色是黃，給人的感覺是具要脅性、具活力的。

擅長：斧　不擅長：短劍、飛標



雷之精靈：

熟練的象徵，代表顏色是紫，給人的感覺是激烈的、驚駭的。

擅長：弓、MORNING START

不擅長：環



首都高BATTLE ZERO

黑夜天王

GAME DATA

生產商	GENKI
售價	6800 日圓
容量	CD-ROM X 1
記憶	180KB
發售日	發售中

PS2／RAC／對應DUAL SHOCK

TEXT ：咸旦仔



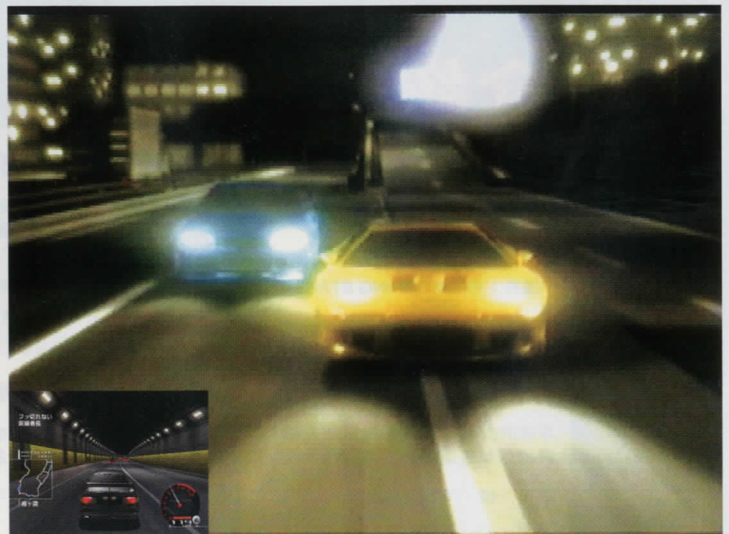
相信喜歡賽車遊戲的朋友，對於《首都高BATTLE》這個名字都不會陌生。這個以黑夜飛車為題材的賽車遊戲，首度在DC上推出已經因遊戲中出色的畫面以及極高的流暢度而成為一時佳話。直至《首都高BATTLE 2》這個另類的賽車遊戲依舊沒有令一眾機迷失望，今次轉移在PS2上推第三集《首都高BATTLE ZERO》，究竟這個以日本街道為戰場的黑夜飛車遊戲，究竟會為大家帶來什麼全新飛車感覺呢？



遊戲怎樣玩！

遊戲中所有模式基本上與前作相同，分別有遊戲主要模式「QUEST」、立即進入賽事的「QUICK RACE」、與時間競賽的「TIME ATTACK」、優遊自在地享受黑夜飛車樂趣的「FREE RUN」、與朋友競逐誰是皇者的「VS」等，都會在今集中再次出現。不過在進行比賽之前大家必須先購買一架坐駕，而在今集中車的種類共分成「CLASS A」、「CLASS B」、「CLASS C」三種，總共超過48架不同類型的跑車供大家選擇，當然性能越強的跑車，他的價格當然越高，以遊戲初期大家所擁有的「CP」來說要購得一架性能超卓的跑車，可說是一件沒可能的事。因此大家要購得心愛跑車就必須要在比賽中不斷將對手擊倒，方能取得大量「CP」來購買自己所喜愛的跑車。





全街道圖



改車逐格睇！

在遊戲中每當大家購入一架跑車回來時，跑車的基本SETTING都會以原廠預先的設定為依據。雖然有些性能超卓的跑車，就以原廠SETTING已經能環掃初期出現的對手，但到了遊戲後段要輕易將對手擊倒，就會變得非常困難了。這時亦是強化坐駕的時候了，在今集中強化坐駕的配件比前兩集多，令大家更能因應自己的喜好而進行各種不同的強化。





POWER UP TUNE

ENGINE



ENGINE可說是汽車的心臟地帶，汽車速度高與低便關乎於ENGINE的性能好與壞了。由於改裝ENGINE所須要的CP相當多，往往換ENGINE的CP已足夠購買多一架跑車了，而改裝ENGINE分成三級，當然價格越高所提升的能力便越大。

MUFFLER&AIRCLEANER




這裡是改良跑車吸氣和排氣的地方，MUFFLER&AIRCLEANER雖然不及ENGINE影響車子的速度那麼大，但要全面提升跑車速度的話，改裝MUFFLER&AIRCLEANER亦是一個不可缺少的部份。



DRIVE TRAIN TUNE

TRANSMISSION

這裡是改裝波箱的地方，TRANSMISSION的段數越多，車子每次變速的時間便會越短，到達極速的時間亦相繼加快，同時亦能令車子起步加快，對於在街道作賽而言改裝波箱可謂非改不可。

CLUTCH&DIFFERENTIAL



這裡是改裝離合器和差速器地方，改裝CLUTCH主要是令轉換波速時的速度加快，從而令車子變換速度時更加快捷暢順。而改裝DIFFERENTIAL主要是令車子在轉彎時，兩邊輪胎的轉速保持平均，從而令入彎時更加穩定流暢。

SUSPENSION



這裡是更換避震彈簧的地方，基本上更換SUSPENSION的主要原因，是為了令車身更加緊貼地面，從而令車子在高速行駛時，不會因車身與氣流接觸而造成大幅度的搖晃，好讓車子能更穩定地高速行駛。

TIRE&BRAKE&WHEEL

這裡是更換輪胎、煞車碟、車輪的地方，改裝TIRE和WHEEL的望要用途是令車子在行駛時能更加緊貼地面，從而令車子不會做成不必要的滑行而失控。而更換BRAKE的主要是令車子在高速行駛時不會因減速不足而做成碰撞。

BODY TUNE



一般原廠跑車的車身都會因安全問題而製造得比較重，不過亦因其重量問題而令車子未能達到最理想速度，因此為了能令跑車的速度能更加快，便會將車身中不必要的用品拆除，就如那些參加世界房車賽中的跑車般，將整個車身偷至最輕，而這裡就是改良車身重量的地方。

AERO TUNE

這裡是改裝F.BUMPER、BONNET、MIRROR、OVER FENDER、SIDE SKIRT、R.BUMPER和R.SPOILER的地方，對於一般人來說改裝這些配件都是因為了車子更加美觀。其實除此之外這些配件亦是令車身更加穩定的重要元素，因為雖然在開發車子時已經計算過在高速行駛時，車身與氣流接觸時仍能保持穩定，不過當大家改良了車子性能後，在高速行駛時車身與氣流接觸的數據便有所改變，因此必須再次進行改良才能確保，車子在高速行駛時仍能保持穩定。



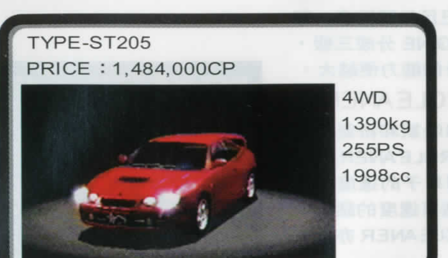




48 架超級跑車任君選擇！

CLASS A

TYPE-ST205
PRICE：1,484,000CP



4WD
1390kg
255PS
1998cc

TYPE-R32RV2
PRICE：1,753,000CP



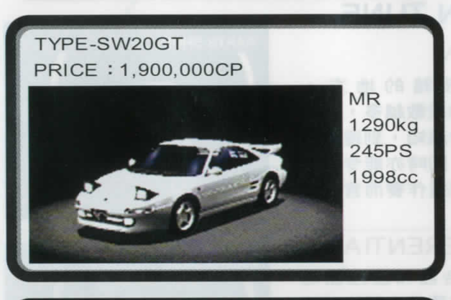
4WD
1450kg
280PS
2568cc

TYPE-CT9A
PRICE：2,998,000CP



4WD
1400kg
280PS
1997cc

TYPE-SW20GT
PRICE：1,900,000CP



MR
1290kg
245PS
1998cc

TYPE-R33RVM
PRICE：3,104,000CP



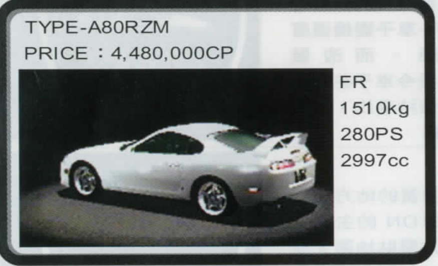
4WD
1520kg
280PS
2568cc

TYPE-Z15A
PRICE：1,630,000CP



4WD
1680kg
280PS
2972cc

TYPE-A80RZM
PRICE：4,480,000CP



FR
1510kg
280PS
2997cc

TYPE-R34RVM
PRICE：5,748,000CP



4WD
1560kg
280PS
2568cc

TYPE-FD3RS
PRICE：3,778,000CP



FR
1270kg
280PS
654 x 2

TYPE-100TVM
PRICE：2,445,000CP



FR
1470kg
280PS
2491cc

TYPE-AP1
PRICE：3,380,000CP



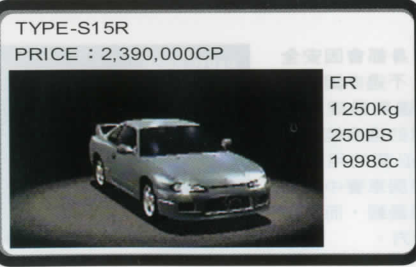
FR
1240kg
250PS
1997cc

TYPE-TAGDA
PRICE：2,569,000CP



4WD
1340kg
250PS
1994cc

TYPE-S15R
PRICE：2,390,000CP



FR
1250kg
250PS
1998cc

TYPE-NA2
PRICE：9,857,000CP



MR
1270kg
280PS
3179cc



TYPE-Z32VS
PRICE：3,490,000CP



FR
1530kg
280PS
2960cc

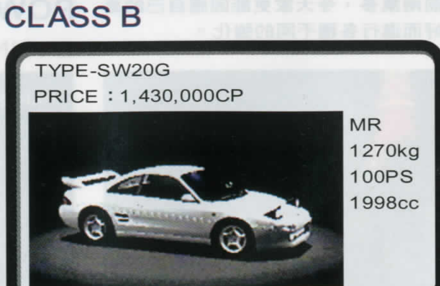
TYPE-CE9A
PRICE：1,475,000CP



4WD
1260kg
270PS
1997cc

CLASS B

TYPE-SW20G
PRICE：1,430,000CP

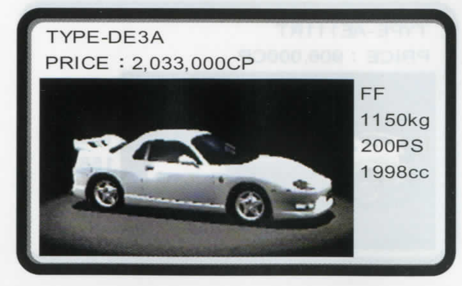


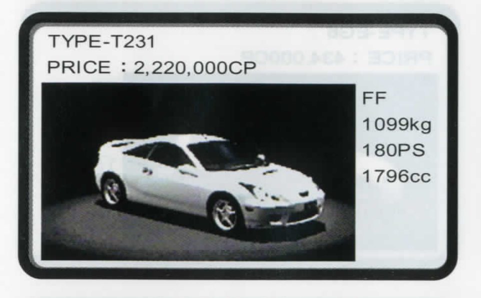
MR
1270kg
100PS
1998cc




TYPE-XE10RS
PRICE : 2,400,000CP
FR
1360kg
210PS
1998cc


TYPE-RPS13X
PRICE : 1,102,000CP
FR
1190kg
205PS
1998cc


TYPE-DE3A
PRICE : 2,033,000CP
FF
1150kg
200PS
1998cc


TYPE-T231
PRICE : 2,220,000CP
FF
1099kg
180PS
1796cc

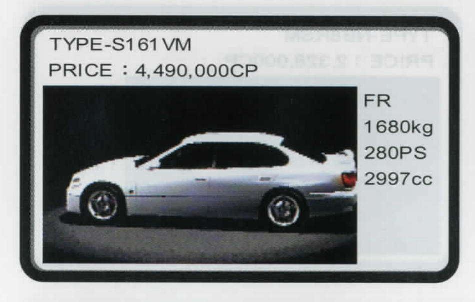

TYPE-S14K
PRICE : 1,008,000CP
FR
1270kg
220PS
1998cc

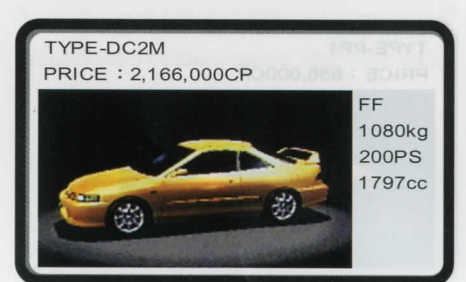

TYPE-FC3X
PRICE : 757,000CP
FR
1250kg
205PS
654 x 2


TYPE-A80SZM
PRICE : 3,470,000CP
FR
1450kg
225PS
2997cc


TYPE-S14KM
PRICE : 1,456,000CP
FR
1280kg
220PS
1998cc


TYPE-FC3E3
PRICE : 1,002,000CP
FR
1230kg
215PS
654 x 2


TYPE-S161VM
PRICE : 4,490,000CP
FR
1680kg
280PS
2997cc


TYPE-DC2M
PRICE : 2,166,000CP
FF
1080kg
200PS
1797cc



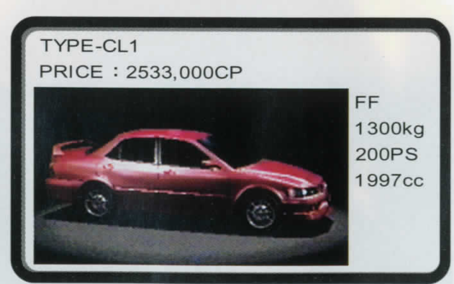

TYPE-S13K
PRICE : 363,000CP
FR
1150kg
175PS
1809cc


TYPE-DB8M
PRICE : 2,206,000CP
FF
1160kg
200PS
1797cc

CLASS C


TYPE-AE86TS
PRICE : 650,000CP
FR
950kg
114PS
1587cc


TYPE-PS13K
PRICE : 455,000CP
FR
1200kg
205PS
1998cc


TYPE-CL1
PRICE : 2533,000CP
FF
1300kg
200PS
1997cc

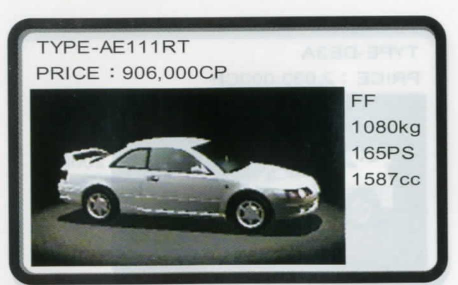

TYPE-AE86L2
PRICE : 530,000CP
FR
950kg
114PS
1587cc





NOW ON SALE

TYPE-AE111RT
PRICE : 906,000CP



FF
1080kg
165PS
1587cc

TYPE-S14Q
PRICE : 755,000CP



FR
1190kg
160PS
1998cc

TYPE-EF8
PRICE : 356,000CP



FF
970kg
160PS
1595cc

TYPE-W30
PRICE : 1,880,000CP



MR
970kg
140PS
1794cc

TYPE-S14QM
PRICE : 1,200,000CP



FR
1210kg
160PS
1998cc

TYPE-EG6
PRICE : 434,000CP



FF
1040kg
170PS
1595cc

TYPE-XE10AS
PRICE : 2,225,000CP



FR
1330kg
160PS
1988cc

TYPE-S15S
PRICE : 1,770,000CP



FR
1210kg
165PS
1998cc

TYPE-EK9M
PRICE : 1,748,000CP



FF
1080kg
185PS
1595cc

TYPE-N145N1
PRICE : 2,242,000CP



FF
1120kg
200PS
1596cc

TYPE-PP1
PRICE : 656,000CP



MR
760kg
64PS
656cc

TYPE-NB8RSM
PRICE : 2,328,000CP



FR
1070kg
160PS
1839cc

TYPE-S13Q
PRICE : 239,000CP



FR
1130kg
135PS
1809cc

TYPE-PS13Q
PRICE : 298,000CP



FR
1140kg
140PS
1998cc







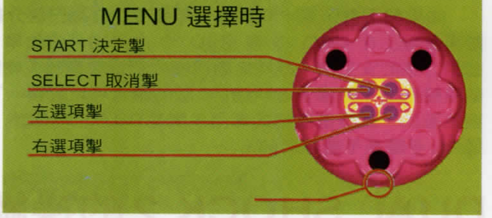
TEXT：小悠

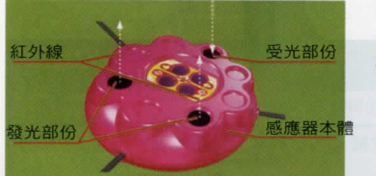
GAME DATA
生產商：KONAMI
售價：OPEN 價格
容量：DVD-ROM ×1
記憶：8MB
發售日：發售中
SLG/對應 ANALOG 和Para Para 專用手掣

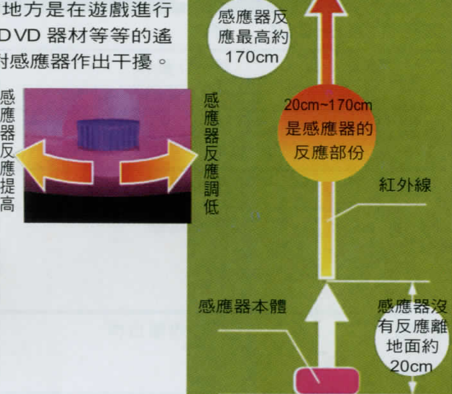
全城狂熱活動蔓延至你的家！

幻之秘寶・Para Para專用感應器登場！

所謂的感應器其實是一個能發射輕度紅外線的反應器，它是利用兩個設置在感應器上的發光裝置去放出紅外線，在這些紅外線照到東西的時候則會反映在受光裝置之上，這樣便可以感應到玩者的動作了。不論是家用版和街機版也是有5個這樣能收發紅外線的感應器，是分別放在A、B、C、D、E這5個位置，這也是代表了遊戲之中歌曲指令出現的5個方向判定。而設置在中央的那個感應器是有START、SELECT、左和右選項的按鈕，另外在感應器的旁邊有一個可以調整紅外線反應高度的調節掣。而關於感應器反應調整方面，玩者是需要在調整好感應器本體之後再進入遊戲之中於OPTION的CONTROLLER CHECK之中作同步調整。Para Para專用感應器最高的感應高度有170cm，而最低是在20cm，在20cm以下或170cm以上是感應不到的。玩者要在遊戲中注意的地方是在遊戲進行中，不要使用TV、VTR或DVD器材等等的遙控，因為發出的紅外線是會對感應器作出干擾。







於今年成為了街機音樂模擬遊戲霸主的，相信非KONAMI的《Para Para Paradise》莫屬。先在97年以《beatmania》進入音樂模擬遊戲時代，98年以BEMANI的概念推出了模擬跳舞遊戲《DDR》，99年再度以鼓機、結他機和DX等等音樂平台保持市場的地位，00年則以《keyboardmania》和《Para Para Paradise》引起新世紀的音樂熱潮。這個遊戲的最大特色之一是利用感應器去捕捉玩者的動作，玩者是可以完全沒有按鈕的情況下進行遊戲，相信這也是遊戲周邊技術的一次突破。今次的家用版遊戲，令人注目的是感應器微縮化後的性能和家用版特別模式。現在便由筆者為大家介紹這個狂熱遊戲的家用版佈容吧！



遊戲模式的MAIN MENU

家用版是一共有6個的遊戲模式可以給玩者選擇，這包括是GAME START（1P）、GAME START（2P）、ENDLESS（1P）、ENDLESS（2P）、FREE以及TRAINING。GAME START模式是這個遊戲的主要模式來，玩者可以選擇一共3首的歌曲。2P MODE是家用版獨有的模式之一，可以2歌同時進行遊戲的，但當然玩者是需要有兩個專用感應器了。ENDLESS顧名思義當然是不停的意思了，玩者可以一次過選擇3首歌作不停止的跳。ENDLESS的2P MODE是和GAME START的一樣，2P玩的也是和1P同樣的歌曲作成績的比較。FREE是讓玩者自由選擇家用之中一共48首歌曲進行遊戲，是可以設定為普通或是ENDLESS的。不論是GAME START、ENDLESS和FREE在遊戲開始之前，玩者也是可以自由選擇4種難度，有PARA PARA、NORMAL、HARD和EXPERT（於ENDLESS之中是有ALL的）。也可以設定是SINGLE、DOUBLE或是BATTLE，也可以選擇P-MOVIE、HI-SPEED、RANDOM、MIRROR、HIDDEN和SUDDEN這些特殊模式。最後不可不介紹的是TRAINING了，因為在這個模式之中是有每一首歌曲的示範MOVIE，而且是可以舞蹈和指令一起看的，對初學者是十分理想的教材。























GAME PS GAME DATA 2

生產商	CAPCOM
售價	6800 日圓
容量	DVD-ROM
記憶	103KB
發售日	發售中

AVG/DAUL SHOCK 2 專用

BIOHAZARD® -CODE:Veronica- 完全版

TEXT BY SAKURA KI

PS2 首個《BIOHAZARD》作品

不經不覺CAPCOM著名驚嚇AVG遊戲系列《BIOHAZARD》推出已經五年，由於遊戲曾經令全球遊戲界掀起《BIOHAZARD》熱潮，開創這類型遊戲的先河，有不少的遊戲廠商亦手相仿傚，受歡迎的情度可見一班。CAPCOM為了慶祝遊戲的五周年紀念，於是便特別推出這個《BIOHAZARD Code: Veronica 完全版》。內容會比前DC版多了新的故事情節，而且每套遊戲亦會有CAPCOM今年的大作《DEVIL MAY CRY》的體驗版。如果閣下是PS2的機主的話，絕對不能錯過PS2首個《BIO》遊戲呢?

DUAL SHOCK 2專用的遊戲

如果閣下有留意本刊的話，筆者在006期已經介紹過遊戲的背景和故事。故事是發生在《BIO 2》和《BIO 3》之間的外傳故事，遊戲的主角CLAIRE亦是第二集的女主角。既然之前已經介紹過故事和人物背景，今次將把遊戲最初的攻略送上，好讓未曾玩過DC版的讀者可以純習一下玩法。不過有一點玩者要注意的，就是這遊戲的專用手掣是DUAL SHOCK 2，DUAL SHOCK 和普通PS手掣是不能使用的。

DUAL SHOCK 2的操縱方法

掣	功能	解說
方向掣 / 左 SHOCK	移動	上 / 前進、下 / 後退、左 / 左回轉、右 / 右回轉
□ / ○掣	決定 / 動作	在MENU或選擇項目時是決定掣。當行動中是調查、開門、拾起和攻擊等動作
×掣	取消 / 衝刺	在MENU或選擇項目時是取消掣。當在行動中按著×掣不放，前進時會變成衝刺。按著後退再按×掣的話，角色便會180度轉身。
△掣	地圖顯示	玩者行過的地方，或者取得某地方的地圖，都可以在此看到。
R1 掣	準備攻擊	當玩者把武器裝備好之後，還要在攻擊時按著R1掣不放，角色便會準備好攻擊架勢，還會自動瞄準敵人，玩者再按□/○掣便會發動攻擊。玩者這時不能移動，按方向掣只會調整攻擊角度，玩者要移動的話只好放開R1掣後移動。
L1 掣	轉換攻擊目標	當玩者碰到二個或以上的敵人時，玩者按R1掣瞄準一名敵人，這時玩者只要再按L1掣，瞄準的目標會自動改變，玩者不用自行瞄準那麼麻煩。
START/R3 掣	STATUS MENU 畫面	玩者可以在這裡裝設或使用ITEM，也可以看地圖或FILE，玩者最初只可擁帶八件物品（包括已裝備的武器）。
SELECT 掣	OPTION 畫面	進入OPTION 畫面可以改變遊戲的基本設定。



初段小攻略

冒險潛入UMBRELLA的秘密基地找哥哥的CLAIRE失手被擒，被軍機送到一個孤島的刑務所中。昏迷中的她被巨大的震動和聲響弄醒，玩者把火機裝備後，看到把她捉了的男子把閘門開了，原因這島被謎之組織襲擊，不過要離開這裡似乎沒有什麼可能。離開房間之前記得取得子彈和藥草，在通道可取得墨盒，調查打字機便可以作SAVE，不過墨盒的使用次數是可以SAVE的次數，別忘記取得旁邊的子彈。走出牢房經過墓地時，突然有輛貨車撞牆翻倒，令到

















CLAIRE 感到驚訝的是從車中走出來的喪屍司機。這時從墓地中又再爬出四具喪屍，手無寸鐵的她這時最重要是逃離現場。

CLAIRE 走出墓地後會與一名STEVE的男子發生槍戰，說過話後他便會離開，玩者也可以取得手槍。在貨車旁有度連接橋的大閘，可是要取得有鷹圖案的東西才可以開啟。進入左手邊的門後，經過木梯級可以進入屋內，可是進入前應走到盡頭取草藥。進入屋內會有三具喪屍招呼CLAIRE，玩者盡快走到牆角後把喪屍逐一擊破。玩者在櫃內可取得子彈，在木台上的桌上也可取得草藥。接從房內走進囚室，在床上找到囚人的日記。走到囚室盡頭時，一名喪屍會打破窗口進入，這時會有一共三集喪屍攻擊玩者，打倒它們後可以取得M-100雙槍。



離開囚室後繼續前進，在通道上會看到一具屍體被拖入屋底。CLAIRE 不理會它繼續前進。打開門後會有兩名喪屍出現，把它們打倒後才走上前，因為在轉彎位會有另一隻喪屍襲擊玩者。另外，暫時不要理會鐵絲網外的喪屍，也不要理會鐵閘旁的電掣。進入屋內的通道時，那部警佈器會請CLAIRE 把身上的金屬物品放在箱內，如果玩者不理警告而前進的話，房間內便會落閘和響警號，玩者要打開入口前的解除裝置。在房間內部會找到火炎彈、對BOW氣體彈、急救劑和3D 複製機使用說明書。調查3D複製機後聽到打字聲，入到房間的另一半會遇上調查電腦的STEVE，他還告訴CLAIRE 有人監視她哥哥的一切。在STEVE 離開後調查抽屜會取得鷹紋金章，之後把門旁邊的開關啟動。由於金屬不能通過那探測器，這時可以在3D 複製機前使用金章，之後便可以離開，走出房前記得取回武器。

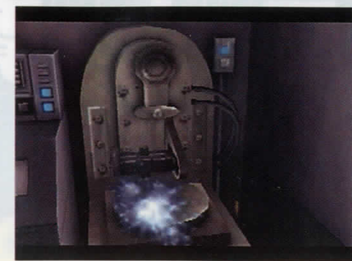








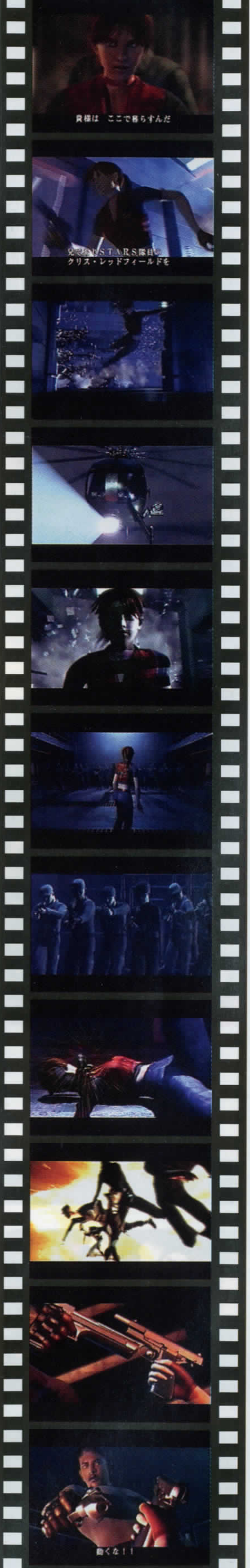




把房外鐵絲網旁邊的閘門打開，這時鐵繼網的門被兩名喪屍打開，閘門內也有兩隻喪屍。玩者要立即把閘門旁的氣體罐打爆，這會把閘內的兩名喪屍消滅，只對付兩隻喪屍會比較輕鬆。打倒喪屍後在房內取得滅火筒，之後在鐵絲網內的斷頭台下取得鎖匙，接著回到首次遇到喪屍的墓地。利用滅火筒把車頭的火救熄，便可以取得手提包。在ITEM 的畫面中選「調查」，開啟手提包上的掣可取得TG-01 物料。把這物料帶回剛才3D 複製機旁使用，玩者便可以利用這個複製品開啟門橋前的大閘，不過首先要通過充滿喪屍的通道。









我與魔王

被踩在腳下的魔王

誰說邪一定不能勝正？現在咱們可憐的主角，正給一隻邪惡的魔鬼給挾持著呢。幸好這隻魔鬼雖然嘴巴壞，但其實並沒有什麼能力，說要控制主角嘛，卻只能成為主角的影子，每天命令別人四處找尋他需要的物品，真是專制極了！但沒辦法，這是主角的「宿命」嘛…

BY 惡魔隨風

GAME PS GAME DATA

發售商	SCEJ
售價	5800 日圓
容量	CD-COM
記憶	150KM
發售日	發售中

PS2/RPG





重女輕男

一切都是壺子惹的禍！本來跟妹妹、及好朋友們約定晚上一起去玩，怎料父親卻為了那個破壺子的事而對主角說教，還令他遲到了兩小時。急忙趕到約定地點去，卻看到妹妹被一團奇怪的黑影攻擊，把她帶回家後父親說，能救回妹妹的方法只有一個，就是請求壺子裡撒旦的幫忙。那撒旦是三百年前破壞了半個世界的邪惡魔王，幸好勇者及時封印了他。但現在卻要把它放出來，而它更以附在主角身上為幫忙妹妹的條件，為了寶貝妹妹主角只好答應了！給它附身是沒關係，怎料它弱得利害，只能成為一個半透明的影黏在我身上，後來它說是因為在別的地方有「偽魔王」在作怪，因此它的力量才會被分薄，沒辦法，就陪它去冒險，順道打敗其他魔王吧！





依照魔王的吩咐吧！







玩者需要在村莊中四處移動，跟不同的人聊天以得到新的情報，有時候還會出現選項，要小心回答呀！當玩者不知道該怎樣做的時候，可以跟魔王聊聊天，他會告訴玩者下一步要做的事情是什麼。而出現「！」的地方，代表那兒有可以調查的事物，有可能是門口、亦有可能是道具，反正每看到「！」就去看看一定沒錯。另外，各位只能在主角的房間或旅館（INN）進行SAVE。



緊張刺激的戰鬥

當遊戲進行到一個地方，就會發生一些需要戰鬥的事件，玩者要留心囉，因為此作的戰鬥不是使用TRUN制來進行，反而是使用實時戰鬥，換言之當玩者的能源BAR儲滿了就可以發動攻擊，不需要等敵人行動！玩者除了可以作出攻擊的指令外，還可以強化主角能力，當然主角有可能在這時候受到攻擊啦！而角色亦有屬性存在，使用相剋的角色來對付敵人十分重要，而相剋的情況如下：藍剋紅、紅剋黃、黃剋藍。



第一章「我與魔王在地下室」(ポクと魔王が地下室で)簡易攻略

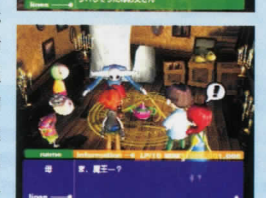
簡介流程

1. 發生主角被附身事件
2. 跟村上所有人聊天
3. 為老婆婆拾回帽子
4. 開啟木門
5. 閒聊間發現村莊沒水
6. 到山頂找父親開啟教會的門
7. 到教會去，會發生第一場戰鬥
8. 勝利後，調查木箱會湧出水
9. 離開教會後受到表揚
10. 到門口去跟村民聊天
11. 到BAR去取道具
12. 回家、這一章完結



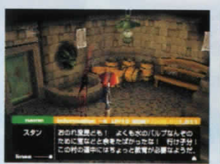
跟妹妹約好一起去玩，可是她卻受到攻擊，為了救她只好答應魔王的要求，讓他依附在我身上。它說首先要讓村上的人認識它，因此我便在村上到處跟人打招呼，突然看到鄰居老婆婆一面煩惱的樣子，原來她鍾愛的帽子被吹到樹上去，魔王聽後一個翻身便替她取了下來，老婆婆看到連忙道謝，魔王自大地說它是世界的王，任何人都要聽它的話。看過它幫助老婆婆後，即使它再說這種話，也只是覺得它是一個口不對心的好魔王罷了。





再逛了一會後，決定跟魔王到村的另一邊看看，突料卻發現大家都愁眉不展，原來村莊沒有水了。魔王聽後差我到教會去，它說那兒有麻煩的事情等著我收拾。於是我急忙請父親為我打開教會的門，進內一看後發覺原來是一隻惡鬼在搗蛋，把它收拾後得到不少道具，正準備快快樂樂地離去時，魔王叫我到木箱看看，一動之下水又流出來了，真的多得了魔王呢！離開教會後大家也答謝我們，而魔王還是口不對心地、邊說著惡狠狠的話，邊接受大家的讚美。









我們正準備離去，可是有個村民在門口阻礙我們，請我們先到BAR去取得有用的道具才離開吧，我們亦照做了。回到家後，魔王提出它的







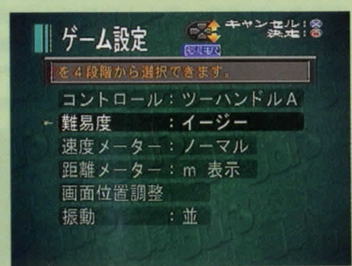
魔王遲遲沒有回復的原因，它說是因為世界各處分佈了七個不同的魔王，它們全都是偽裝的，因此魔王要求我跟它一起去冒險，並把這七個魔王消滅。在這種情況下，我想不答應也不行，於是便告別了家人，跟魔王踏上了新的旅程。





由地區通勤提升至新幹線車長吧！

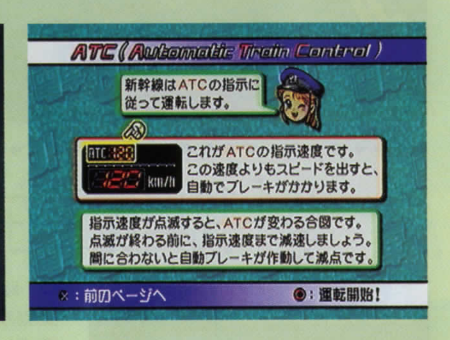
大家有沒有玩過在96年推出一隻模擬日本電車駕駛的街機遊戲呢？相信筆者沒有記憶錯誤的話，TAITO的《電車GO！》是首隻完全模擬日本電車駕駛的遊戲。它那個簡單而富技術的操作，吸引了不少非機迷來玩呢！而且在PS上推出了家用版的遊戲和專用的手掣，令駕駛電車的熱潮完全沒有退下來。時至今年2001的春天，《電車GO！》系列的最新作品終於正式於PS2上推出了！「通勤編」不單上是在電車的路線上有新的組合，而且更加有眾日本電車迷期待已久的新幹線可以在體驗版上讓玩者試玩。今次的新一輯有多好玩便由筆者現在來為大家介紹一下吧。











電車的基本操作是......

《電車GO！ 3 通勤編》是可以對應電車GO！專用Controller來進行遊戲的，包括有MAMEKO 、ONE HANDLE以及為PS2設計的新控制台TYPE2，TYPE2是以USB端子的請玩者使用的時候注意一下了。雖然遊戲之中可以使用不同的控制台，但是最基本的遊戲方法也是一樣的和前作沒有什麼大的分別。和街機的相同，駕駛電車只需要玩者使用三個主要的掣便可以了，一個是控制電車加速的5段增幅掣，一個是控制電車減速程度的8段停車掣以及一個按響的警笛掣。玩者能夠活用這三個掣的話基本上已經是會駕駛電車了，不過除了基本的加減速鳴笛之外，還有其他特殊操作的。例如最大停車掣、ATS確認掣和解除加吸減速等等。

駕駛的流程與技巧

基本上遊戲的流程也是由玩者作為電車的車長，選擇了地區的路線後開始通勤，而今次的地區主要是有九州、近畿和關東。於電車線的起點開始遊戲，在乘客已經進入車廂後的「車內信號」燈亮起時便可以出發了！首先是解除停車掣至0的程度，再啟動加速掣至最大限令電車加速，這稱之為力行。在適當的加速後玩者需要注意速度的限制，時常留意畫面右邊的信號指示。令電車在一定的速度行走之後便可以完全解除加速掣來讓電車進行滑行，這稱之為惰走。電車通過車站時必須配合到達時間，太遲的話當然是減分和時間，太早的話又會出現減速的信號。最後當然是到達目的地車站的了，在進入月台時玩者必須減速，而且是不可作緊急停車和加速的。玩者必須掌握在站內規定的停車線，否則便會有不合格和評價大減了。在駕駛完畢之後便會出現一張駕駛評價表，表中會列出玩者在各方面的因素。

TEXT：小悠

GAME PS GAME DATA

生產商	TAITO
售價	6800 日圓
容量	GD-ROM 媒
記憶	109KB 以上
發售日	發售中

PS2/SLG/對應電車GO！專用Controller（MAMEKO、TYPE2、ONE HANDLE）









TEXT：MARKS

GAME PS GAME DATA

發售商	TAITO
售價	6800 日圓
容量	CD-ROM
記憶	2605KB
發售日	發售中

成為山路之王 BATTLE GEAR 2

以崎嶇的山路作賽道，與對方進行刺激萬分比賽的《BATTLE GEAR 2》，因為與人氣的漫畫《頭文字 D》同樣在山路中比賽，所以自推出在街機之後，即時成為各大遊戲中心的最受歡迎的賽車遊戲，而現在終於更推出了 PS2 版，讓各賽車迷在家中都可以成為藤原拓海。





飄移的使用

由於以崎嶇山路作賽道，令玩者會遇上不同大小的彎角，再加上為保持以一定車速通過，所以有使用飄移的必要。當中會有角度較大的彎角及髮夾彎出現，而兩者的通過方法當然不一樣。遇上角度較大的彎角時，可不用減速以離心力作慣性飄移，但連續彎角就要入彎中途作出減速。至於髮夾彎方面，需要之前作出一定的減速駛入內線，而聽到軚聲時就可以再踏油門，以及修正車頭的方向。





掌握踏BRAKE時間

最高速低而車身輕的Class C 車與最高速高而車身重的Class A 車相比，兩者的減速距離何謂完全不同。級數越高，其踏BRAKE 的時間就需要越早開始，因此玩者需要掌握所駕駛跑車的減速距離。





內線的注意

在遊戲中，有很多時候會因為車身與內線的牆壁相撞而令車速急劇下降。為了避免這種情況發生，所以靈活使用BRAKE 和轉逆手軚來調整車身的方向，這雖然會破壞整個慣性飄移和減低車速，但可以避免更大影響的意外。





隱藏要素

這裡會將《BATTLE GEAR 2》的所有隱藏要素紹介。當中會以選擇的賽道，使用車種級數，敵車的難易度作為它們出現的條件。不過隱藏的車種出現之後，它們是不會在車種選擇畫面中出現。

TOYOTA AE86 LEVIN GTV

加上隱藏車種總共有 30 款

車種

出現的條件與隱藏的賽道一樣。可是除AE85 之外的11 部的隱藏車種都是經過改裝的。

TOYOTA	AE85 TRUENO SR
	AE85 LEVIN SR
	AE86 TRUENO MECHA TUNE
	AE86 LEVIN TURBO TUNE
	TUNED SW20 MR2 GT
NISSAN	TUNED BNR32 SKYLINE GT-R
HONDA	DC2 INTEGRA TYPE-R TURBO
	TUNED EK9 CIVIC TYPE-R
MISUBISHI	TUNED CE9A LANCER GSR Evolution III
	TUNED CN9A LANCER GSR Evolution IV
MAZDA	TUNED FC3S SAVANNA RX-7 ∞
	TUNED FD3S RX-7 Type RS
SUBARU	TUNED GC8 Impreza ERX typeRA

賽道

基本上所有「超～級」都是上級難度以上的賽道，而至於「～（舊）」的賽道則是已在上集《BATTLE GEAR》中出現的賽道。

當中的超中級是沒有在街機出現的PS2原創賽道。



超初級



初級(舊)



超上級



中級(舊)



超中級



上級(舊)

超弩級



超上級(舊)



GAME PS GAME DATA

發售商	TECMO
售價	6800 日圓
容量	DVD-COM
記憶	255 KB
發售日	發售中

PS2/SLG/1~2P

MONSTER FARM

在PS2上育成你的怪寵物吧！

BY 怪物隨風



相信大家對《MONSTER FARM》這隻作品並不會感到陌生，當然囉！它不但推出育成及咭牌，而且造形可愛活潑，深受女孩子及小孩子歡迎。現在它終於登上PS2囉，各位有沒有興趣帶它回家呢？

育成你的MONSTER吧！



本來育成MONSTER只是為了「祭典」，可是隨著年月流逝，再不需要使用上「祭典」，可是育成MONSTER卻已成為一種活動，大家為了令自己的MONSTER成為皇者，於是用盡各種手段提升MONSTER的能力值，而且更舉辦各式各樣的比賽供MONSTER育成者參加，而主角正是其中一位熱愛MONSTER的少女⋯



製造你的MONSTER吧！



遊戲剛開始時，是沒有內設MONSTER的，玩者要用CD-ROM或DVD-ROM來製造出新的MONSTER，另外各位亦可以使用曾記錄到圖鑑上的MONSTER 。玩者每次只可以育成一隻MONSTER ，而其他的則可以進入冬眠狀態，只要叫醒它就可以繼續養育，就捨棄舊有的MONSTER ，不過這樣做比較殘忍。



育成要點



首先一個月有四週，每週可決定一次MONSTER的行動，另外每個月頭都要決定MONSTER的食料。玩者可以在平時訓練一下MONSTER的能力值，而一星期應讓它休息一次，閒時可以參加比賽。另外，每隔幾個月會出現找尋物品的事件，玩者只要找到有用的物品就可以為MONSTER增加能力值，基本找尋時間是30秒，不過玩者可以購買道具來增加時間。



參加比賽吧！



玩者要是想參加比賽的話，只需要選「戰鬥」（バトル）就可以了，選定想參加的比賽，到了該日遊戲便會提醒玩者。基本上每種比賽的敵人LV都不一樣，獎金亦不相同，越難的當然越多錢了。而一開始玩者只可以參加LV.E或以下的賽事，隨著MONSTER的能力值提高，再參加了幾場賽事並得到勝利，就可以參加更高層次的賽事。另外，遊戲共有兩種比賽，第一種是計分賽，換之言只要結局最高分的人就為勝者，另一種是淘汰賽，只有勝利的一方才能繼續比賽。



戰鬥囉，MONSTER！



戰鬥時，當MONSTER儲夠攻擊所需的行動力後，玩者只要把方向掣移動到攻擊上，再按跟攻擊相應的按鈕就可以攻擊敵人，但要留意要是MONSTER跟主角的親密度不夠高的話，有可能會不跟玩者的指示行動呢；而躲避攻擊則要靠MONSTER自己了，因為玩者不能夠控制它躲避；最後就是必殺技了，當然要先學會才能使用啦，加油吧！

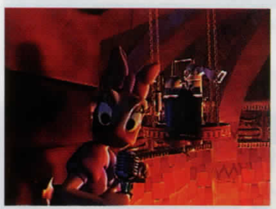






唐老鴨Rescue大作戰 黛絲被擄了

Text：小璘





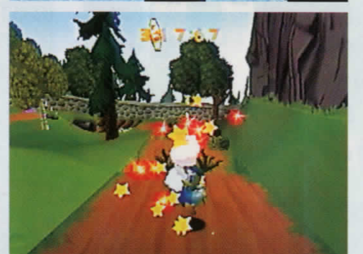


英雄救美

一天，著名的新聞報導員黛絲潛入一座神殿，將神殿內的秘密向廣大市民報導的時候，竟被那裡一位正在進行著什麼陰謀的魔法師發現！他為了阻止黛絲將其陰謀暴露，便把她擄走了！幸好（？）這是現場直播的節目，觀眾都能目睹黛絲被擄一事，而身為黛絲男朋友的唐老鴨，當然不會就置之不理，他借助發明家發明的科技到處冒險，誓要找到魔法師的身處位置，從而救回黛絲！

遊戲玩法





本作的玩法有點像《古惑狼》般，身為唐老鴨的玩者，將需要在個立體的版圖內避過敵人及障礙物，在限定時間內到達終點。由於版圖的路線都頗長，於是遊戲為了不讓玩者在中途死去時需由起點重新開始，便於途中設下數個Check Point。每遊戲總共有22關，它們將分開四個不同的地方中冒險，每個地方也將會有5關，當中有在限時內到達終點，亦會在每個地方的最後一關與BOSS決定死戰。

生命的判定

上文也說在途中會有不少敵人，玩者可選擇跳過或攻擊來應付敵人，但要注意若不慎被敵人踫到的話，唐老鴨是會受到一定程度的損傷的，而這時牠就會減少體力。若想知道具體力是怎樣，可觀看畫面右上方唐老鴨的樣子，當牠的體力充足時是會以笑面顯示，反之的話則是以憤怒的樣子顯示，如果在憤怒的樣子中再受到損傷的話，唐老鴨就會失去一個生命，玩者將需要從每關途中所設下的Check Point中重新遊戲。不過，



體力只能在被敵人踫到時減少，假如唐老鴨不小心掉進深淵的話，牠便會立刻失去一個生命了。

由於唐老鴨的生命有限，若想牠有更多生命的話就要在冒險進行途中取得道具了，遊戲中的道具頗多，例如有可讓唐老鴨的生命增加一個道具、儲夠100個就可以增加一個生命的道具、回復體力的道具等；它們有時會放於一些比較危險的地方，如深淵中央，要取得的話就要考各位的控制技巧了！

對付第一位BOSS

頭一個地方的冒險相信難不到各位，但這只不過是熱身罷了，現在，在這裡教教各位對付第一個BOSS 的秘訣，然後再挑戰下一個地方的冒險吧！

第一位Boss在開始之時一定會坐在樹上，然後不停地掉出雞蛋，此時玩者就看準攻擊孵出來的小雞，只要擊倒四隻的話Boss便會降落在地上。此時要注意Boss是會先在地上跳一下才坐在地上，若在其跳起時追著牠就會受到傷害，因此這時最好一直向前走，以免被牠弄傷，並待BOSS 安坐在地上才接近攻擊。攻擊完一次後牠就會再次返回樹上，玩者只要照著之前的方法便能再引BOSS 出來，如此類推，只要攻擊牠三次便能將之打敗。但小心在攻擊牠第二次時，牠會在地上跳兩下才會安坐、在第三次時則會跳三下，因此玩者記緊不要心急前去攻擊牠啊！





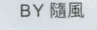
GAME PS GAME DATA

生產商	Ubi Soft
售價	6800 日圓
容量	CD-ROM
記憶	109 KB
發售日	發售中

PS2／ACT

DRAGON QUEST MONTERS 2

瑪露達之不思議之鍵～路加之起程～


BY 隨風

GBC/RPG/通訊對應
發售商：ENIX
發售日：預定3月20日
售價：6400日圓
好玩度：☆☆☆☆

《DQ MONTERS 2》終於推出了，差點等到變成長頸鹿呢！雖然現在只推出了《路加之起程》，但《依露之冒險》相信亦快將推出，所以就先用哥哥去冒冒險、捉捉怪物吧！路加為了想見識多點不同的怪物決定獨自冒險，同行的就只有一隻小小的史萊姆。

捕捉怪物***



遊戲剛開始時玩者只有一隻小小的史萊姆為同伴，各位要先經歷戰鬥，戰勝後遊戲有可能會問你是否捕捉該隻怪物，若選擇「是」的話，則可以跟那隻怪物改名字，此後它就會跟隨玩者冒險。但是要留意，玩者最多只可以跟三隻怪物「結伴同遊」，捕捉到新的怪物後，可以選擇收起舊的怪物。另外，亦可以到鑑定屋去把怪物賣掉賺取金錢，不過這樣做始終有些不捨呢，畢竟它們都是跟著自己冒險的！

戰鬥系統***

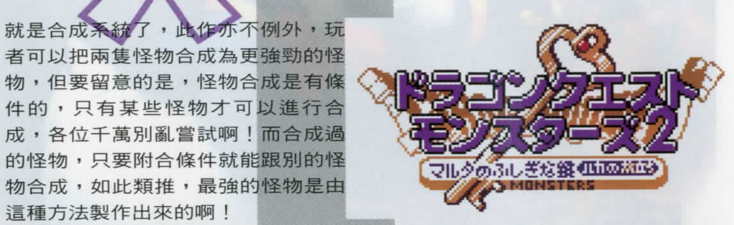


戰鬥時玩者有四個項目可以選擇，分別是「戰鬥（たたかう）」、「作戰（さくせん）」、「道具（どうぐ）」及「逃走（にげる）」。各位可以在「作戰」中設定怪物的性格，由上至下的指令意思為「全力攻擊」、「普通」、「防禦」及「由玩者控制」，當設定完畢後，只需按「戰鬥」怪物們就會自己開始攻擊，當然若玩者是設定了親自控制的話，便需要選擇怪物們的攻擊方法了。

合一成一！***



收集怪物的遊戲，最常有的系統就是合成系統了，此作亦不例外，玩者可以把兩隻怪物合成為更強勁的怪物，但要留意的是，怪物合成是有條件的，只有某些怪物才可以進行合成，各位千萬別亂嘗試啊！而合成過的怪物，只要附合條件就能跟別的怪物合成，如此類推，最強的怪物是由這種方法製作出來的啊！

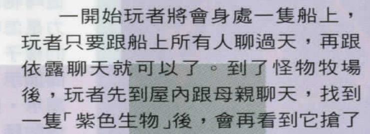




跟朋友通訊吧！***



此作除了可跟即將推出的《依露之冒險》互相對應之外，兩隻《路加之起程》亦能互相對應，各位可以跟朋友交換怪物及不思議之鎖匙，看看誰比較快儲齊所有怪物吧！另外，它亦對應《1》代，只要條件符合的話，就可以跟《1》代作通訊對應。



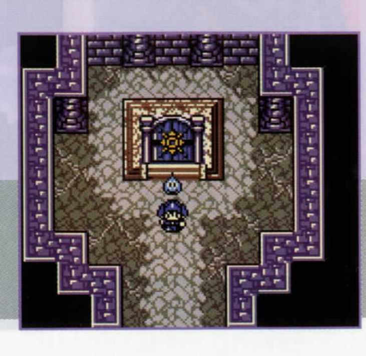
第一把「不思議之鎖匙」取得方法***

一開始玩者將會身處一隻船上，玩者只要跟船上所有人聊過天，再跟依露聊天就可以了。到了怪物牧場後，玩者先到屋內跟母親聊天，找到一隻「紫色生物」後，會再看到它搶了別人的物品，到道具屋去可得到一樣的物品。走到井旁，「紫色生物」會跟玩者搶那道具，跟它一起走到井裡後，會看到它跟另一人在搶，過一會玩者就能拿回該物。把物品交給媽媽後，再到井裡跟「白色生物」聊天，就能得到兩把「不思議之鎖匙」。













雀級生

跟學生妹妹打麻雀

PS、SS、電腦上皆是名作的《同級生》、《下級生》，現在「進攻」GBC呢！雖然今集不再是追求12位美美的女主角，而是轉成跟她們打麻雀玩樂，不過相信還是一樣的吸引，而且還有機會看到她們穿上校服以外的衣服呢！

GBC/TAB/COLOUR 專用
發售商：ELF
發售日：4月27日
售價：4800日圓
注目度：☆☆☆1/2

麻雀同好會

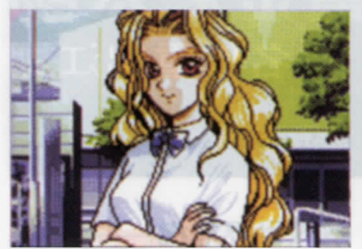
身為教育實習生卻跟學生打麻雀？遊戲中玩者將身生一名愛好打麻雀的大學生，而他正參加為期一星期的教育實習，並加入了一個名為麻雀同好會的社團，玩者要跟其他學員打好關係呀！各位每次只需要找到三名會員就可以開雀局，齊來切磋切磋，只要多贏幾場，排名比女孩子高就能有「好事」發生呢！



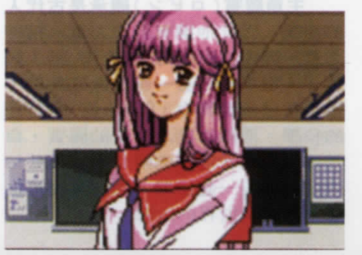
齊來玩COSPLAY！

「好事」到底是什麼呢？嘿嘿，感覺到各位正在起歪念了，其實是可以幫排名比玩者換衣服喇！遊戲中設有多種不同的衣服，供玩者為女孩子更換，分別有兔女郎、服務生、護士、中國風等不同類型的衣服可以選擇，實行為女孩們大變裝吧！夢中天使加上憧憬的衣服，是不是雙重享受呢？













SD GUNDAM G GENERATION GATHER BEAT 2

GATHER BEAT續篇彩色化！

WSC/SLG/WSG 對應、COLOU
發售商：BANDAI
發售日：預定3月
售價：4980日圓
注目度：☆☆☆☆

GUNDAM果然作品不斷，PS及WSC才剛推出了《SD GUNDAM英雄傳》，現在又公佈將於6月推出《GATHER BEAT》的續集，而且更於WSC上推出，不知道由黑白轉彩色的感覺是怎樣的呢？無論如何，先看介紹吧！

完全彩色！

彩色化後除了畫面更美麗之外，還有很多地方能夠幫助玩者遊玩呢！例如軍隊的顏色更加清楚，我軍為藍色、友軍為綠色而敵軍為紅色，用顏色來分辨敵人是不是清楚得多呢？另外，此作有大量的動畫及CG，彩色的畫面當然吸引多了！

系統

首先，前作大受好評的「Id指令」當然還在啦，玩者只需要輸入角色在原作中的名字，就能讓他使用特殊能力，而且戰鬥中，他的命中率及回避率亦會提高不少，不過今作的登場人數大約有兩百多人，大家又是否懂得他們所有人的名字呢？另外，選項在遊戲中亦十分重要，因為玩者的回答將直接影響故事的進行，要是回答錯誤，也許就會發展另一段完全不同的故事囉。

















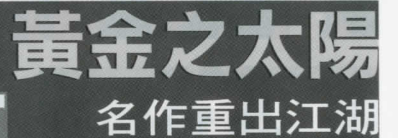




黃金之太陽

名作重出江湖

GBA/RPG/通訊對應、1~4P
發售商：任天堂
發售日：預定5月
售價：未定
注目度：☆☆☆☆1/2







任天堂名作之一的《黃金的太陽》，一直大受RPG愛好者的歡迎，而於GBA未推出之前，曾作已經曾公佈過會於GBA上推出其作品，令FANS十分期待，相信期待度並不下於《惡魔城》，無奈此作一直未有更多資料。幸好現在終於有新的資料，立即為大家報導！

解救世界危機

主角羅賓（ロビン）繼承是古代人的血統，因此他擁有謎之力量－精神力量。現在被封印的「錬金術」被人解放了，世界面對著一個重大的危機，因為在這個世界中，「錬金術」是禁忌的科學。而擁有謎之力量的羅賓，自然被視為今次危機的解決者，因此他只好跟朋友一起出發，展開其冒險之旅，其解決世界的危機。

禁忌之錬金術

錬金術，是一種可以把鐵變成金的「科學」，這表示了錬金術的力量十分強大，除時可以顛覆整個世界，因此它是被封印。可是，封印破了，主角亦因此而要踏上旅程，當中主角有機會遇上四大元素的精靈，還可以捕捉它們呢！另外，主角於旅程中亦常需用上精神力量，例如用以窺探別人的思想，以得知新的情報。

風之古洛羅亞～夢見的帝國

隨街跳來跳去



無線電話接駁器、1~2P
發售商：KONAMI
發售日：3月21日
售價：5800日圓
注目度：☆☆☆1/2

《風之古洛羅亞》真利害，剛剛在PS2推出其新作品，現在又公佈於GBA上推出作品。不過倒也難怪，畢竟它是名作之一嘛，這麼多的FANS，不推出才令人失望呢，而且操作簡單而玩，絕對適合在手提機上玩呢！

不能造夢？

「什麼夢都不能造！」患有睡眠症的國王變得十分霸道，竟然禁止全國人民造夢，而且還要把夢境贈與國王，不然就處以極刑，這有什麼可能嘛！古洛羅亞為了推翻這件事，而接受了國王的條件－把帝國內最兇惡的四隻怪物打倒，只要完成這個任務，就能令國王收回成命。到底古洛羅亞是否能夠把怪物打倒，還人民們美夢呢？

控制古洛羅亞吧

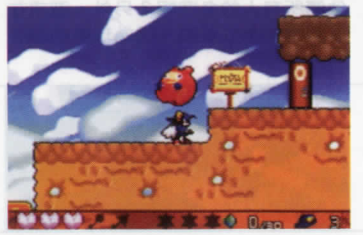
控制古洛羅亞的方法十分簡單，就是依照風向來控制了，隨著風向再加上跳躍等動物，就能夠進行並攻擊敵人，是不是十分有趣呢？另外，給大家一些小提示，由於此作的BOSS都十分強勁，因此面對它們時切忌正面攻擊他們，一定要從旁攻擊才能得到好的效果，亦能減低受到攻擊的機會。











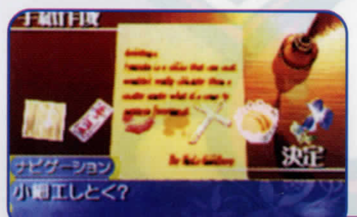


耽美夢想METNE L TEBE

非一般戀愛遊戲

GBA/SLG/通訊對應、1~2P
發售商：KONAMI
發售日：4月26日
售價：5800日圓
注目度：☆☆☆1/2





《天使禁獵區》一以唯美細膩的畫功及獨特的故事內容作賣點的漫畫，它的作者由貴香織里於漫畫界可謂無人不識。現在她終於由漫畫走進遊戲，成為角色設計人，而得到它青睞的遊戲正是以下為大家介紹的《耽美夢想》，以美少年為賣點的戀愛育成遊戲。

青春豆芽夢？

1935年，還是和平的世代，但已經嗅到戰火的味道。此時，少女入讀了一間住宿制學園，這學園有一班「特殊班級」，能入讀這一班的學生都是極之優秀的人材，不但是成績好、體育好、而且連樣貌也要評審，非美男子不可，亦因此入讀此學園的女生，大多都「特殊班級」的男子抱有「興趣」，希望能認識他們，甚至…



在畢業典禮上告白吧！

玩者所扮演的角色，正是前文所提到的「女孩」，沒錯，此作是由女生追求男生！各位將會在得到兩年於學園學習的機會，玩者要比握時間，邊讀書邊追求心儀的對像，例如邀請他們約會等。當然，各位亦有機會認識到女性的朋友，發展一段純純的友誼也挺不錯呢！最後，各位要在畢業PARTY中向心儀的對象告白，到底是YES OR NO呢？

チョロQアドバンス

CHORO Q ADVANCE

《CHORO Q》衝上GBA！

GBA/RAC/通訊對應、1~4P
發售商：TAKARA
發售日：預定6月
售價：未定
注目度：☆☆☆☆

在GBC上常常出現的《CHORO Q》，終於殺上GBA了！登上GBA的最大好處當然就是可以四人對戰啦，獨樂樂不如眾樂樂，要四個人一起對戰，還是兩個人拼個你死我活？另外還加入了一個新系統，就是以MAIL來得知最新消息了，各位要多點留意自己的MAIL，看看最近有沒有一些新活動或比賽忘了參加呢！







50條賽道任我玩！

遊戲共有五十多條賽道供玩者選擇，不論各位想上落地都可以滿足各位的需求！在湖面玩「溜車」如何，到遊樂場大玩特色也不錯，當然要是各位想到一些特別的賽道去的話，一定要先裝備了適當的道具啦。另外除了玩者自己準備的道具外，賽道上還有多種不同的道具或阻礙，到底玩者遇到的是貴人還是害人，就要靠閣下的運氣了！

慢慢玩慢慢改

多種不同的車輛供玩者選擇，而且各位更可以使用在比賽中贏得的金錢為愛車改頭換面，這兒改點零件，那兒加強配備，有120多種零件供玩者選擇，各位不同害怕改到悶啦！另外各位還可以購入不同的武器，用以攻擊敵人，令其中斷「死亡」，這樣子第一位就非玩者莫屬了吧？（雖然這個方法有點卑鄙…）





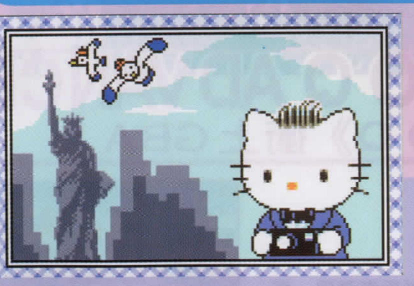
GGG成員：小璘

生產商：　Imagineer
售價：　各3980日圓
發售日：　發售中
GB／ACT

Dear Deniel ♥ Hello Kitty

Hello Kitty之Sweet Adventure～想見Deniel～

Dear Deniel之Sweet Adventure～找出Kitty～



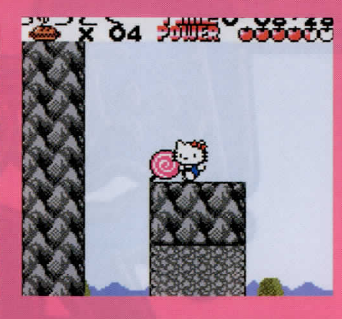


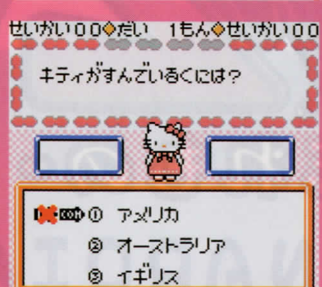


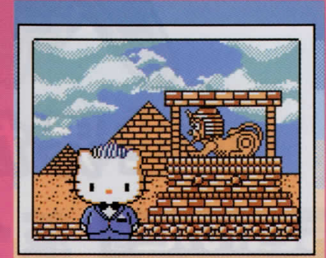
上兩期所介紹的遊戲，當中都是美少年作為主角，遊戲種類也是比較複雜的育成類；不如今期就介紹一些造型可愛，而且玩法簡單的遊戲給各位吧！這次將會介紹兩個遊戲，而當中的主角就是女孩們都喜歡的《Hello Kitty》和《Dear Deniel》！究竟她們在遊戲中遇到些什麼難題需要玩者去幫助呢？





尋尋覓覓

從小時候，Kitty和Deniel已是一對很要好的朋友，但因為Deniel要搬家的關係，他們就不能每天見面，只能利用寫信及寄照片來通訊。由於日子久了，他們都很掛念對方，在不謀之合之下，他們都各自出發找尋對方，希望可以再次見面。可是，當他們來到對方的家時，卻發現對方不見了，就是這樣，他們都從一些消息，到世界上各個地方開始覓尋……

控制Kitty和Deniel

本作是一個動作遊戲，各位要控制著Kitty或Deniel，在限定時間之內完成每一關。玩者可按方向掣之左右控制其移動方向，按下則是蹲下，而A掣是跳躍，至於Select掣就是使用道具。這兩個遊戲的玩法基本相同，但仍有一點相異之處，這就是只有Deniel可以作二段跳，而操控方法就是在跳起時再按多一下A掣，玩者可利用Deniel的二段跳，配合前往不同高度的地方。

遊戲玩法

之前也說過玩者要在限定時間內完成遊戲，但每關能使用的時間都不同，它們全是由滿腹度決定的。滿腹度將會顯示在畫面的右上方，Kitty版本是用紅蘋果來顯示，Deniel版則是用青蘋果，它們將會隨時間流逝或吃了藍色糖果而減少，當所有蘋果都減至沒有時就表示遊戲失敗。

每關將會有一些障礙物和敵人，玩者只能以跳起來躲避；若不慎被敵人踫到的話，放心吧，角色是不會死亡的，它只會停頓數秒便能繼續前進，不過當然時間因此浪費了也不是一件好事吧！

即使不被敵人踫到也好，每關在開始時所給予的時間也還是不足夠的，所以這時候玩者就需要一些道具的協助，才能在充裕的時間內完成遊戲，而方法就是吃糖果了。在版圖內有兩種糖果，一種是紙包糖果、一種是波板糖，紙包糖果比波板糖的效果弱；另外它們都各有粉紅色和藍色，但要注意粉紅色的才是回復滿腹度的，吃了藍色的則會減少，所以不要吃錯哦！

Mini Game和Puroland

在遊戲中，並不只會出現Kitty和Deniel的，Kitty的好朋友與及Sanrio的各角色都會從本作中的Mini Game和Puroland與各位見面，當中有My Melody、布甸狗、PC狗、XO等，相信一定會令遊戲更加熱鬧。也喜歡Kitty和Deniel以外角色的朋友相信也不要錯過了！

Mini Game和Puroland都有機會在完成遊戲中出現，玩者到時可在每一關遊戲完結之時進入其中。首先Mini Game是一個問答遊戲，玩者將會與由電腦控制的Kitty好朋友比賽，這問答遊戲共有五條，當中問的都是圍繞著Kitty，例如Kitty喜歡什麼、她的叔父叫什麼名等，玩者就要與電腦鬥快回答出正確答案，若答中數目多於電腦的話，玩者就可以取得道具。而至於Puroland是一個包羅萬有的地方，玩者可在其中將一些遊戲資料傳送給另一部Gameboy上（當然它亦要插上其中一個版本的遊戲啦！）、占卜Kitty／Deniel與對方的好感度，又或是觀看Kitty的不同服飾等。



GGG間諜情報局

各位看完今期的內容後，不知有什麼感想呢？又有沒有想我們介紹的遊戲作品呢？期待各位將感想或意見告訴我們啊！要求我們介紹的遊戲作品不限，只要是PS、N64和各類手提遊戲，無論是何時推出也可以，只要是發售中便行了！但遊戲性質當然要依照本欄的宗旨——給女孩子玩的遊戲啦！來信請寄「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7字樓 遊戲誌GPPS《GGG間諜情報局》」，亦可E-mail至本誌的三位女編輯MS和隨風（E-mail地址請見目錄）。





夢之黑旅人LUNARDIA遊記第一回

GAME DATA

生產商	NAMCO
售價	6800 日圓
容量	GD-ROM ×1
記憶	370KB 以上
發售日	發售中

PS2/ACT/對應 ANALOG

TEXT：小悠

大家在玩遊戲的時候有沒有留意到，各個遊戲的開發廠商也會有自己公司的招牌人物或是角色呢？好像SQUEAR 有陸行鳥、CAPCOM 有ROCKMAN 、任天堂有MARIO BROTHER 、SONY有TORO貓和SEGA有SONIC一樣，廠商除了會在市場上推廣他們這個代表人物之外，更會為這些主角推出不同的遊戲呢！ 不過大家有沒有留意過NAMCO的招牌人物啊？在筆者還是小學生的時候，一提起NAMCO ，大家不約而同說「食鬼」這個名字，而食鬼也當然是NAMCO的生招牌來了。不過在1997 年底出現了一隻展耳朵的黑白貓，令食鬼一向穩如泰山的地位有多少動搖。這隻貓便是名動作遊戲《風之古羅洛亞》的主角，有夢之黑旅人之稱的古羅洛亞。牠受人歡迎除了是因為樣子十分帥而可愛之外，也是因為牠的遊戲相當出色。今次在PS2推出第二輯絕對是比上一輯有過之而無不及，難度也是沒有什麼改變，依然是十分難玩啊！ 再加上PS2的立體化機能十分理想，使畫面表達得美而細緻。現在便由筆者來開始這個遊記的敘述吧！

STORY 物語



這裡是一個名稱為LUNARDIA的異世界，在這個異世界之中有幾個巨大的塔。這些高塔之中收納著「支撐世界的鐘」，鐘一共是有四個，位置在LUNARDIA之中的四大國家內。每一個在國內的鐘，也是掌管著調停世界的力量。可是，這個世界開始發生異狀了。幻獸在世界各地陸續出現，邪惡的妖氣使巫女們病們倒了。這個異象出現的主要原因是因為第五個鐘，那個鐘不屬於任何一個國家，是令到世界產生混亂的「闇之鐘」。LUNARDIA 第一予言者班古斯這樣的說。「在淚之海捲起風浪的時候，夢之黑旅人將會出現拯救世界。那個環的力量……環之力可以令世界再度安定。」有一天，於淚之海刮起風浪之時，古羅洛亞與見習巫女羅羅和波古加相遇上了。



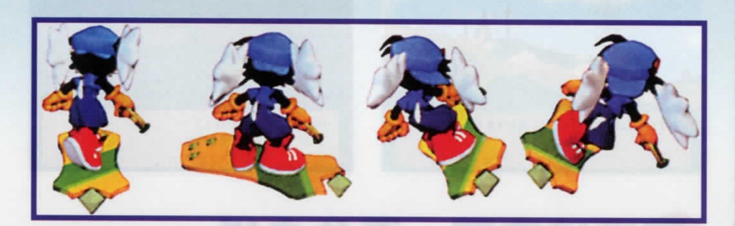






NEW SYSTEM 新系統

今次的《風之古羅洛亞2》除了有一般的VISION之外，其中有一些VISION之中是有特別的玩法。例如在JOYLAND的一個VISION之中玩者便需要使用滑板去進行遊戲了，玩者必須把握機會去收集夢之碎片和星之碎片！尤其是在遊戲之中出現的星之碎片，在玩者成功取得之後，會出現一個DOLL的拼圖，玩者在各個VISION之中收集這些拼圖，最後組合出完整的DOLL便可以在狀況表之中看到。另一方面，今集加入的另一個新系統便是可以讓2P玩者當波古加作玩者的SUPPORTER。2P玩者只需要在適當的時候按下□掣，便可以使用波古加替1P的古羅洛亞作二段跳。



全方位移動

這個可以說是今集和上集最大差別的地方，新一輯更加著重了畫面中的空間感。這直接影響到玩者在遊戲進行時需要的思考方式，除了有ACT基本的左右橫向成份之外，更加是擁有前和後空間注視。在遊戲之中上下左右也是十分重要的呢！在攻略的時候筆者會更加詳細地解說的了。



跳躍（空中游泳）



基本上玩者按下△和×掣便可以作出跳躍，在跳躍至最高點或是向下跌之際，玩者是可以再度按△和×掣來作一次空中游泳。空中游泳在每一次的跳躍之中只可以使用一次，而且在空中停留的時間也只有一秒左右，可以有一隻手指闊度的前進。不要小看這一隻手指闊度的前進，在遊戲之中往往也是相差這一點點長度而掉下去（笑）。

GAME START 遊戲開始



首先玩者必須要在MEMORY CARD之中有370KB以上的空間來進行冒險記錄，之後選一個空的FILE之中打一個自己喜歡的名字便可以作成玩者自己的FILE了。之後會來到OPTION的畫面之中，玩者是可以在這兒調整CONTROLLER、音響和畫面的位置。在完成之後玩者按下決定便會正式展開遊戲！





KLONOA ACTION古羅洛亞的動作

《風之古羅洛亞2》之中主角古羅洛亞有多種不同的動作，在遊戲進行的時候玩者必須活用各式各樣不同的動作去過關的呢！在講解動作之前先說明一下如何操作吧，這個遊戲是可以對應DUAL SHOCK2的ANALOG作方向掣使用，不過只有左STICK有效。□掣是從手中的環射出風彈。△掣是基本的跳躍。×也是可以作跳躍之用。不過在劇情對話時是可以用作使對話更快的按鈕。○掣也是射出風彈的掣來，平時是用作決定的。R1掣在VISION中可以看到DOLL拼圖的樣子，而在世界地圖之中是可以看到狀況表。L1和L2是特別動作掣，按下的話古羅洛亞會做出不同的有趣動作。而古羅洛亞在VISION之中的動作主要有四種，包括是全方位式移動、跳躍（空中游泳）、攻擊和二段跳。這些動作當然是要在操作上作適當的配合呢！才能在VISION之中過關解謎。



攻擊



重要是利用移花接玉的手法去攻擊敵人，而且敵人的用途真的是十分之多。首先玩者要在近敵的位置按□和○掣射出風彈，當風彈命中敵人之後古羅洛亞會拿起了敵人。玩者再按一次□和○掣的話便會將拿起的敵人拋出去，在拋出去之前玩者是可以按方向掣來調整拋的方向。上下左右和畫面前後也是可以作拋擲，當拋出的敵人擊中另一個敵人的時候便會破壞了。攻擊這個動作使用的範圍真的相當之廣，除了消滅敵人打BOSS之外，利用敵人破壞箱子和牆壁也是十分常用。另一方面，每一種敵人在成功捉拿之後也有不同的用途。有些會令古羅洛亞飛行，有些會令他帶有雷電的跳躍。



二段跳躍

是整個遊戲之中使用率最高的動作，過VISION的時候不懂二段跳躍是無法過關的呢！而方法也是十分簡單，全要的難度是玩者在掌握施以第二段跳躍的時間。首先玩者利用風彈捉拿了一個敵人，再拿著敵人作出一次跳躍。在跳至適當的高度時在空中再按一次△和×掣將拿著的敵人無情的向下拋，利用向拋下敵人的反動力便會作出第二段的跳躍了！另一方面，二段跳躍這個動作同時也是將敵人向下拋的動作來，請大家多加利用了。









VISION GUIDE 舞台攻略

淚之海～邂逅～



在古羅洛亞的意識之中，聽到一把聲音希望他出現去拯救，於他醒覺了的時候已經掉在LUNARDIA的淚之海。一部飛機上的女生正想飛到海面上奪去古羅洛亞手中的環時，幸好羅羅和波古加在岸邊出現將他救起。古羅洛亞起來後才知道自己來了異世界，並在羅羅的口中得知到自己是「夢之黑旅人」。原來這個異世界正面臨危機，羅羅希望古羅洛亞可以幫助她。於是古羅洛亞便展開LUNARDIA的漫長旅程……而他們冒險的第一站是位於淚之海中央古莉亞島，到島上的弄響一個神聖之鐘。





予言者的託付～夢之黑旅人～

在協助了羅羅成功弄響了神聖之鐘，取得巫女的資格之後便來到大陸中央的巴古斯之庵，找尋LUNARDIA第一予言者巴古斯。在羅羅和波古加解說於淚之海的經歷之後，予言者便告訴古羅洛亞有關LUNARDIA發生異變的事情。這些異變是原因是源自處於世界某地方的「闇之鐘」，拯救這個世界的方法是利用夢之黑旅人手中那個環的力量。但是羅羅並不是正式的巫女，所以是不能打動出鐘之力。而為了令羅羅成為巫女，古羅洛亞一行人便先去拉古莎的聖地找尋大巫女。









CHECK POINT

由於這個VISION是遊戲的第一關，所以是沒有什麼難度可言的。主要是令玩者熟識遊戲的操作，和如何適當地利用敵人幫助自己過關。例如練習如何攻擊敵人、拋東西的方向、利用二段跳躍去取夢之碎片和打破牆壁等等。





◆ 星之碎片絕對是不可以不拿！


◆ 利用敵人拋向畫面前面的蛋，便可以拿心。


◆ 砲台是飛越地方的重要東西。


◆ 利用龍捲風上升後再捉著敵人，這樣便可以用它來打碎旁邊的蛋。

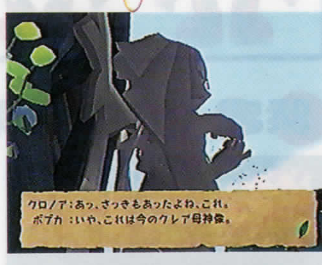

◆ 記憶之鐘是可以記憶玩者的位置，是失手古羅洛亞死掉後出現的位置。


◆ VISION 後部份便可以乘這個飛鳥，操作十分簡單。

聖地拉古莎～巫女之地～

在一番努力越過重重難關之後，經過了古莉亞母神像。在聖地之塔的最頂層之中，終於來到聖殿會見大巫女。大巫女看到羅羅十分有拯救世界的決心，所以便認可她成為正式的巫女，並給她巫女的証明。大巫女告訴古羅洛亞要收集四個支撐著世界安穩的鐘之力，才可以封印這邪惡的力量。巴古斯告訴古羅洛亞在山的後面是安穩之國拉古莎，在當中有一座高塔，這座塔便是安放「安穩之鐘」的地方。古羅洛亞在答應幫助拯救世界之後，便和羅羅與波古加去鐘的所在。











CHECK POINT



◆ 乘風是可以安全上升的。


◆ 利用二段跳躍拋向下打碎地磚！


◆ 這個敵人在捉住之後是可以令自己向上飛的。


◆ 這個大洞中的蛇是需要拋東西給牠吃才可以安全地過去。


◆ 利用敵人拋向擊中塔中央的鍾，便可以打碎對面的柱。

WELLCOME TO LUNARDIA 歡迎來到異世界

這個便是異世界LUNARDIA的世界了！這裡一共有四個國家存在，每一個國家也有自己的獨特的文化和生活，各個地方也有不同種族在這些國家之中居住著。而保持著世界安定的四個傳說之鐘便是在這四個國家之中了。

困惑之國美拉美拉

被遺棄的方舟

安穩之國拉古莎

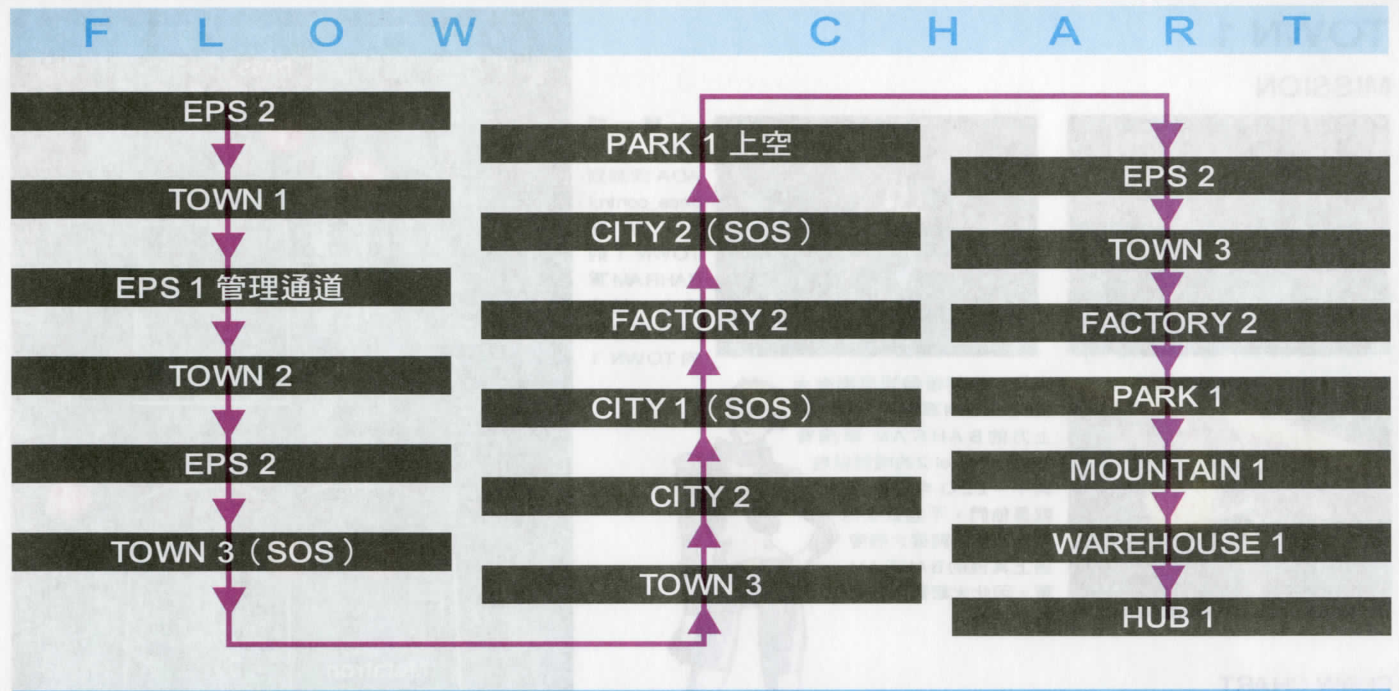
憤怒之國波爾古

淚之海

欣喜之國JOYLAND

下期續


GAME PS
GAME DATA P
生產商 KONAMI
售價 OPEN 價格
容量 DVD-ROM X 1
記憶 280KB
發售日 發售中
PS2／SRPG／對應DUAL SHOCK
TEXT ：咸旦仔
ZONE OF THE ENDERS
Z.O.E ™
為保衛人類而戰
GAMEPLAYERS PS MAGAZINE
HOW TO WIN
GAME PS PLAYERS



NAVIGATION

EPS 2

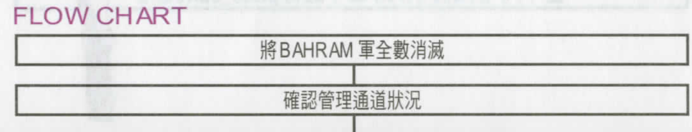
MISSION

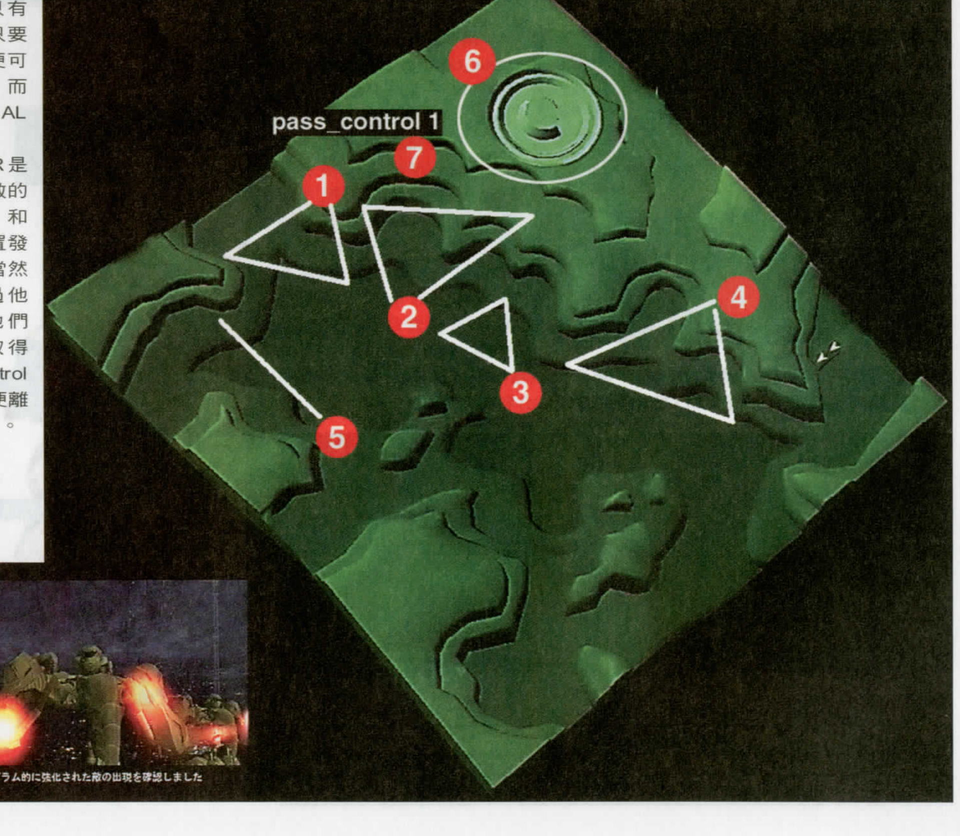
進入EPS 2地域後，發現這裡的地型與EPS 1十分相似，先將駐守在這裡的BAHRAM軍消滅，然後從右上的入口進入管理通道，當然大家亦可不與BAHRAM軍而潛入管理通道，不過為提升LEVEL大家最好還是先將他們消滅。

進入管理通道後，前行不久竟發現通道被一度光膜封閉著。經ADA分析後得知光膜只有BAHRAM的機體才能通過，接著ADA表示只要找到「rap_ctrl.fcmd」這個搖距控制裝置，便可控制敵機進入內部將供電裝置破壞，而「rap_ctrl.fcmd」能在EPS 1管理通道的LOCAL SERVER中取得。

由於EPS 1管理通道內的LOCAL SERVER是須要pass_control 1和pass_control 2方能開啟的關係，因此首要任務是先找尋pass_control 1和pass_control 2。離開管理通道在地圖下方位置發現擁有pass_control 1的BAHRAM軍，LEO當然不會放過他們，將他們消滅後取得pass_control 1，之後便離開EPS 2。

FLOW CHART







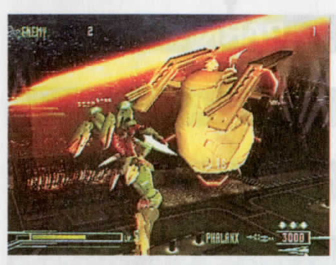
プログラム的に強化された敵の出現を確認しました

TOWN 1

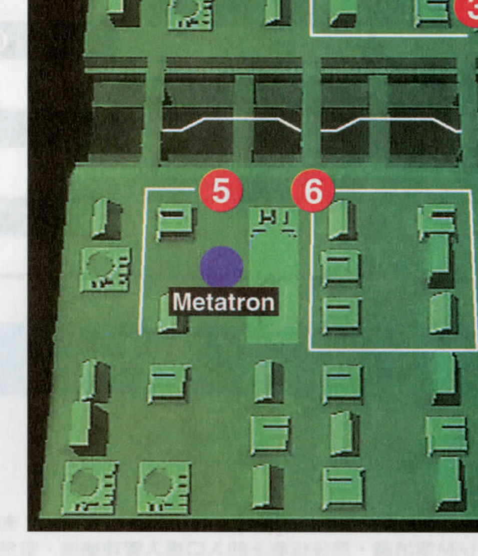
MISSION







離開EPS 2後ADA探測到pass_control 2就在TOWN 1的BAHRAM軍身上，於是LEO便立即向TOWN 1出發。來到後發現這裡有大批BAHRAM軍駐守，而地圖上方的BAHRAM軍擁有pass_control 2的機體就在其中，LEO今之的目標就是他們，不過要到他們的位置，就很大機會遇上其他的BAHRAM軍，因此大家要作好激戰的準備。



FLOW CHART

將BAHRAM軍全數消滅

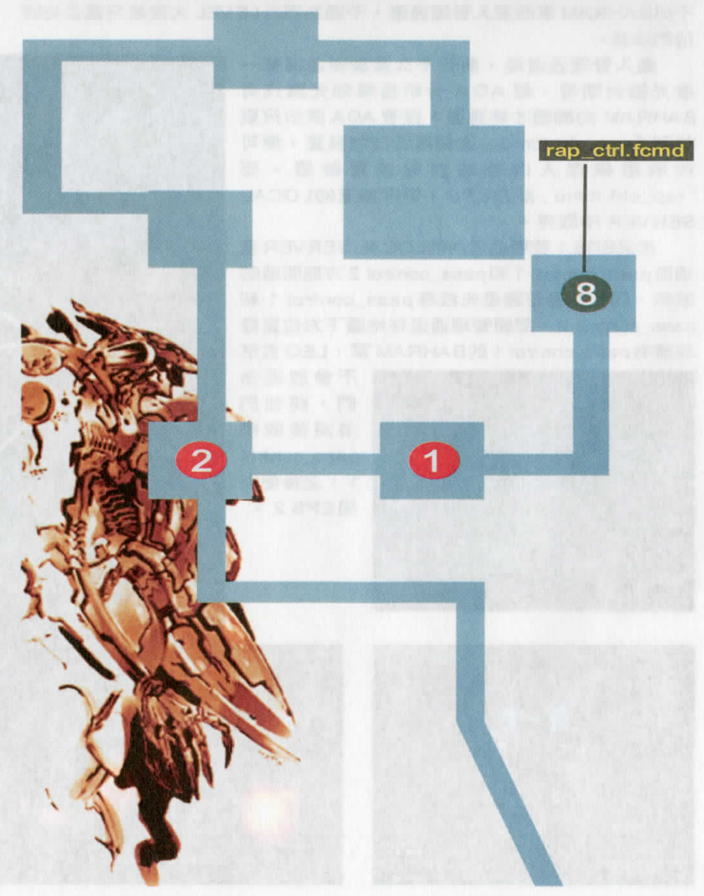
從（1）的BAHRAM軍中取得pass_control 2

EPS 1 管理通道

MISSION



集齊pass_control 1和pass_control 2後，便離開TOWN 1到EPS 1下載「rap_ctrl.fcmd」。來到EPS 1這兒再次發現一大批BAHRAM軍在駐守，首先當然是將他們消滅。接著從右上方的入口進入管理通道，並前往右方的LOCAL SERVER處將下載「rap_ctrl.fcmd」。取得後ADA便會介紹這個搖距控制裝置的用法，只要LEO能找到一架沒有人操控的敵機，便可控制敵機進入EPS 2管理通道內部將供電裝置破壞，於是LEO便離開EPS 1出發找尋敵機了。







FLOW CHART

將BAHRAM軍全數消滅

從LOCAL SERVER中下載「rap_ctrl.fcmd」



TOWN 2

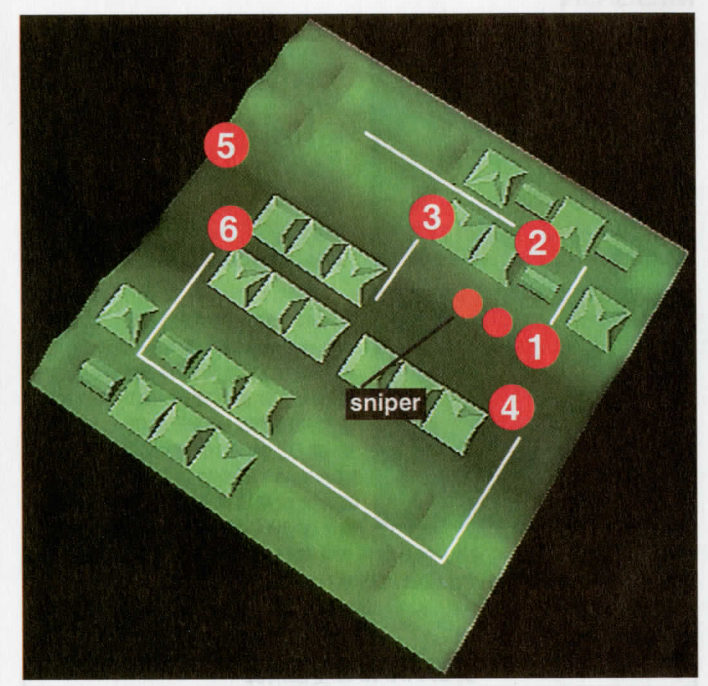
MISSION



離開EPS 1後，LEO想起在TOWN 2中好像有兩部機體被棄置在地上，於是便出發到TOWN 2中查看。進入TOWN 2後，先將在這裡駐守的BAHRAM軍消滅，之後在地圖上方位置發現兩部被棄置的機體。LEO馬上走到機體旁，並利用剛才取得的「rap_ctrl.fcmd」令機體再次運作，接著LEO便可以遙控這部RAPTOR進入EPS 2管理通道內。不過大家要小心RAPTOR的體力，因為他的能力是非常弱的，所以如非必要的戰鬥大家最好選擇逃走。







FLOW CHART

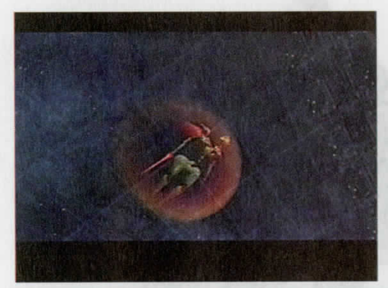
將BAHRAM軍全數消滅

利用「rap_ctrl.fcmd」令機體再次運作

遙控RAPTOR離開TOWN 2

EPS 2管理通道

MISSION

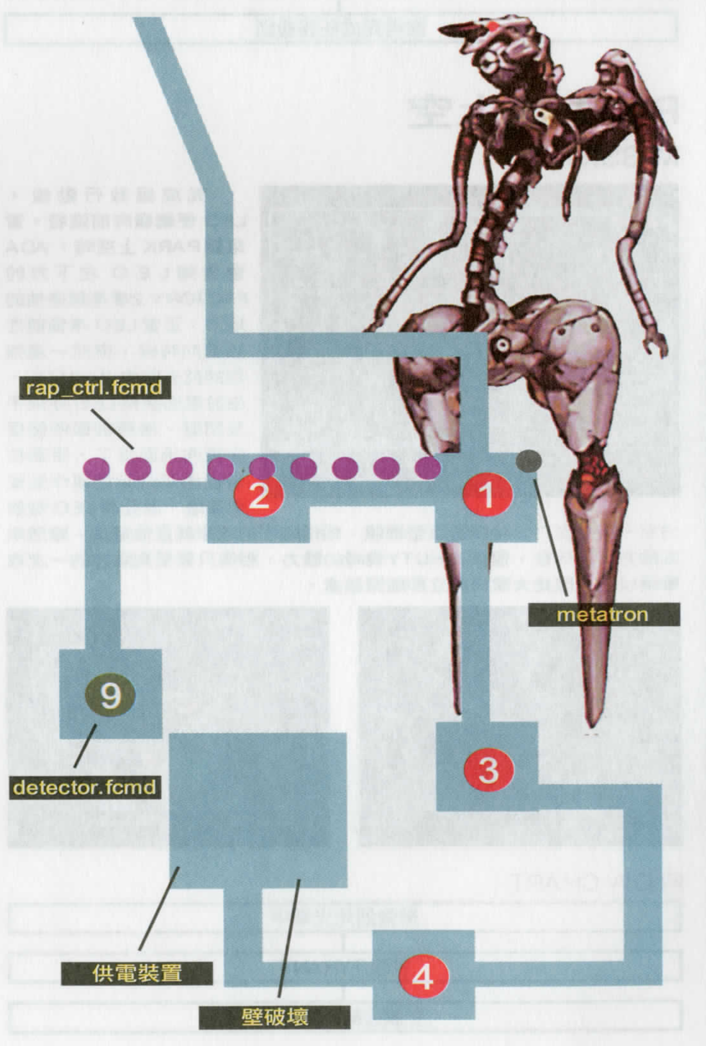


LEO遙控著RAPTOR離開TOWN 2後便向EPS 2進發，進入EPS 2內發現大批BAHRAM在駐守，但因RAPTOR的能力並不強，所以最好避免與他們展開戰鬥。避開BAHRAM軍的耳目從右上方的入口潛入管理通道，進入後RAPTOR果然能穿過封鎖通道的光膜，接著沿右面通道前行，在盡頭處發現LOCAL SERVER，從LOCAL SERVER中下載了「detector.fcmd」。而「detector.fcmd」是一個能令JEHUTY探測到一些附有隱型物體的程式，取得「detector.fcmd」後LEO便控制RAPTOR到另一面通道查看。

當走到盡頭房間時發現四處都是空無一物，這時ADA探測到前方牆壁的另一邊還有一個房間，並發現只要攻擊牆壁中心位置便可將其打破，於是LEO便按照ADA的指示瞄準指示的位置攻擊。將牆壁打破後終於找到EPS 2的供電裝置，於是馬上將其破壞，完成後LEO便放棄RAPTOR再次操控JEHUTY進入ANTILIA的另一區域。







FLOW CHART

潛入管理通道

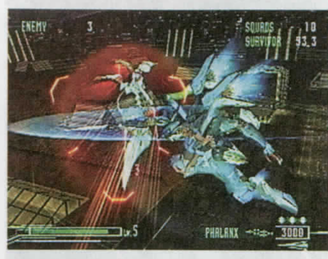
從LOCAL SERVER中下載「detector.fcmd」

破壞供電裝置

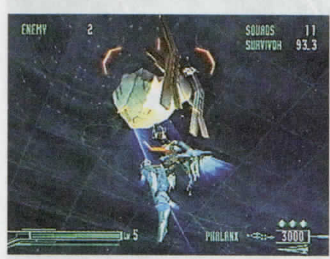


TOWN 3（SOS）

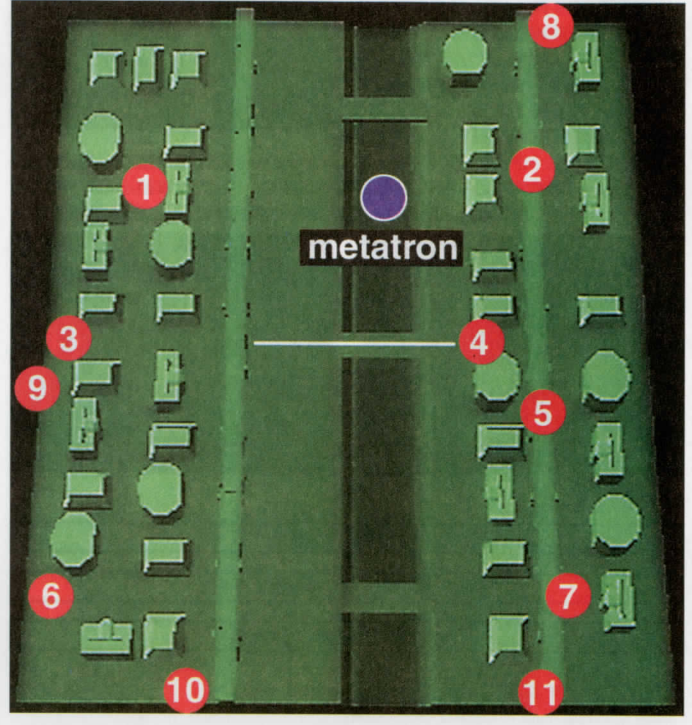
MISSION







離開TOWN 2後，立即收到TOWN 3發出的求救訊號，那兒正受到BAHRAM軍的襲擊，於是LEO便馬上前往該處進行拯救行動。來到TOWN 3發現這裡有7隊BAHRAM軍分別在城的四周進行破壞，LEO見狀立即上前將他們解決。由於BAHRAM軍的位置非常接近民居，因此大家最好盡量避免使用遠距離攻擊，以免誤傷居民。當LEO分別將（2）、（3）、（6）、（7）的BAHRAM軍消滅的時候，4隊援軍亦同時出現，再將他們消滅後便完成拯救行動。

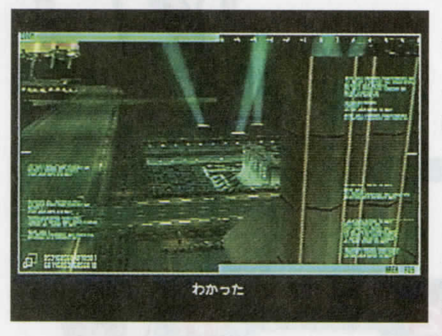


FLOW CHART

將BAHRAM軍全部消滅
取得完成任務級別

PARK 1 上空

MISSION

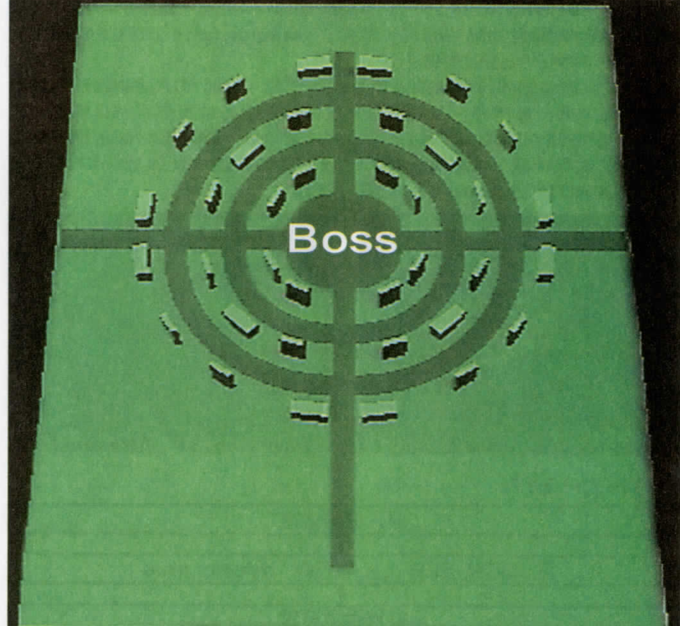


完成拯救行動後，LEO便繼續向前進發。當來到PARK上空時，ADA會告知LEO左下方的FACTORY 2便是製造他的地方。正當LEO準備前往該處的時候，突然一道強烈的死光射向JEHUTY，由於事出突然LEO亦來不及閃避。機體被擊中後便失控向地面墜下，幸而在接近地面時回復運作並安全著陸，而此時LEO發前方有一架名為TYRANT的巨型機體，相信剛才的攻擊就是他發動。雖然未知敵方用意何在，但以JEHUTY現時的體力，相信只要受到敵方的一次攻擊便玩完，因此大家只好立即離開該處。







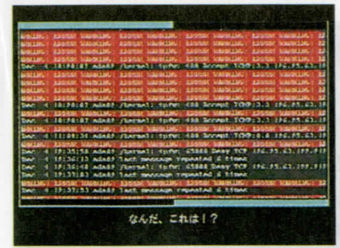


FLOW CHART

被強烈死光擊中
發現TYRANT
立即逃離PARK 1

CITY 2（SOS）

MISSION

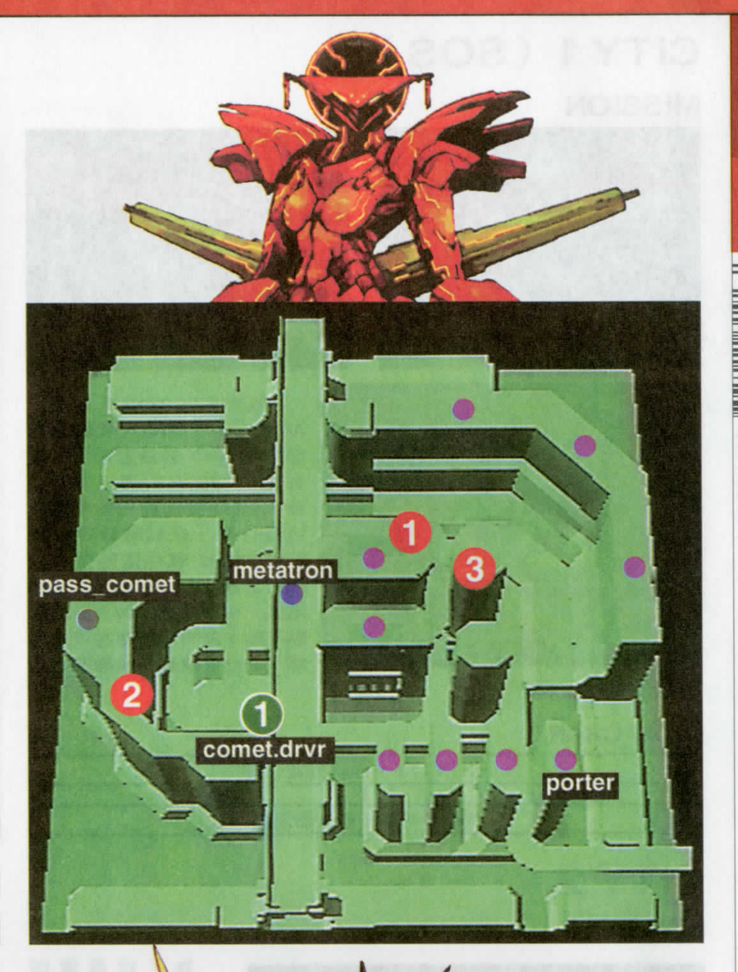






離開PARK 1後，LEO發覺JEHUTY有點古怪，於是立即叫ADA進行調查。經過一輪調查後，發現JEHUTY感染了電腦病毒，為了令JEHUTY回復正常，於是LEO便決定前往製造JEHUTY的FACTORY 2處找尋修復方法。就在此時收到CITY 2的求救訊號，雖然JEHUTY受到病毒感染，但LEO又豈會坐視不理，於是LEO便先前往CITY 2進行拯救行動。

來到CITY 2後，發現前方有一顆METATRON，LEO便立即上前回復，但因JEHUTY受到病毒感染的關係而無法正常回復，此時只好先將破壞這裡的BAHRAM軍消滅。由於JEHUTY只要受到一擊便會被消滅的關係，所以今次要對付的敵軍只有兩隊，只要將他們消滅便可完成拯救行動。



FLOW CHART

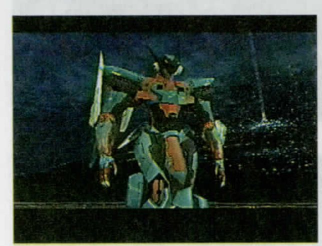
發現受到病毒感染

到CITY 2進行拯救行動

將BAHRAM軍消滅

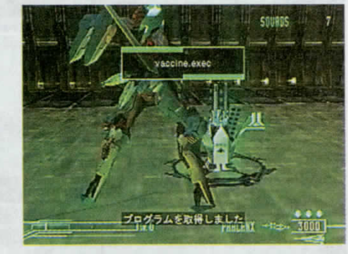
FACTORY 2

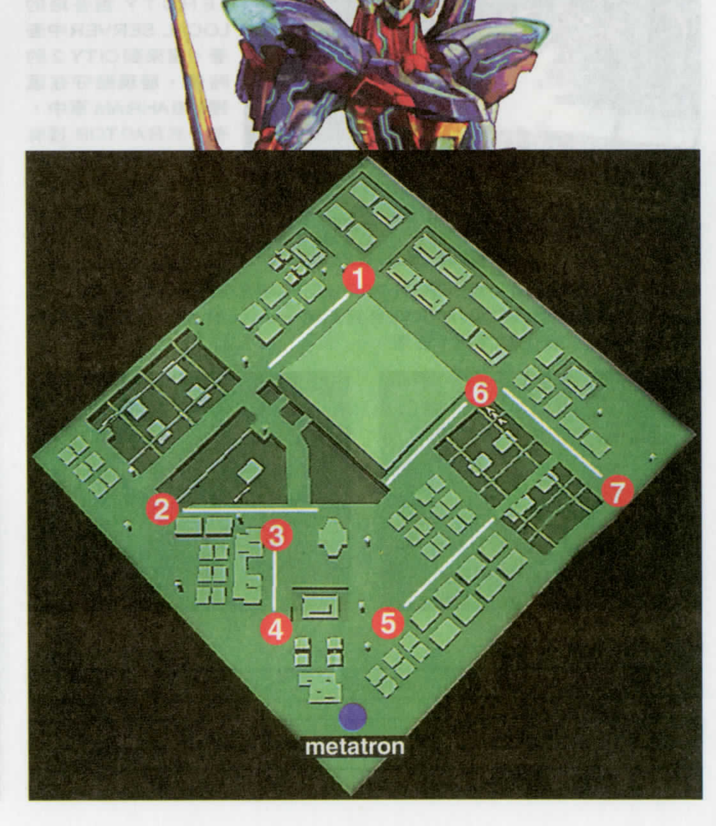
MISSION



離開CITY 2後，LEO立即起程前往FACTORY 2找尋修復方法。進入FACTORY 2後發現大批BAHRAM軍在這裡駐守，以JEHUTY現時的能力，要戰勝他們可謂以卵擊石，大家最好都是選擇潛入敵陣。而此時的目的地就是地圖左上方的倉庫，當LEO潛入倉庫後，在內會與上一名持有PASS CODE的BAHRAM軍，戰鬥當然無可避免。將他消滅後便立即利用剛取得的PASS CODE，在中央的LOCAL SERVER中下載「vaccine.exe」，接著ADA便立即進行病毒清除，完成後便離開倉庫將駐守在這裡的BAHRAM軍消滅。







FLOW CHART

潛入倉庫

將倉庫內的BAHRAM軍消滅取得PASS CODE

從LOCAL SERVER處下載「vaccine.exe」

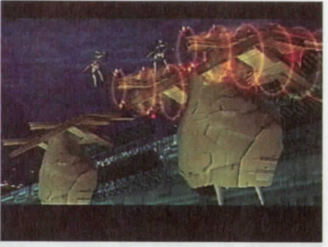
將全部BAHRAM軍消滅





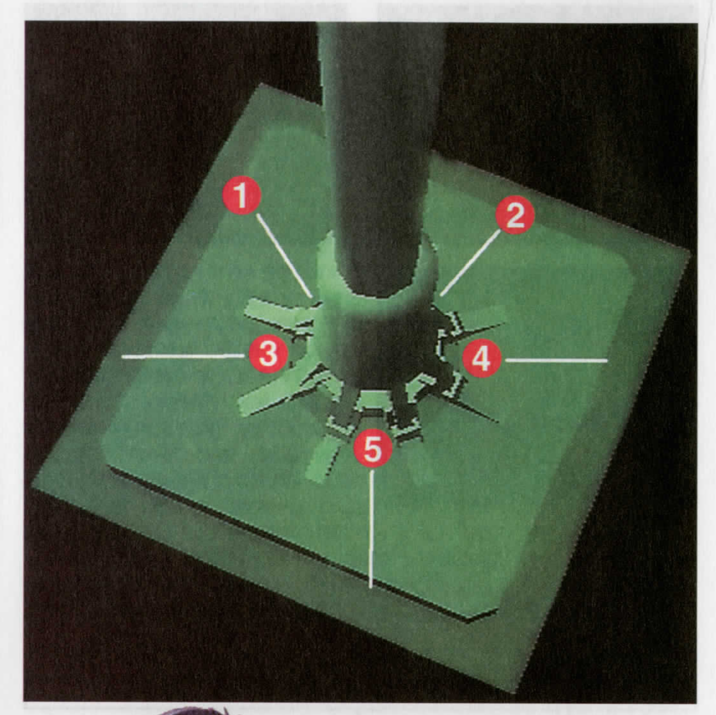
CITY 1（SOS）

MISSION





離開FACTORY 2後，ADA立即替LEO分析如何避開TYRANT的鎖定攻擊，就在此時CITY 1傳來求救訊號，LEO立即前往該處進行拯救行動。來到時發現5隊BAHRAM軍在這裡進行破壞，於是LEO便馬上將他們消滅。今次的地形與之前的有點不同，所有居民都在塔的內部，因此大家最好將敵軍引離居民位置才進行戰鬥，



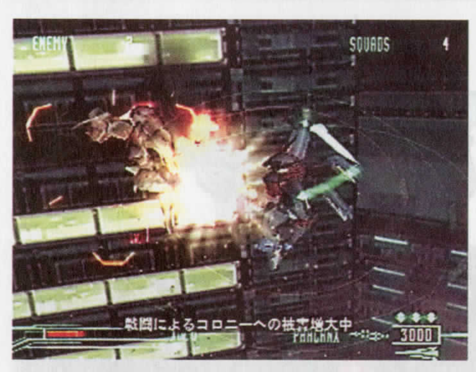
FLOW CHART

前往CITY 1進行拯救行動

將BAHRAM軍全部消滅

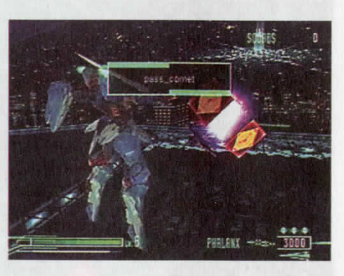
CITY 2

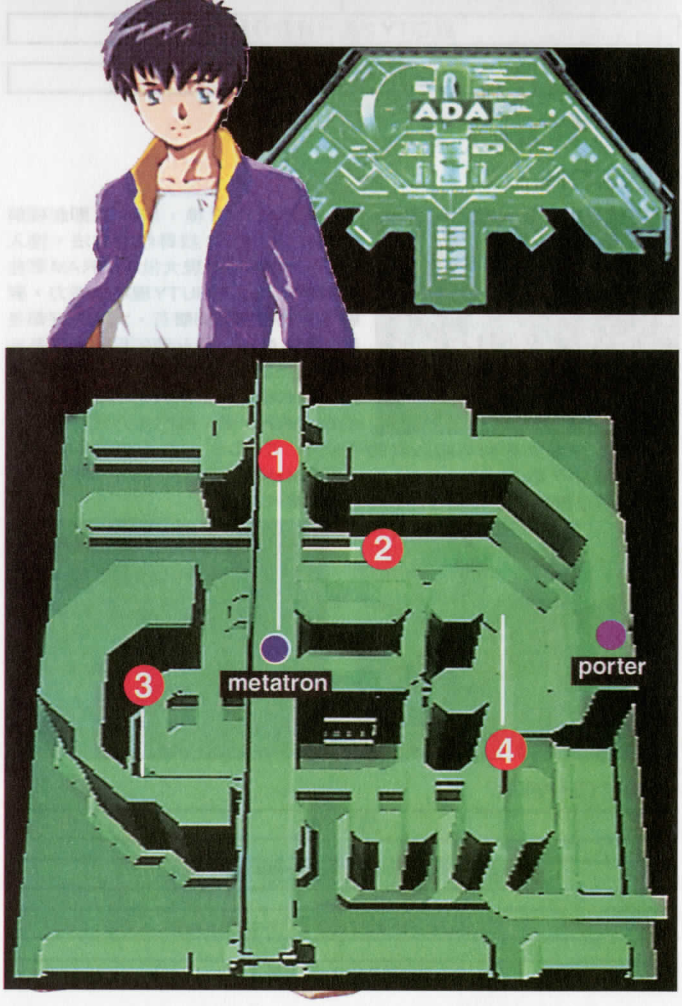
MISSION



為了找尋擊倒TYRANT的方法，LEO只好駕駛著JEHUTY到各地的LOCAL SERVER中查看。當來到CITY 2的時候，發現駐守在這裡的BAHRAM軍中，有一名RAPTOR找有下載「decoy.drvr」的PASS CODE，LEO當然不會放過取得PASS CODE的機會。將BAHRAM軍全部消滅後，再將屋頂上的PORTER BOX全數破壞取得PASS CODE，這時便可到大廈中的LOCAL SERVER處下載「comet.drvr」，下載後便能使用Sub Weapons的COMET攻擊。







FLOW CHART

將BAHRAM軍全部消滅

從（4）的BAHRAM軍處取得PASS CODE

到大廈中的LOCAL SERVER下載「comet.drvr」

TOWN 3

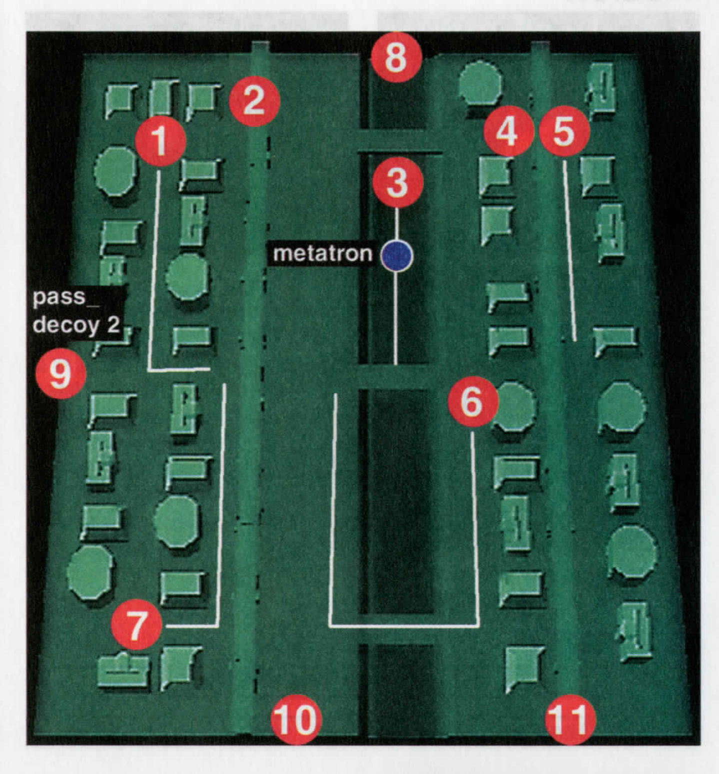
MISSION







離開CITY 2後，雖然LEO取得下載「decoy.drvr」的PASS CODE，但仍未能開啟FACTORY 2倉庫內的LOCAL SERVER，LEO只好在到其他地方查看。來到TOWN 3後，ADA探測到四周有許多內眼看不到的BAHRAM軍，看來他們全部都備有隱形裝置。由於雷達無法鎖定敵人，因而未能作出攻擊的關係，所以LEO只好先行離開。離開後ADA表示只有找到「dectector.fcmd」雷達才能鎖定他們，這時LEO想起早前遙控那部RAPTOR時，在EPS 2管理通道內的LOCAL SREVER中下載了「dectector.fcmd」，而那部機體仍在管理通道內，於是LEO便起程到EPS 2查看。

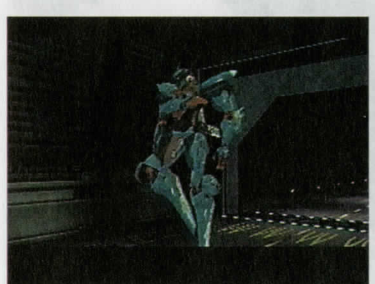


FLOW CHART

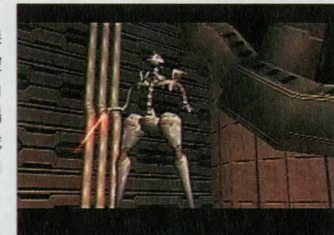
確認市內狀況

EPS 2

MISSION



來到EPS 2後，先將駐守在這裡的BAHRAM軍消滅，不過大家要注意他們的能力比前一次進入時強行多，一不小心便有機會被他的圍攻解決，因此大家最好盡量將敵人拉開。將他們消滅後便從右上方的入口進入管理通道，這時由於早前利用遙控RAPTOR將供電裝置破壞的關係，封鎖通道的光膜亦已消失了。LEO在通道中前行，當接近供電裝置時，早前遙控的RAPTOR竟回復運作並出現在LEO眼前，將他消滅後便能取得「dectector.fcmd」。離開管理通道後，在入口前發一些隱形的PORTER BOX，將它們全數破壞後便會出現一顆ITEM BOX，在內取得一個PASS CODE。接著再到場中央的LOCAL SERVER下載「gauntlet.drvr」，就這樣便能使用Sub Weapons的GAUNTLET攻擊。





FLOW CHART

將駐守在EPS 2的BAHRAM軍消滅
將RAPTOR消滅取得「dectector.fcmd」
將PORTER BOX全數破壞
取得PASS CODE
到中央的LOCAL SERVER中下載「gauntlet.drvr」



TOWN 3

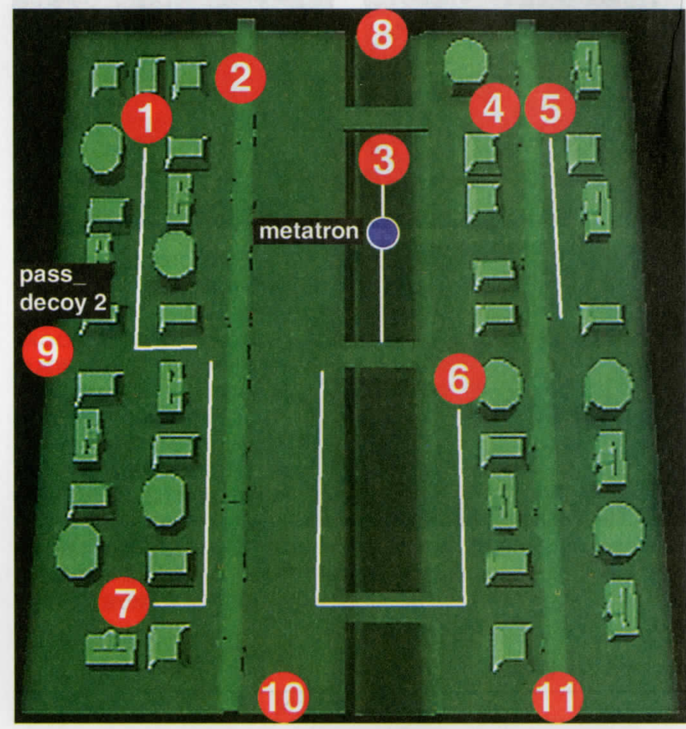
MISSION







取得「dectector.fcmd」後便起程返回TOWN 3，今次LEO終於能鎖定敵人並作出攻擊，接著將駐守在這裡的BAHRAM軍全數消滅。雖然今次的敵人是隱形，不過他們的能力並不算強，相信非常輕鬆便可將他們消滅。戰鬥其間，在其中一名敵人身上取得另一個下載「decoy.drvr」的PASS CODE，而此時LEO已集齊兩個下載「decoy.drvr」的PASS CODE，看來應該是返回FACTORY 2的時候了，於是LEO便起程前往該處。



FLOW CHART

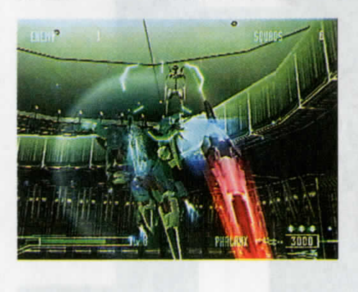
將駐守在TOWN 3的BAHRAM軍全數消滅
將（5）的BAHRAM軍消滅後取得另一個下載「decoy.drvr」的PASS CODE

FACTORY 2

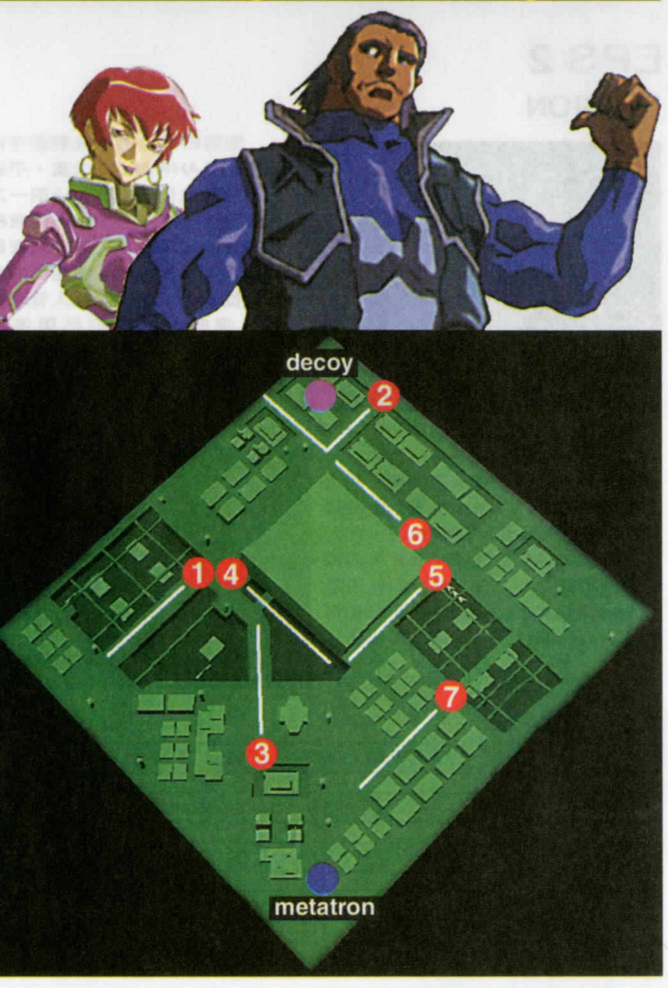
MISSION



來到FACTORY 2，這裡同樣是被BAHRAM軍佔據，先將駐守在這裡的BAHRAM軍全數消滅，在戰鬥其間不知大家有否發現那些PORTER BOX，將它們全數破壞後便會出一顆ITEM BOX，在內取得UNKNOWN彈藥。接著進入倉庫內將駐守在這裡的RAPTOR消滅後，再到中央的LOCAL SERVER下載「decoy.drvr」，就這樣便能使用Sub Weapons的DECOY。這個武器是能令JEHUTY產生出一個幻象，這樣便能避開TYRANT的鎖定攻擊，找到避開方法後便立即起程向PARK 1進發。







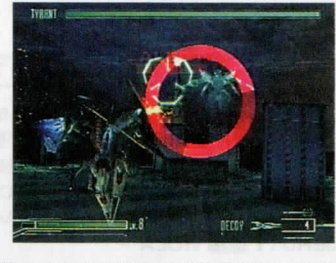
FLOW CHART

將駐守在FACTORY 2的BAHRAM軍全數消滅
將PORTER BOX全數破壞
從ITEM BOX中取得UNKNOWN彈藥
從LOCAL SERVER中下載「decoy.drvr」



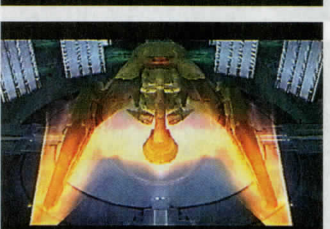
PARK 1

MISSION



進入PARK 1便發現TYRANT已在等候多時，今次因LEO已取得Sub Weapons的DECOY關係，已不在怕TYRANT的一擊必殺死光了，只要在TYRANT鎖定JEHUTY的時候，使用DECOY製造出幻象便可避開他的攻擊。由於JEHUTY接觸到TYRANT的時候都會受到傷害的關係，所以大家最好盡量使用遠距離攻擊。當TYRANT的體力減至小於50%的時候，他便會變身成另一型態與LEO戰鬥，今次他除了會使用死光攻擊之外，還會打開防護罩衝向我方。而攻擊他的方法非常簡單，只要利用DASH避開他，之後再趁他收起防護罩的時候使用遠距離攻擊，如是這不停使用此方法便可將他擊倒。





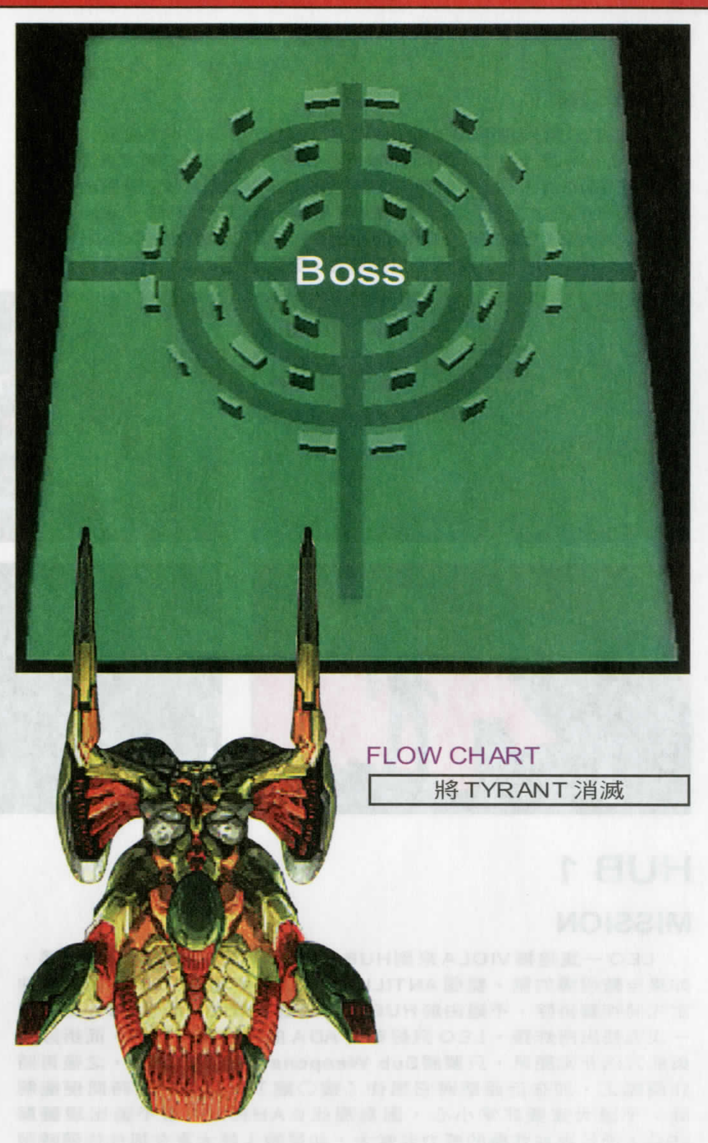




BOSS

TYRANT

技名	DMG	防禦
ホーミングミサイル	50	可能
タイラントレーザー	200	不可能
ロックオンレーザー	45%	不可能
ホールド	200	不可能
プローブ	每秒240	不可能
突進	500	不可能



FLOW CHART

將TYRANT消滅

MOUNTAIN 1

MISSION

將TYRANT消滅後LEO便向MOUNTAIN 1進發。就在接近MOUNTAIN 1的時候，LEO收到ELENA通訊，她表示已派出人員與LEO會合，那名人員的名字叫ROCK THUNDERHEART，他將會在MOUNTAIN 1內等候。於是LEO便立即向MOUNTAIN 1飛去，就在此時突然受到粒子炮的攻擊，據ADA表示在MOUNTAIN 1附近探測到大量炮台，如果直接飛往MOUNTAIN 1的話，根本是一件沒可能的事。而只有沿水路前行才能進入MOUNTAIN 1中，LEO聽完後便依照ADA的指示向水道進發。

進入水道後，大家會發覺這裡就像迷宮一樣，而且敵人的能力亦相當強，偶一不慎便會被擊得體無完膚。先沿著水道一直前行，當來到水霸前的時候，便會發現一個ITEM BOX，在內取得一個PASS CODE，接著便到水霸上的LOCAL SERVER下載「bounder.drvr」，這樣便能使用Sub Weapons的BOUNDER武器。取得後便可根據地圖的指示進入MOUNTAIN 1內部，不過大家要留意在沿路途中會有一些沒有入口的通道，這時大家便要將一些牆壁擊破方能通過。

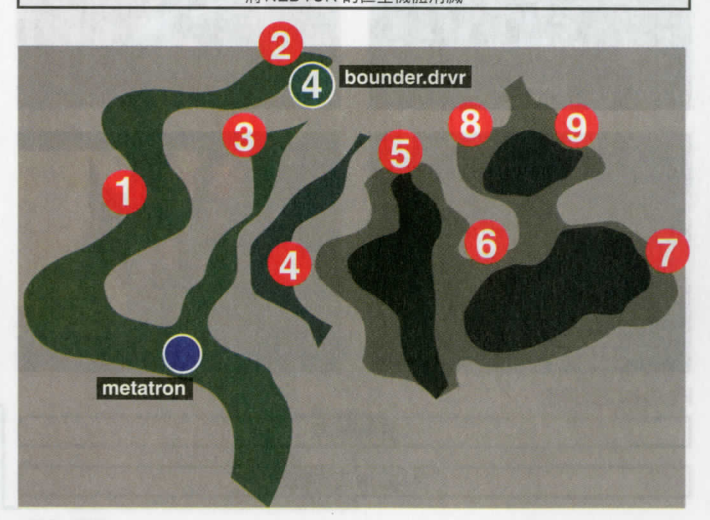
當進入MOUNTAIN 1內部時，LEO發現一架名為NEBYUR的巨型機體，正在等候他的到來，看來戰鬥是在所難免的了。NEBYUR最喜歡使密集式攻勢，不過他的破壞力卻不算強，只有一式名為ネビュラキャノン的粒子炮較為厲害，所以大家可以慢慢瞄準機會不斷使出BURST攻擊便可將他解決。

FLOW CHART

到水霸下方取得PASS CODE

從水霸上的LOCAL SERVER下載「bounder.drvr」

將NEBYUR的巨型機體消滅









WAREHOUSE 1

MISSION

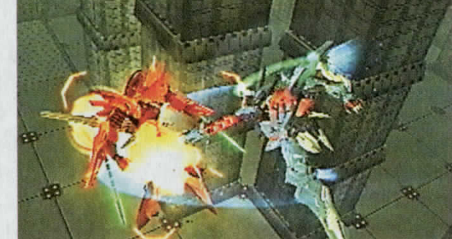
將NEBYUR 消滅後LEO 收到ROCK THUNDERHEART 通訊，叫LEO到WAREHOUSE 1找他。當來到WAREHOUSE 1時，LEO再次遇上VIOLA和她的機體NEITH，LEO看見NEITH 表現得非常激動，並立即衝前向她作出攻擊，而戰鬥亦立即展開。當NEITH 受到一定傷害的時候，JEHUTY 突受到一股奇怪的力量封著，此時ADA建議作出自我犧牲將LEO和CELVICE送走，但LEO 卻不希望ADA 作無謂犧牲，更用意志脫離了那股奇怪力量，

FLOW CHART

將NEITH 擊敗

這時戰鬥亦會再次展開。由於NEITH的速度非常快的關係，所以遠距離攻擊對她完全起不了作用，對付她只好不斷使用埋身攻擊才能將她消滅。

將 VIOLA 擊敗後，ROCK 亦到來並表示帶LEO 二人離開，就在此時受傷的VIOLA從機體中走出來，將CELVICE 射傷後便駕駛一架RAPTOR離開。LEO 見狀非常憤怒，將CELVICE 交與ROCK 照顧後，便立即駕駛JEHUTY 追捕VIOLA。





HUB 1

MISSION

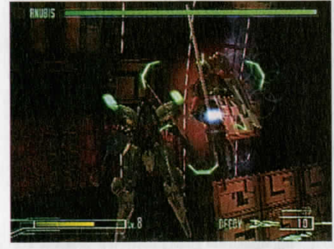
LEO一直追捕VIOLA來到HUB 1，ADA發現這裡有大批炸藥，如果全數引爆的話，整個ANTILIA亦會夷為平地。LEO權衡輕重決定先將炸藥拆除，不過由於HUB 1的版圖非常大，而且ADA亦未能一次過找出所炸藥，LEO只好等待ADA的指示逐一拆除。而拆除炸藥的方法非常簡單，只要將Sub Weapons設定為NONE，之後再將炸藥鎖定，並在近距離將它抓住（按○鍵），抓住一定時間便能解除。不過大家要非常小心，因為那些BAHRAM 會不斷出現襲擊LEO，而且那些炸藥的威力非常大，如果敵人趁大家在抓住炸藥時將它擊破的話，便會受到極大的傷害。

當LEO將所有炸藥拆除後，VIOLA竟再次出現，而戰鬥亦立即展開。今次VIOLA雖然駕駛了新型的NEITH，不過她的各種能力與前機體並沒有分別，大家只要再用上仗的方法對付她便可。最後LEO以一記BURST將她擊敗，而此時一架神秘機體突然出現，並與LEO展開戰鬥，不過他的能力實強得不敢相信，以JEHUTY的能力根本無法擊中他。就在LEO處於挨打狀況的時候，收到ELENA的通訊，她表示十五分鐘後便會向HUB 1開火掩護LEO離開，接著戰鬥亦再次展開，而只要大家能挨多十五分鐘便可逃離戰場。成功逃離戰場後LEO便駕駛著JEHUTY飛往ELENA的要塞，而故事亦就此完結。

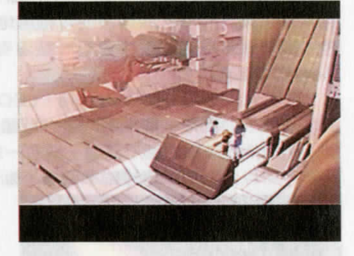










FLOW CHART

將炸藥拆除

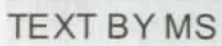
將NEITH 再次擊倒

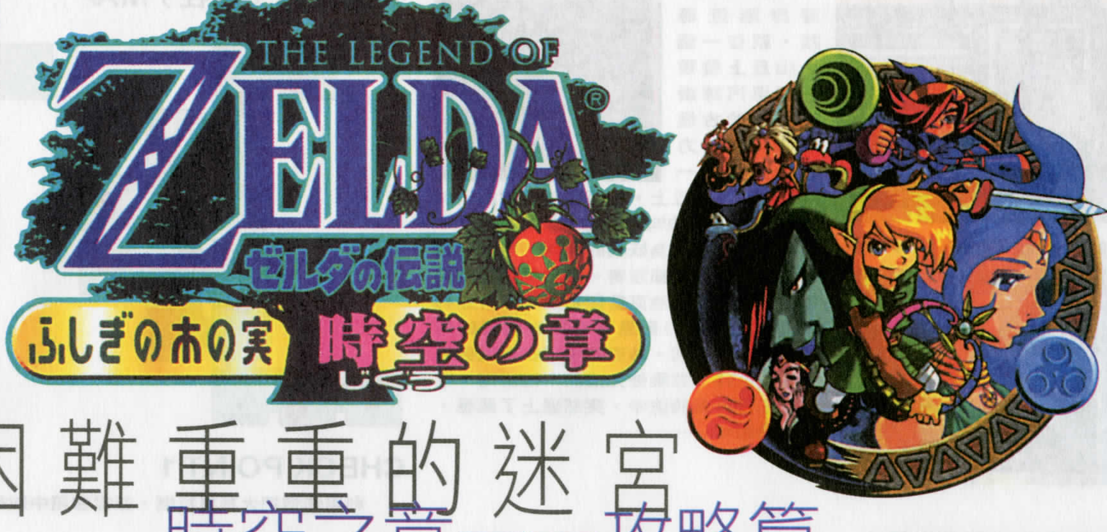
與神秘機體戰鬥

訣逃離HUB 1









破解困難重重的迷宮

時空之章——攻略篇

道具研究家





離開了翼之迷宮後瑪嘉之樹告訴林克，於南面的海域中藏有第三個「時空之理」，他便立即前往搜索。穿過尼魯町後雖然在東南面能找到路前往海域，可是以現時林克身上的裝備，根本就不能下水，只好於附近找尋其他途徑。在尼魯町附近打探，於拉夫特(ラフトン)之家中，得知拉夫特正在研究製造木筏來渡河，可是沒有足夠的材料，後來他又來到道具研究家斯柏魯（シバール)之家，據說斯柏魯正在研究水中使用的裝備。此時林克靈機一動，只要到現在的世界，或許能找到他的成製品，於是便決定到現代碰碰運氣。

就在林克離開斯柏魯家的時候卻遇上Ralf，於是便向他詢問有關斯柏魯的事情，並得知在現代的世界中，有一個地方叫斯柏魯之墓，不過正當林克欲得到詳細的情報時，Ralf忙於離去，只好回現代自行搜索。

CHECK POINT 1



在回程到尼魯町的途中，可利用羽毛跳過地上的小洞，來到多洛華山地(トロイワ山地)，那兒有一個細小洞穴，那兒可獲得一個生命之心的碎片。

CHECK POINT 2

拉夫特之家就在暗黑之塔的左下方，而斯柏魯之家的位置就在尼魯町的東南方，位於擁有艾支果實的大樹右方，需要跳過河川才能到達。

斯柏魯之墓



回到現代的林克，到尼魯町東面的墓地去，希望能找到斯柏魯之墓，在途中遇上一隻有翅膀的熊仔，牠正被三隻鬼仔欺負，小熊害怕得發抖，林克立即上前協助還把三隻鬼仔打倒，小熊見鬼仔都不在，心境終於平靜下來。這隻小熊叫姆殊(ムッシュ)，為了答謝救恩牠決定協助林克找尋斯柏魯之墓。

林克乘著姆殊在墓地入口的上方搜索，並以姆殊的能力通過障礙，終於找到斯柏魯之墓。於墓穴的深處，看到斯柏魯的留言，稱只有力量者才能取下這個水用道具，林克決定試驗自己，結果成功得到水鞋(水かき)，利用水鞋於墓穴的其他地方探索，還找到另一種道具繩索(シバールロープ)。離開了墓穴後姆殊見林克已成功找到所需的物品便向他道別，之後林克利用時間洞回到過去，再次探訪拉夫特，希望剛才找到的道具能幫助到他，果然他看見繩索後緊張地向林克索取，還答應把第一個完成的木筏作回禮。



把繩索送給他後拉夫特說出有關出海的事，原來航海圖也是出海必需品之一，即使利用木筏出海，而沒有航海圖的話，是十分危險的事，因此林克似乎又要再找多一件出海的道具。

CHECK POINT 1

姆殊的操作方法十分簡單，只要按A掣就是跳躍，連打A掣就可以作空中停留，而按住A掣2秒然後放手，可令姆殊向地面作地面地震之用。

CHECK POINT 2



墓地入口的上方，以姆殊的力量到最上方獨立的墓碑，然後把墓碑向上推，便能進入斯柏魯之墓內。

CHECK POINT 3

先跑到左方把控捍一直向下拉，然後以最快的速度到水鞋放置的位置。

出海



林克離開拉夫特家再次遇上Ralf，從他口中得知航海圖在一個古怪的老伯手中，而那老伯就住在現在世界的三日月島上，Ralf說罷後又匆匆離去。林克決定到現代一趟，找尋這位老伯的下落。接著回到現在的他，於墓地入口遇上了袋鼠力奇(リッキー)，牠為遺失了拳套(グローブ)而苦惱，林克便在附近尋找看，結果在南面海岸上找到，把拳套交給力奇之後，為了答謝林克，決定協助他找尋擁有航海圖的老伯。





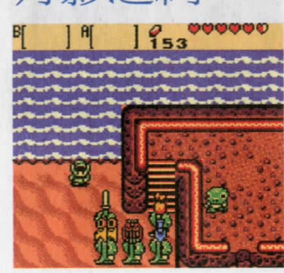


他們於南部海岸附近尋找，就在一個小山丘上發現一個用汽球掛著自己的古怪老伯，利用力奇的力量，一跳就能跳到山丘上，林克跳起用劍把汽球弄破，這位老伯叫池克魯（チンクル），他十分渴望能成為妖精的同伴，可是到現在就連一個朋友都沒有。由於林克答應與他做朋友，所以池克魯便把到三日月島的航海圖送出，力奇見林克找到所要的東西，便向他道別。林克離開了山丘回到過去找拉夫特，並乘他完成的木筏出海，在前往三日月島的途中，突然遇上了風暴，還被雷擊中……

CHECK POINT 1

力奇的拳套位置就在南面的海岸上，利用鏟子挖出來(即是位於尼魯町下方的不思議樹南面兩格)。而力奇的控制方法是：B掣離開力奇，A掣攻擊（可按緊A掣不放儲力，再作龍捲風攻擊）。

月影之祠





林克甦醒過來時發現被蜥蜴人包圍，而且還眼白白看見裝備被搶去，真有點無奈。從打聽中得知這兒就是三日月島，可是沒有裝備又怎能繼續冒險，他只好在島上向蜥蜴人討回裝備，幾經波折，終於找回所有裝備。並利用位於島上西南方的時間穴回到現在，進入第三個迷宮——「月影之祠(つきかげのほこら)」。這個月影之祠分為兩層，就在地下1層遇上守護「時空之理」的BOSS，林克努力將牠打敗後就取得「動物之記憶（けもののきおく）」。

CHECK POINT 1

為了能繼續冒險，必須從蜥蜴人手中取回所有裝備，次序如下：

次序	位置	取回的裝備
1	於島的正中央（沙灘上）	取回鏟子
2	於島的中央之洞穴內（把阻塞的石推開）	取回劍
3	於島右上方（在草屋裡）	用鏟子交換力量手鐲回來
4	於島右方沙灘草屋裡（必須從旁邊的小洞進入）	從地下中進入小屋，取回炸彈
5	於島右上方（在草屋裡）	用鏟子交換羽毛回來
6	於島的正中央洞穴內（小丘上）	於洞內取回蛙鞋
7	於島右上方（在草屋裡）	用鏟子交換力量手鐲回來
8	於島的正中央洞穴內（小丘上）	從左上方的隱藏水路進（按B掣潛水），可取回樹之果實袋
9	於島右上方（在草屋裡）	把哈迪拿果實送給蜥蜴人，買回羽毛
10	於島的正下方洞穴內（小丘上）	從水路進取回「時之豎琴」
11	於島右上方（在草屋下面之洞穴）	完成運輸迷你遊戲，取得伊迪之樹（イテテのなえ木）
12	於島右上方（小丘上）	種植伊迪之樹
13	於島的四周	把三個捷達種子推到崖壁邊
14	於島右上方（小丘上）	回到現在取回伊迪之果實
15	於島右上方（在草屋裡）	把伊迪之果實送給蜥蜴人，買回力量手鐲

CHECK POINT 2

在現代的三日月島，於西南方的小丘上，有一個小洞，進入去可找到回復能力的妖精之泉。

月影之祠（現在）MAP



CHECK POINT 1

利用炸彈把大耳鼠打倒，並從寶箱中取得地圖。

CHECK POINT 2



這兒會遇上一種古怪的敵人，以正面和側面攻擊是起不到效用，必須在其背後攻擊，把敵人擊倒後便把中央的水晶擊破，這樣便會令地震動，從而開始通道。

CHECK POINT 3



先利用炸彈把版面上的有裂痕石磚炸去，當中需拋過綠色的欄杆才能做到，然後把水晶打碎，再把綠色石像移回原位，便可以得到小鎖匙。

CHECK POINT 4

從回轉版的左側跌進B1F，來到此處將炸彈拋去按鈕處，從而開啟機關，使左方的石騎士移動，再利用炸彈把石騎士打倒，這樣便可取得指南針。

CHECK POINT 5



從「CHECK POINT 4」來到這兒，把上方三塊石磚分別向左、上、右三個方向推去，從而使房內所有石磚靠近牆邊，就可得到小鎖匙。

CHECK POINT 6

從B1F來到這兒的左側，把水晶破壞，共破壞了3個水晶。

CHECK POINT 7

從「CHECK POINT 6」開始繞一個圈來到這兒，按下地上的按鈕後，以炸彈把4個石騎士打倒，從而獲得小鎖匙。

CHECK POINT 8

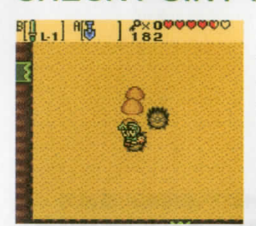
把房間的所有敵人打倒，從寶箱中取得豆鐵砲(まめでっぽう)，可把果實當作子彈射出。



CHECK POINT 9

來到此處利用豆鐵砲，向水晶射出哈迪拿果實，把它打碎，令回轉板跌進B1F。而在B1F的回轉板之下方房子，利用豆鐵砲把果實射出，從而燃點燈台，於寶箱中得到加查種子。

CHECK POINT 10



中BOSS房間，由於牠會鑽進地下攻擊，所以利用鏟子把牠掘出，然後乘牠無防備的狀態時以劍攻擊，之後牠會再鑽進地下，再以鏟子把牠掘出……如此類推。

CHECK POINT 11

把敵人打倒後，將凸出的石磚推向左側，便可以取得取後的小鎖匙。

CHECK POINT 12

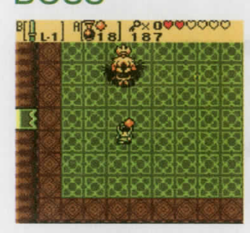
把旁邊的按鈕按下，來改變中央的板子角度，再利用豆鐵砲將果實射出，從而擊中中央的控捍。

CHECK POINT 13



由「CHECK POINT 12」房間繞到這兒（途中通過需中BOSS的房間），把按鈕按下，令其木板轉到「/」的方向，就在原地向右上方射出果實，穿過兩塊木板之間擊中控捍。

BOSS



先裝上豆鐵砲。在開始時牠會分為幾個影子追擊，回避後等其集中一點時，就會放出4隻蝙蝠，林克必須面向蝙蝠利用劍攻擊，這時BOSS的影子一定會走到林克後方，就乘這時候利用豆鐵砲向牆壁射出果實（任何一種都可），利用反彈的效果來攻擊，不過千萬不要面向牠，因為牠會立即消失。

脫出三日月島





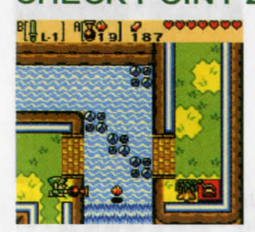
離開了月影之祠的同時，艾比之塔已差不多完成，瑪嘉之樹告訴林克，這樣下去歷史會改變，因此必須加快腳步收集8個把「時空之理」，她吩咐林克往尼魯町的西北山區去，那兒藏有第四個「時空之理」。於是林克離開了三日月島，當他來到岸邊，看見有兩名蜥蜴人圍著一頭恐龍，他們看見林克手上有紅色的果實，便打算利用這頭恐龍作交換，他救回恐龍維維（ウィウィ）後，便乘著牠離開三日月島。

回到尼魯町後往西北山區進發，途中遇上一位工人，他說前往斯美多利村（シメトリ村）的橋仍未完成，並希望能找到其他工人把它完成。可是林克無法進入山上，只好另尋辦法。就在他落山時森林的妖精前來找林克，還吩咐他快趕到他們的森林去，就這樣林克便立即起程前往。

CHECK POINT 1

回到尼魯町後先前往shop內，以150元買下笛子（ヘンなふえ），這對之後的冒險有很大的幫助。

CHECK POINT 2



在尼魯町的西方，有一條斷橋，利用豆鐵砲把小樹燒燬後，再射出果實把對面的控捍拉下，從而令兩邊橋合起來。

復原仙人









林克來到森林後發現妖精，跟隨他的後方來到森林中央，他在森林中搜索，再次遇上維維，原來牠在這個森林內迷路，把牠救出之後，為了答謝林克，牠便把林克手上的笛子變成維維笛子（ウィウィのふえ），只要這笛子一響，維維就會立即出現。林克騎著維維再次前往西北的山區，利用牠的能力，從水路進遇上三名開橋工人，他們跟他們交談過後，得知他們正在休息。林克便把此事告訴橋邊的工人，他吩咐林克把這三名工人帶來，就這樣林克再找這三名工人，叫他們到橋邊去。

那三名工人回到橋邊向BOSS報導，之後開始工作，不一會他們已完成通往斯美多利村的橋。通過橋樑來到斯美多利村的林克，發現四周都被火災怪包圍，一個人都沒有。在搜索之下，於不思議之樹附近找到時之穴，他決定回過去的世界，看看這裡究竟出了甚麼問題。來到過去的斯美多利村後，第一時間找村子的人交談，根據他們說自從黑暗之塔快將完成時，美羅姆果實（ミノムの實）破裂，古怪的事不斷發生，村內的平衡也因而受到影響，所以必須找到復原仙人（リペア）把美羅姆果實復原。林克知道此事之後，先到村的右上方（或左上方）的村民中取得破裂的美羅姆果實，亦由於他們擁有一個不可離開的理由，希望林克代替眾人找尋復原仙人。

他持著破裂的美羅姆果實離開斯美多利村往南方進發，於村的西側河道裡找到隱藏水道，沿這水道進來到一間房間，發現一個「曲」研究家，當林克向他吹出「山神之曲」，他聽到之後立即教導一首新的曲，那就是「復原之曲（ながれのしらべ）」，有了它就可以隨時隨地回返過去。

CHECK POINT 1

於瑪嘉之樹的左側，可以利用維維爬上瀑布內的小洞，在裡面可找到指輪。

CHECK POINT 2

於斯美多利村的入口左側，可找到一顆不思議之樹，從中摘取得比之果實（ピューの實）。

CHECK POINT 3



找到復原仙人後，林克必須向他奏出「山神之曲」，可是由於他的耳耳不靈，所以不能在遠處吹奏，必須在最近他的位置吹奏，才能令他聽到「山神之曲」。

骷髏之迷宮

學懂「復原之曲」後，林克便繼續尋找復原仙人的家，他到達山區的最左側時間穴附近（有藍貓頭鷹的地方），並吹出「復原之曲」回到現在，沿著山路前行來到另一個時間穴，在此吹奏出「山神之曲」返回過去，然



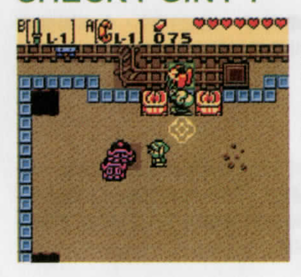




後把捷達種子推到右側的崖壁，並進入洞內把右側的紅石推向左方，令到地形改變，再次返回現在。沿著另一邊的山路進，會再發現一個時間穴，利用它到過去，就可來到另一個山路，爬上崖壁的植物，經過幾次往返過去和現在，終於來到復原仙人的家。林克把美羅姆果實交給他，仙人便走到下層房間開始復原儀式，完成儀式後獲得完整的美羅姆果實。

回到斯美多利村的林克，在中央大屋內放下美羅姆果實，火山立即停下來，就這樣村中的事總算解決。由於過去已改變，現在世界也應該改變下來。回到現在世界的斯美多利村，於中央處發現第四個迷宮──「骷髏之迷宮（どくろのダンジョン）」。這個迷宮分為兩層，林克先在此處找到十分有用的道具「鐵鉤」，從而能找到把守這兒的敵人，他把打倒後得到第四個「時空之理」──「炎之記憶（ほのおのきおく）」。離開了迷宮後瑪嘉之樹告訴林克，她的記憶似乎已漸漸回復過來，而下個「時空之理」就位於北之山。

CHECK POINT 1



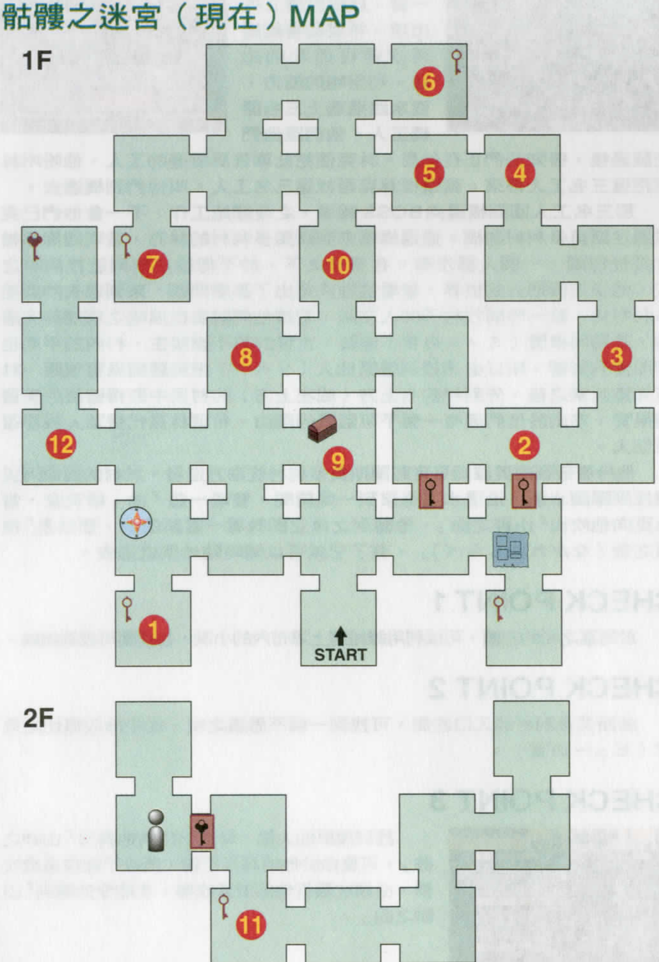
復原儀式的完成方法是：按住地下的按鈕，令車軌不能撞向進行復原的美羅姆果實，不過同時也要把阻止林克的怪物推到洞內，所以開始時先以劍把怪物推到洞內（當然要快），然後立即返回按鈕上。

CHECK POINT 2



到過去斯美多利村的不思議樹的最西方，利用「復原之曲」回到現在，便可以從那兒找到一個心命之心碎片。

骷髏之迷宮（現在）MAP



CHECK POINT 1



先把這兒的敵人打倒，然後將右方的顏色磚塊推到4個燈台中央，而磚塊面的顏色必須是藍色，這樣就能令寶箱出現，取得小鎖匙。

CHECK POINT 2

在這兒把控捍拉下，再乘上木車到下方的房間取下地圖。然後返回這兒再拉下控捍，使軌道回復最初的模樣，乘上木車到最底的房間去，然後利用豆鐵砲射出果實，再以牆壁來作反彈，從而擊中左右移動的按鈕，這樣可取得小鎖匙。

CHECK POINT 3

於右側處把控制掉一直向下拉，使熔岩退下，然後以最快的速度繞過中央的石磚，從而通往上方的房間。

CHECK POINT 4

以右側的石磚作參考，把左側的地板利用跳躍來轉顏色，只要兩側的顏色一樣，便可以通過這兒。

CHECK POINT 5

把右上方的顏色磚塊推至洞內，而磚塊面的顏色必須是藍色才能讓木車通過。

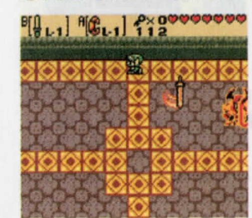
CHECK POINT 6

來到這個房間後，先把所有蝙蝠打倒，然後跳到中央的浮板，乘浮板移至上方時，向右上方特出果實，以反彈的力量擊中按鈕，從而獲得小鎖匙。

CHECK POINT 7

同樣利用跳躍來把顏色地板的顏色換轉，只要把它轉到與上方的石塊一樣，便可以取得小鎖匙。

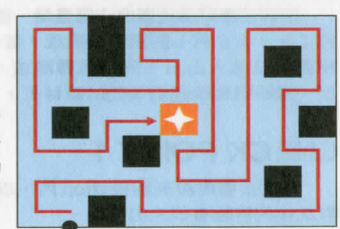
CHECK POINT 8



中BOSS的房間，牠手持最強的劍和盾，林克是完全無法攻擊牠，因此必須令他「自傷矛盾」，方法是引導牠的劍攻擊自己，使到牠的劍和盾同時破損，然後利用劍向牠攻擊就可。

CHECK POINT 9

用炸彈炸開裂縫後來到這個房間，林克必須一次過行完把整個房間，使整個房的地板變成紅色，成功的話就可以取得「鐵鉤（いれかえフック）」，詳情如圖。

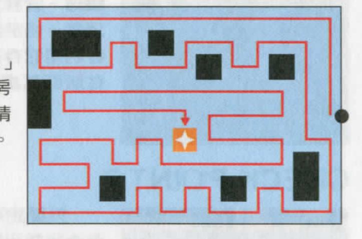




CHECK POINT 10

擁有鐵鉤之後，就能利用它到一些原本去不到的地方，用法是向著前方的菱形的石塊使用，就可令自己與菱形的位置轉換。

CHECK POINT 11



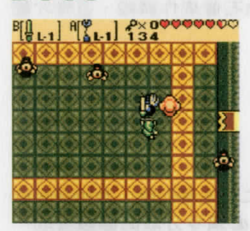
這個房間與「CHECK POINT 9」的一樣，必須一次過行完把整個房間，使整個房的地板變成紅色（詳情如圖），成功的話便能獲得小鎖匙。

CHECK POINT 12



把控制捍一直向下拉，以最快的速度通過這兒。之後的房間，同樣是將右側控制捍一直向下拉，以最快的速度通過熔岩的同時，也要用「鐵鉤」把自己的位置與壺子的位置換轉，從而通過這兒。當來到達最上方的房間，先跳到下方位置，再用「鐵鉤」到右側，把壺子向下推後，用「鐵鉤」經中央處到達上方，並把壺子推到按鈕上，然後走到溶岩處，令自己回到入口，再用「鐵鉤」到寶箱處，這樣就能取得大鎖匙。

BOSS



對付BOSS的方法十分簡單，首先不用理會在牠四周的自轉的敵人，並利用「鐵鉤」攻擊位於中央的牠，擊中後牠便會自轉（混亂），就乘這時機利用劍攻擊，當牠回復知覺時再次以「鐵鉤」攻擊，如此類推。

哥朗山







林克回到尼露之家，往北面的山進，卻發現沒有路可走進山上，只好回到過去查看。來到過去的他，利用「鐵鉤」前進來到一個山洞，看見一群苦惱的哥朗族人，他們正為著把前方的大石打碎而煩惱，如果有炸彈花（バクダン花）的話，就不用這麼苦勞了！為了協助他們，他在洞外使用「復原之曲」回到現在，就在波斯保宮殿（ボズブリンのきゅうでん）的東面，找到一個時間穴，以「山神之曲」返回過去，從中找到莎莎之果實，有了它便能進入現在的波斯保宮殿，在宮殿裡把搗事的波斯保打倒。哥朗人看見波斯保離去，便立即以炸彈花作謝禮。得到炸彈花後，林克立即返回過去的山洞，把炸彈花交出，當哥朗人利用炸彈花把大石炸碎後，才發現哥朗族族長藏在大石裡，現在他得以解放，並把王冠之匙（王かんのカギ）送給林克。

得到王冠之匙後回到現在，從波斯保宮殿的洞穴來到右側，把鎖匙插入匙穴，第五個迷宮——「王冠之迷宮（王かんのダンジョン）」立即出現在林克面前。進入迷宮後，他不單找到能開闢石塊的「索瑪里之杖（ソマリアのつえ）」，還成功把守護「時空之理」的敵人打倒，從而取得「土之記憶（つちのきおく）」。

CHECK POINT 1



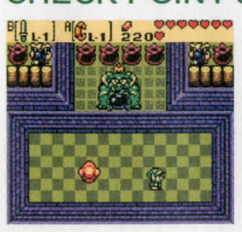
在現在的哥朗山內，只要走到第三層，可找到於右側的牆壁上有一個位十分怪異，利用炸彈把牆炸開，便可找到生命之心的碎片。

CHECK POINT 2



莎莎之果實——就在過去世界的哥朗山左上方，只要從波斯保宮殿東側的時間真到過去，便可以取得。

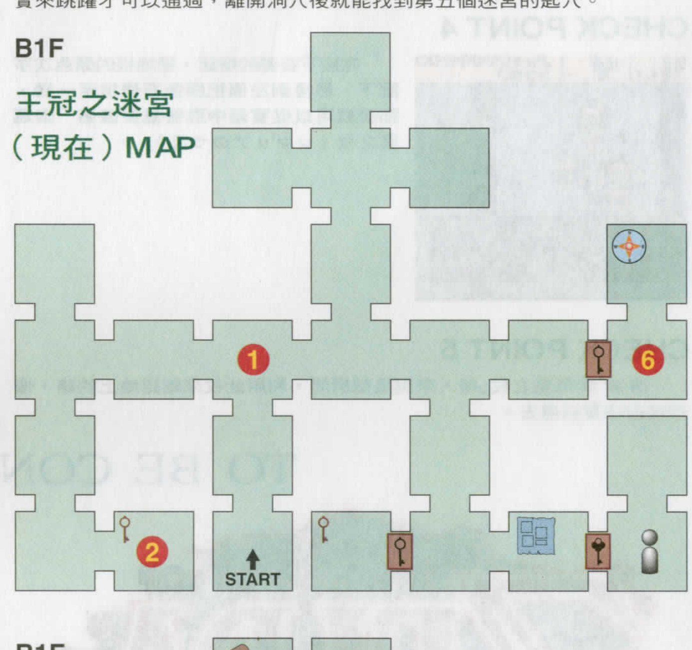
CHECK POINT 3

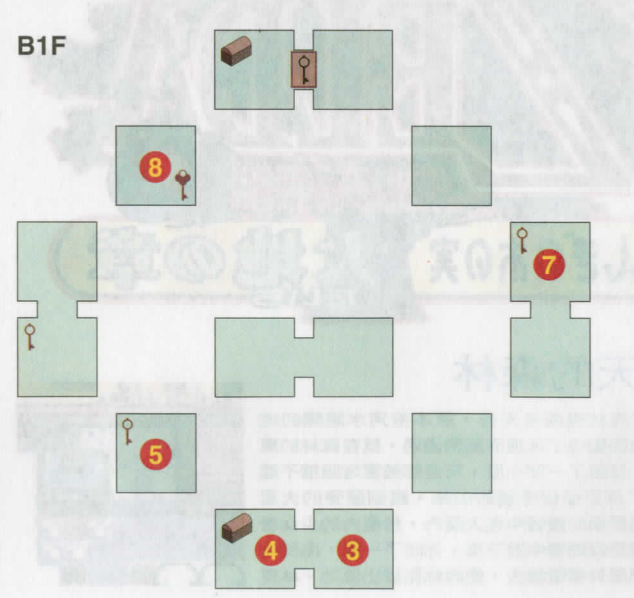


進入波斯保宮殿後，利用莎莎之果實令自己的行動速度上升，然後直接進入宮殿內，當遇上波斯保時戰鬥便立即開始，攻擊方法是利用波斯保拋出的炸彈，拋回給他，令他自討苦吃就可，但要小心從兩旁拋出的小炸彈。

CHECK POINT 4

把波斯保打倒後，於宮殿的位置會出現一個洞穴，進去後需利用莎莎果實來跳躍才可以通過，離開洞穴後就能找到第五個迷宮的匙穴。







CHECK POINT 1

在房間的中央，設置了一個按鈕，以劍攻擊它時會變為紅色，這時紅色的磚就會升起，而藍色的磚就會下降，從而開啟新的通路，不過也可以利用豆鐵砲來把按鈕的顏色改變（註：即使站在紅色磚上都可以用豆鐵砲來轉換顏色）。

CHECK POINT 2



來到這兒時，利用豆鐵砲射向三個「座」，以反彈的能力一次過擊中三個「座」，寶箱就會出現。

CHECK POINT 3

先把中央的敵人打倒，然後以豆鐵砲把艾支果實射進四個燈台，便可以令被封的門打開。

CHECK POINT 4

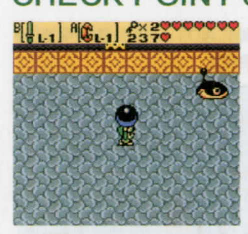


先按下右側的按鈕，把地板的顏色次序記下，然後到左側把顏色石像推至一樣，那麼就可以從寶箱中取得重要裝備「索瑪里之杖（ソマリアのつえ）」。

CHECK POINT 5

得到「索瑪里之杖」後，來到這個房間，利用此杖來確認地上的路，慢慢地前往寶箱處去。

CHECK POINT 6



中BOSS房間，先利用裝上力量手鐲，把鐵球舉起，然後向牠拋去，當然牠也會與林克爭奪鐵球，當林克手持鐵球時，牠會逃去，直到鐵球消失。由於鐵球會在一定時間內消失，所以要好好利用它存在的時間來攻擊，消失後的鐵球是會在版面某處降下，到時候就立即去搶球。

CHECK POINT 7



只要把兩旁的石像分別推到紅色地板上，就會令寶箱出現，可是移動一個石像時，另一個石像都會同時移動，因此利用「索瑪里之杖」起一個石磚，用來調較其中一個石像的移動，這個便可以成功把兩個石像分別推到紅色地板。

CHECK POINT 8



以貓頭鷹作中心，把紅色石像推至右上及右下；黃色石像推至上、下及右；而藍色的放至左側位置，由於所有石像都會同時移動，所以利用「索瑪里之杖」及其他石像來作調較，這樣才能成功取得大鎖匙。

BOSS



首先牠會分裂成二至三個個體，並繞著石磚轉，為了能攻擊他，必須令分散的個體合成一體，這時就需要用「索瑪里之杖」，引導他們成一體，就當合成一體時，以劍攻擊牠，但要小心由牠所放出的電，若發現不能令分散的個體合成一體時，可按左上方的按鈕重新開始。

TO BE CONTINUED……





大地之章—攻略篇

冬天的森林



把森林變成冬天後，原本被河水阻隔的地方，也因變成了冰塊而能夠通過，就在森林的東北面，發現了一間小屋，可是卻被雪堆阻擋不能進入，林克便從旁邊的山路，跳到屋旁的大雪堆，從屋頂的煙管中進入屋內，於屋內的少女看見他突然從煙管中跌下來，亦吃了一驚，由於她希望把屋外積雪鏟去，便向林克提出協助。林克從她中取得鏟子（スコップ），並到屋外把積雪鏟去，少女為了答謝他就以鏟子作謝禮。

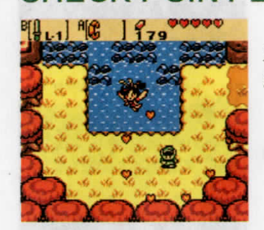
得到鏟子之後便能利用它到達森林的中央部份，途中發現一顆擁有「哈迪拿果實（ハテナの實）」的不思議樹，把果實摘下之後不久找到第二個迷宮——「蛇之屍首（へびのなきがら）」。林克在迷宮中搜索，經過通道，終於來到收藏「大地之理」的房間前，他利用炸彈把守護「大地之理」的敵人打倒，並取得「時間之惠（ときの惠み）」。



CHECK POINT 1

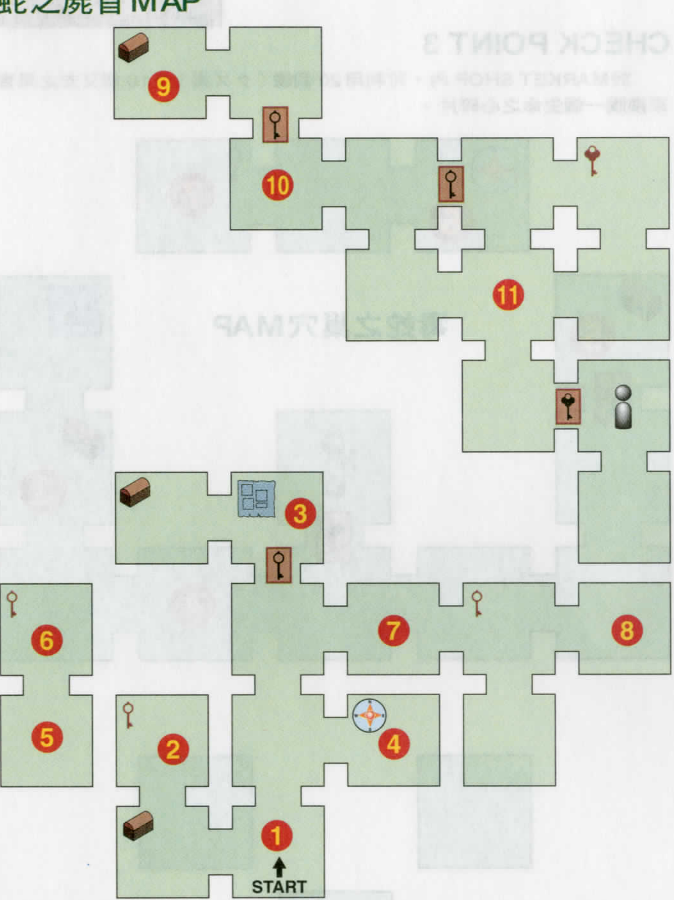
在少女家的西則，於最左方的山邊，利用炸彈把有裂痕的牆壁炸去，並進入洞內可取得30元。

CHECK POINT 2



於「蛇之屍首」的西方一直行（約兩格位置），可以找到妖精之泉，她會幫林克回復所有體力。

蛇之屍首MAP



CHECK POINT 1

一來到迷宮時已漆黑一片，利用艾支果實把兩旁的燈台燃起火的同時，上方的門也立即打開，之後通往下個房間去。

CHECK POINT 2

進入這兒後會立即被反鎖，只要把房內所有敵人消滅，不單可以將之解除，還取得小鎖匙。

CHECK POINT 3

先用劍把敵人推到洞下，這樣便可以令左側的門打開，然後於左方的房間，利用回力鏢把敵人麻痺，在近距離的情況下以劍攻擊，把敵人打倒後便可從寶箱中取得力量手鐲（パワーブレスット）。返回這兒後裝上它，把壺子搬起，從而取得地圖。

CHECK POINT 4

先把房內的敵人幹掉，然後把右側的石磚向右推，從而達到兩方石磚排列相等，這兒就能從寶箱中取得指南針。

CHECK POINT 5



取得力量手鐲之後離開迷宮，到右旁的小丘上，把小石拋開，從寶箱中得到加查種子(ガチャのタネ)，然後進入位於迷宮入口處的地道，來到迷宮的左側獨立房間。

CHECK POINT 6

來到這兒後立即利用炸彈把有裂痕的石磚打破，從而以第一時間到中央從得小鎖匙，否則酊了限定時間，寶箱就會消失。

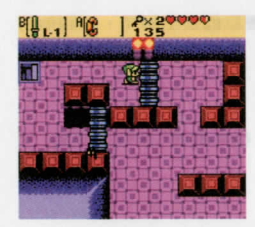
CHECK POINT 7

把敵人打倒後，將位於中央；最右方的石磚推向右側，使房間內的石磚排列變得左右相等，就能打開房間。

CHECK POINT 8

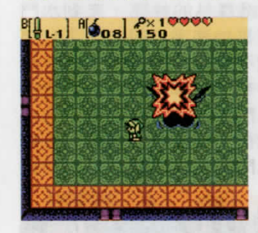
利用炸彈把中央的石磚(有裂痕的)打破，並且進入右側的通道，穿過後就來到「CHECK POINT 9」的房間。

CHECK POINT 9



裝上力量手鐲後，一邊使用它一邊把藍色的柱推動(如A裝備是力量手鐲：按著A掣不放，再按方向掣），從而繼續前進。

CHECK POINT 10



中BOSS的房間，進入後會立即反鎖，牠擁有三種攻擊方法，一是把地板變成洞，二是吐出火球，三是放出小蜘蛛。對付方法十分簡單，若是第一種攻擊，就以回避為先；第二種攻擊，就乘他吐出火球之際，利用炸彈放在他的面上就可；第三種攻擊，就要以最快的速度把小蜘蛛擊倒。但要緊記不要胡亂使用炸彈，因為在戰鬥途中是沒有補充。

CHECK POINT 11

在這兒有一個大的回轉門，每通過一次都會改變顏色和方向，因此必須確認前往的方向才決定由那一個房間進入。

BOSS



這個迷宮的BOSS十分易打，只要乘牠張開大口時，把炸彈拋進去，然後把牠舉起，並拋到中央的針地上就可以，不過每當牠張開口時，都會發出三發火球，要特別注意。而且有時亦會向著林克衝去，所以要多保持距離。

沼澤之旅





離開了「蛇之屍首」後林克再聽見瑪加之樹的聲音，據他說剛才在夢中見到西方的沼澤地，似乎有點怪異，林克只好前往查看。他由康洛村之北方進發，在森林中發現一間體育館（マイトパンチのジム），館長見到林克後希望能作拳擊比試，雖然要付上10元，但是也是一個試驗自己的好機會，接受比試後二人開始比賽。經過一番激戰，最終由林克獲勝，館長把拳套（リッキー



グローブ）送給他。

繼續趕路的林克，於斷橋附近遇上袋鼠上力奇（リッキー），在詢問之下，得知要到西方的沼澤地，必須由這兒南下，原本牠也想到那兒，可是因失去了拳套而苦惱中。林克見牠失去了拳套，便把剛才得到的拳套送給牠，牠收到拳套後十分高興，以笛子（リッキーのふえ）作謝禮，有了這笛子，林克就能隨時呼叫力奇。

CHECK POINT 1

於康洛村的東面，可找到一個斷木，在那兒使用四季之杖後，令氣候變成冬天，從而令到上方兩個小丘中央有一大堆積雪，利用這些積雪作橋樑，便可到達一個小洞穴，在那裡可取得生命之心的碎片。

CHECK POINT 2

於康洛村的噴水池下方，可找到一個斷木，在那兒使用四季之杖後，令氣候變成冬天，然後到動物學者之家（どうぶつがくしゃのいえ）裡，利用炸彈把右側牆壁打破，從而在小池中取得20元。

CHECK POINT 3

於體育館的左上方，發現一顆不思議樹，從中取得「伊迪之果實（イテテの實）」。

CHECK POINT 4

在體育館內的比試，其取勝方法很簡單，只要乘館長出拳時，繞到他的身後攻擊，把他推出界外就可以。

CHECK POINT 5

於體育館的左上方，再發現一顆不思議樹，從中取得「莎莎之果實（サッサの實）」。

夏之精靈



乘著力奇穿過森林的林克，來到水門管理人之家，可是他表現自己遺失了打開水門的鎖匙，故不能把水門打開，這時林克看到在其家中有個控掉，將其拉下後發現水門之匙（水門のカギ）就在旁邊的水池裡，得到鎖匙後，他便前往管理人之家旁的地道來到水門前，利用此匙把水門打開。由於水深比之前淺，林克亦能在河床中移動，可是仍然不能前往迷宮去，他只好另尋辦法。就在河的左側森林，他還找到一個通往異世界的轉送點，跳進去後再次踏足這個異世界，從這兒的人口中得知要和奧娜（ウララ）約會，就必須利用頭巾（リボン）作禮，可是卻必須「康斯之鐵（ホシの鐵）」來交換頭巾。



林克只好找尋「康斯之鐵」，經過一番努力，終於在海灘掘出「康斯之鐵」，他第一時間到MARKET SHOP換下頭巾。把這個頭巾送給站在海邊的奧娜後，她高興得決定與林克約會，由於她是千金小姐的關係，所有被上鎖的門都能打開，因此林克便利用她到達四季神殿去，從而得到夏之精靈的能力。

得到夏之力後，林克便回現在世界，於河床上令季節變成夏天，從而令迷宮前的籐枝長出，爬上籐枝便找到第三個迷宮——「毒蛇之巢穴（どくがのすあな）」。從迷宮中得到能跳躍的道具，而且更發現守護「大地之理」的敵人，林克把牠打倒後便獲得「太陽之惠（たいようの惠み）」。離開迷宮後，瑪加之樹告訴他，於北之山的被水浸著之村中，藏有第四個「大地之理」，希望他能到那兒一趟，於是林克便立即起程。





CHECK POINT 1

當取得水門之匙後離開管理人之家，走進旁邊的地下道，按下右方的按鈕後再使用莎莎之果實，使林克的行動速度加快，從而通過木橋。



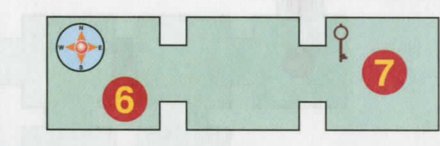
CHECK POINT 2

「康斯之鐵」的正確位置就在海灘的左側，位於MARKET SHOP的下二格位置，只要不停地用鏟子掘，便能掘到。

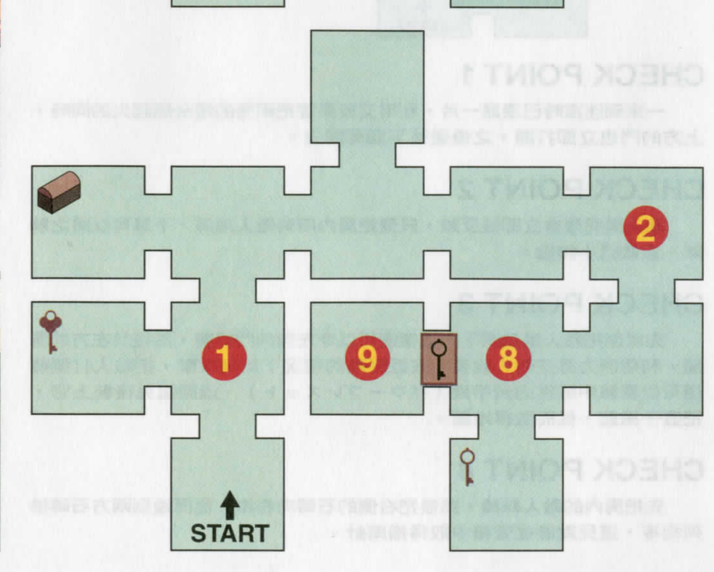


CHECK POINT 3

於MARKET SHOP內，可利用20個鐵（クズ鐵）及10個艾支之果實來換購一個生命之心碎片。







CHECK POINT 1

在房間中有三隻帶刺的怪物，必須把牠們打倒才能前進，可是用劍攻擊是不能使牠受傷，所以必須利用哈迪拿果實，向牠的腳底攻擊，否則就不能打倒牠。

CHECK POINT 2

把壺子推到下方的按鈕上，就能打開下面的門。

CHECK POINT 3

把敵人打倒後，便可以從寶箱中取得10個炸彈，然後用炸彈炸開左上方的牆壁（看地板的提示就可以），就可以到上方的房間去。

CHECK POINT 4



只要把下方的石像根據上方的石像排列就能通過，方法是：先把左方第一個和第三個石像向下推，然後把單獨的藍石像推向右側，接著把於最低的紅石像推至右方，並餘下一格空位，再把中央的紅石像向上推，之後把最右側的紅石像推向下……這樣便可以根據上方的石像排列。

CHECK POINT 5

把房間內的敵人打倒後便可以從寶箱中取得羽毛（ロックちょうのハネ），然後到「CHECK POINT 2」左側的房間，到達1F去。

CHECK POINT 6



由於在此取不到指南針，先跌進穴內到達B1F的獨立房間。然後跳上藍色的彈床，便可以回到這兒並得到指南針。

CHECK POINT 7

同一道理，林克來到這兒時是不能取到位於右側的鎖匙，必須回到下層，把藍色的彈床推到橙色的地板，然後跳上彈床上，才可以得到小鎖匙。

CHECK POINT 8

當踏上地上的按鈕時，地板就會跌下，不過只要有羽毛，就可以不用理會它，跳過個按鈕就可。

CHECK POINT 9



中BOSS房間，敵人一共有三隻，當牠在水中的時候是不能作出攻擊，所以必須利用力量手鐲把牠舉起，然後攻擊就可以。

BOSS



BOSS是一隻蝴蝶，牠會圍繞著中央飛來飛去，基本上用劍攻擊牠便可以，但是卻要小心牠發出的火球，用跳躍來回避是最佳，另一方面，地面會設有陷阱，不小心滑下的話可利用彈床回到房間。

被水掩沒的村落





林克繼續乘著力奇向北部的地方進發，他經過草原來到東面的被水掩沒的村（在地圖的右上方，經體育館上方的路前進），入到村口時力奇亦獨自離開，在村搜索的途中，林克發現有群小孩正在戲弄一隻恐龍，他以炸彈作交換，從而把恐龍維維（ウィウィ）救起，牠為了答謝林克，便決定讓他乘在背上。林克一直往上走，來到一個小洞，從小洞中遇上一位名人，他希望林克接受試煉，只要到旁邊的洞內，能一次過攻擊四個石像，就可以成為他的弟子。林克便前往旁的小洞，結果成功地一次過攻擊四個石像，並取得合格之証（ごうかくのあかし）。之後他返回名人處，名人見林克手持合格之証便把蛙鞋（水かき）送出。

得到蛙鞋後名人還告訴他，於伊哥之家（インゴーのいえ）旁有個隱藏通道可以前往哥哥山（コッコ山），林克決定前往查看。進入哥哥山後發現有通往異世界的轉送點，他跳進就來到異世界的另一面，怎料到踏入陸地的一刻，被兩名奧拉族人撞倒，還跌下羽毛，這兩名奧拉人拾起羽毛，並把鐵放下，然後逃去。醒來後的林克發現羽毛不見了，立即追回二人，當他追到西面的屋子時，得知二人打算把羽毛埋在地下，他隨後跟蹤，知道位置後便乘機會掘回，就這樣才取回羽毛。

CHECK POINT 1

在被水掩沒的村中，可找到一顆不可思議的樹，從而得到新的果實——「比之果實（ピューの實）」。

CHECK POINT 2



利用維維的能力來到小洞，先把四個石像排列成四角，以回轉斬一次過攻擊四個石像，從而令旁邊出現梯級，這時便可以跳過去取得合格之証。

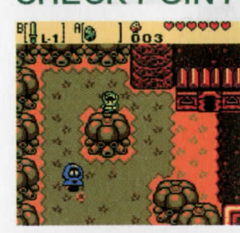
CHECK POINT 3

在被水掩沒的村之不可思議樹上方，有一個小洞，當林克取得蛙鞋時便可以來到這兒，並得到加查種子。

CHECK POINT 4

於哥哥山中，進入異世界的地方，在旁的小洞藏有大妖精，體力不足時可以前往補充。

CHECK POINT 5



在異世界中，林克被奪去羽毛後來到兇手家，必須回避二人的視線，直到二人離開畫面，這樣才能前進，當整個過程成功時，就會有聲音響起，這時便可以用鏟子把羽毛掘回。

山上歷險



奪回羽毛後林克前往入口的東面地下道，來到四季神殿的春之塔，來到頂層與春之精靈見面，並獲得春之力。之後他離開異世界回到哥哥山，在山上遇上小飛熊姆殊（ムッシュ），牠想得到山上的春之香蕉（春バナナ），可是這香蕉必須在春天才能摘到，因此牠十分苦惱，於是林克便把氣候改變為春天，爬到山頂把春之香蕉摘下。





將香蕉送給姆殊後，牠高興得決定讓林克乘上牠背上，基於牠的能力，從而在山上找到龍之匙（りゅうのカギ），接著林克又乘春天的氣候，利用大花作跳台，跳到更高處，可是為了可到達最頂層，便把氣候變成冬天，利用厚實的積雪走進中央的洞穴，不久就來到最頂層，怎料到在此發現一隻雞，再利用它的滑翔能力，來到另一個山頭，從中還發現了一個匙洞，把龍之匙插入，第四個迷宮——「龍之舞迷宮（りゅうのまうダンジョン）」出現在眼前。進入「龍之舞迷宮」中搜索，不單得到丫叉，還找到守護「大地之理」的敵人，林克利用丫叉把牠擊倒後獲得「雨之惠（あめの惠み）」。



CHECK POINT 1

在姆殊上方有一個洞穴，在洞內藏有一隻指輪，只要到左側按下按鈕，指輪便會從右方出現。不過必須把洞穴旁邊的雞舉起，然後連打A掣才可以飛到高處。

CHECK POINT 2

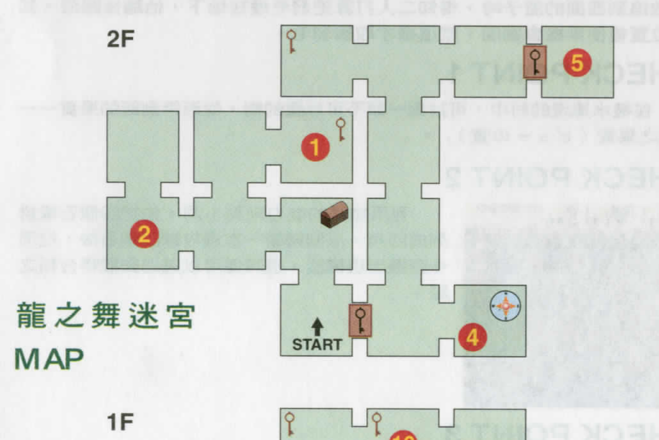
大花台——只會在春天出現，它能帶林克跳到高處，因此每當見到它時，應找個地方把氣候改為春天，在哥哥山中歷險時佔了重要的一環。

CHECK POINT 3

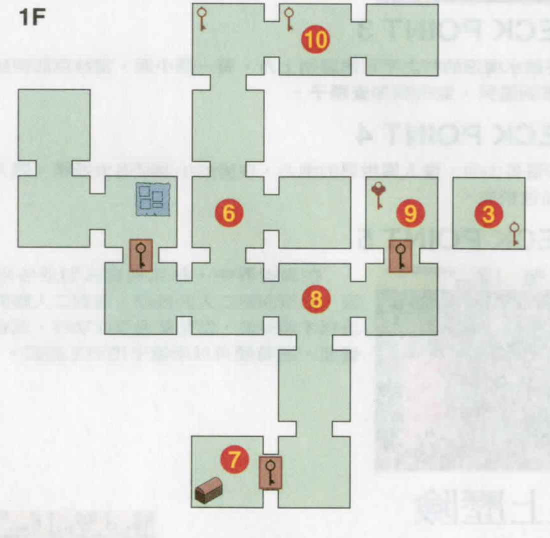
「龍之舞迷宮」出現後，從旁的缺口跌進下方，再把季節改為夏天，從而令籐枝長出，爬上籐枝便能進入迷宮內。

龍之舞迷宮 MAP

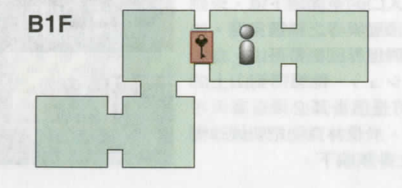
2F



1F



B1F





CHECK POINT 1

把兩個位於中央的壺子拋掉，然後將餘下的7個壺子分別推到四周的按鈕上，餘下的按鈕由自己按下，這樣小鎖匙就會從天而降。

CHECK POINT 2

把石像推向左上方的按鈕上，便能打開上方的門。然後組上方的房間到1F 並於1F 取得地圖。

CHECK POINT 3



由取地圖的左側房間之地道來到這兒，先用艾支果實把燈台燃起，然後記著道路的形狀，慢慢前進，當燈熄滅後，就應把它再次燃起，免得失足跌下洞內。

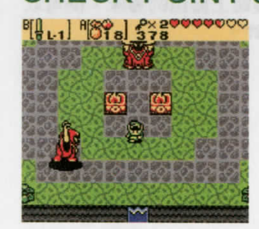
CHECK POINT 4

取得小鎖匙後返回入口來到這兒，先把房中所有敵人打倒，之後把右方的紫色石磚向上推，就能呼出寶箱。

CHECK POINT 5

把所有敵人打倒之後，梯級便會出現，並必須跳過洞穴到左側，方法是利用莎莎之果實令自己行動速度加快，並一邊前進，一邊跳躍，這樣便可。來到左側時便可經梯級來到1F 的左上方。

CHECK POINT 6



中BOSS 房間，牠會作出兩個分身，對付方法是先把中央兩個燈台點起火，使房間光亮，這時就可以看到BOSS的影子，只要攻擊牠的影子便可以。成功打倒牠後就會出現通往入口的轉送點。

CHECK POINT 7

來到這兒時先把房中的蝙蝠打倒，再把石像推到按鈕上，跟著立即使用莎莎之果實令自己行動速度加快，走到寶箱前，從中取得丫叉（パチンコ）。

CHECK POINT 8

利用剛才取得丫叉把兩個控捍擊下，這樣就能到別的房間。

CHECK POINT 9



來到這個房間時，其實不用打敵人的，因為大鎖匙就在眼前，第一時間走到中央，按B掣潛下水中便會得到。

CHECK POINT 10

同樣得到丫叉後，返回這個房間，在乘木車的途中，把三台燈台點起，便可以呼出寶箱。

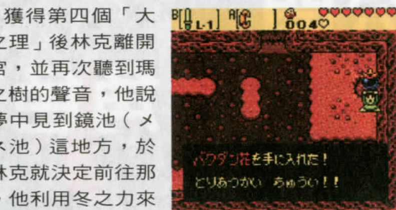
BOSS

對付這個BOSS，用劍攻擊是起不到效用，必須利用丫叉攻擊，乘牠的眼睛張開和舉起手時，以丫叉射出果實攻擊，當擊中後牠會發狂向林克衝去，因此必須利用跳躍來回避。



集合！四季之力





獲得第四個「大地之理」後林克離開迷宮，並再次聽到瑪加之樹的聲音，他說在夢中見到鏡池（メガネ池）這地方，於是林克就決定前往那兒。他利用冬之力來到鏡池，還發現於中央小島上有進入異世界的轉送點，來到異世界後，再到四季神殿的下方，一直沿著南方走，林克從地下找到炸彈花（バクダン花），有了它就可以進入秋之塔了。

見過秋之精靈後四季之力都已經全部得手，林克返回現實世界，並把季節轉為秋天，就在鏡池的東北方，把蘑菇搬開便可進入第五個迷宮——「一角獸洞穴（いっかくじゅうのどうくつ）」。在迷宮中林克得到「磁力手套」，並找到守護「大地之理」的敵人，利用磁場的力量，終把牠打倒，從而得到「溫之惠（ぬくもりの恵み）」。

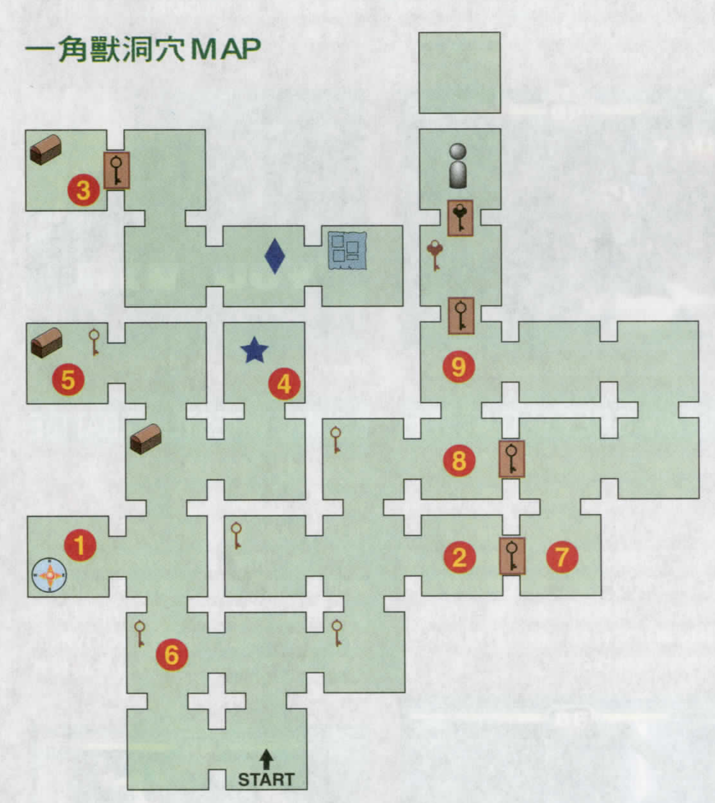
CHECK POINT 1

在「龍之舞迷宮」入口處，由缺口跳下去便可獲得一個生命之心的碎片。

CHECK POINT 2

從哥哥山向西面進，會來到哥朗山(ゴロン山)，那兒有一個山洞，進入後找哥朗族人，便可以令指輪箱LEVEL UP。

一角獸洞穴MAP



CHECK POINT 1

開始時先來這兒取下指南針，但要小心的是地板會把林克轉送到洞內，所以要加多注意地枝的轉送方向。

CHECK POINT 2

由這兒的地道進，可到達兩個地方，分別是◆和★兩處。

CHECK POINT 3

來到這兒先把蝙蝠消滅，取下「磁力手套（マグネグローブ）」後把上方的鉛球推到下方的按鈕上，就可離開。

CHECK POINT 4

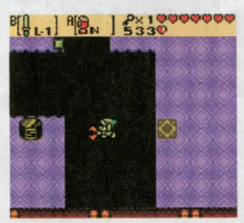
來到這兒時把石像推到梯級下，不過要注意一點，它的移動和隔壁的石像是相反的，所以目的是要另隔壁的石像按下地上的按鈕。

CHECK POINT 5



先把四個石像逐一擊倒，然後必須根據擊倒石像的次序來開啟寶箱，失敗的話便會出現鬼火，這時就需要利用進出房間的方法來重新開始。而寶箱的種類有小鎖匙、1元、10個炸彈及4個艾支果實。

CHECK POINT 6



向著對岸使用「磁力手套」，便能到達原本去不到的地方，從而能在寶箱中取得小鎖匙。

CHECK POINT 7



中BOSS房間，其弱點是尾巴上的玉珠，可是由於牠的速度十分快，林克是不能追上牠，所以利用莎莎果實來令自己的行動力增加，從而追上牠以劍作出攻擊。成功擊到牠後就會出現回入口的轉送點。

CHECK POINT 8

先到下方把獨立的石磚向右推，令到上方出現大磁球，這時便可以利用它放在按鈕上。

CHECK POINT 9



先繞到右側把大磁球帶到左邊，然後由「CHECK POINT 8」那邊進來，一邊利用大磁球擋著上方噴出的火，一邊前進。

BOSS



先利用「磁力手套」把右上方的鐵球引下來，並利用引力攻擊牠，當牠受到一定程度的傷害時就會分裂，這時以劍攻擊便可以，可是由於分裂後的牠擁有很高的移動力，這時不妨用莎莎之果實來令自己加速應付，還有的是，若不能把分裂後的牠一次過擊倒，牠就會集合回一個身體，到這個時候就用回「磁力手套」，以鐵球攻擊牠。

TO BE CONTINUED……

GAME PS GAME DATA P2

發售商	HUDSON
售價	6800 日圓
容量	CD-ROM
記憶	137KB 以上
發售日	2001 年3月1日

PS2／FIG

隱藏模式大公開 + 餘下八名角色攻略

TEXT：時雨

BLOODY ROAR 3

隱藏模式出現條件

在《BLOODY ROAR 3》的OPTION內，有一個名為「EXTRA MODE」的選項，起初裡面是空空如也的，但只要玩者在遊戲內達到某些條件，這些隱藏模式便會出現！

1.SUDDEN DEATH SURVIVAL



普通一下P 即死！

出現條件：用 SURVIVAL MODE 完成一周（一周為九個角色）

不論任何攻擊，只要擊中一下便可令對手即死的SURVIVAL模式，不論是打擊技、投技甚至是獸化時的攻擊判定都可以！

2.NO GUARD


善用ESCAPE 是這模式的關鍵

出現條件：在 ARCADE MODE 中取得第一名

上中下段LIGHT GUARD和HEAVY GUARD均不能使用的模式，ESCAPE的地位變得極為重要。留意GUARD BREAK技在這個模式會變得和普通技沒有分別。

3.HIGHEST DIFFICULTY


敵人的ESCAPE 技巧直頭過份！

出現條件：不需CONTINUE完成 ARCADE MODE

顧名思義，這模式出現的CPU都是最強LEVEL的。平時即使玩者SET難易度為最高的8，開始頭數個CPU角色都不會太強，但這模式的CPU是一開始就會狂用ESCAPE，當然受身和投技解拆等也一定會做！爆機幾乎是沒可能的事。

4.BUTTOBI BATTLE


吹飛和撞牆是這模式常有的事情

出現條件：在 SUDDEN DEATH SURVIVAL 模式出現後，再取得 SURVIVAL MODE 的第一位

在這模式中所有攻擊的威力都會變成兩知倍，而且全都有吹飛的屬性，非常過癮！不過也正因如此，即使玩者將敵人浮起，之後用任何方法追擊對手都會立即飛開，COMBO變得不能成立。

5.HIGH-SPEED BATTLE

出現條件：用任何角色戰鬥過100關（STAGE），然後用該人名登上SURVIVAL MODE 的排名榜內

除了投技之外所有攻擊的速度都會成為正常的兩倍，但攻擊力則只有原來的60%。利用這特性，一些平時做不到的空中 COMBO 在這模式都可以成立，99HIT 也不是夢想！


速度加快後 AIR COMBO 變得極之兇惡

6.LOW-SPEED BATTLE

出現條件：將所有角色全部至少用一次，然後用任何角色登上 ARCADE MODE 的排名榜內

除了投技之外所有攻擊的速度都會成為正常的一半，但攻擊力卻為原來的兩倍。由於招式都是慢吞吞的，回避變得非常輕鬆，但小心被敵人一下強擊就取掉性命！


留意移動的速度並沒有改變，所以向後走已能避開大部份攻擊

7.HYPER-BREST BATTLE

出現條件：使用任一角色10次以上後，再用該人物登上 ARCADE MODE 的排名榜內

由戰鬥開始直到結束對戰雙方都是處於超獸化狀態的模式。如果玩者想練超獸化專用COMBO，這個模式就最適合你了。



在勝利後仍然金光閃閃！

8.SUMO WRESTLING BATTLE

出現條件：使用任一角色20次以上後，再用該人物登上 SURVIVAL MODE 的排名榜內

名為「相撲」的這個模式，和真正的相模一樣，都是以誰先被打DOWN來決勝負，至於雙方的體力則是無限的。留意一些出完招自己會DOWN的攻擊（如STUN的↓↘→K）在這模式會變成「自殺技」！


浮起後一定要受身，否則會立即輸掉

以六合鴻輪式將對手壓倒！

LONG

LONG 是《BLOODY ROAR》的元祖「六合心意拳」角色，也是本遊戲最強的角色之一。六合心意拳的特點是連攜速度非常快、密集而且變化多端，對手想完全防禦是非常困難的。不過玩者要完全掌握到這樣複雜的角色操作也絕不容易，因此大家應該勤加練習。

在獸化前應以六合進攻

LONG 在變身之前仍有很強的戰鬥力，這實在要歸功於六合鴻輪式之高性能。六合鴻輪式之開始技有許多，而當中的主力是K 、PPP 和→P 。

LONG 的K 之性能非常高，它出招快、是中段技而且距離遠，之後還可以直接駁六合的↓K 。這招K ↓K 可以將敵人的GUARD ATTACK 擊潰並順利進入六合鴻輪式，幾乎可以說是LONG的萬用技；PPP 由於是上段攻擊，而且要在第三拳之後才可以進入六合鴻輪式，因此給了敵人較多時間去應對，不是太過可靠，但它的出招速度比K 更快，在對付如BAKURYU 等拳快的對手較有效；→P 的攻擊距離十分長，可在中距離使用，而且之後可以直接駁強力的P+B 或K 是它的長處。

1 K ↓K 在近至中距離都是極可靠的攻擊
2 →P 之後接駁P+B 便可以立即開始GUARD 不能連攜

在進入六合鴻輪式之後，玩者不應只是單單出齊六招就算數。要有效地利用六合，玩者應善用對手難以防禦的下段攻擊↓P 和↓K 以取得一定的DAMAGE 。除此之外，六合的P和→P 都是CANCEL POINT ，在這裡CANCEL 有GUARD BREAK屬性的↓↘→P ，然後再立即G CANEL 接駁解拆不能的投技（←→P+K），LONG這套連攜是極難應付的。

3 由六合途中突然CANCEL 指令技可令對手出乎意料之外

由於六合的先後次序是定死的，因此玩者應該在六合進行中突然使出六合終止技，以達到二擇的效果。LONG 主力的六合終止技有←P 、↓↓P 、↓↓K 和←K 四種，當中←P 是最安全的選擇，它是GUARD BREAK技，擊中時對手會被吹飛，而被擋後也不會受反擊，非常優秀；↓↓P 是LONG 威力最高的六合終止技，判定為中段，但出招較慢而且擋後會受反擊，只可以偶爾使用、↓↓K 是非常強力的下段掃腳，NORMAL HIT時敵人會被打窒，容許玩者進行二擇；最後←K 是獸化後LONG 的最強選擇，這招筆者會在之後詳細介紹。



4 有猶豫時就用←P 結尾，非常安全



5 ↓↓P 難以命中，但中了回報很大，值得一試

獸化後的超變態 GUARD 不能連攜

在獸化後，LONG 有效的攻擊更多，當中最值得一提的是↘BB 和↙BB，它們分別是中段和下段攻擊，在第一下擊中後第二下也會連續命中，並可以打DOWN對手，是中近距離的強力招式。

獸化後LONG 還可以使用六合虎輪式。和鴻輪式相比，虎輪式只有一招下段攻擊，不能達到令對手混亂的效果，但虎輪式本身卻有一個極強力的GUARD不能連攜：P+B> ↓K+B 。不知什麼原因，對手不論是中了還是擋了P+B ，↓K+B 都一定會命中！而之後六合終止技←K > ↑K 也會連HIT ，成為一招「擋左都要死」的連攜。更可怕的是，這招P+B 不單止可以在六合途中任何時間使用，在LONG 的指令投←→P+K（解拆不能！）之後也可以直接使出，令它變得更加兇惡！



6 P+B 之後 7 ↓K+B 是GUARD 不能的！

空中 COMBO

LONG 的空中 COMBO 始動技性能普遍不佳，因為它們的硬直時間比較長，不能快速作出CANCEL 連上 AIR COMBO ，因此對手可以用受身來防禦。基本上LONG使用地面連攜已經足夠，例如上述的「六合開始技>P+B> ↓K+B>←K> ↑K」，如果對手不受身，則可以在↑K 浮起敵人後用「→K ↓P ←K> ↑K」來將敵人繼續浮起，最後用「PPPP> ↓↘→B」等追擊。

不受身才成立的限定COMBO ，最後的↓↘→B 用↓↘→↓↘→B 代替也可以







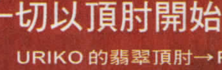




不是以六合為主力的六合角色

URIKO

和師傅LONG 同樣是使用六合心意拳的URIKO ，她的攻擊自然是以速度和密集取勝，本遊戲的初心者會發現只要亂按掣URIKO 也可以做出連續十幾下的連攜。不過URIKO 的問題是她的六合威力不夠，變化也不如LONG般多，比較單調，因此在高手面前她的六合很易被ESCAPE 。玩者用URIKO 時，應該著重六合以外的招式，以安定的戰術去取勝。



一切以頂肘開始

URIKO 的翡翠頂肘→P 是一招非常優秀的攻擊，它是中段攻擊，出招速度極快，擋後沒有虛位、而且是六合開始技。另外由於URIKO 身材矮小，在她使出→P 時還有避開上段攻擊的特性，用它來做攻勢的起點是最好不過的了。

8 URIKO 最重要技→P，是進攻的主力

在→P 之後可以接的六合招式只有→K 和→P ，兩招都是中段，在COUNTER HIT 時對手會被打窒。→K 的出招速度比較快，但→P 在獸人時有GUARD BREAK 屬性，使用哪招應視情況而定。在→P 和→K 之後直接駁六合終止技是常用手段（尤其是當取得COUNTER HIT 時），因為URIKO 的六合鳳輪式要ESCAPE 太過容易了，反而在這時立即用終止技來做二擇會更為有效。

9 六合→P COUNTER HIT 後，應立即使用終止技取得大量DAMAGE！

URIKO 的六合終止技大都有極高的性能，例如→→P 是URIKO 的主力浮技，它是兩HIT 中段技，在獸人時玩者不但可以立即用AIR COMBO 追擊，也可以CANCEL 其他指令技；←K 也是浮技，這招在六合的→P 或→K COUNTER HIT 後會確定命中，看準時機使用的話非常強力；↓↓P 是中段技，在命中後URIKO 會狂毆對手，威力十分高，被擋後虛位也出奇地小；↓↓K 是唯一一招下段終止技，命中後對手一定會DOWN ，非常好用；←P 是一招先向後跳然後突襲敵人的攻擊，但實際擊中的機會不高，反而在跳後時用G CANCEL 離開敵人是主要用法。

10 →→P 是獸人後常用的浮技，被擋後也可以CANCEL ，十分安全

11 ↓↓K 也是極好用的選擇，在覺得敵人想亂動時使用最佳

12 用←P G CANCEL 可以拉遠距離，重新組織攻勢

如果玩者覺得單用頂肘來開始攻勢太過單調，也可以考慮用PP ←PP（中段）、PKK（有CANCEL POINT，之後可用K 或↓K 做中下段二擇）或PP ↓P（下段，之後只可接六合↓P）做六合開始技。另外下段的↙K（獸化後↙B 也可以）是破壞敵人防守的優秀攻擊。

13 PP ←PP 之後玩者如果不出招，URIKO 會失去平衡，產生硬直

強力的GUARD ATTACK

URIKO的GUARD ATTACK 是除了MARVEL以外性能最好的。雖然它是上段攻擊，但它出招快而且有回避下段攻擊的特性，NORMAL HIT 後除非敵人回復否則P 和→P 確定擊中，而COUNTER HIT 後敵人會彈地，這時URIKO可以用P 起動的連攜攻擊追擊，例如PPPP ↓↘→K 是確定的COMBO。對攻擊力低的URIKO來說這招可是非常重要。如果這招被敵人擋了，由於會被投技反擊，請緊記要HEAVY GUARD 加解投。

14 ↓↙←P COUNTER HIT 後別忘了出COMBO 了！

空中 COMBO

URIKO用不同的浮技擊中，之後的空中COMBO也有分別。例如用六合終止技←K、↓↘→B ↑B（COUNTER HIT）或→→PK（COUNTER HIT）時，對手在吹飛之餘還會不斷旋轉，這時他是不能受身的，因此基本上是任由玩者魚肉。這時最安定的COMBO 是跳起→B>著地PPPP ↓↘→K ，敵人絕對無法回避。如果玩者想貪心少少，可以在PPPP ↓↘→K 之前加多一下PPPP ↓↙←P ，不過留意這樣做途中對手是可以受身的。

如果對手是普通地浮起，筆者則建議大家在浮起敵人後立即用↑P 或↑K 等破壞對手的受身，然後才用P 始動的連攜追擊。

擁有回避、受身不能的 AIR COMBO 是 URIKO 的優點










發揮萬獸之王一擊必殺之威力！

GADO

GADO是打擊型的重量級角色，論每一發攻擊的威力他絕對是眾角色之冠，但在其他方面GADO則相當缺乏。例如他的連攜技自由度低，GUARD ATTACK性能差，沒有可靠的下段攻擊等。GADO最大的弱點出招速度太慢，玩者若不懂得ESCAPE，GADO很容易會被敵人一面倒地壓住來攻，因此未熟識本遊戲系統的初心者並不太適合使用他。



有效招式剖析

由於GADO的出招速度慢，他並不適合在近距離和敵人纏鬥，相反玩者應該在中距離用射程長的攻擊牽制，一見到敵人露出破綻時才好上前進攻。

GADO最值得信賴的主力技是→PP，這招二連手肘的第一發命中後第二發也會連續命中，而且第二發手肘是CANCEL POINT，在這時CANCEL ←→P然後G CANCEL埋身是GADO之常用戰術。在埋身後GADO的首選攻擊是投技（回報最大），不過如果敵人是懂得HEAVY GUARD解投的話，這招便會失去效用。這時GADO最可靠的打擊技是PP→P，這招只要第一拳打中，之後兩拳便會連HIT並可以打DOWN對手，不論是混戰還是用作確定反擊技都非常強力。除此之外→K↓KK也是GADO少數出招速度快的攻擊，由於它的第二腳是下段，對手難以完全回避。如果玩者改用→K↓KP，那麼本來的第三腳就會變成假動作，更能令對手產生迷惑，這時玩者便可以繼續進攻了。

15 16 基本是→PP CANCEL 指令技再G CANCEL

17 PP→P是本遊戲極少見的3 HIT地面固有連續技，應好好利用

18 →K↓KK是GADO另一難以回避的連攜

在→PP打不中的遠距離，中段腳↘K是牽制的主力。它的攻擊距離極長，作為單發技其威力也非常高，而且不論NORMAL或者COUNTER HIT敵人都會被打窒，並能縮短敵我之間的距離，讓玩者有進攻的機會。另外在這個距離，↓↙←P這GUARD BREAK技由於在出招時會稍為向後縮，可以達到回避＋即時反擊的效果，不過用得太多會被對手看穿，使用時應適可而止。

↙K是GADO極貴重的下段攻擊。出招快（以GADO來說）、距離長、COUNTER時可以打DOWN敵人，實在沒有不用的道理。

19 ↘K攻擊力極高，COUNTER時幾乎等於一下投技的威力！

另外在被敵人狂攻的情況下，↙P這招下拳能發揮極大的效用，它有一邊攻擊一邊向後退的性質，攻擊判定也出奇地強，是GADO用來解圍和調節距離的好幫手，之後玩者又可以再次用→PP來進攻了。

20 ↙P是拉遠距離的好幫手

獸化後找機會使出連續技

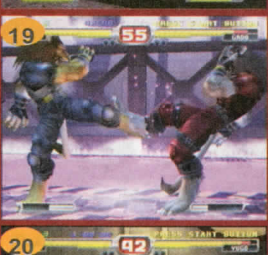
GADO在獸化後攻擊力更高，而有用的攻擊也增加不少。例如→BB就是中距離非常有效的攻擊，它兩發都是GUARD BREAK技，第二發可以將敵人轟落地，而且更是CANCEL POINT，之後可以接駁指令技↓↘→B或↓↙←B成為連續技。

21 →BB↓↘→B是GUARD BREAK三連發

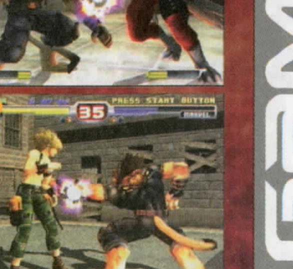
此外，獸化後GADO的↙B、↓B、↘B都是強力的下段攻擊：↙B在攻擊後玩者會掉轉身，這時可以用↓K和B來做中下段二擇；↓B的出招速度十分快，也可以避開敵人的上段攻擊，能代替↓P；↘B的攻擊範圍極遠，在遠距離可做到出其不爾的效果，但小心其硬直也是最久的。

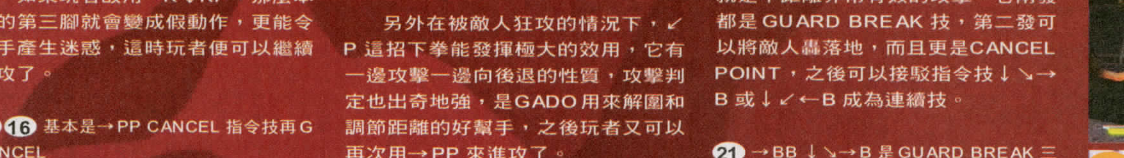












空中COMBO

不過GADO獸化後最重要的優點，是增加了出COMBO的機會。例如在地上，玩者可以用→PK將敵人浮起，然後立即CANCEL↑B↓↘→B來做成4 HIT連續技，威力非常高。至於空中COMBO，獸化後GADO的↓↙←B是非常優秀的浮技，這招在←PP的第二發或者是→PPP的第三發命中後更是確定連續技！浮起敵人之後，玩者可以用「跳起PKB>→PPP>↓↘→B」來做連續技。不過比較可惜的是，GADO的AIR COMBO性能不太好，所以基本上敵人一受身的話AIR COMBO便不能成立

基本上在跳起PKB之後敵人可以受身，但在牆邊成功機會會較高











稱霸天空的女王

JENNY

身為超模的JENNY擁有一雙迷人的美腿，而這雙腿也是JENNY最強力的武器，由她的特殊姿勢「TWIST」展開的連環腿攻擊，在速度和攻擊距離都是其他角色難以比擬的。獸人化後，這名蝙蝠女更能從空中展開二擇和強力連續技。集速度、技巧、破壞力於一身的她，毫無疑問是本遊戲的強角之一，不過要小心她的防禦力相當低。



JENNY腿技全解說

JENNY的攻擊主力是由「TWIST姿勢」(↓↘→P)所展開的一連串腿技。但由於在TWIST狀態時JENNY是沒有防禦能力的，因此TWIST通常不會單獨使用。利用會自動進入TWIST狀態的固有連攜，又或者是在CANCEL POINT時輸入↓↘→P指令，才是使用TWIST的正確方法。

22 TWIST是JENNY的必修課

→KKK↓↘→P和↘KKK↓↘→P是最可靠的TWIST移行技，→KKK是中段起動，而↘KKK則是下段起動，兩招的出招速度都很快，因此非常安全。另外，途中會突然轉為下段攻擊的→KKKK↓K↓↘→P、出招快但指令輸入比較困難的K↓↘→P、和由PP起動的PP→KKK↓↘→P效果也不錯，混在上述兩招主力中使用，可達到混亂敵人的效果。

23 24 由下段的↘KKK之後轉移往TWIST是常用技巧

進入TWIST狀態後，比較有效的招式有：

KKKKKKK：基本型，第三、四腳為CANCEL POINT，由這裡再CANCEL↓↘→P便可以再次進入TWIST狀態。最後一腳為GUARD BREAK技，但由於被擋後非常危險，所以通常會在第六腳停下來，待對手有虛位時才踢第七腳。

KK↓K：第三腳為下段，之後TWIST狀態會維持，主力之一。KK↓P為這招的假動作。

KK→KK：第三、四腳為中段，第四腳是CANCEL POINT，之後可以接駁KK、←K、K↓K或TWIST，是混淆對手的好方法。

KK……←K：在KK之後不論踢了多少腳隨時都可以接←K，性質為GUARD BREAK中段技。

KK←或→：前後移動，可以儲BEAST GAUGE，並調節距離。

B：獸化攻擊，之後JENNY會彈後，是拉遠距離的好幫手。

↓K：和KK↓K第三腳的性質相同，破對手GUARD ATTACK用。

使用TWIST的技巧，是利用KKKK、KK→KK和KK↓K等CANCEL POINT來將TWIST狀態不斷循環，不讓對手有喘息的機會。

25 踢兩腳>退後>再踢兩腳……是極難纏的牽制技，儲BEAST GAUGE也很快

26 善用TWIST途中的↓K來阻止敵人反擊

獸化後利用強力的浮技決勝負

今集新增的AIR COMBO系統，說是專為JENNY而設也不為過。JENNY的浮技全都有很高的性能，例如←P便是其中的表表者。它是中段GUARD BREAK技，NORMAL HIT已能令對手浮起，敵人還不能夠受身！另外它本身也有CANCEL POINT，因此被擋了也沒有風險，是真正的萬能技。(PP←P也有相同的性能)

27 JENNY最重要的招式←P，集了眾多優點於一身

另外，轉身B、↑PB和伏下B也是JENNY強力的浮技。由於JENNY許多攻擊在出招後都會背向敵人(如↘P、←K、↙PP、TWIST KKKKK等)，因此轉身B會有不少出場的機會；↑P本身是難以防禦的投技，命中之後按B幫JENNY便會自動浮起，容許玩者進行追擊；伏下B在NORMAL HIT已可以浮起對手是它的最大優點，中距離時可以多用。



28 用轉身B來發動空中COMBO雖有風險，但回報也非常大

↓↘→B是GUARD BREAK中段技，在命中後敵人會浮得極高(也是不能受身)，之後(視距離而定)玩者按B便可將對手再浮起，並可立即跳起用AIR COMBO追擊。但小心被擋後的反擊。

安定而且攻擊力高的空中COMBO

在浮起敵人後，跳起KBBB是最基本的AIR COMBO追擊法。JENNY會將敵人轟落地面，這時JENNY可以再用PP→KKK>↓↘→K來追擊，想貪心點的話用超必↓↙←↓↙←B來代替↓↘→K也可以。

另外在跳起KBBB之後，玩者也可以先用K將敵人再浮起，然後跳起用↓P+K的空中投來追擊，威力極高，但由於對手是可以解投的，用得太多會被人看穿，小心使用。

空中KBBB可以將敵人轟落地面，之後可以繼續追擊







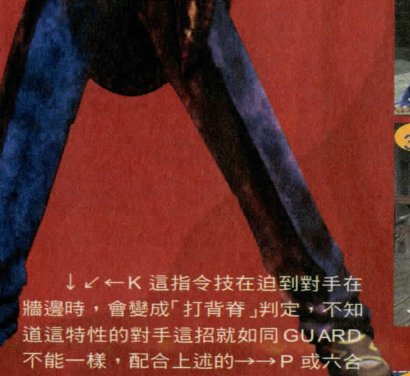


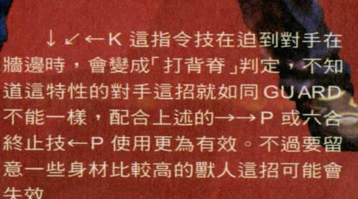


以快速的六合蛇輪式強攻

SHENLONG

SHENLONG雖然是LONG的複製人，但論兩者在性能上卻有相當大的差別。SHENLONG的攻擊普遍比LONG來得強而有力，GUARD BREAK技也比較多，但論連攜的自由度和柔軟性則不及LONG。六合蛇輪式是SHENLONG的命脈，但單靠它玩者是無法和擅於ESCAPE的對手抗衡的，使用其他招式來混淆對手的判斷對SHENLONG也是非常重要的。





人形時的基本六合連攜

SHENLONG的六合開始技最常用的是PPP，它可以接任何一招六合蛇輪式，，在獸人時第三發拳更是CANCEL POINT。不過PPP用得太多這招只會成為對手GUARD ATTACK的絕佳目標，因此使用PPP以外的六合開始技如PP（後接六合→P或→K）和→P（後接六合P或K）也是必須的。



29 進攻的主軸是PPP，面對大量GUARD ATTACK時則改用→P

在六合蛇輪式之中，最值得注意的是→P，這招是中段GUARD BREAK技而且是CANCEL POINT，COUNTER HIT又可以打窒對手，因此能給予敵人極大的壓力。除此之外，六合蛇輪式的↓P>K是下段始動的連續技，雖然威力不高，但卻能用作進攻的起點，和→P同樣是蛇輪式的主力。

30 六合→P可以CANCEL，又可以接六合終止技，相當萬能

在→P之後，玩者宜立即接駁六合終止技，因為出得太多六合只會給予敵人ESCAPE和還擊的機會。

SHENLONG最好用的六合終止技是←P，這招中段GUARD BREAK技可令對手在擋了六合→P後也不敢亂動。由於它有CANCEL POINT，之後玩者還可以接駁↓↘→P或↓↙←P，在這時G CANCEL後改用投技也是不俗的戰術。除了←P之外，↓↓K也是主力的終止技。它威力是眾多終止技之冠，由於它有GUARD BREAK屬性，因此對多用LIGHT GUARD的對手十分有效。





31 32 在六合終止技←P之後CANCEL指令技是攻守一體的行動

六合以外的進攻法

在六合以外，SHENLONG其它有效的攻擊還有→→P，這招中段技的攻擊距離十分長，出招又快，可以在中～近距離安心使用。不過重點是它有CANCEL POINT，和六合→P同樣，玩者可以CANCEL↓↙←P或↓↘→P再G CANCEL，埋身強行向對手進行二擇。



33 →→P在CANCEL指令技時是比較困難，應多加練習

↓↙←K這指令技在迫到對手在牆邊時，會變成「打背脊」判定，不知道這特性的對手這招就如同GUARD不能一樣，配合上述的→→P或六合終止技←P使用更為有效。不過要留意一些身材比較高的獸人這招可能會失效



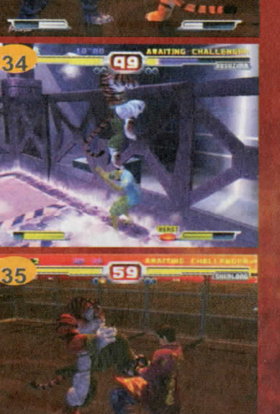
34 ↓↙←K在牆邊會變成強力的GUARD不能技

↙K和→→K是SHENLONG比較有效的單發下段技。前者出招快，宜在近距離使用；後者的移動距離長，宜在中遠距離使用。兩者在NORMAL HIT時都可以打窒對手，COUNTER HIT則會DOWN，是破壞對手反擊的好幫手。

善用獸人時的優勢

在獸人時，六合的所有拳攻擊（P、→P和↓P）均會有CANCEL POINT，令戰術可以有更多的變化。當中以下段的↓P最為重要，因為它最易命中，有了CANCEL POINT要壓制對手就更容易了。

另外SHENLONG在獸人時的普通投（P+K）是不能解拆的，因此究極的防禦秘技「HEAVY GUARD解投」在SHENLONG面前無效。玩者應該好好利用這「特權」，積極地進行打擊／投技二擇。



35 獸人投可說是SHENLONG最強的反擊技

空中COMBO

SHENLONG的空中COMBO始動技中最強的是六合終止技↓↓B，不論是NORMAL HIT還是COUNTER HIT敵人都會浮起（受身不能），如能在PK↓K或六合→P打窒對手後使用這招敵人就完全不能回避。至於其他主力浮技還有伏下K、伏下B和↑K，這三招在COUNTER HIT時敵人也是不能受身的，應好好利用。

浮起敵人後，基本的空中COMBO是PP>→P>→B。由於→B有重新浮起敵人並不能受身的特性，之後玩者可以安心用↓↘→B或超必↓↘→↓↘→B等追擊。（不過理論上在PP和→P之間可以受身）

受身不能的空中COMBO，敵人吃過一次便會怕怕了











用舌頭制敵！

BUSUZIMA

不論是外型還是招式都非常有個性的BUSUZIMA，在玩慣了其他「正常」的角色後，玩者在使用他時可能需要一點時間去適應。雖然他的實力不能稱得上是強，但在確立了戰術之後，絕對可令對手感到手足無措！而使用BUSUZIMA的關鍵，是在於投技和中、遠距離戰身上。







人形時戰術以基本為主

BUSUZIMA在人形時攻擊力可謂十分缺乏，不過幸好他的基本戰術在人形或獸人時都可以通用，只要戰術掌握得好，戰鬥起上來也不會太過困難。

BUSUZIMA進攻的主力是PP（或者性質相同的PKPP），利用PP的CANCEL POINT來接駁GUARD ATTACK（↓↙←P）再G CANCEL此一基本連攜對BUSUZIMA極為重要。CANCEL後玩者可以再出多一次PP，或者立即使用投技。不過留意GUARD ATTACK CANCEL投技容易被敵人看穿，而且對手可以解投，遇著這種情況，玩者應該在上述的連攜中混入下段攻擊。

36 37 PP>↓↙←P>G CANCEL>投技是BUSUZIMA的主要連攜

BUSUZIMA有效之下段攻擊主要是↓K和伏下K，這兩招在擊中敵人後都能順勢埋身，之後當然又是使用投技／下段攻擊二擇的好機會。另外→→K這招下段腳雖然出招慢，但命中後必定能打窒對手一段長時間，這時不用猶豫，立即用↓↙←KKKKKK或者↘BB（要獸化）來追擊吧！

38 高性能的下段攻擊→→K，命中後便是地面COMBO的好機會

除了PP以外，(↘)PP→P作為牽制技也相當有效。(↘)PP→P在攻擊後玩者會背向敵人，這時轉身↓P是最佳的FOLLOW UP，命中率相當高。

39 轉身P的命中率極高，背向敵人後這招可令對手不敢輕舉妄動

獸化後應善用強力的指令投

BUSUZIMA的獸化攻擊射程非常遠，簡直就有如《街霸II》中的「印度佬」一樣，例如(←)BBBB和↓↘→K改變姿勢後的P和K攻擊就是了。不過說到底，BUSUZIMA在獸化後最大的變化，是可以使用指令投↓↘→P+K。這投技本身並沒有攻擊力，但卻能將敵人拋上半空中，製造出使用空中COMBO的機會。還有這招投技對手不能用解投來防禦，敵人浮在半空時也不能受身，因此只要一有虛位，這招便肯定能給予對手重重的傷害！極端點說，玩者在獸化之後的目標只有一個，就是要想辦法令這指令投命中！

40 在下段腳命中打窒對手後，再用指令投追擊！

最基本的做法，是在伏下K打窒敵人之後使用↓↘→P+K，在獸化之後伏下K的射程變得極長，幾乎在任何地方也可以使用。另外雖然射程較短，↓K也有相同的效果。

至於在近距離時，除了前述的「PP>CANCEL ↓↙←P>G CANCEL>投技」之外，B↑B也可以製造使用投技的機會。這招的第二下是假動作，利用它來威嚇對手令其不敢亂動，然後立即使出指令投吧！當然，玩者應該偶爾使用並非假動作的攻擊B↓BB來混淆對手。

41 B↑B這假動作能夠令對手產生猶豫

指令投後的空中COMBO

當↓↘→P+K命中後，最理想的追擊法是先用伏下B將敵人重新浮起，然後用↓↙←KKKKKK>↑K來追擊，留意最後一腳↑K的時機要掌握得很準才會命中。這招空中COMBO是完全不能受身的，可謂是BUSUZIMA的最強攻擊。如果玩者不怕解除獸化，也可以用超必↓↘→↓↘→B來代替↓↙←KKKKKK。

簡單而有效的空中COMBO，威力也十分可觀











一擊必殺、一發逆轉型角色

STUN

STUN 是本遊戲唯一專門使用投技之角色，由於他的動作遲鈍，出招速度普遍緩慢，因此主動出擊不是STUN 擅長的戰術。相反，使用STUN的玩者應該好好利用他堅固的防禦力，用LIGHT GUARD 和ESCAPE 抵擋敵人的攻勢，然後在對手出現虛位的一瞬間使用解拆不能的強力投技反擊！

基本戰術

STUN 本身擁有的連攜技不多，當中比較有用的，是設有CANCEL POINT的KP、→KK和PPP。KP是由中段開始的連攜，以STUN 以說這招的出招速度算是十分快，玩者應以它來做主力。→KK 也是中段攻擊，雖然它出招速度較慢，但攻擊距離長，主要是在KP 打不中的情況下用。

至於在上述攻擊之後值得CANCEL 的指令技，主要是↓↘→P、←→P、↓↙←P 和GUARD ATTACK ↓↙←K。當中KP>↓↘→P 和PPP>←→P 是連續技，非常有效。而↓↙←P 則是下段攻擊，不過由於它出招慢，面對高手時效果可能不大。另外，將以上的指令技G CANCEL 再接駁指令投是也STUN的重要戰術。



42 用有 CANCEL POINT 的攻擊製造攻勢
43 指令技當然也可以CANCEL，之後便是使出投技的好機會！



44 STUN的↓PK幾乎是唯一可用來截擊的招式

但說到底，STUN 最理想的戰法是在ESCAPE 之後用指令投或→P 反擊，要做到這點，玩者要對敵人的連攜攻擊十分熟悉，因此STUN 不太適合初心者使用。

指令投介紹

由於STUN 的指令投威力高而且不能解拆，使用起來比絕對比打擊技更有效。當中最「和味」的，自然是→↘↓↙←P+K>↓↓P+K>↓↑P+K的投COMBO 了，如果對手不懂解拆它，可以說單憑這招已可以勝利。相反如果對手已對這招投COMBO 免疫，←P+K 這指令投也可以發揮到不俗的效果。

←P+K 本身沒有攻擊力，成功命中後STUN 會繞到敵人的背面，基本上這時候玩者可用背後投(P+K)>→←P(DOWN 攻擊)來追擊。不過要留意←P+K>背後投並非確定連續技，如果對手在←P+K 之後想立即轉身反擊，玩者則不要使用背後投，而應改用→P。→P 命中後敵人會浮起，這時最理想是用PKP>↓↘→P 來追擊，敵人要回避十分困難。如果對手浮空後進行受身，玩者可以改用空中投（跳躍↓P+K）來追擊。空中投命中後，DOWN 攻擊→←P 也是確定的。







45 在←P+K 之後是二擇的絕佳機會（背後投46／→P 47）

抓緊反擊的機會

行動緩慢的STUN 經常會被敵人壓迫著狂攻，這是很難避免的。想要專守為攻，最有效的招式是↓PK，它出招快，而且是十分罕有的下段>下段連攜，是用來截擊對手攻擊的好方法。命中後敵我的硬直時間差不多，玩者可再用GUARD ATTACK或→KK 等進攻。不過大家要留意↓PK 在獸化前是腳比拳長，但在獸化後則是拳比腳長，因此在獸化後單用↓P 比用↓PK 安全。

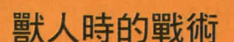
獸人時的戰術

STUN的戰術在獸化前和獸化後都沒有太大的分別，玩者只要繼續依照人形時的戰術，再加入少量有效的獸人攻擊即可。

在STUN 的獸化攻擊之中↘B 極之強力。它在NORMAL HIT時已能令對手浮起，而且還不能受身，之後↓↘→B>DOWN 攻擊→←P 可以確定命中，是非常強力的COMBO。↘B 在指令投←P+K 之後極易命中，另外在中距離突然使出也有很不錯的效果。

除此之外，↑B 和→→P 這兩招可以將敵人轟落地面，之後用↓↙←P 可以接駁彈地COMBO，當然用→←P 來做DOWN 攻擊也可以。

最後值得一提的，是 STUN 的超必↓↘→↓↘→B 48，這招是極難回避的GUARD 不能技，除非敵人用出招快的攻擊打窒你，又或者是伏下，否則必定命中，在BEAST GAUGE 用盡時使用十分有效。



獸人時在←P+K後便是↘B命中的最佳機會，直到DOWN攻擊→←P都是確定的！







善用壓倒性的射程和CANCEL 能力

XION

今集《BLOODY ROAR》的全新角色 XION ，身為遊戲最後BOSS 的他，其特色是初心者極之容易上手，只需不斷按PPP…KKK…已可以做出強力的連攜。其次是在獸化後由他的手腳伸出來的「光劍」擁有極長的射程，因此極之擅長中距離戰鬥。還有他的招式擁有大量CANCEL POINT ，高手使用起來連攜就更加變化多端了。



CANCEL POINT 是 XION 的命脈

XION的主力進攻技是PP、KK和(→)PP ，這三招的第二發都是CANCEL POINT。PP前者是出招極快的上段攻擊，主要是用來開始進攻或者截擊對手；KK同樣出招非常快，但卻是中段技，對蹲下的對手十分有效；(→)PP 的出招是三招之中最慢的，但其優點是獸化之後射程會大幅增長，變得可以在中距離使用，而且更擁有(→)PPB 這個能浮起敵人的連攜。

49 利用出招快的PP 來開始進攻

在CANCEL POINT 處CANCEL 指令技然後再G CANCEL，之後進行投技或者再出PP ／(→)PP 作二擇是XION 的主要戰術。至於CANCEL 用的指令技則以↓↙←K 最佳，因為這招的起手動作細，敵人很難即時作出反應。而且↓↙←K 本身是浮技，偶爾不作CANCLE直接使出，命中後也有很大的回報。

50 51 PP CANCEL 指令技再G CANCEL 之後再用(→)PP 等進攻便是XION 的主要戰術

XION 除了可以利用CANCEL POINT來進攻外，→KPK這招攻擊也是破壞對手防禦的好方法。→KPK的最後一腳是從敵人背面踢過去的，因此極難回避，而且命中後對手會露出背面任由玩者魚肉。相信大家在CPU戰時都會被電腦 XION 這招「陰死」過，可想而知它是多麼的有效。

52 對於不熟悉這招的敵人「踢背脊」是非常有效的

下段攻擊的重要性

對 XION 來說下段攻擊是防守時絕對不可缺少的，因為 XION 雖然極擅於進攻，但被敵人取了主導權卻難以還手，尤其是面對 YUGO 、JENNY等攻擊密集的角色時，這情況更為明顯，而 XION 的↓K 便是打開這困局的最佳武器。雖然這招在NORMAL HIT時沒有太大的著數，但它卻能安全地避開敵人的上段攻擊，而且它的射程非常長（不論是獸化前還是獸化後），對付由中距離進攻的敵人也有很好的效果。在 COUNTER HIT 時這招更可以打窒敵人，這時是投技和打擊二擇的絕佳機會。

53 一有麻煩時就用↓K 解圍

XION另一招可用的下段攻擊是↙K。它在NORMAL HIT已可以打窒敵人，但由於沒有回避上段攻擊的特性，始終不能多用。KK↓K和→KK的最後一發下段腳也是同樣，偶爾使用尚可，用得太多容易被看穿。

獸化後的優勢

XION在獸化後最大的改變，是他的四肢全都可以伸出長長的光劍，令其攻擊距離大增，例如主力技(→)PP在獸化後變得可以在中距離時使用，→K 也是一樣。另外獸化的另一優點是增加了CANCEL POINT，↘PP和PPPP 最後一發在獸化後變得可以CANCEL 。前者是出招極快的中段技，可以取代上段的PP 成為獸化後的主力技；後者在將敵人轟落地面後，可以立即CANCEL ↓↙←K 將敵人浮起。

54 (→)PP的射程幾乎可和BUSUZIMA匹敵



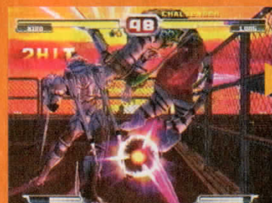
55 出招快的↘PP 在利用 CANCEL 後可以連續不斷地進攻

空中 COMBO

XION 並不是以空中 COMBO 為主導的角色，這是因為他的浮技大多數都「大開大合」，收招動作太大以致無法有效用 AIR COMBO 追擊。其次是他極缺乏能令對手不能受身的浮技，又沒有空中投，因此他絕大部份空中COMBO敵人都是可以回避得到的。

XION 最強的浮技是↓↘→B ，COUNTER HIT 時它是唯一一招不讓對手受身的浮技。之後玩者可以用「跳躍KPK>PPPKKKK」來追擊。至於用其他浮技（如伏下P、↓↙←K、↓↘→P 等）浮起對手後，同樣可以用PPPKKKK來追擊，不過不太安定就是了。

↓↘→B 是主力浮技，玩者應視敵人的狀態來決定追擊的方法

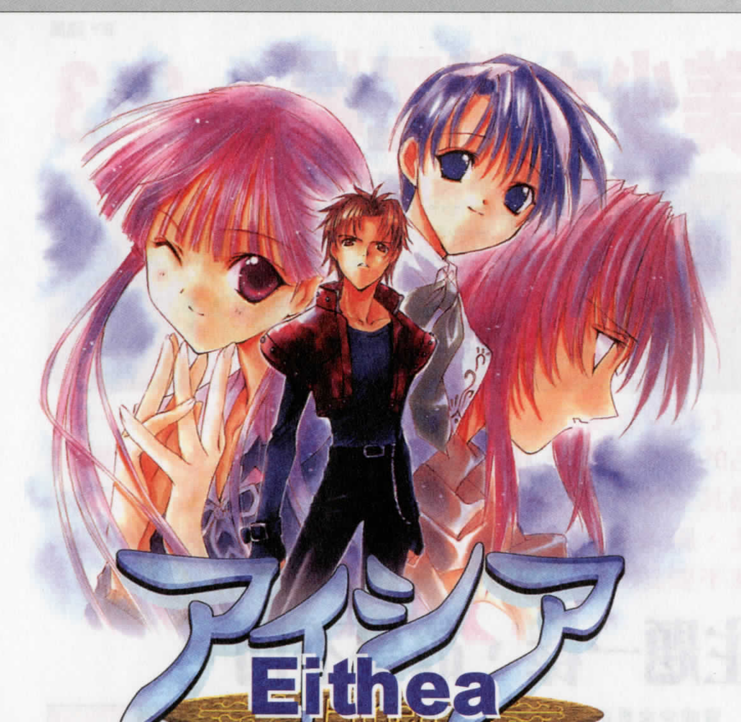












魔彈與FORM

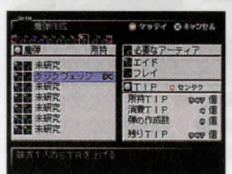
Text：小璘

《Eithea》攻略已於上期完結，不知各位完成遊戲了沒有？若各位還未完成，又或者是正在進行第N個週目也好，這次遊戲秘密研究所將會供給各位魔彈合成表，與及Form 編成的資料。希望各位能充份利用它，以便在戰鬥中更容易戰勝敵人吧！


GAME PS GAME DATA

生產商	ATLUS
售價	7800日圓／12800日圓（初回限定版）
容量	CD-ROM × 2
記憶	4 BLOCKS
發售日	發售中

PS／RPG
對應周邊：VGA BOX、PUYU PUYU PACK、MODEM、ARCADE STICK、KEYBOARD







魔彈合成表

魔彈名稱	雅提亞（1）	雅提亞（2）	所需CAN	所需TIP	效果
テンロウ	イマージュ	イマージュ	2400	1	給予大範圍內敵人中傷害
フレイ	フレイ	フレイ	400	2	給予敵方一體傷害
タックヴェッジ	フレイ	エイド	500	4	上昇我方一人STR
ルタックウェッジ	フレイ	デッド	2400	5	下降敵方一人STR
ボルケーノ	フレイ	イマージュ	3800	2	給予敵方一體大傷害
フレイザー	フレイ	エア	9600	4	給予敵方一體中傷害
デフレイド	フレイ	エア	16000	26	給予敵方全體大傷害
ガフレイ	フレイ	バスト	3600	6	給予大範圍內的敵人傷害
スノアロー	スノ	スノ	400	2	給予敵方一體傷害
スノーザーカノン	スノ	ボルト	10000	3	給予敵方一體中傷害
スレイドシュート	スノ	スフィ	28000	26	給予敵方全體大傷害
アクオーン	スノ	イマージュ	5600	2	給予敵方全體大傷害
ガスノの矢	スノ	バスト	3800	5	給予大範圍內的敵人傷害
パラケアの矢	スノ	エイド	800	4	解除我方一人麻痺
パライングの矢	スノ	デッド	500	6	令敵方一人麻痺
シテン	ボルト	イマージュ	26000	1	給予敵方一體大傷害
ボルトアロー	ボルト	ボルト	4300	1	給予敵方一體傷害
ガボルトの矢	ボルト	バスト	10500	3	給予大範圍內的敵人傷害
ガードウェッジ	ボルト	エイド	3000	4	上昇我方一人DEF
ボレイドシュート	ボルト	スフィ	30000	34	給予敵方全體大傷害
ジン	バスト	イマージュ	6600	1	給予敵方全體大傷害
ガバースト	バスト	バスト	4000	9	給予大範圍內的敵人傷害
ナイトメア	バスト	デッド	3200	6	令敵方一人睡眠
バスレイシュート	バスト	スフィ	24000	10	給予敵方全體中傷害及有毒狀態
ウィンダム	エア	イマージュ	10000	2	給予敵方全體大傷害
ガエア	エア	バスト	8800	4	給予大範圍內的敵人傷害
エア	エア	エア	5200	2	給予敵方一體傷害
ポイーング	エア	デッド	4200	5	令敵方一人中毒
エアレイド	エア	スフィ	30000	38	給予敵方全體大傷害
ロックゴレム	キューブ	イマージュ	6000	1	給予敵方一體大傷害
ガキューブ	キューブ	バスト	2800	6	給予大範圍內的敵人傷害
キューザー	キューブ	キューブ	1800	3	給予敵方一體傷害
ルハヤーウェッジ	キューブ	デッド	2400	4	下降敵方一人AGI
キューバード	キューブ	スフィ	22000	28	給予敵方全體大傷害
メヴュース	エイド	イマージュ	4200	1	我方全體完全回復
モーニンアロー	エイド	バスト	500	2	解除睡眠狀態
ポイケア	エイド	エア	500	2	解除毒狀態
ハヤーウェッジ	エイド	キューブ	600	4	上昇我方一人AGI
エイドアロー	エイド	エイド	800	2	我方一人中回復
リーンエイド	エイド	デッド	1600	4	我方一人完全回復
ミナエイド	エイド	スフィ	16000	12	我方全員所有狀態回復（包括氣絕）
デスガッデス	デッド	イマージュ	7800	1	攻擊大範圍內的敵人
ルガードウェッジ	デッド	ボルド	3600	5	下降敵方一人DEF
デッドエンアロー	デッド	デッド	4600	4	攻擊敵方一體
グラビティ	デッド	スフィ	16000	14	攻擊敵方全體
デカスム	スフィ	イマージュ	50000	3	給予敵方全體大傷害及有睡眠狀態
メガビティ	スフィ	スフィ	15000	8	給予敵方全體中傷害及有麻痺狀態

Form 編成

Double（ダブル）

Barrier Level：D
必要人數：4
警戒範圍：小
習得Level：—



Line（ライン）

Barrier Level：A
必要人數：2
警戒範圍：小
習得Level：13



Delta（デルタ）

Barrier Level：B
必要人數：3
警戒範圍：大
習得Level：—



Box（ボックス）

Barrier Level：E
必要人數：4
警戒範圍：大
習得Level：18



Arch（アーチ）

Barrier Level：B
必要人數：3
警戒範圍：中
習得Level：3



Center（センター）

Barrier Level：C
必要人數：6
警戒範圍：大
習得Level：22



Triple（トリプル）

Barrier Level：E
必要人數：3
警戒範圍：中
習得Level：5



Hyde（ハイド）

Barrier Level：D
必要人數：6
警戒範圍：中
習得Level：27



Round（ラウンド）

Barrier Level：D
必要人數：1
警戒範圍：大
習得Level：7



Max（マックス）

Barrier Level：—
必要人數：6
警戒範圍：小
習得Level：31



BY 隨風

美少女夢工場1·2·3

百幾蚊三隻GAME，駛乜買老翻?!

《美少女夢工場》（PRINCESS MAKER）一著名的育成遊戲，相信各位即使未玩過，也一定聽聞過其名字。此作的第四代快將推出了，也許正因如此，廠商特推出一至三代的合併版，未玩過的朋友就不要錯過了！

生產商：NINELIVES
發售商：精訊資訊
遊戲類型：SLG
售價：港幣160元



主題一樣、故事不同



育成少女是遊戲的主題，玩者將成為少女的父親，並在她10~18歲、這八年間以不同的方法來教育她，讓她得到不同的結局。雖然三集的目的一樣，但是玩者成為她父親的原因卻每代都不同，第一代玩者將扮演一位消滅了魔王的勇者，但理想卻是教育出一名才貌雙全的少女，為此國王賜與玩者一名小女孩、一棟房子及五千元；而二代玩者還是身為勇者，不過卻是於某天被不知名的力量引導到小山丘上，並得到一個將是王國未來希望的小女孩，因此玩者決定養育她成人；最後三代將有六種職業選擇，小女孩則是由小妖精化身而成的，玩者有能力達成小妖精的願望，讓她成為公主嗎？





遊戲玩法

基本上三集的玩法都十分相似，玩者可以決定小女孩上學、工作或是休息，隨著時間的經過小女孩將會慢慢成長，而屬性亦會有所改變，到最後當小女孩十八歲時，小女孩的屬性將會決定她的結局。一及二代，玩者每月都需要決定女孩的活動，每次可選擇三種活動，而三代則可一次過決定女孩八年的生活，每一個指定代表半個月。另外，遊戲還會出現不同的節日如祭典及生日等，當然也有不同的特別事件啦，反正這八年一定會過得多姿多彩的！

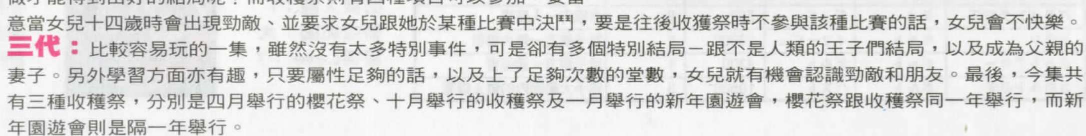
每集特色





一代： 可謂這精簡的一代，玩者只有禮法、學問及武藝可以學習，亦有工作及武者修行，不過要是女兒的道德值太低會變壞，除了教會外不能做其他工作。另外，玩者亦可以到街上聆聽別人對女兒的評語，評價高的話還可以覲見國王、甚至得到他的稱讚呢！而收穫祭時則有武鬥大會及王國小姐選美可以參加，獲勝的話評價當然會大幅上升啦！

二代： 學習及工作項目比一代增加不少，而且亦有加多特殊事件，例如帶著精靈的戒指到泉水去，會遇見泉水精靈，另外某些屬性高的話還能得到魔法師的祝福等，遇到這些情況下，玩者要如何做才能得到出好的結局呢？而收穫祭則有四種項目可以參加，要留意當女兒十四歲時會出現勁敵、並要求女兒跟她於某種比賽中決鬥，要是往後收獲祭時不參與該種比賽的話，女兒會不快樂。



三代： 比較容易玩的一集，雖然沒有太多特別事件，可是卻有多個特別結局－跟不是人類的王子們結局，以及成為父親的妻子。另外學習方面亦有趣，只要屬性足夠的話，以及上了足夠次數的堂數，女兒就有機會認識勁敵和朋友。最後，今集共有三種收穫祭，分別是四月舉行的櫻花祭、十月舉行的收穫祭及一月舉行的新年園遊會，櫻花祭跟收穫祭同一年舉行，而新年園遊會則是隔一年舉行。





人生

BY 隨風



創造只屬於你的人生

也許每個人都對自己有點不滿意，鼻太扁、身太圓、腳太短、職業不滿意，如果這些「不完美」消失了該多好呢？遊戲世界可以實現這個願望呢！當然沒可能真的出現一個「完美」的角色，但很多不喜歡的地方都可以重來，例如樣不夠好，在遊戲世界中就一定能夠解決，只要選一個喜歡的角色就行了嘛！

不再是殺戮世界

一般的ONLINE RPG，不論設定多麼可愛，但始終離不開打打殺殺的世界。不過《人生》終於可以打破這個局面，因為在當中將不用進行殺戮的工作，反而是選擇農夫、藥劑師、礦工等各式各樣不同的工作來自力更生，閒時可以放放羊、種種田，當然要是不滿意現在的工作，亦可以使用「轉職」功能來一嘗其他工作的滋味。而且每種工作都有經驗值，當經驗值累積到某個程度後就會升級，而且衣服的顏色還會隨著級別來改變呢！誰是雛鳥、誰是老手，一眼就可以認到！

談段美麗愛戀吧！

想過一段不平凡的人生嗎？想談一段美麗的戀愛嗎？《人生》可以滿足你的需求！遊戲中將設有戀愛系統，各位可以追求當中美麗的小姐們，當然要套得美人的芳心，少不免要下一番苦心的。另外亦可以參加各種不同的比賽，以得到各種不同的頭銜，也許可以成為遊戲中的風雲人物呢！



生產商	次方科技
發售商	未定
發售日	預定6月
遊戲類型	ONLINE RPG

幻翼傳說 Wing Saga 露卡的魔獸教室

生產商：弘煜科技
發售商：弘煜科技
發售日：預定4月
遊戲類型：RPG

《風色幻想》系列又來喇！

《風色幻想》這隻有趣的遊戲相信大家還沒忘記，不過又是否記得遊戲中的魔獸店呢？經營魔獸店的是一個可愛的女生—留有綠色長髮的露卡。也許是不甘寂寞吧，小小售貨員露卡也要起革命、出外冒險，到底在旅途中露卡會遇到什麼？







可愛的小魔獸

遊戲的主要「道具」—魔獸還存在啦，玩者要靠著訓練及餵食來提高他們的能力值，由於玩者攻擊敵人時，敵人所受傷害的強弱，是於最強至最弱魔獸的攻擊力之中隨機抽選一個損傷值，因此應盡量令各魔獸的能力平均，避免出現過強或過弱的魔獸。屬性方面亦變得更加注重了，要是選擇了不能跟敵人對抗的屬性，有可能出現攻擊無效的情況呢。另外，魔獸的進化也是值得留意的，玩者隨了擁有「進化碎片」外，亦需要擁有別的道具才能合成出某種魔獸，當然魔獸本身的能力值也是因素之一。



魔獸乖乖

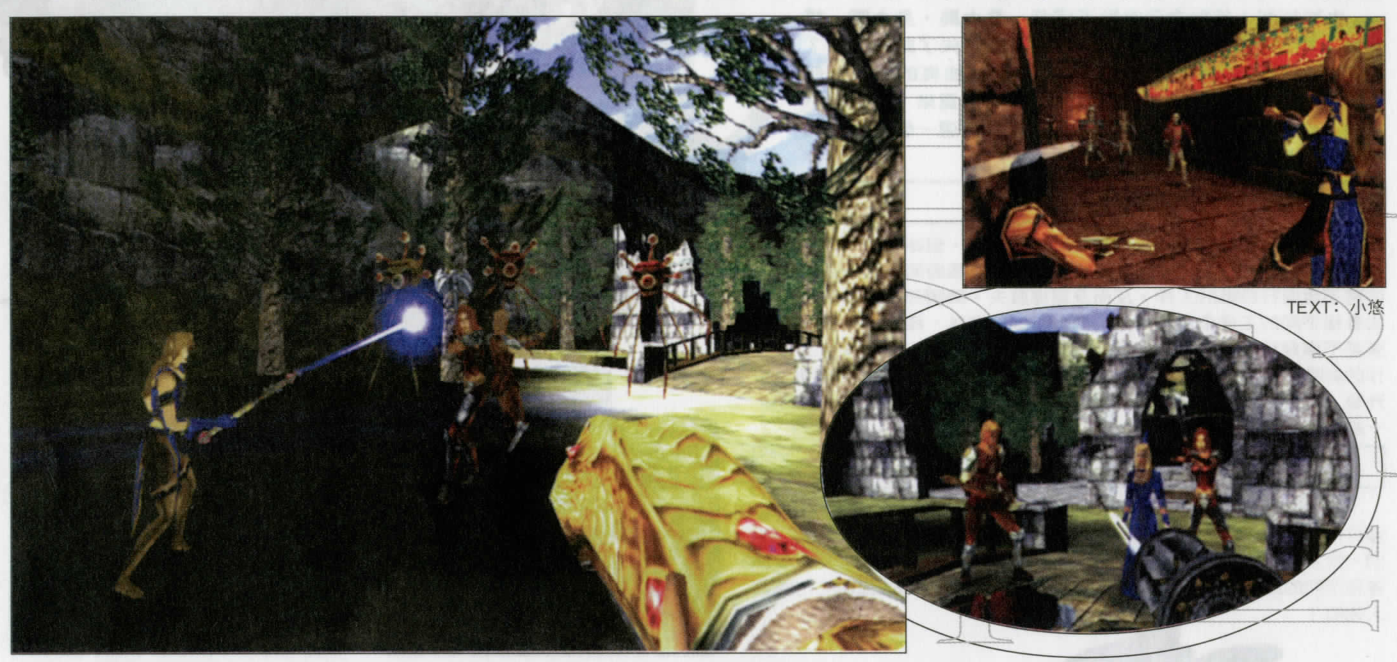
即使育成出高質數的魔獸，也要它們願意幫助玩者才能夠使用，因此玩者就要努力提高其「好感度」了。提升的方法十分簡單，只需要餵食一些它喜歡的食物就可以了，反之要是玩者所餵食的不及魔獸餵口，好感度可是會下降的！





《LEGENDS OF MIGHT & MAGIC》

名作MIGHT & MAGIC系列新作登場！

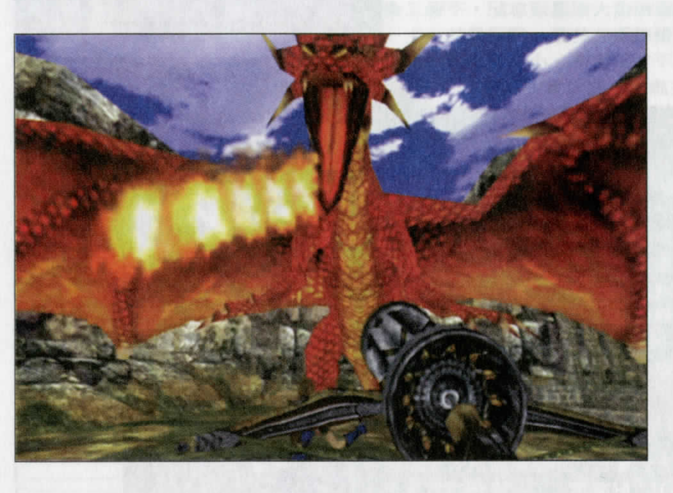


TEXT：小悠

發行商	New World Computing
發售日	2001 年春
遊戲類型	RPG
系統需求	PC

LAN 網上最多16 人同時遊戲

3D RPG 之中是比較有名的作品也在今年年中推出新一輯的遊戲，例如「ULTIMA ONLINE」和「MIGHT & MAGIC」便是了。由New World Computing 開發的《LEGENDS OF MIGHT & MAGIC》是PC 上有名的3D RPG 系列「MIGHT & MAGIC」之最新作，這個使用了LithTech 2.0 Engine所造出來的3D RPG ，於2000 年的E3 GAME SHOW之中首次亮相後，一直是被受注目的一個PC 遊戲。今次新一輯的《LEGENDS OF MIGHT & MAGIC》加入了多人對戰模式，最大是可以一共有16個玩者在SERVER上同時對戰或是TAG PLAY ，可是這是因為這個原因而令新一輯的遊戲內容有較為大的變更，而故事方面也開始和RPG 有多少的切離。這個網上RPG 開始由幻想世界的冒險故事，變化成為一隻有如《HALF-LIFE》和《COUNTER STRIKE》等等以團體戰為主體的主觀視點射擊遊戲。而今次的新作除了加入多人遊戲模式之外，還有將角色以CLASS 分為GOOD 和EVIL 兩個陣營。玩者選擇了GOOD的話是可以有接近戰能力高的聖騎士和長距離攻擊力強的魔法師供大家挑選。而EVIL 方面也是同樣有格鬥能力高的戰士和射擊力優秀的弓箭手給玩者使用，當然在性質上雖然是差不多，但是在成長方面是各有不同的。至於在這個16人同時遊戲的戰場中使用大魔法的話會如何呢？畫面於新一輯是會有特殊處理過的，希望會令玩者在進行遊戲時感到比以前流暢。此外遊戲中是準備了25種類不同程度的MAP ，而每一個MAP 之中也是有一個劇情的。分開了屋內和屋外的MAP 是比較上大，不但是可以容納敵人的隊伍，連不死者和巨龍這些怪物也是會在MAP 中登場。能夠以「MIGHT & MAGIC」為題目的，當然遊戲是相當重視力量和魔法了。玩者的初期裝備一共是有18種，是可以在城中的商店之中買到的。有RPG 原素的武器不單是有普通的攻擊，而且還會有其他特殊效果出現。遊戲模式方面也十分多元化，包括有奪旗一般的「Sword in Stone」、保護要人的「Escort the Warlord」、救出人質的「Rescue the Princess」以及屠龍戰記「Slaying the Dragon」。大家期不期待呢？

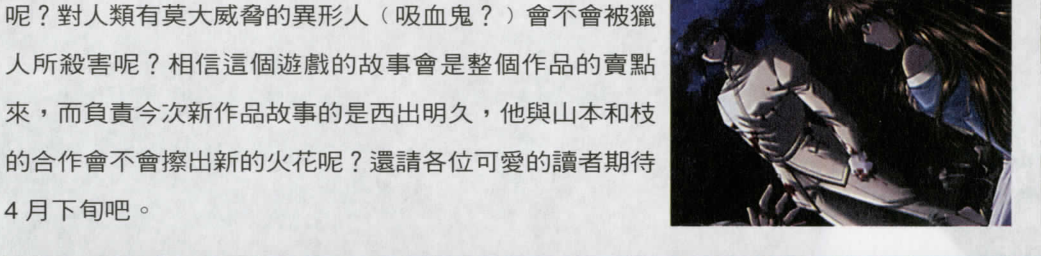




蒼白之月光
人類與異形可以得到理解嗎？

發行商：Studio e.go
發售日：4月20日
遊戲類型：SLG/18禁
系統需求：WIN98/Me

在眾多美少女遊戲之中，Studio e.go 可以說得上是經常推出新作品的創作室來，而且他們在RPG和SLG方面也有開發過不少的作品。以《MAN AT WORK》系列和《紅淚》等等作品見稱的山本和枝，今次再度於Studio e.go推出新作品《蒼白之月光》。RPG和SLG可能e.go已經創作得太多了，所以今次的新作品是以AVG形式推出。題材是利用吸食人的精氣達到有千年生命的「異形人」，與一個被迫害的少女邂逅。這二人的未來會不會有幸福呢？對人類有莫大威脅的異形人（吸血鬼？）會不會被獵人所殺害呢？相信這個遊戲的故事會是整個作品的賣點來，而負責今次新作品故事的是西出明久，他與山本和枝的合作會不會擦出新的火花呢？還請各位可愛的讀者期待4月下旬吧。









S T O R Y

在一個暗黑的晚上，一個少女在回去城中的時候給幾名暴漢所襲擊。在少女拚命爭扎之際，一名白髮的青年出現將那些暴漢全部殺光了。被救回自己的性命的茜妮娜對這名被稱為「異形人」的青年有莫大的好感，這位因為人們襲擊茜妮娜而將他們處分掉的青年名叫艾斯多拿。起初艾斯多拿對他的獵物茜妮娜沒有太多感情，但是日子久了他好像真的愛上了茜妮娜。日間和她平常的談天生活著，但到了晚上卻走到城中找尋獵物。但是那些看到鄰居不幸死去的人便組織起警衛隊，還請來了獵人試圖和這些「異形人」對抗。在這些獵人之中卻有一位女孩是茜妮娜的義姐姐，到底艾斯多拿和茜妮娜會如何呢？另一方面，除了艾斯多拿是異形人之外，也有一個是女性的異形人出現。她是艾露瑪迪，剛好和艾斯多拿相反是需要吸收男性的精氣來生存的。她對艾斯多拿是有好感的，可是茜妮娜的出現令好不能隱藏自己嫉妒。她會為守護著艾斯多拿而出手傷害茜妮娜嗎？

椎名法子
Shiina Noriko

JP-Idol Sniper

TEXT：MARKS



自從在JUNON所舉辦的S．S Girl Contest中得到Grand Prix大獎之後，於1999憑著「青空だけか空じゃない」首次在日本樂壇登場，而她在剛剛過去的二月推出了其第四張SINGLE「P.S.GOOD-BYE」。此外，椎名法子更經過參與GTO電影版的演出之後，終於在上年的二月正式擔正「Shin-D 東京Love」，而且最近亦參與由4月2日開始播放的最新日本劇集「Shin-D Ryo」。

PROFILE

本名：椎名法子 / Shiina Noriko
出生日期：1982年11月22日
年齡：18歲
出身地：大阪府
星座：雙子座
身高：155cm
血型：A型
三圍：B74/W55/H78
興趣：飼養動物









Anime Paradise

TEXT：小悠

新白雪姬傳說PRINDIA

由白亞雪公主的童話演變成戀愛物語



日本動畫界近來除了吹起一遍漫畫風，許多新的動畫作品也是由原著漫畫作品動畫化的。可是這情況也不是完全的，新番組之中也有較多的原創作品呢。可是大家有沒有留意到這些作品之中，有許多也是美少女動畫呢？例如《花京院女傭隊》、《NOIR》、《SISTER PRINCESS》等等也是以美少女為主體，今次筆者為大家介紹的《新白雪姬傳說PRINDIA》也是一樣。不過最不同的地方是這個以白雪公主的物語為題材，而且是少女動畫的印象比較深。

故事是講述地球上的一切生命也是由一種叫「RIFUE」的力量所支持，若果失去了這種力量的話所有動植物也會死滅。可是邪惡的災妃菲妮露派出魔妖蟲去強奪RIFUE，這樣便間接令世界步向滅亡。為了在危機之中守護RIFUE ，便出現7位RIFUE KNIGHT。每一位的RIFUE KINGHT也代表了一種RIFUE的屬性力量，以風、音和光等等為象徵。每一位騎士也可以自由自在如精靈一般操縱代表自己的RIFUE力量。可是他們的力量是有界限，這時候他們便到人間界找尋能夠將力量一體化的最強能力者，是可以變身成為PRINDIA的公主。騎士們由RIFUENIA來到人間界要找的，便是淡雪女學園的一年生淡雪姬乃。她的生父・薰是一個人氣少女小說作家來，可是在妻子死後便一落千丈，令姬乃與父親過著一些貧苦的生活。之後，父親跟他小說的狂熱FANS，名門世家出身的淡雪夏江再婚，令姬乃成為了大家族的成員之一。

至於《新白雪姬傳說PRINDIA》的製作班底是頗為有名的，原作兼總監督是《美少女戰士》和《小魔女DOREMI》系列的佐藤順一，加上《LUNAR2》的原著漫畫家成瀨KAORI，當然是備受注目的作品之一來。另一方面，負責人物設定的小林明美和動畫監督佐山聖子的組合，會不會再引起一次女FANS熱潮請大家悉目以待了。

4月4日起於每週星期三6：00PM於WOWOW放映開始

有碟話碟

TEXT：時雨



主唱：L'Arc~en~Ciel
發售商：Ki/oon Records
發售日：3月14日
價格：3059日圓

L'Arc~en~Ciel Clicked Singles Best 13

L'Arc~en~Ciel近期活動真是十分沈寂，搞到有傳媒報導他們將會解散云云……不過無論如何，他們肯推出精選碟始終是件可喜的事。這張大碟所收錄的歌曲，是透過INTERNET上的網頁，由全世界的歌迷所選出來的。起初筆者對此已有一點點擔心，因此由大量非CORE FANS所選出來的歌曲，一定會著重是否夠POP、夠流行味重。結果不出所料，L'Arc~en~Ciel的多元性在這精選碟中完全不能表現出來……筆者覺得與其保錄《STAY AWAY》或者《NEO UNIVERSE》，不如選擇另類少許的《FORBIDDEN LOVER》和《花葬》，這碟整體的感覺才會完美。幸好，他們的新作《Anemone》沒有令人失望，單為了這首歌買碟也絕無問題！（筆者註：留意日本版和香港版的收錄曲有少許分別）

ultra soul

主唱：B'z
發售商：ROOMS RECORDS
發售日：3月14日
價格：1260日圓

最近這一年來，B'z的SINGLE總是流行不起來（話雖如此，他們仍然可以拿ORICON冠軍^_^），這或許是和他們近期的音樂加入了許多新要素有關。不過筆者在一聽到這首《ultra soul》後，第一個感覺便是「這不就是以前的B'z嗎？」不論在曲調、歌詞和氣氛，這首歌都很有大碟《SURVIVAL》時的味道，相信B'z的長期FANS一聽便會愛上它。筆者自己就最喜歡是稻葉用強勁的歌聲唱出「戰鬥吧！ULTRA SOUL！」那段，實在有型到震。另外這SINGLE C/W的《SWIMMER 2001!》是《SURVIVAL》中《SWIMMER！》的REMIX。筆者在心情低落的時候，就十分喜歡聽這首歌來提起精神。如果大家未聽過這首名曲，那就不要錯過這張SINGLE了！

VISUAL SOFT

兩套GUNDAM劇場版DVD同時發售！

機動戰士GUNDAM 馬沙之反擊

發售日：3月25日
發售商：BANDAI VISUAL
價格：6000日圓
監督、腳本：富野由悠季
人物設計：北爪宏幸
MS設計：出淵裕
聲優：古谷徹、池田秀一、鈴置洋孝、白石冬美、川村萬梨阿



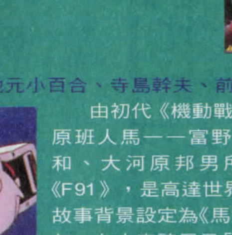


《馬沙之反擊》是《高達》首套原創的電影作品，由「一年戰爭」以來阿寶和馬沙之間的恩怨，在本作品終於有一個了結。在宇宙曆0093年，由馬沙率領的新自護軍為了解放太空殖民星，決定將阿古捷斯掉落地球，藉此消滅所有地球人。馬沙的宿敵阿寶不認同其做法，他於是率領連邦軍的獨立部隊隆巴納與新自護對抗！



對《高達》FANS來說，《馬沙之反擊》不只是一套劇場版電影，它更代表了正統《高達》故事之終結。片中阿寶和馬沙使用的MS——NEW GUNDAM和沙煞比也成為了高達史上不滅的經典。

機動戰士GUNDAM F91



發售日：3月25日
發售商：BANDAI VISUAL
價格：6300日圓
監督：富野由悠季
腳本：伊東恒久
人物設計：安彥良和
MS設計：大河原邦男
聲優：田谷耕史、冬馬由美、池元小百合、寺島幹夫、前田昌明



由初代《機動戰士GUNDAM》的原班人馬——富野由悠季、安彥良和、大河原邦男所製作的話題作《F91》，是高達世界的一個新開始。故事背景設定為《馬沙之反擊》後的30年，在太空殖民星「FRONTIA IV」，軍事組織「死亡先鋒」突然發動叛亂，主角西布頓和他的青梅竹馬朋友西西莉在戰亂失散。在機緣巧合之下，西布頓成為了連邦軍新型MS「F91」的機師，而西西莉則發現自己原來是「死亡先鋒」總帥「鐵面具」的親生女兒！本DVD版利用了特殊機能，大家可以選擇欣賞原來的公映版，或者是經過重新輯錄的完全版。





TEXT：小悠

Toy Raider 歐陽先生的中華天下





Toy Raider向來也是介紹不少最新的模型或是各式各樣的玩者精品給大家為主的，不過今次筆者想一反傳統，為各位讀者介紹玩具背後的創作人。而今次為讀者介紹的創作人是本地CARD GAME《中華天下》的生父・歐陽漢明。筆者也久仰「咭神」的大名，來到「中華樓」接觸這位在CARD GAME界十分有名的傳奇人物。在開始訪問之前有一點趣事發生呢！事源於筆者與歐陽先生相約之日，恰巧地在比賽之中作對手。筆者與之比較高低之後當然是技遜一籌，終告落敗，可是歐陽先生更為謙虛，令筆者更尊敬這位朋友。但當然之後因為結下私怨，經常與他過招比試呢（笑）。





悠：歐陽先生在多少年前開始接觸CARD GAME 等等的桌面遊戲呢？

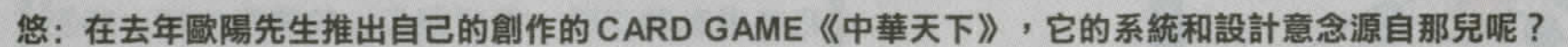
歐陽：年輕的時候已經有玩過不少TABLE GAME，而且對玩遊戲十分熱衷，每個星期也是有GAME DAY的呢！不過這已經是十年前的事了。在90年也試過和喜愛玩GAME的朋友們一起開GAME CAMP，一開便開幾日的了，在CAMP之中大家可以玩一些需要多時間和空間的遊戲，實行是玩過夠！

悠：歐陽先生在本地CARD GAME界的知名度相當高，有大部份的原因是他在多個MAGIC的活動之中得到過不少獎項，是這個CARD GAME的高手。可是在眾多CARD GAME之中，《MAGIC the Gathering》能深深吸引你的地方在那兒呢？

歐陽：是因為它的變化比較起其他的CARD GAME大，令人玩的時候不斷有新鮮感。

悠：玩MAGIC有多少年了？歐陽先生也有出席過MAGIC的世界地區賽和本地錦標賽，你覺得香港本地和世界的水平有多少的差距呢？

歐陽：95年開始玩MAGIC，在年尾更在朋友的推薦之下參加地下Torment（因為當時DCI香港未有分部，所以沒有Official Torment）。一星期有一次比賽，而且獎品是一盒的，比現在還要豐富呢！加上在地下比賽有好的成績，直至到97年DCI正式在香港有Official Asia Pro Tour之後便開始參加地上比賽。論技術上的水平，當然是歐美最強了，在亞洲方面是日本級數最高。不過香港也不是完全沒有優勢的，因為香港在地理分區上對賽的國家也是比較弱，所以出線的機會也比較高。而且香港玩家強項在Draft方面，所以本地玩家不是完全沒機會的呢！可是要思考的遊戲在香港也是較難推廣的，所以MAGIC在新玩者方面增加的數目不多。



悠：在去年歐陽先生推出自己的創作的CARD GAME《中華天下》，它的系統和設計意念源自那兒呢？

歐陽：其實這個CARD GAME是和畢華流先生共同創作的，並不是我自己一人的所出。而這個遊戲的設計概念來自不同的CARD GAME，而且是集合不同遊戲的特長於一身。但是因為玩法和一般的CARD GAME有些不同，所以外界的評價也是好壞參半。

悠：一共是花了多少時間在這個新的CARD GAME上才正式推出市場呢？

歐陽：《中華天下》是由之前推出的CARD GAME《三國》系列所演變出來，所以不能說共花多少時間創作了。

悠：《中華天下》在玩法上有什麼獨特之處呢？

歐陽：有不同的勝出方法，加上多功能的咭組，令這個遊戲更加考玩者的思考力。而且一局不會玩太久，也是這個遊戲的特色之一。不過因為在本地推出，而外間對外地的遊戲比較多注意一點，對本地創作的CARD GAME有多少偏見。

悠：歐陽先生對《中華天下》有什麼的期望呢？

歐陽：發展多一點，技術上也希望更進一步。個人希望自己在事業有成之可以幫助到有需要的人，如果有一天我真的成功而沒有行善助人的話就請小悠來咀咒我啦！最近我想點一首歌曲給一位7年的老朋友聽，是「也許」。另一首是「奇異恩典」給所有的人。

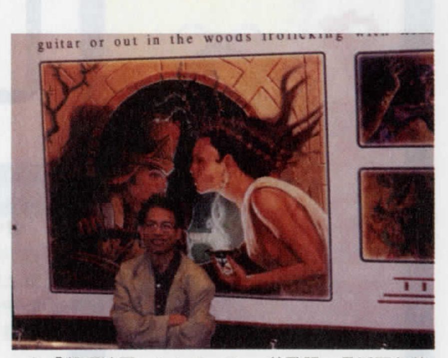
悠：十分多謝歐陽先生今次的訪問呢！由於版面有限，原本想寫的東西也沒有位出，下次有機會的話再和大家分享吧！



◆ 歐陽打地下拳賽時候的樣子~



◆ 參加外國Pro Tour的拍下的，後面那盒是「一千零一夜」的card set。



◆「凱瑪迪亞」Asia Pro Tour的歐陽，是近兩年的事了。

GPS美術學會

學員：里繪



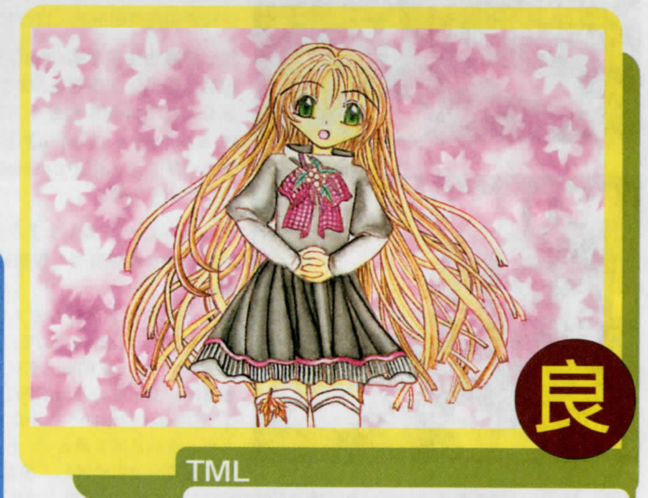
Pisces

畫面的色彩都比較灰暗，當中最欣賞就是天空的表達，Pisces能從顏色表達到《鈴音》的氣氛。美術字繪畫得與原作很相似，不過還是留意一下鈴音的身體結構，如腳掌的畫法相信要多點練習。



狂歡三寶——官澤雪野

很長的筆名呢……唔~~這女孩的衣服是否曾塗錯了呢？（^-^）雖然改用了藍色，但也不是全部都能蓋去。另外，畫中需要用直線的地方表達得不太自然，例如是椅子和豎琴，再加上沒有太大層次感，所以感覺不太好。



TML

歡迎TML第二次投稿哩！畫中的少女正在唱歌嗎？背景的噴畫不錯，用色與女孩很配合，而且亦很有層次感。但要留意人物帶點生硬，特別是頭髮部份，一條條硬崩崩的有點似電線！（^_^;;）

滿天星

簡單的構圖和上色方法，雖然在上色方面，將顏色塗得實實並不是指不好，但畫中卻缺乏了立體感，看來滿天星還是要在這兩方面下多點工夫了！至於在人物面相上，因為全部是Q版的關係而暫無法下定論，可是女孩的頭髮為何會好像剪紙般的？





Zidane

畫中的小璘畫得不錯呀！而上色方面也很好，光暗陰影表達正確。不過用鉛筆上線暫未能突出主角，與及畫面也頗為空白，若能加多點色彩或背景相信會好些。

投稿須知

1. 畫稿大小不得超過29.7cm × 21cm（A4 SIZE）；
2. 請於畫稿背面附上閣下之真實姓名、筆名、年齡、性別、身份證號碼、地址及電話；
3. 每期會選出優秀之畫稿以稿費作鼓勵；
4. 所有畫稿請寄往「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7字樓 遊戲誌《GPPS》」。





駱克道33號。

大家好！這個「駱克道33號」是新書的新信箱，是歡迎各位讀者來信發問有關PS或PS2遊戲的遊戲難題，除了家用機遊戲之外也是歡迎來信分享打街機的心得，讀者們的問題將會由我們眾編輯盡量去為大家解答。請各位讀者多多指教呢！來信的朋友請在信封面註明是「GAME PLAYERS PlayStation~駱克道33號」收，而解答的信是隨機抽取，要看到自己的來信有沒有被解答便要多多留意了。大家除了可以寄信來之外，還是可以利用我們GPPS的E-mail送電郵過來的。我們的E-mail地址是這個「msv@gameplayers.com.hk」，不論是什麼樣子的問題，總之是有關PS、PS2遊戲的或是我們GPPS的，也是歡迎各位讀者來信給我們編輯部，我們是絕對會盡量回應大家的問題呢。還有近來的來信比較少，希望各位可愛的讀者積極地多點兒來信給我們吧！此外，各位有什麼特別的問題是需要特定我們當中某一位編輯去回答的，在問題之中是可以提出的我們會將信件轉交給他的了。好了，現在便來解答今期的來信吧。

編輯部

GPPS編輯部：

編輯部好，我叫小雲。我有一些問題想問一問各位編輯的，希望各位可以解答啦！

1） 貴刊在副刊之中沒有再連載有關日本聲優的專欄呢？
2） 小憐離開之後畫廊會是由其他的編輯來主持專欄嗎？
3） PS2在那時有行貨呢？
4） PS2有行貨之後的價格呢？
5） 有沒有新的專欄呢？
6） WINNING的比賽是否按書上說的那麼便可以參加？
7） 會不會有風之古羅洛亞2的攻略呢？
8） 我的字值多少分呢？

小雲

TO：小雲

請多多指教！

1） 我們是會反映和研究一下的，敬請期待。
2） 未有決定。
3） 5月左右吧。
4） 2000元以下。
5） 暫時未會有，不過今期已經有了。
6） 完全正確。
7） 有的。
8） 75分。

FROM：編輯部

TO編輯部：

編輯部的大家好，有一些問題希望被大家抽中解答啦！

1） 小悠是男孩還是女孩來呢？
2） 各位對GAMEPLAYERS ANGALS的感覺？
3） 其實有沒有和PLUS或PC PLAYER有合作活動的呢？
4） PS2是否有行貨？
5） PS2是否有ACTION REPLAY PRO？

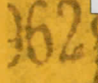
小魚兒

TO：小魚兒

抽中了~

1） 是男孩來的。
2） 同事。
3） 一時時。
4） 有，5月左右。
5） 日本有出，不過編輯不建議大家用。

FROM：編輯部





我問你答

TEXT：小悠

參考書藉：《凝望騎士MOTSUMETE KNIGHT》KONAMI OFFICIAL GUIDE

凝望騎士 MOTSUMETE KNIGHT

KONAMI是首家遊戲廠商正式於家用遊戲機上推出戀愛模擬遊戲的，若果各位可愛的讀者記憶尤新的話便會知道那一隻是經典的《心跳回憶TOKIMEKI MEMORIAL》了。TOKIMEKI令不少遊戲機迷狂熱起來，絕對是風靡一時的作品來呢！在《心跳回憶》之後，KONAMI再度推出另一隻以西歐為舞台的戀愛模擬遊戲，便是今次筆者想考一考大家的遊戲《凝望騎士MOTSUMETE KNIGHT》。基本上它是心跳回憶的西歐版，故事比較起心跳是吸引許多，講述主角是來自東洋圈的傭兵，來到多魯凡王國對抗外敵。在多魯凡主角遇上了不少的女孩子，是發展戀愛和事業的機會來。凝望騎士的故事也十分動人，比較起心跳還要「老套」，不過這才是它出色的地方。現在便由筆者來考一下大家對凝望騎士的認識吧！接招來。

1）凝望騎士的遊戲之中一共有多少位女主角呢？

2）凝望騎士的遊戲之中一共有多少個稱號是主角可以取得的呢？

3）凝望騎士的遊戲之中一共有多少招必殺技是主角可以習得的呢？

4）在凝望騎士的遊戲完成的時候國王會封主角一個騎士的稱號，一共是有多少個呢？

5）以下有4個主角可以得到的稱號，那一個是隱藏的稱號呢？
- a）凝望騎士
- b）常勝無敗
- c）聖人
- d）SUPER STAR

6）以下有4個主角可以得到的必殺技，那一個是禮法系的必殺技呢？
- a）舞櫻斬
- b）封
- c）HOUSE STEP
- d）ROSE PRINER

7）以下有4個主角可以得到的稱號，那一個是最高的封號呢？
- a）黑騎士
- b）白騎士
- c）聖騎士
- d）金騎士

8）以下有4個女主角之中，那一個是有隱藏ENDING的呢？
- a）蘇菲亞
- b）麗達
- c）麗絲
- d）安

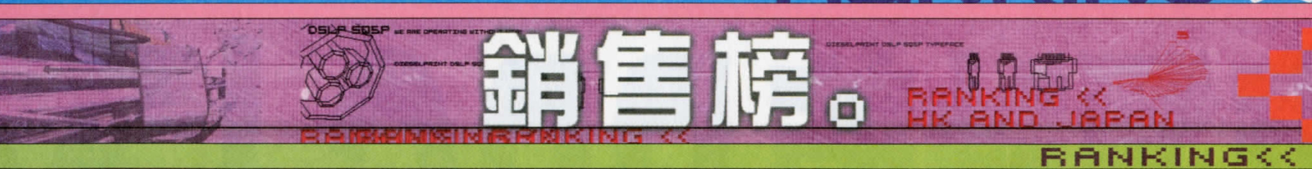
9）以下有4個女主角之中，那一個是由國府田麻里子配音的呢？
- a）安
- b）羅莉
- c）哈娜
- d）迪迪

10）以下有4個敵角之中，那一個是圖1之中的人物呢？
- a）不動之布蘭基奧
- b）疾風之尼古西拿
- c）幽鬼之美比爾斯
- d）冰炎之拉娜萊露

11）OFFICIAL GUIDE封面女角之中，那一位是隱藏的人物呢？
- a）蘇菲亞
- b）尼絲莉
- c）羅莉
- d）普妮西亞



答案：1）16位 2）108個 3）7招 4）8個 5）a 6）b 7）c 8）d 9）a 10）b 11）d



RANKING<<

香港



NO.1
1st WORLD SOCCER WINNING ELEVEN 5
PlayStation 2／SPT ■KONAMI 開啟價格



NO.2
2nd 惡魔城DRACULA CIRCLE OF THE MOON
GameBoy Advance／ACT ■KONAMI 5800日圓



NO.3
3rd Z.O.E.
PlayStation 2／ACT ■KONAMI 開啟價格

NO.4 4th SUPER MARIO ADVANCE
GameBoy Advance／任天堂／ACT／4800日圓

NO.5 5th 風之古洛挪亞2～世界希望忘記的東西
PlayStation 2／NAMCO／ACT／6800日圓

日本



NO.1
1st Z.O.E.
PlayStation 2／ACT ■KONAM 開啟價格 銷量：106,093



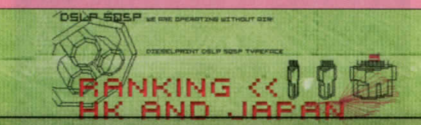
NO.2
2nd EXTERMINATION
PlayStation 2／AVG ■SCEJ 6800日圓 銷量：81,615



NO.3
3rd 鬼武者
Playstation 2／AVG ■CAPCOM 7800日圓 銷量：38,807

NO.4 4th Sister Princess
PS 2／ADV／ADV／6800日圓 銷量：36,810

NO.5 5th 成為Pilot吧！2
PS 2／Victor Interactive Software／SLG／6800日圓 銷量：34,774





RANKING<<

香港



NO.1 132票
(PS) SUPER ROBOT大戰α外傳 (BANPRESTO)



NO.2 97票
(PS2) Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty (KONAMI)



NO.3 77票
(PS) GRAN TURISMO 3 A-spec (SCE)

NO.4 (GBA) 黃金之太陽（任天堂） 73票

NO.5 (PS2) FINAL FANTASY X (SQUARE) 72票

日本



NO.1 1934票
(PS2) FINAL FANTASY X (SQUARE)



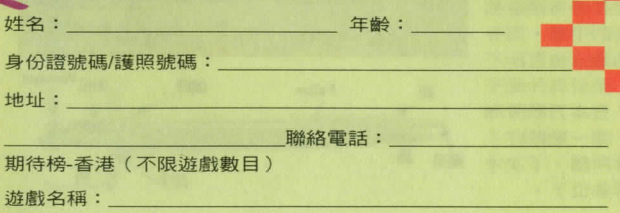
NO.2 1216票
(PS2) FINAL FANTASY XI (SQUARE)



NO.3 967票
(PS2) STAR OCEAN (ENIX)

NO.4 (PS2) GRAN TURISMO 3 A-spec (SCE) 783票

NO.5 (PS2) Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty (KONAMI) 658票



姓名：________________ 年齡：________

身份證號碼/護照號碼：________________

地址：________________

________________聯絡電話：________________

期待榜-香港（不限遊戲數目）

遊戲名稱：________________

截止日期：4月8日

※日本資料來源至日本遊戲雜誌「The PlayStation」3/30~4/6號

今期獎品

鬼武者海報	1名
櫻大戰3海報	1名

GPM PS vol.6期得獎名單

GRAN TURISMO紀念簽名	1名	張俊新 K841XXX（A）
POCKET MONSTER模型	1名	麥國倫 V348XXX（0）



魔洞神龍 RPG-Les

魔洞神龍創作組織介紹

TEXT：小藍

《四百呎的開始》-----「在微小的空間裡，種下了夢想的種子。」

很久之前，在北角某大廈的一個四百呎的單位內，有著一班各有不同興趣的年輕人。喜歡動、漫畫，模型，桌上RPG，戰棋，WARGAME，Cosplay角色扮演等等。他們自發性地負責搞起活動來，在漫畫雜誌上推廣不同的活動 動漫畫講座及工作坊、坦克大戰遊戲、或上山打氣鎗野戰。這地方沒有單一重點的興趣活動、只有無限的嘗試空間。

某日，其中幾位雜誌編輯和漫畫家在玩TRPG的時候，忽發奇想:「不如創造一個有香港特色的RPG吧！」就這樣，魔洞神龍的創作概念誕生了。

《魔洞神龍創作組》------「不論收成的多少，努力是不會白費的。」

現在是2001年，經過十年時間的成長與轉變，我們承繼了前輩們的夢想與理念，繼續將它們一個一個實現。無論是E-mail RPG或是郵遞RPG，都是我們的第一步。推廣RPG是我們主要的活動。雖然我們不是資深的玩家，但是我們正嘗試以「簡單、明快」的心體技入門系統，不受語文及複雜多變的規則所阻礙，從而帶領新的朋友進入充滿趣味的RPG世界。

另一方面，我們在青少年中心舉行各種不同的交流活動。好像TRPG，戰棋試玩，不同題材的講座，讓參加者有認識朋友、認識自己的機會。走出網上或信上的交流，成為真實的認識與接觸，這是我們舉行活動的最大目標。













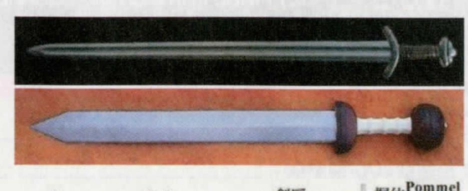
Fantasy RPG大百科第一回

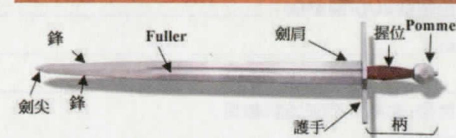
TEXT：Lancelot

大家好！我是Lancelot，首次在這裡和大家見面。在往後的日子裡，我將會為大家介紹一些，大家常常在RPG世界裡接觸到的兵器的真實版本。首先打頭砲的，當然是眾冒險者都喜歡使用的型格武器---劍！由於很多RPG的世界，都是以西方的神話傳說來作背景的，所以我亦會集中介紹西歐的中古劍，即European Medieval Swords。當然，可能久不久也會提及漫畫中常見的日本刀（Nihonto）吧。我們先來看看圖1，在裡面可以見到很多不同的位置和其名稱，以下就是它們的簡介：

1）劍尖：劍尖，即劍刃的末端，其作用為刺殺對手用。如果劍尖的設計良好，即使單單以劍尖切割對手，也能奪去對方的幾條手指或眼睛，使其衰失作戰能力呢！早期的劍(維京及之前，羅馬帝國之後，大約400 AD - 1100AD），主要是用斬的，所以劍尖會較圓。羅馬帝國的gladius和spatha，及往後中世紀的劍，刺的重要性比較高，所以劍尖都是非常銳利的。

2）鋒：一把劍，可以有單鋒、雙鋒或無鋒。鋒，就是用來砍劈切割的地方，必須要有一定程度的鋒利，但又不可以太薄身，否則砍不了一次半次便被撞曲的了。可能大家會問，把鋒造硬些不行嗎？其實硬當然要硬，但也有一定限制的。因為金屬越硬就越脆（brittle），受不了斬擊時的扭力，會出現裂痕。一把劍，只要在劍刃上出現一條肉眼看不見的裂痕，就已經完蛋的了。因為在裂痕處的金屬粒子間之拉力已斷，以後再受力，就會由那位置一直斷開去，最後就是劍刃一分為二。所以，劍刃一定要保有硬度和彈性的平衡，而各地的造法也有所不同。至於有什麼不同？日本刀和歐洲劍，哪一種較好？篇章所限，下次才告訴各位了。







Pearland SaGa

Planeswalker in Pearland

TEXT：小悠

F-RPG - Fantasy Role Playing Game。即以，中古奇幻，劍與魔法、善良和邪惡、神魔和巨龍為背景的角色扮演遊戲。《魔洞神龍系列》不只是停在這親切感吸引人，進一步展現更深化及廣闊的奇幻世界給讀者們。《魔洞神龍系列》敢稱是有全整世界觀的F-RPG 世界，它是一個《虛擬的中世紀幻想世界》。舞台就是珍珠大陸，除了怪獸、神話和傳說，作者群並把歷史，遠東文化、希臘及古羅馬、中古西歐等文化加人其中，不論人物是戰士、魔法師、修士和神偷等都各有其用具及專業思想，並由起居衣、食、往、行上都做到和現代、現實的不同識，具體塑造一個活生生，有存在質感，注重容富厚及資料考證上。由神話及英雄傳說、中世紀歷史等等細碎的資料，就成了珍珠大陸上一切的基礎及支柱了。珍珠大陸是一個外形和香港島相似，比例有如地球上的澳洲一樣大。現在開始便由我為大家介紹一下珍珠大陸上的事與物，首先讓我介紹自己，我的名字是拉斯・菲爾・雷柏特，是生活在隔世森林的半妖精魔法師。





Pearland Tourment

TEXT：魔洞神龍創作組

[你有聽過嗎？古代戰爭的歌.....？]
[你有聽過嗎？劍與魔法的合奏曲....？]
[啊啊~！我彷彿可以看見，勇士與智將的英魂，都藉著我手中的五弦琴，訴說著他們血與淚交織的光輝時代...]----- 吟遊詩人斯迪.奧加洛
被埋藏在戰場的地下，不為人知的古代戰爭片段.....
現在我們運用卡牌戰棋，重現珍珠大陸的大小戰役，從而一步一步豐富魔洞的世界觀。我們歡迎各位在戰役之後，創作各位在戰場上的故事和外傳，出色者可成為魔洞的正式文獻。
現在，各位可以參與其中，化身成當中的勇士智將，發揮戰術與智慧，互相揮軍角力！
[傳說由現在開始.....]
TG 研究所
主題：[Pearland Battle]第一回TESTPLAY--[訓練賽]
日期：3 月 31 日
時間：2:30~~5:30[2:45 正式開始，逾時不候]
地點：筲箕灣耀東村耀華樓地下，耀東青少年中心
對象：13 歲以上青少年
人數：8 至 10 人
費用：首次活動免費
職員：陸 SIR
工作人員：小藍，JACKY
報名請直接聯絡小藍
電話:91319136 (下午5點之後，找小藍或戴先生)
電郵：jeslonblue@sinaman.com





TEXT：道場師範代小悠

秘之卷

我們這裡是邪道流超技術道場，是為了苦心鑽研出遊戲當中各種超技術而創立的。想入門成為邪道流超技術道場的弟子，必須與我們同樣創出新招，再寄來我們道場便可以得到入門資格。請在信封面註明是「秘之卷」收便可以的了，我們眾師範會為大家提供的秘技作評價。你提供出來的秘技難度越高評價便會越高，而且會以評價來決定給予你的禮金。我們的評價一共分為：

免許皆傳	港幣 500 元
無雙三段	港幣 300 元
天地二段	港幣 200 元
秘傳卷軸	港幣 100 元
咀咒卷軸	走火入魔呀你！

Dance Dance Revolution 4th MIX
隱藏歌曲出現條件大公開！

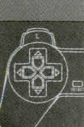
DDR是KONAMI跳舞作品的始祖來，這個遊戲的知名也相當高。玩者是需要利用自己的雙腳，去配合拍子和時間按上下左右四個指令。相比起現在著重用雙手的《Para Para Paradise》，難度的確是有過之而無不及呢。而且DDR的運動量相比起其他實際的運動同樣很高，所以DDR依然是十分受健康人仕歡迎。而在近來的3月15日DDR的4th MIX正式推出了！不知道有沒有玩過呢？和前作是同樣的，玩者要玩出所有隱藏歌曲是需要達成某一個特定條件才可以成功。今次的DDR 4th MIX也不例外，隱藏的歌曲當然是少不了的東西來。正當大家努力地試的時候，不如看看這兒便知道要玩多少次才可以有新歌仔。今次的出現條件真的是非常簡單，玩者只需要在GAME MODE的SOLO MODE之中達到一定曲數的CLEAR便可以了。

CLEAR 數	出現的隱藏要素
5 曲	SYNCHRONIZED LOVE（Red Monster Mix）
10 曲	CHALLENGE MODE
15 曲	DANCE ALL ALONE
20 曲	HERO（HAPPY GRANDALE MIX）
25 曲	DAM DARIRAM（KCP MIX）
30 曲	IF YOU WERE HERE（B4 ZA BEST MIX）
35 曲	never let you down
40 曲	Share My Love（原創曲）
45 曲	,59
50 曲	era（nostalmix）
55 曲	Let掇 talk it over
60 曲	Make Your Move
65 曲	GROOVE（原創曲）
70 曲	Don掐 stop！（AMD 2nd MIX）
75 曲	Get me in your sight（AMD CANCUM MIX）
80 曲	Holic
85 曲	LEADING CYBER
90 曲	Midnite Blaze（原創曲）





評價：無雙三段
機關：PlayStation
傳受者：邪道流師範



MIDNIGHT CLUB~STREET RACING~
隱藏車輛出現條件大公開！

評價：天地二段
機關：PlayStation2
傳受者：邪道流師範

《MIDNIGHT CLUB~STREET RACING~》3月頭於PS2推出的模擬駕駛遊戲，大家原來在這個遊戲之中除了可以用的士之外，還可以使用其他的車輛呢！不過這些車輛也是這個遊戲之中的隱藏車輛，玩者必須要在地區之中各個特定地區取得。方法也各有不同的。

1）的地方是需要玩者利用140km/h以上的速度去跳上建築物的頂上面取的。

2）的地方是玩者以110km/h的速度衝下去撞中第一格窗便可以了。

3）只需要撞破美術館的玻璃便可以了。

4）需要玩者在SPEED建築物的對面以150km/h的高速跳上去屋頂便可以了。

5）要跳上建築物的旁邊以70km/h的速度行至紅光POINT便可以了。



















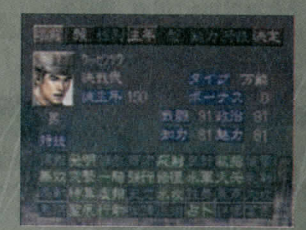




三國志 VII
隱藏原創人物出現名字公開！

《三國志VII》的遊戲進行方法之中，相信最多玩者使用的是以原創武將進行遊戲了。在遊戲之中玩者是可以創造最多8個武將（包括君主）在開始的時候登場，原創的武將不單是可以由玩者來設定人物的能力值和類型，也可以用隨機的形式選擇出武將的特殊能力組合。上次介紹了一個秘技便是可以讓大家在創造原創武將時能夠得最高的能力值，還有是可以得到原創武將特殊能力值的最多組合。方法是成功地令名勝古蹟一覽100%制霸的話，便可以令新武將登錄的時候能力值得到最大值和BONUS值。另一方面，玩者令ITEM COLLACTION之中能100%制霸的話便可以使新武將的特殊技能增加。還有可以令新武將的能力上升之外，也有一些特殊武將是在輸入特定名字才會出現的，今次再介紹多幾個原創武將的名字讓大家試一下。

姓	名
土方	歲三
新	世紀
豬	八戒
決戰	二
決	戰
燒肉	定食
一騎	當千



評價：無雙三段
機關：PlayStation
傳受者：邪道流師範



今期的逃娛：

- 音樂創作室 3
- THE PROFESSIONAL WRESTLER
- 幻想水滸傳外傳 VOL.2 CRYSTAL VALLEY 之決鬥
- 天空之餐廳 HELLO PROJECT VER
- ZERA 之 PUZZLE 組成一對
- 心跳回憶 2 對戰 PUZZLE
- FROM TV ANIMATION ONE PIECE GRAND BATTLE

BY 隨風

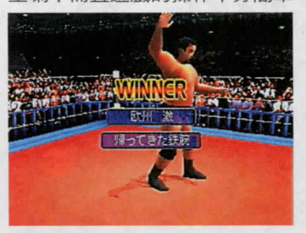
THE PROFESSIONAL WRESTLER
「肉男」大決戰

D3 PUBLISHER　發售中　1500 日圓
SPT

PS



摔角給人的感覺是什麼？不就是一班沒穿衣服的「麻甩佬」在打架喇！但要是各位明白摔角之中的奧妙，又能享受到觀眾吶喊助威那股熱情，也許會愛上摔角也說不定呢！不過摔角始終是「打架」，拳拳到肉的很容易受傷，要是各位想試試摔角又怕痛的話，不如試試遊戲吧！此作有多個模式可以選擇，各位可以找個喜歡的對手戰鬥，或是進行耐久戰續個對手挑戰，也可以跟朋友一起對戰，看看誰是摔角之王喇！而且遊戲的操作十分簡單，



不但摔角的技術容易使出，而且還可以「連招」呢！例如先把對手打倒在地，再壓到對手身上，可以削減對手比較多的生命力呢，而生命力則可用角色名字下的小人兒猜測，綠色代表健康，而越近紅色代表受傷越利害。

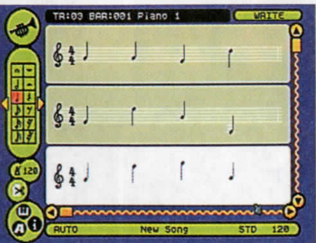
音樂創作室 3
唔係霆鋒都可以作曲

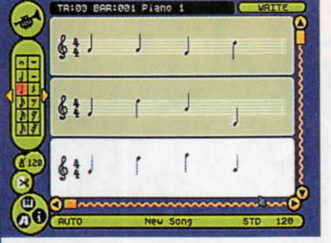
Enterbrain　發售中　5800 日圓
ETC

PS



製作遊戲要用《RPG 創作室》，那麼製作樂曲當然要用《音樂創作室》啦！在五線譜上填上適當的音符，再調教好音調、節指、使用的音器等，也許寫著寫著，閣下會發現「原來寫歌挺容易的嘛！」首先玩者要選擇開新的歌曲，跟著便可開始創作，每一小節地填寫，當創作完畢後，還可以按 start 聆聽自己用心創作的樂曲，當然亦可以加入別種樂器作伴奏，當整首歌都滿意後，記得儲存下來給親朋好友欣賞呢！最後，要是覺得箭嘴移動得太慢的話，按「R1」可以加快速度。





幻想水滸傳外傳 VOL.2 CRYSTAL VALLEY 之決鬥
《幻水》外傳來又喇！

KONAMI　發售中　OPEN 價格
AVG

PS



KONAMI 名作之一的《幻想水滸傳》於早陣子開始推出外傳遊戲，於距離第一集約半年的時間，第二集終於在近期推出了，各位《幻水》FANS 有沒有購買呢？今集的故事發生於《幻水 2》的三個月後，大概講述主角決定返回故鄉，就在前往途中他遇到一條村莊正在舉行祭典，很多的旅行藝人都聚集到這裡…今集的回法同樣是以回答問題來改變劇情，另外每章完成後還可以跟角色們聊天，玩者的選項會影響遊戲的發展啊，請小心！最後有些小道消息，就是「東京 GAME SHOW」將會有《幻水 3》的介紹喲，各位 FANS 是不是很期待呢？



幻想水滸外伝™
Vol.2
クリスタルバレーの決闘



天空之餐廳 HELLO PROJECT VER

同「MORNING 娘」一同開餐廳！



MEDIA FACTORY | 發售中
4980 日圓 | TAB1~4P

PS

《天空之餐廳》又來喇，而且今次還找了「MORNING 娘」的成員一起玩，可謂十分熱鬧呢！遊戲的玩法還是收集材料製作料理，再以料理霸佔土地，別人停在哪兒的話，一定要光顧那一格的食物呢！另外，要是各位在收集材料時得到一些不喜歡的材料，還可以把它「送」給對方，順道陷害對方，令他的料理評價降低，真是一舉兩得呢！不過為什麼會跟「MORNING 娘」拉上關係呢？這是因為當玩者製作料理後，要用它來霸佔土地時，就是「MORNING 娘」的成員為玩者看守土地，並且製作食物給其他參加者吃，所以各位記得訓練一下成員們的烹飪技術呢！亦因為如此，玩者除了可以收集食譜之外，亦可以收集「MORNING 娘」的成員了！





ZERA 之PUZZLE 組成一對

來玩壽司PUZ吧！

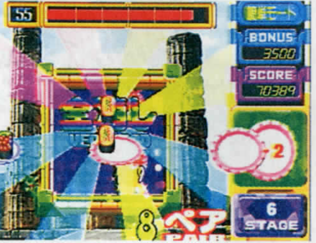


AFFECT | 發售中 | 2800 日圓
PUZ

PS

最近有一個「壽司家族」十分流行呢，不知道大家有沒有留意呢？而現在為大家介紹的這隻遊戲，當中出現的壽司十分可愛，簡直跟「壽司家族」有得比呢，各位對它是否有興趣呢？遊戲的玩法十分簡單，各位要推動壽司們，直至可以一次過令多塊壽司同時消失，當然每一關需要同時消失壽司的數目皆不同，關數越高，難度亦越高，各位可以挑戰到哪一關呢？另外亦需要玩者在指令時間內把壽司排成可以一次過消掉的陣式，不過壽司的移動方向可是限定的呢！最後，還有一種模式，當中每件壽司只能移動一次，這會不會是最困難的模式呢？





心跳回憶 2 對戰 PUZZLE

跟心跳 2 妹妹戰鬥



KONAMI | 發售中 | OPEN 價格
PUZ

PS

《心跳》的作品真的出不完呢，不但出了續集的外傳遊戲，連《對戰PUZZLE》也像一代般，成為FANS必買的作品！今作當然還是跟女孩子們對戰喇，遊戲的玩法十分簡單，只需有三顆同顏色的水晶連在一起，就會自動消失，而且一次過消掉多顆水晶的話，還能得到較高的分數呢！各位可以選擇喜歡的女孩跟她們對戰，只要獲勝就有機會看到美美的CG，最終目的當然是令心儀的女孩向玩者告白啦！最後，亦可以兩位玩者各選一位女孩進行對戰，看看各位能不能以愛的力量取得勝利吧！





FROM TV ANIMATION ONE PIECE GRAND BATTLE

海上求生－見人就殺



BANDAI | 發售中 | 5800 日圓
ACT

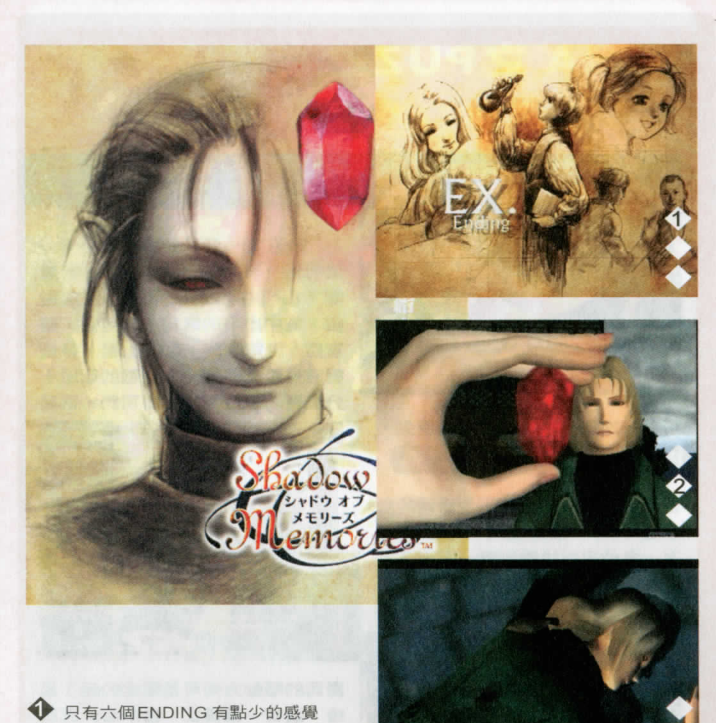
PS

以「正義的海盜」為賣點的漫畫—《ONE PIECE》相信大部份讀者都有聽過甚至看過吧？不過它出GAME了各位又知不知呢？遊戲以格鬥遊戲為主，雖然他們有些是同伴，但是玩者還是要狠狠地攻擊他們呢，反之就是玩者使用的角色被攻擊，畢竟在遊戲中大家並不是同伴嘛！另外在攻擊之餘，亦要拾點道具來補充體力，或是增加能力值，否則太快死的話就不好玩了！除了直接攻擊敵人，或是向敵人丟道具之外，玩者還可以使用角色獨有的必殺技，這些必殺技都根據角色在漫畫中原本的特技，使用起來一定更加有親切感吧？









❶ 只有六個ENDING有點少的感覺
❷ 遊戲並不能避免「狗牙」
❸ 一切從死亡開始的故事

SHADOW OF MEMORIES

陪審員：SAKURA KI

遊戲時間：80小時左右

大家不知道還記不記得，在《BIOHAZARD》熱潮掀起之前，那些好像《D之食卓》和《EO》等的AVG遊戲，大都只是版圖內走來走去，取得適當的道具或找到特定的人時，便可以過版繼續進行遊戲。不過自從《BIOHAZARD》推出之後，這類遊戲已經變了，如果沒有開槍和斬殺敵人的要素，便好像失去了吸引力一般。不過其實這一類遊戲最吸引的地方，莫過於故事和解迷等元素。好像KONAMI在PS2推出的AVG遊戲《SHADOW OF MEMORIES》，便回復以前AVG的模樣。

不能避免的「狗牙」

KONAMI在過去的一年裡，曾經在PS2上推出過不少的大作，因此漸漸地熟習了PS2的開發系統。所以在這個《SHADOW OF MEMORIES》之中，也可以看得出遊戲製作得有多細緻。例如畫面方面，人物做得很圓滑，除了沒有起角之外，面部表情和皮膚狀況亦能細緻表現。不過PS2的最大弊病「狗牙」，始終未能完善地解決，因此廠方把解像度降低，盡量令到遊戲的「狗牙」不明顯。不過其他的地方造得很好，好像那些蠟燭和街燈的光源效果，還有雪地中的霧化效果，都活用了PS2的強勁機能。

接近CG MOVIE的「即時運算演出」

遊戲中會有很多的EVENT發生，以往這類遊戲在這種情況下，因為主機機能的問題，很多時也只會使用一些CG播片去交代EVENT和故事的發展，可是這樣會令遊戲的生產成本增加不少。不過現在由於遊戲的主機機能十分強勁，即使用REAL TIME「即時運算」去演出，都不會比較CG MOVIE差很多。不過開發遊戲的廠商，一定要純熟駕御開發系統才可。KONAMI便絕對不會有問題，因此《SHADOW OF MEMORIES》整個遊戲都使用REAL TIME去代替CG MOVIE，不過出來的效果教人非常滿意。

少分支的少結局

《SHADOW OF MEMORIES》的故事是筆者最欣賞的地方，遊戲的最初已經能給人一種很玄的感覺，好像「一切也從死開始」的故事，就能給人很深刻的印象。再加上那種利用時光機去解決問題的劇情，會一步一步把故事的謎團解開，令人很有看小說或電影的感覺。《SHADOW OF MEMORIES》的故事佔了遊戲很大的重要性，不過結果卻只有六個ENDING，比較起PS時的《DOUBLE CAST》和PS2《BLOOD THE LAST VMPIRE》的分支和結局少了很多。幸好遊戲的故事性很強，否則便會變得絕不吸引。遊戲的分支最主要是在CHAPTER 4和CHAPTER 8發生，因此玩者要集齊所有的ENDING亦不是難事。不過反而分支不同，故事的變化亦比較大，雖然BAD ENDING只有一個，可是筆者滿意的ENDING只有兩個（ENDING A和ENDING B）。

很弱的解謎部份

要數遊戲的最大缺點，筆者覺得是它的解謎部份。遊戲的進行期間，能夠給玩者的提示實在過多，而且解決的辦法亦較簡單。例如要取得特別的道具，遊戲中會以藍光顯示給玩者。只要取得那道具的話，很容易便能估到要什麼時候使用。另外，好像CHAPTER 5那一版，就算不知道應該什麼做，只要與街上的老伯說話，便能知道需要找個圖書館。這樣弱的解謎遊戲，會因遊戲性變低而令玩者感到沈悶。

國際性語言的遊戲

自從PS2推出之後，遊戲的媒體由CD-ROM轉變成為DVD-ROM，可供儲存的容量大大的增加了不少。一些以前沒有設定如語言選擇等便利的項目，在DVD-ROM的大容量好處下，便可以在PS2的遊戲中實現。好像這個《SHADOW OF MEMORIES》，便是其中的一個好例子。遊戲中除了會全部使用英文配音之外，還可以在OPTION設定中選擇顯示英文或日文的字幕。這的而且確方便了很多不懂日文只懂英文的玩者，不過由於遊戲的EVENT是採用REAL TIME進行，所以就算EVENT發生期間，玩者仍可以PAUSE後才看清楚字幕，是項十分方便的設定啊。

總結

根據以上的分析，《SHADOW OF MEMORIES》的遊戲性不高，故事的結構卻十分之好。畫面雖及不上《METAL GEAR SOLID 2》和《鬼武者》等高水準，不過仍覺得製作得很仔細。人設和插畫等很有歐陸神秘的氣息，時間不同都會以不同的顏色表達很有電影的感覺。不過只要玩完所有的EVENT和ENDING的話，遊戲的耐玩性便會大大減低。

評分：7分





陪審員：
小璘
遊戲時間：
24小時

一隻以靚人靚聲與及內容豐富的初回限定版作為賣點之RPG《Eithea》，相信有不少玩者也被此作的「外表」而騙倒吧！在此作中，「外表」的確能為此作爭取了不少分數，而筆者所給的評分中，有3分就是「外表」分……

超慢的遊戲

本作的第一大缺點是「慢」，讀碟時間、戰鬥時間、讀取及儲存進度時間，甚至連取消配音都是慢！若有看過上兩期筆者的攻略，都知道遊戲只有十章，而且故事亦很短，但遊戲時間竟是二十四小時，那即是每章都要花上二小時多才可！可想而知其速度之慢。其中最嚴重的是戰鬥時間和讀取及儲存進度的時間，雖然戰鬥時間長在一般的RPG遊戲也可能會遇上，不過以當中戰鬥形式應該是可以快速地完成的，奈何每次也會花上數分鐘至十數分鐘；至於讀取及儲存進度的時間，每次也會花上數分鐘時間，其慢得離音的速度，簡直令人大減遊戲的意欲。



反應遲鈍

遊戲除了慢之外，反應遲鈍亦是其中一個問題；不論取消對話、決定等，無一不是「慢半拍」，相信這亦是使遊戲變得慢的原因。在取消對話的時候，其反應可慢得讓話差不多說完才停；而在戰鬥的時候，若取消行動也需耗一點時間，真的令玩者玩得很不耐煩。

應短不短、應多不多

題目所說的應短，是指遊戲故事；而應多的，則是Save Point。先說遊戲故事，其實本作的故事是非常短的，只是當中一味將事情拖長來交待，對話內容十分長亦是原因之一，單以對話來交待故事都佔了每一章的一半，但卻交待得不清晰。其中如莎爾與露的友情，在遊戲開始時只知道莎爾怒了露，後來露只說是「秘密」就將之輕輕帶過，不過遊戲中又以一段頗長的篇幅去交待她倆和好如初，使故事變得有點怪。

又例如要破壞Eithea的最終首腦，竟然在遊戲開始時一直也沒有提示，只是直到遊戲接近尾聲時才出現。這表達手法並不能顯出出乎意料之外的感覺，反而更有點冗突……

覓至於Save Point方面，在本作中真的少得可憐！基本上當中只有在進入迷宮和跟BOSS戰鬥前才可以儲存進度，若玩者想在中途停止遊戲的話，一就是聽完進入迷宮前的一大段故事，不然便是在迷宮內的BOSS前，當中所需時間最少都要花上十至數十分鐘，玩者想關機相信都要好好配合時間了。



冗角



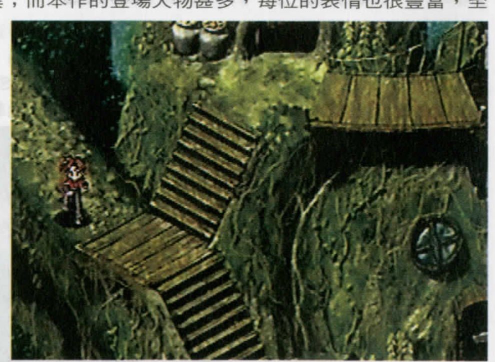
在本作中，登場的角色真的不少，而且他們都十分美麗，對於喜歡欣賞靚人的玩者來說的確是不錯。不過這些角色，究竟對遊戲故事起了什麼作用呢？其中例如爾摩路的姐姐與及菲挪嬙嬙，她們都對故事沒有什麼影響，基本上是可以刪除的。在這個簡短的故事卻加上大量的角色，反而使人混淆及不知道其出現的目的。

沒有樂趣的戰鬥

之前也說由於讀碟很慢和反應遲鈍的關係，所以在戰鬥中也不例外的欠缺了明快的節奏。雖然戰鬥方法都易上手，不過當中實在有太多弊點大減戰鬥時的樂趣了。其中一個是敵人經常處於「死角位」；因為戰鬥是要配合Form，每位角色都會站在已設定的位置上，然而不知是否巧合的關係，敵人都剛好位於我方絕少同伴可以攻擊到的位置，使玩者被迫處於不大有利的狀態。另外在本作中，其實是存在著「屬性」的系統的；但由於在遊戲中根本沒有顯示敵人的屬性強弱，所以這些屬性就有如形同虛設。

插畫美麗

之前對此作作出了一些批評，現在也寫一些此作的特色之處吧！這就是有很多美麗的插畫了。各位都知道本作的人設是由七瀨葵老師擔任，她的畫功美麗亦不能置異；而本作的登場人物甚多，每位的表情也很豐富，至於最重的，都還是加插了大量插畫，有大部份更是隨著劇情而插入，不用玩者辛苦找出來。再加上在遊戲完結後能觀看回以前的插畫，此作就有如半本七瀨老師的畫集般！是七瀨老師Fans必備之品！



評分：5分





特稿

GAMEBOY ADVANCE 第一手試玩報告！

TEXT：時雨

今年遊戲界最令人期待的主機GAMEBOY ADVANCE（GBA）已於3月21日在日本正式推出，而香港的遊戲店則在兩日前（19日）已開始有貨發售，玩者的反應也非常熱烈。據稱今次雖然GBA主機的供應量十分充足，價錢已由第一日的1000元慢慢降至現時的7-800元，但遊戲卻普遍被炒貴，好像最受歡迎的《惡魔城》曾一度炒至600元以上！比PS2遊戲更誇張。到底用千多元去買一部手提機值不值？看了筆者以下的試玩報告大家便可略知一二！

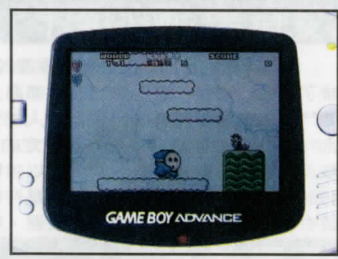
畫面的光亮度合格

GBA的畫面由以前的正方形改為橫長型，採用了2.9寸反射型TFT液晶，在遊戲進行時沒有任何的「鬼影」，看得非常舒服。在以光管照明的室內環境中，畫面在某些角度可能會太暗，但只要稍為適整位置，玩者定能找到最佳的位置。筆者平時在火車和冷氣巴士上玩GBA，畫面絕對夠光。不過在黃光燈泡照明的地方，畫面的顏色則會有偏差，玩《CHU CHU ROCKET》時，玩者可能會認不出自己火箭的顏色！

不過論到玩GBA最佳的環境，其實是陽光普照的室外，筆者絕對建議大家找機會試試，你會驚訝畫面的質素和雜誌上的畫面沒有分別！



◆ 如果你對GBC的畫面感到滿意，GBA的畫面就絕無問題



◆GBA能夠顯示出純正的白色，效果好到和普通電視無甚分別

操作性是手提機之冠

外型由縱向改為橫向的GBA，其手感就像拿起普通遊戲機手掣一樣，非常自然。十字掣和AB掣基本上設計和GBC的無異，相信大家即時便可以習慣。至於GBA新增的L、R掣，其設計比去年「SPACE WORLD」展出的版本改善了許多，面積增大了之餘獨感也比較柔軟，按下去幾乎不需用力，非常舒服。在玩者不用按L、R掣的時候，GBA還在機身的左右角準備了凹位供玩者放手指之用，設計實在是親切到極點。另外值得一提的是，GBA的重心位置是在主機的正中央，比起GBC和WS的重心偏在下半部，GBA拿在手上完全不會有重的感覺。



◆如果真是要挑剔的話，便是SELECT和START掣太過細粒了



◆GBA的外型和玩者的手型十分吻合，拿在手中感覺自然

◆L和R掣十分易按，留意下面有可用來放手指的凹位

音效清晰且高質素

GBA的音效機能和超任可說是不相伯仲，透過內藏的喇叭播放的音樂非常清晰，許多遊戲更有豐富的語音（如《Mr.Driller》和《Suuper Mario》，不過音量則略嫌細了一點（奇怪的是玩GBC遊戲時音量卻很大）。接駁上耳筒後，玩者更能體驗GBA的立體聲效果（強烈推薦大家用《F-ZERO》測試！）。



◆GBA的喇叭、耳筒插口和音量調整都集中在右下角

超微型的GBA遊戲帶

GBA的遊戲帶非常微型，其體積只有舊GB帶的一半，細小得幾乎令人害怕會在不知不覺間遺失了也不自知。遊戲帶在插進GBA主機後，整盒帶只剩下邊緣的部份外露，因此除非主機是透明色，否則玩者不將遊戲帶拔出來是看不到主機插著的是什麼遊戲。



◆只有GB一半大小的GBA遊戲帶



◆GB帶插進GBA後便是這個怪樣子（淚）

玩GB遊戲的效果

GBA的一大特色，是它對應了以往GB系列的所有遊戲，不過由於GB遊戲帶比GBA的要高，所以用GBA玩時盒帶就有一半凸了出來，相當難看……至於畫面質素方面，不少人都說用GBA玩舊GBC遊戲畫面會較暗，但據筆者看來，這只要因為GBA的色彩比較濃和深色，所以大家才有這種感覺。反而筆者比較不滿的，是舊遊戲在GBA上的畫面比GBC的細，這是因為GBA液晶的點較GBC精細，因此在相同的解像度下，畫面便相對地縮少了。



◆GB遊戲在GBA上畫面明顯較細



◆按L掣玩者可將畫面擴闊，但望上去感覺極怪……

結論：必買！

其實單是可以在何時何地玩到超任質素的遊戲這一點，已足以成為購買GBA的理由。GBA在每一方面的完成度都很高，叫人不禁佩服任天堂在設計遊戲主機的技巧實在有一手。待GBA主機和遊戲的價格回落後，筆者相信每位機迷都應該買一部！



主持人：KYOU（SNK 駐香港代表）

在手提遊戲機上第一隻成人遊戲「SUPER REAL 麻雀 PREMIUM COLLECTIOM」的介紹將會3月29日推出在香港限量發行，由於來貨不多，各位NGPC的機主如發現的話，就千萬不要錯過了！記住真係手快有，手慢冇呀！

下期將介紹NGPC「SUPER REAL 麻雀」的各女角及MVS「戰國傳承」系列的新作，千萬不要錯過！！

（歡迎來信及投稿，來信請寄GAME PLAYERS（PS）編輯部，內部請註明「HYPER NEOGEO WORLD」收或電郵至neogeohk@hotmail.com）

NEOGEO POCKET COLOR 專用遊戲軟件

SUPER REAL 麻雀 PREMIUM COLLECTION

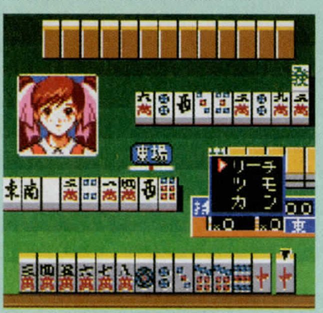
發售日：2001年3月29日預定（本作品只適合18歲以上人仕購買）

© 2001 SETA CORPORATION

© SNK 2001

◆「REAL 麻雀」系列的角色共同演出！

在「SUPER REAL 麻雀PREMIUM COLLECTION」內，從「PV」「PVI」「P7」中合共7名角色將會登場。同時在「PII」的晶子也會作為負責介紹一角而登場，令遊戲更加熱鬧。





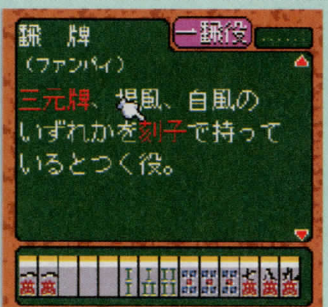
◆ 脫衣場面忠實再現！



作為SUPER REAL 麻雀系列的最大特色，原畫感覺的精美動畫在NEOGEO POCKET上忠實再現。除了在家用機上未發行的「SUPER REAL 麻雀 VS」的畫像外，同時也追加了只為NGPC而新畫起的畫像。SUPER REAL 麻雀的擁護者絕不可錯過。另外看過了一次場面可隨時在GALLERY MODE 中再觀賞。

◆ 追求正宗打法的麻雀系統！

在配合REAL 麻雀之名下的高度的思考智能，對要求正統的麻雀打法的FANS也能滿足的完成度。同時備有（HELP機能）及（食糊說明）等等機能下，就連初學者也可以安心遊玩。





◆ NGPC 獨有的原創故事





由「PV」至「P7」的7名角色嚟聚一堂，只有在NGPC上展開的故事。將會和她們怎樣遇上，最後是怎樣的結局呢？在玩者的不同行動上將會同時影響故事發展而產生變化。

◆ 追加隱藏畫板模式！

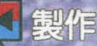


追加了「隱藏畫板模式」、可觀賞REAL 麻雀的人物們「角色扮演」的原創圖像的。自由對戰模式下，勝出之時可打開約干枚畫板後、便可完成像TRADING CARD般的畫像。

互動遊戲誌第64集
3月30日於互動電視上映

首都高バトル0

逢隔周五於互動電視上映

互動遊戲誌由  製作

如有意見，可電郵到gamemag@netvigator.com



PlayStation

★：今期新增遊戲
■：資料有改動之遊戲

3月發售預定

29日	逮捕令 YOU'RE UNDER ARREST	PIONEER LDC	6800日圓	AVG
	逮捕令 YOU'RE UNDER ARREST 初回限定版	PIONEER LDC	8800日圓	AVG
	THE HEIWA 天氣 STUDIO	AQUAROUGE	4800日圓	SLG
	SLOT！PRO2～爆裂大相撲・紅&紫～	日本TELENET	4200日圓	SLG
	仙界通錄正史～TV ANIMATION 仙界傳封神演義～	BANDAI	5800日圓	ETC
	K-1 WORLD GRANDPRIX 2001 開幕版 by XING（暫稱）	KONAMI	OPEN價格	FIG
	beatmania: THE SOUND OF TOKYO～小西康陽PRODUCE～（暫稱）	KONAMI	OPEN價格	SLG
	超級機械人大戰 ALPHA 外傳	BANPRESTO	6980日圓（預定）	SLG
	SENTIMENTAL GRAFFITI	NEC INTERCHANNEL	5800日圓	AVG
	加油 伍右衛門 大江戶大回轉	KONAMI	OPEN價格	ACT
	心跳回憶2 SUB-STORY VOL.2～Leaping School Festival～	KONAMI	OPEN價格	AVG
	SENTIMENTAL GRAFFITI～約定～	NEC INTERACTIVE	3800日圓	AVG
	THE 心理 GAME 10	VISIT	4800日圓	ETC
	Major Wave 1500 SERIES 開車 ALL RIGHT	HAMSTER	1500日圓	SLG
	Major Wave 1500 SERIES CAPTAIN LOVE	HAMSTER	1500日圓	AVG
	SNK BEST COLLECTION THE KING OF FIGHTERS 99	SNK	2800日圓	FIG
	超級機械人大戰 ALPHA 外傳（限定版）	BANPRESTO	9800日圓（預定）	SLG

4月發售預定

5日	BUS LANDING 2（THE BEST）	ASCII	2000日圓	SPT
	ASCII CAUSAL COLLECTION POWER DOLL 2	ASCII	2000日圓	SLG
	JET de GO！（THE BEST）	TAITO	2800日圓	SLG
12日	X-MEN MUTANT ACADEMY	SUCCESS	5800日圓	FIG
19日	■大家的漢字教室 挑戰！！漢字檢定	DAINA	5800日圓	ETC
	VICTOR HORROR COLLECTION VAMPIRE HUNTER D	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE	2500日圓	AVG
	SIMPLE 1500 實用 SERIES VOL.07 開心學習考車牌	D3 PUBLISHING	1500日圓	ETC
	PACHISLOT 帝王 MAKER 推獎 MANUAL 3	MEDIA ENTERTAINMENT	4200日圓	SLG
26日	三洋PACHINKO PARADISE 5	IREM SOFTWARE ENGINEERING	4800日圓	SLG
	SALARYMAN 接待麻雀	VISIT	4800日圓	TAB
	Forget me not～PALETTE	ENTERTBRAIN	4800日圓	AVG
	SPIDER MAN	SUCCESS	5800日圓（預定）	ACT
	HAPPY DIET	TWILIGHT EXPRESS	5800日圓	SLG
	Superlite 1500 SERIES 繪畫PUZZLE 5	SUCCESS	1500日圓	PUZ
	KONOHANA:True Report	SUCCESS	2800日圓	AVG
	驀然回首，原來就在身旁	PRINCESS SOFT	6800日圓	AVG
	實況POWERFUL 棒球 2001	KONAMI	5980日圓	SPT
	TIME CRISIS PROJECT TITAN	NAMCO	4800日圓	STG
	SIMPLE 1500 SERIES VOL.58 THE 相撲	D3 PUBLISHING	1500日圓	SPT
	SIMPLE 1500 SERIES VOL.59 THE 推理～IT探偵：18之事件簿～	D3 PUBLISHING	1500日圓	AVG
	SIMPLE 1500 SERIES VOL.60 THE TABLE HOCKEY	D3 PUBLISHING	1500日圓	SPT
	SIMPLE 1500 SERIES VOL.61 THE QUIZ 2	D3 PUBLISHING	1500日圓	ETC
	GEAR 戰士	BANDAI	4800日圓	ACT
	KIDS STATION 自己可以做到！	BANDAI	3800日圓	ETC
	KIDS STATION 自己可以做到！KID STATION CONTROLLER SET	BANDAI	5800日圓	ETC
	SLOTTER MANIA 激熱沖SLOT！SHIOSAI SPECIAL	DORAD	4800日圓	SLG
	Major Wave 1500 Series MAGICAL DROP F～大冒險不是輕鬆的！～	HAMSTER	1500日圓	PUZ
下旬	■和i-mode 也在一起～在哪裡也在一起追加DISC～	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	2800日圓	ETC
	★和i-mode 也在一起～手電接駁線也一起～（手電接駁線同梱版）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	4800日圓	ETC
	★在哪裡也在一起DELUXE PACK（在哪裡也在一起連手電接駁線）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	5800日圓	ETC
4月	TECHNO BEEBEE	KONAMI	4980日圓	PUZ
	私立鳳凰學園2年純情組	J・WING	3800日圓（預定）	TAB

5月發售預定

2日	SD GUNDAM G GENERATION-F.I.F.	BANDAI	3800日圓（預定）	SLG
10日	★WORLD STADIUM 5	NAMCO	5800日圓	SPT
24日	CLEOPATRA FORTUNE	ARTRON	6800日圓	ETC
	EMBLEM SAGA	ENTERBRAIN	6800日圓	SRPG
	燒肉奉行	MEDIA ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	BOUNTY HUNTER SARAH HOLY MOUNTAIN 之帝王	CAPCOM	5800日圓	AVG
	SUPERLITE 1500 SERIES CROSSWORD 3	SUCCESS	1500日圓	PUZ
	SUPERLITE 1500 SERIES 數獨 5	SUCCESS	1500日圓	PUZ
	SUPERLITE 1500 SERIES NANCRO 4	SUCCESS	1500日圓	PUZ
	SUPERLITE 1500 SERIES 魔紀行MYSTERIA ADVENTURE	SUCCESS	1500日圓	AVG
	FANTASTIC FORTUNE	CYBER FRONT	6800日圓	ETC
	★STAR TRING ADVENTURES	CAPCOM	5800日圓	AVG
31日	領教本領	SUCCESS	價格未定	不詳
	SALARYMAN CHAMP 戰鬥的SALARYMAN	SUCCESS	價格未定	不詳
	SUPERLITE GOLD SERIES 大家的麻雀	SUCCESS	1800日圓	TAB
	★SIMPLE 1500 SERIES Vol. 62 THE SKI	D3 PUBLISHER	1500日圓	SPT
	★SIMPLE 1500 SERIES Vol. 63 THE GUN SHOOTING 2	D3 PUBLISHER	1500日圓	STG
	★TOMB RAIDER 5：CHRONICLE	CAPCOM	5800日圓	ACT
下旬	■EMILIA	KID	6800日圓（預定）	AVG
	夜想曲2	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE	5800日圓	AVG
5月	■實戰PACHISLOT 必勝法！DISC UP	SAMMY	2500日圓	SLG
	私立鳳凰學園3年純真組	J・WING	3800日圓（預定）	TAB
	ANGEL DOLL	講談社	4800日圓	AVG
	NANIWA 金融道～青木雄二之世間胸算用	講談社	5800日圓（預定）	TAB
	挑戰女流雀士2	CULTURE BRAIN	1500日圓	TAB
	EVE The Fatal Attraction	GAME VILLAGE	7800日圓	AVG
	PACHISLOT 完全攻略～高砂SUPER PROJECT～	SYSCON ENTERTAINMENT	4800日圓（預定）	SLG
	PACHISLOT 帝王 MAKER 推獎 MANUAL 4	MEDIA ENTERTAINMENT	4800日圓	SLG
	★攜帶編集	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	980日圓	ETC

6月發售預定

7日	AFLEID GEAR ANOTHER（暫稱）	OFFICE CREATE	5800日圓（預定）	SLG
	★Dance Dance Revolution EXTRA MIX	KONAMI	價格未定	SLG
21日	■京都舞妓物語	VISIT	5800日圓	SLG
6月	■元祖！動物占卜＋變占卜PUZZLE	CULTURE BRAIN	4300日圓	ETC
	■實戰PACHINKO 必勝法！（暫稱）	TOMY	價格未定	SLG
	SHEEP	SYSCON ENTERTAINMENT	價格未定	ACT

2001年發售預定

春	HOSHIGAMI 沈沒了的蒼之大地	MAX FIVE	4800日圓	SRPG
夏	■FRIENDS～青春之光輝～	NEC interchannel	6800日圓（預定）	AVG
	■MEMORIAL SERIES SUNSOFT Vol.1	SUNSOFT	2800日圓	ETC
	■東京魔人學園外法帖	ASMIK ACE ENTERTAINMENT	價格未定	AVG
	■SuperLite 1500 Series ASSAULT SOLDIER	SUCCESS	1500日圓	ACT
	■ZOIDS BATTLE CARD GAME～西方大陸戰記～	TOMY	5800日圓（預定）	TAB
	很喜歡網球！	TOKIN HOUSE	價格未定	SPT
	SUMMON KNIGHT 2	BANPRESTO	價格未定	RPG
	★ONE PIECE MANSION	CAPCOM	價格未定	PUZ
	★大家之飼養教室 甲蟲編	DAINA	5800日圓（預定）	SLG
秋	X DRIVER THE GAME（暫稱）	BANDAI VISUAL	價格未定	RAC
2001年	■真・女神轉生	ATLUS	4800日圓	RPG
	■人鳥流	日本SYSTEM	價格未定	ACT
	■PUZZLE DE BOWLING	日本SYSTEM	價格未定	PUZ
	靈氣樓回廊	PLE STAGE	價格未定	AVG

發售日未定

	■惡魔城年代記 惡魔城DRACULA	KONAMI	OPEN價格	ACT
	■WOODY WOOD PECKER 之 GO! GO! RACING	KONAMI	OPEN價格	RAC
	■VIRTUAL 飛龍之拳 DASH	CULTURE BRAIN	1980日圓	FIG
	真・女神轉生II	ATLUS	價格未定	RPG
	真・女神轉生if	ATLUS	價格未定	RPG
	成為職棒隊監督吧！	BANDAI	6800日圓	SLG
	戰國夢幻	BANPRESTO	價格未定	SLG
	PARTS'DIK	BANPRESTO	5800日圓	ACT
	TIE BREAK	BODY	價格未定	SPT
	ARKS 1000～目標！究極之召喚師～	CLEF INVENTION	價格未定	AVG
	Family Price 1500Yen Series King of Bowling 2～Professional 編～	Coconut Japan Entertainment	1500日圓	SPT
	Family Prize 1500Yen Series 職業棒球 熱鬥PUZZLE STADIUM	Coconut Japan Entertainment	1500日圓	PUZ
	板田吾郎九段之連珠BPV	CULTURE BRAIN	1500日圓	TAB
	本格對戰將棋「聖」BPV	CULTUREBRAIN	1500日圓	TAB
	戀愛麻雀「FEI VALID」	CULTUREBRAIN	4800日圓	TAB
	ANDAGA HUNTER（暫稱）	E3 STAFF	價格未定	未定
	OFFICIAL FORMULA 1 RACING	EIDOS INTERACTIVE	價格未定	RAC
	KNIGHTS OF GENISIS~ 神之黃昏	ESCOT	5980日圓	SRPG
	MAIN ROTAR（暫稱）	F COMPUTER ENTERTAINMENT	5800日圓	STG
	MAJOR WAVE 1500 SERIES LUCIFER RING	HAMSTER	1500日圓	RPG
	MAJOR WAVE 1500 SERIES SWING	HAMSTER	1500日圓	STG
	蒼鼠俱樂部-i	JORDON	價格未定	SLG
	Dinobreeder another progress	J・WING	5800日圓	SLG
	聖誕怪傑（暫稱）	KONAMI	價格未定	ACT
	加油 五右衛門PS	KONAMI	價格未定	ACT
	BATTLE SHIP 大和	LOCKWELL INTERNATIONAL	3800日圓	SLG
	MERCURIUS PRETTY	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
	PILE-UP MARCH	PROCEED UNI	5800日圓	SLG
	PACAPACA PASSION SPECIAL	PRODUCE	4800日圓	SLG
	STARLING ODYESSEY II～魔龍戰爭～	RAY FORCE	價格未定	SPRG
	STARING ODYESSEY III～MILLENNIUM 之聖戰～	RAY FORCE	價格未定	SPRG
	FOUR	TAO HUMAN SYSTEMS	2500日圓	PUZ
	爆彈小子SCOOP THE KID（暫名）	Tears	價格未定	AVG
	BACKGUNNER～甦醒的勇者們～完結篇「之後、明日」	VING	5800日圓	SLG
	Tutankhamen 之遺言（暫稱）	WIZARD	價格未定	AVG
	Doki Doki Pretty League Lovely Star	XING Entertainment	6800日圓（預定）	SLG
	LUNA WING～超越時空的聖戰～	翔泳社	6800日圓（預定）	SRPG
	★私立鳳凰學園PURE HEART 1年生編 實寫版	J・WING	3800日圓（預定）	TAB
	★私立鳳凰學園NATURAL HEART 2年生編 實寫版	J・WING	3800日圓（預定）	TAB
	★私立鳳凰學園SWEET HEART 3年生編 實寫版	J・WING	3800日圓（預定）	TAB

PlayStation 2

3月發售預定

29日	■RESCUE HELI AIR RANGER	ASK	6800日圓	SLG
	■實況J LEAGUE PERFECT STRIKER 3	KONAMI	OPEN價格	SPT
	VELVET FILE plus	DAZ	3800日圓	SLG
	SUPER GAL DERRICK HOUR	ENIX	6800日圓	ACT
	決戰II	KOEI	7800日圓	SLG
	GALLOP RACER 5	TECMO	6800日圓	RAC
	beatmania II DX 4th style songs collection	KONAMI	價格未定	SLG
	永世名人5（暫稱）	KONAMI	OPEN價格	TAB
	TYPING 洎橋 明日之丈 鬥打	SUNSOFT	4300日圓	ETC
	TYPING 洎橋 明日之丈 鬥打USB 鍵盤同梱版	SUNSOFT	6800日圓	ETC
	beatmania 打打打！！（KONAMI USB 鍵盤同梱）	HANGS ON ENTERTAINMENT	6800日圓	ETC
	SUPER VALUE SET 決戰&決戰II	KOEI	12800日圓	SLG
	EGBROWSER	ERGO SOFT	3800日圓	ETC

4月發售預定

5日	■GUITARMAN ONE	KOEI	1500日圓	ETC
	鋼鐵之咆吼～WARSHIP COMMANDER～	KOEI	6800日圓	SLG
	TRUE LOVE STORY 3	ENTERBRAIN	6800日圓	SLG
12日	ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE	FROM SOFTWARE	6800日圓	ACT
26日	■Love Songs 偶像是同班同學	D3 PUBLISHING	6800日圓	SLG
	■Love Songs 偶像是同班同學 初回限定版（TYPE A 瀨戶、觀月 VERSION）	D3 PUBLISHING	9800日圓	SLG
	■Love Songs 偶像是同班同學 初回限定版（TYPE B 豐葉、櫻井、神樂 VERSION）	D3 PUBLISHING	9800日圓	SLG
	■Love Songs 偶像是同班同學 初回限定版（TYPE C 橘、桃園、天城 VERSION）	D3 PUBLISHING	9800日圓	SLG
	SUPER MIC CHAN	PACIFIC CENTURY CYBER WORKS JAPAN	5800日圓	ACT
	RAYMAN REVOLUTION！	UBI SOFT	6800日圓（預定）	ACT
	CHECKiTV	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	2800日圓	ETC
	★CHECKiTV「今天開始CHECKi！」PACK（連手機接駁線）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	4800日圓	ETC
4月	GRAN TURISMO 3 A spec	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	6800日圓	RAC
	FLINTSTIONES FEVER! ROCKVEGAS BOX	IDEA FACTORY	7800日圓	RAC
	GUN=HEARTS（暫稱）	IDEA FACTORY	5800日圓	ACT
	BASIC STUDIO POWERFUL GAME 工房	ARTINK	9800日圓	ETC

5月發售預定

2日	F1 RACING CAMPIONSHIP	UBI SOFT	6800日圓	RAC
	花和太陽和雨	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE	6800日圓	AVG
10日	東京巴士案內 今日起你也是車長	SUCCESS	5800日圓	SLG
17日	■激寫BOY 2 特種大國日本	IREM SOFTWARE ENGINEERING	5800日圓	ACT
24日	PHASE PARADOX	SONY COMPUTER ENTETTAINMENT	6800日圓	AVG
31日	★SIMPLE 2000 SERIES Vol. 1 THE TABLE GAME～麻雀、圍棋、將棋、CARD、疊果棋、五子棋～	D3 PUBLISHING	2000日圓	TAB
下旬	MAGICAL SPORTS 2001 甲子園	魔法	5800日圓	SPT
5月	■ENDNESIA	ENIX	價格未定	RPG
	GOLFUL GOLF	ARTDINK	6800日圓	SPT
	★THE MECHSMITH RUN=DIM	IDEA FACTORY	5800日圓	不詳

6月發售預定

下旬	■CITY CRISIS	SYSCON ENTERTAINMENT	6800日圓	ACT
	MAGICAL SPORTS Hard Hitter	魔法	5800日圓	SPT
6月	■魔劍 爻	ATLUS	6800日圓	AVG
	■機甲兵團J-PHOENIX	TAKARA	6800日圓	ACT
	■D.N.A～Dark Natice Apostle～	HUDSON	6800日圓	AVG
	REMOTE COCORON	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ETC
	莉莉之鍊金術士～查魯布洛古之鍊金術士3～	GUST	6800日圓（預定）	SLG

7月發售預定

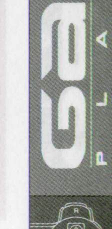
7月	NET KARAOKE	ERGO SOFT	6800日圓	ETC
	FINAL FANTASY X	SQUARE	價格未定	RPG

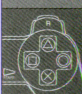
10月發售預定

10月	活躍的公主	角川書店	6800日圓（預定）	RPG

2001年發售預定

春	MIGHT AND MAGIC DAY OF THE DESTROYER	IMAGINEER	6800日圓	RPG
	實名實況競馬DREAM CLASSIC 2001 SPRING	BANDAI	價格未定	SLG
	GUITAR MAN	KOEI	5800日圓	SLG
	Evocide	PACIFIC CENTURY CYBERWORKS JAPAN	6800日圓（預定）	AVG
	機甲世紀G BREAKER	SUNRISE INTERACTIVE	價格未定	SLG
	MAGICAL SPORT KILLER BASS 2	魔法 東京	價格未定	SPT
夏	■鐵1～電車BATTLE～	SYSCON ENTERTAINMENT	價格未定	RAC
	■NBA HOOPZ	MIDWAY	價格未定	SPT
	■READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2	MIDWAY	價格未定	SPT
	A列車2001 追加車輛DISC（暫稱）	ARTDINK	2800日圓（預定）	ETC
	Enjoy Magic SERIES vol.1（暫稱）	SUNSOFT	價格未定	ETC
	KING'S FIELD IV	FROM SOFTWARE	6800日圓	RPG
	對局麻雀 在網上食糊！	ARIKA	價格未定	TAB
	TAMTAMPARADISE（暫稱）	GLOBAL A ENTERTAINMENT	價格未定	ETC
	ANIME 英語會話 十五少年漂流記	SUCCESS	3800日圓	ETC
	ANIME 英語會話 TOTOI	SUCCESS	3800日圓	ETC
	ANIME 英語會話 出位老鼠大活躍	SUCCESS	3800日圓	ETC
	MISSING BLUE	TOKIN HOUSE	價格未定	AVG
	TORO 與假日（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ETC





遊戲 發售時間表

	EVERBLUE（暫稱）	ARIKA	價格未定	AVG
	SkyGunner	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	STG
	ZEONIC FRONT 機動戰士 GUNDAM 0079	BANDAI	6800 日圓（預定）	SLG
	Devil May Cry（暫稱）	CAPCOM	價格未定	AVG
	Global Folktale	IDEA FACTORY	價格未定	SRPG
	GENERATION OF CHAOS	IDEA FACTORY	價格未定	SLG
	ACE COMBAT 4（暫稱）	NAMCO	價格未定	STG
	PARAPPA RAPPER 3（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	FLYING CIRCUS（暫稱）	SYSCON ENTERTAINMENT	價格未定	SLG
	EVERGRACE 2	FROM SOFTWARE	價格未定	RPG
	★光榮給你 甲子園之霸者	ARTDINK	6800 日圓（預定）	SPT
	★筋肉番付 PS2（暫稱）	KONAMI	OPEN 價格	SPT
秋	GAUNTLET DARK LEGACY	MIDWAY	價格未定	ACT
	★Spy Hunter	MIDWAY	價格未定	ACT
冬	■METAL GEAR SOLID 2 SONS OF LIBERTY	KONAMI	價格未定	ACT
	TRIANGLE AGAIN（暫稱）	MIGU ENTERTAINMENT	價格未定	AVG
2001 年	■Digital Holmes（暫稱）	ARC SYSTEM WORKS	5800 日圓	未定
	■AGE OF EMPIRE II ～AGE OF KING～（暫稱）	KONAMI	價格未定	SLG
	■WTA TOUR TENNIS（暫稱）	KONAMI	OPEN 價格	SPT
	GOLF NAVIGATOR VOL.1	SPIKE	3800 日圓	SPT
	GOLF NAVIGATOR VOL.2	SPIKE	3800 日圓	SPT
	GOLF NAVIGATOR VOL.3	SPIKE	3800 日圓	SPT
	機動新撰組	ENTERBRAIN	價格未定	RPG
	RALLY HARD（暫稱）	IMAGINEER	價格未定	RAC
	TYPHOON（暫稱）	IMAGINEER	價格未定	SLG
	SILENT HILL 2（暫稱）	KONAMI	價格未定	AVG
	鐵甲機 三日月（暫稱）	MEDIA FACTORY	價格未定	ACT
	ROBOCOP	TAITAS JAPAN	價格未定	ACT
	SHADOW HEART	ARUZE	價格未定	AVG
	POINIE'S POIN	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	5800 日圓	ACT
	大家的 GOLF 3	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	SPT
	★GOLF NAVIGATOR Vol.4	SPIKE	3800 日圓	SPT
	★蚊（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	★GROWLANCER II	ATLUS	價格未定	SRPG

2002 年發售預定

	A 列車 2002（暫稱）	ARTDINK	價格未定	SLG

2003 年發售預定

	A 列車 2003（暫稱）	ARTDINK	價格未定	SLG

發售日未定

	■爆走貨車傳說 3 ～男花道夢浪漫	SPIKE	價格未定	RAC
	拜借面孔 攝影天國	IDEA FACTORY	5800 日圓	ETC
	必殺 PACHISLOT STATION V 炎之爆笑軍團	SUNSOFT	5800 日圓	SLG
	電車 GO!! 新幹線 山陽新幹線編	TAITO	價格未定	SLG
	PIPOSARU 之遊戲（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	波洛古羅斯物語 3	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	6800 日圓	RPG
	HYPER TOUR	3D	價格未定	SLG
	機動戰士 GUNDAM 相逢在宇宙中編	BANDAI	價格未定	ACT
	BIO HAZARD SERIES（暫稱）	CAPCOM	價格未定	AVG
	MAXIMO（暫稱）	CAPCOM	價格未定	ARPG
	戰國麻雀「兵」	CULTURE BRAIN	5800 日圓	TAB
	CRYSTAL ZONE	CULTURE BRAIN	6800 日圓	PUZ
	NUIBETTSU CAFE	CULTURE BRAIN	6800 日圓	SLG
	山卡之 BATTLE（暫稱）	Ecseco	價格未定	RAC
	EXZOCHIKA（暫稱）	ENIX	價格未定	ARPG
	STAR OCEAN 3（暫稱）	ENIX	價格未定	RPG
	BBD2000（暫稱）	ENIX	價格未定	ETC
	爆流 2	FUJIMIC	價格未定	SPT
	鄭問之三國誌	GAME ARTS	6800 日圓	SLG
	BOMBERMAN2001（暫稱）	HUDSON	價格未定	ACT
	AI 圍棋 2001（暫稱）	IFOUR	價格未定	TAB
	AI 將棋 2001（暫稱）	IFOUR	價格未定	TAB
	AI 麻雀（暫稱）	IFOUR	價格未定	TAB
	1 ON 1 GOVERNMENT	JORDAN	價格未定	SPT
	SOLDNERSCHILD 2（暫稱）	KOEI	價格未定	SRPG
	決戰 III（暫稱）	KOEI	價格未定	SLG
	TUNING CAR RACING GAME（暫稱）	MTO	5800 日圓	RAC
	徹萬 免許皆傳（暫稱）	NAXAT	價格未定	TAB
	NAVY-FORCE（暫稱）	PACIFIC CENTURY CYBERWORKS JAPAN	價格未定	ACT
	WORLD NEVERLAND 3（暫稱）	RIVERHILL SOFT	價格未定	SLG
	Perfect Golf 3（暫稱）	SETA	價格未定	SPT
	電線（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	立體忍者活劇 天誅 2（暫稱）	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	WRC（暫稱）	SPIKE	價格未定	RAC
	WSC	SPIKE	價格未定	RAC
	全日本 PRO WRESTLING（暫稱）	SPIKE	價格未定	SPT
	FIRE PRO WRESTLING（最新作）	SPIKE	價格未定	SPT
	RIDING SPIRITS	SPIKE	價格未定	RAC
	通信上海（暫稱）	SUNSOFT	價格未定	PUZ
	Road Star Trophy 2000	TAITAS JAPAN K.K.	價格未定	RAC
	EX 億萬長者 GAME	TAKARA	價格未定	TAB
	EX 人生 GAME	TAKARA	價格未定	TAB
	EX 日本特急旅行 GAME	TAKARA	價格未定	TAB
	Kunai（暫稱）	TECMO	價格未定	ACT
	3D Real Drive（暫稱）	Vial One	價格未定	RAC
	F-1（暫稱）	VIDEO SYSTEM	價格未定	RAC
	聖靈機 RAYBLADE 2（暫稱）	WINKY SOFT	價格未定	SLG
	FIGHTING ILLUSION K-1 GRAND PRIX（暫稱）	XING ENTERTAINMENT	價格未定	FIG
	玉繭物語 2（暫稱）	元氣	價格未定	RPG
	最強東大將棋 3	每日 Communication	價格未定	TAB
	SOUL SURFING（暫稱）	童	價格未定	ACT
	JO JO 之奇妙冒險 第 5 部（暫稱）	CAPCOM	價格未定	ACT
	勝負師傳說 哲也（暫稱）	ATHENA	價格未定	不詳
	櫻大戰系列	SEGA	價格未定	AVG
	新・SPACE CHANNEL 5（暫稱）	SEGA	價格未定	ACT
	SPACE CHANNEL 5	SEGA	價格未定	ACT
	創造系列兩套作品	SEGA	價格未定	SLG
	VIRTUA FIGHTER 4	SEGA	價格未定	FIG
	★實況 POWERFUL 職業棒球 8（暫稱）	KONAMI	價格未定	SPT
	★Legion	MIDWAY	價格未定	不詳

Dreamcast

3 月發售預定

29 日	ILLBLEED	CRAZY GAME	5800 日圓	ADV
	LOVE HINA SMILE AGAIN	SEGA	8800 日圓	AVG
	NFL 2K1	SEGA	5800 日圓	SPT
	SGGG（D-DIRERT 專賣）	SEGA	5800 日圓	SRPG
	NBA 2K1	SEGA	5800 日圓	SPT
3 月	ILLBLEED @barai 版	SEGA	價格未定	ADV

4 月發售預定

5 日	Canvas ～褐色的 MOTIF ～	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓	AVG
	es	朝日電視台	6800 日圓	AVG
	SPIRIT OF SPEED 1937	ACCLAIM JAPAN	3800 日圓	RAC
12 日	■ELDORADO GATE 第 4 卷	CAPCOM	2800 日圓	RPG
	Angel Present	NEC Interchannel	6800 日圓	AVG
	SPORTS JAM	SEGA	5800 日圓	SPT
19 日	Close To ～祈禱之丘～	KID	6800 日圓（預定）	AVG
	新世紀 EVAGELION TYPING E 計劃	GAINAX	6800 日圓	ETC
26 日	HAPPY ★ LESSON	DATAM POLYSTAR	6800 日圓	AVG
	KONOHANA:True Report	SUCCESS	2800 日圓	AVG
	WWF ROYAL RUMBLE	YUKES	價格未定	SPT
	ADVANCE 大戰略 2001（暫稱）	SEGA	7800 日圓	SLG
中旬	■火焰聖母～The Virgin on Megiddo～	廣美	價格未定	AVG

5 月發售預定

10 日	★DEATH CRIMSON OX	ECOLE SOFTWARE	5800 日圓	STG
17 日	★SEGA EXTREME SPORTS	SEGA	5800 日圓	SPT
	★PHANTASY STAR ONLINE Ver.2	SEGA	4800 日圓	RPG
24 日	■COMIC PARTY	AQUA PLUS	6800 日圓	AVG
	BOUNTY HUNTER SARAH HOLY MOUNTAIN 之帝王	CAPCOM	5800 日圓	AVG
	★COMIC PARTY 限定版	AQUA PLUS	7800 日圓	AVG
31 日	■EXODUS GUILTY NEOS	ABEL	6800 日圓	AVG
	■瑪莉與艾莉的鍊金術士	COOL KIDS	7800 日圓	RPG
	■歡迎來到 PIA CARROT！2.5	NEC INTERCHANNEL	7200 日圓	AVG
	■CRAZY TAXI 2	SEGA	5800 日圓	RAC
	★徹萬 免許皆傳 廉價版	加賀 TEC	2800 日圓	TAB
下旬	MISS · MOONLIGHT	加賀 TEC	6800 日圓	不詳

6 月發售預定

6 日	★ELDORADO GATE 第 5 卷	CAPCOM	2800 日圓	RPG
6 月	■井上涼子～ROOMMATE～	DATAM POLYSTAR	6800 日圓（預定）	SLG
	■GUNDAM BATTLE ONLINE	BANDAI	價格未定	SLG

8 月發售預定

8 日	★ELDORADO GATE 第 6 卷	CAPCOM	2800 日圓	RPG

10 月發售預定

10 日	★ELDORADO GATE 第 7 卷	CAPCOM	2800 日圓	RPG

2001 年發售預定

夏	■MONSTER BREED	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
	■CHI Q 的朋友們	NEXTECH	3800 日圓	ETC
	As Snow…（暫稱）	SEGA	價格未定	SLG
	ALIEN FRONT	SEGA	價格未定	ACT
	團團轉溫泉 2（暫稱）	SEGA	價格未定	ETC
	GetBass 2	SEGA	價格未定	SPT
	DYNAMIC GOLF	SEGA	價格未定	SPT
	創造打吡馬 2（暫稱）	SEGA	價格未定	SLG
	FARNATION	SEGA	價格未定	RPG
	機動戰士 GUNDAM 連邦 vs 自護	BANDAI	價格未定	ACT
秋	VICTORY GOAL 2001（暫稱）	SEGA	價格未定	SPT
2001 年	OUTTRIGGER	SEGA	價格未定	STG
	MYSTEREET ～不可逆世界的探偵紳士～	ABEI	價格未定	AVG
	ALEXANDER The Road to Percia	MEDIA FACTORY	價格未定	SLG
	CULDCEPT SECOND	MEDIA FACTORY	價格未定	TAB
	Brave Knight	PANTHER SOFTWARE	價格未定	SLG
	MAGIC the GATHERING	SEGA	6800 日圓	TAB
	SONIC ADVENTURE 2	SEGA	價格未定	ACT
	NIBELUNGEN 之戒指	SUCCESS	6800 日圓	AVG
	莎木 II	CRI	價格未定	RPG
	NHL 2K 系列	SEGA	價格未定	SPT
	NFL 2K 系列	SEGA	價格未定	SPT
	NBA 2K 系列	SEGA	價格未定	SPT
	DERBY OWNER'S CLUB ONLINE	SEGA	價格未定	SLG
	ToeJam & Earl	SEGA	價格未定	ACT
	POWER SMASH 2	SEGA	價格未定	SPT
	Froigan Brothers	SEGA	價格未定	ACT
	Project Propeller Online（暫稱）	SEGA	價格未定	STG
	創造怪物！	SEGA	價格未定	SLG
	World Series Baseball 2K 系列	SEGA	價格未定	SPT

發售日未定

	■GAIA MASTER 決戰！世紀王傳說	CAPCOM	價格未定	TAB
	■FLAG LANSTEL（暫稱）	TAKUYO	價格未定	AVG
	MSR METROPOLIS STREET RACER	SEGA	5800 日圓	RAC
	NEPPACHI VI@VPACHI ～CR 尋寶探險隊～	DAIKOKU 電機	價格未定	SLG
	Innocent Tears	GLOBAL A ENTERTAINMENT	價格未定	SRPG
	超級機械人大戰 α	BANPRESTO	價格未定	SLG
	MELTY SCHOOL	CULTURE BRAIN	4800 日圓	TAB
	職業指南麻雀「兵」DX 通信對應版	CULTURE BRAIN	4800 日圓	TAB
	鄭問之三國誌	GAME ARTS	價格未定	SLG
	PRINCESS MAKER COLLECTION	GENEQS	5800 日圓	SLG
	WWW.SOCCER ～參加者募集！～	HAPPY？	5800 日圓（預定）	SLG
	虹色天使	JAPAN CORPORATION	價格未定	SLG
	TREASURE STRIKE @abarai 版	KID	價格未定	ACT
	Memories Off 2（暫稱）	KID	價格未定	AVG
	聖誕怪傑（暫稱）	KONAMI	價格未定	ACT
	盜墓迷城（暫稱）	KONAMI	價格未定	AVG
	AGE OF EMPIRE（暫稱）	KONAMI	價格未定	SLG
	PACHISLOT 帝王 DREAM SLOT（暫稱）	MEDIA ENTERTAINMENT	4800 日圓（預定）	SLG
	章魚之 MARINE	MICRO CABIN	價格未定	PUZ
	SENTIMENTAL PRELUDE	NEC INTERCHANNEL	價格未定	AVG
	DARK EYES（暫稱）	NEXTECH	價格未定	RPG
	Littledream	PANTHER SOFTWARE	價格未定	AVG
	仙魔大戰 2000 假名 LEON 斬帝之陰謀	SEGA	價格未定	RPG
	Dee Dee Planet	SEGA	2800 日圓	ACT
	Balder's Gate	SEGA	價格未定	RPG
	type-X.～spiral nightmare～	SEGA	價格未定	AVG
	AQUA PANIC	SEGA	價格未定	PUZ
	GET BASS @abarai 版	SEGA	價格未定	SPT
	THE HOUSE OF THE DEAD 2 @abarai 版	SEGA	價格未定	STG
	ZOMBIE REVENGE @abarai 版	SEGA	價格未定	ACT
	DYNAMITE 刑事 2@abarai 版	SEGA	價格未定	ACT
	春風戰隊 V FORCE 2（暫稱）	VING	價格未定	SRPG
	K1 DREAM	XING ENTERTAINMENT	價格未定	FIG
	10SIX ～Own.Mine.Defend.Attack.24-7～	發售商未定	價格未定	SLG
	DYNIMITE ROBO（暫稱）	童	價格未定	ACT
	紫炎龍 2（暫稱）	童	價格未定	STG
	K-Project（暫稱）	SEGA	價格未定	STG
	THE HOUSE OF THE DEAD 3	SEGA	價格未定	STG
	新 SPACE CHANNEL 5（暫稱）	SEGA	價格未定	ACT
	★RUN=DIM	IDEA FACTORY	價格未定	不詳
	★JAMAN 2	VISIT	價格未定	不詳
	★CAPCOM VS SNK MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO	CAPCOM	價格未定	FIG

XBOX

11§Îµo∞,πw©w

11 月	★X CHASER	IDEA FACTORY	價格未定	不詳

12 月發售預定

12 月	★NEVERLAND SAGA	IDEA FACTORY	價格未定	不詳

發售日未定

	★AIR FORCE DELTA II（暫稱）	KONAMI	價格未定	SLG

Nintendo 64

3 月發售預定

29 日	實況POWERFUL 棒球BASIC 版2001（暫稱）	KONAMI	6800 日圓	SPT

4 月發售預定

6 日	■蒼鼠物語64	CULTURE BRAIN	6480 日圓	SLG
14 日	動物之森	任天堂	5800 日圓	SLG
	動物之森（連控制器版）	任天堂	6800 日圓	SLG

2001 年春發售預定

春	現代大戰略Ultimate War	MEDIA FACTORY	價格未定	SLG
夏	■DERBY STALLION 64	MEDIA FACTORY	價格未定	SLG

發售日未定

	動物番長（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT
	ECHO DELTA（暫稱）	任天堂	5800 日圓	STG
	WIPEOUT 64	COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT	7980 日圓	RAC
	FLIGHT SIMULATOR（暫稱）	VIDEO SYSTEM	價格未定	SLG
	SURIC 驅 RAJIC 驅	任天堂	5800 日圓	RAC
	CONKA'S QUEST（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT

Nintendo Gamecube

發售日未定

	BIO HAZARD 0	CAPCOM	價格未定	AVG

Game Boy

3 月發售預定

29 日	Dance Dance Revolution GB Disney Mix（暫稱）	KONAMI	4800 日圓	SLG
30 日	ANIMASTER GB	MEDIA FACTORY	3980 日圓	SLG
	STREET FIGHTER ALPHA	CAPCOM	4300 日圓	FIG
	將四方形頭腦變成圓形 漢字之達人（書店專賣）	IMAGINEER	3800 日圓	ETC
	將四方形頭腦變成圓形 漢字之達人SPECIAL EDITION	IMAGINEER	4800 日圓	ETC
	將四方形頭腦變成圓形 計算之達人（書店專賣）	IMAGINEER	3800 日圓	ETC
	將四方形頭腦變成圓形 計算之達人SPECIAL EDITION	IMAGINEER	4800 日圓	ETC

4 月發售預定

12 日	CROSS HUNTER～AXE HUNTER VERSION～	GAME VILLAGE	4800 日圓	RPG
	CROSS HUNTER～TREASURE HUNTER VERSION～	GAME VILLAGE	4800 日圓	RPG
	CROSS HUNTER～MONSTER HUNTER VERSION～	GAME VILLAGE	4800 日圓	RPG
	DRAGON QUEST MONSTERS 2 瑪露達之不思議之鍵 伊魯之冒險	ENIX	6400 日圓	RPG
	HUNTER × HUNTER～禁斷之秘寶～	KONAMI	4500 日圓（預定）	ACT
14 日	HELLO KITTY 和DEAR DANIEL 之DREAM ADVENTURE	IMAGINEER	4500 日圓	ACT
20 日	■過來吧LASCAL	TAM	4500 日圓	ETC
	好朋友COOKING SERIES 2 好味麵包屋	MTO	4200 日圓（預定）	SLG
21 日	GOLF LAND	任天堂	3800 日圓	SPT
	蒼鼠太郎2 蒼鼠大集合	任天堂	3800 日圓	ETC
27 日	■雀級生COSPLAY PARADISE	ELF	4800 日圓	TAB
	■DX 人生GAME	TAKARA	4500 日圓（預定）	TAB
	好朋友COOKING SERIES 5 可愛之蒼鼠2	MTO	4200 日圓（預定）	SLG
	From TV Animation ONE PIECE 夢之路菲海賊團誕生！	BANPRESTO	4500 日圓	RPG
	GURUGURU TOWN 花丸君	J · WING	4980 日圓	ETC
4 月	POCKET COOKING	J WING	4800 日圓	SLG
	元祖！動物占卜GB+ 戀愛占卜PUZZLE	CULTURE BRAIN	4300 日圓	ETC

5 月發售預定

25 日	DT LoardS fo Genomes	MEDIA FACTORY	4500 日圓	ETC

6 月發售預定

1 日	名偵探柯南 被咀咒的航路	BANPRESTO	4500 日圓	AVG
29 日	■花樣男兒～ANOTHER LOVE STORY～	TDK CORE	4500 日圓（預定）	AVG
6 月	ZOIDS～白銀之獸機神LAIGA ZERO～	TOMY	4500 日圓（預定）	RPG
	★SNOOPY TENNIS	INFOGRAMES HUDSON	3900 日圓	SPT

7 月發售預定

20 日	■麥當勞物語	TDK CORE	4500 日圓（預定）	SLG
7 月	★昆蟲博士3	J · WING	4980 日圓（預定）	不詳

8 月發售預定

10 日	火車頭THOMAS（暫稱）	TAM	價格未定	不詳

2001 年發售預定

夏	真．女神轉生TRADING CARD CARD SUMMONER	ENTERBRAIN	5200 日圓	TAB
	★超GAL！壽蘭（暫稱）	KONAMI	價格未定	不詳
2001 年	■用NET 來GET MINI GAME@100	KONAMI	5800 日圓	ETC
	KLUSTAR	SPIKE	4300 日圓	PUZ
	XtremeWheels 目標是BMX Champion！	SPIKE	4300 日圓	RAC
	J LEAGUE EXCITE STAGE TACTICS	EPOCH 社	4300 日圓	SPT

發售日未定

	■STAR OCEAN BLUE SPHERE	ENIX	價格未定	RPG
	■金魚物語	CULTURE BRIAN	3980 日圓	AVG
	GAMEBOY WARS POCKET TACTICS	任天堂	價格未定	SLG
	GRAND CASINO	ARTRON	價格未定	ETC
	BILLIARD CLUB	ARTRON	價格未定	SPT
	RAINBOW ISLAND	ARTRON	價格未定	ACT
	不思議之迷宮系列第6 彈！風來的斯寧GB2（暫稱）	CHUN SOFT	價格未定	ARPG
	忍者亂太郎GB GALLARY	CULTURE BRAIN	3980 日圓	ETC
	CHINESE MONSTERS（暫稱）	CULTURE BRAIN	3980 日圓	ACT
	BOON BOON CABOON	GAPPUS	3800 日圓	STG
	GO!GO!順風車2	J WING	4800 日圓（預定）	RAC
	beatmania GB NET JAM（暫稱）	KONAMI	價格未定	SLG
	細小的巨人MICROMAN URBROG 戰記2010～多重合體RPG～	MEDIA FACTORY	價格未定	RPG
	DERBY STALLION 牧場（暫稱）	MEDIA FACTORY	價格未定	SLG
	在實踐中有用的圍棋殘局	PONY CANYON	3980 日圓	TAB
	咕嚕咕嚕好朋友	STING	價格未定	AVG
	CHIKI CHIKI MACHINE 猛RACE	SYSCOM ENTERTTAINMENT	4200 日圓（預定）	RAC
	LOONEY TUNES COLLECTOR MARTAIN QUEST	SYSCOM ENTERTTAINMENT	4500 日圓	ACT
	傳說之STARFEE（暫稱）	任天堂	3800 日圓	ACT
	POCKEMON PICROS	任天堂	價格未定	PUZ
	STAR WARS EPISODE 1 RACER	任天堂	價格未定	RAC
	★GAIA MASTER DUEL CARD ATTACKERS	CAPCOM	價格未定	ETC

Game Boy Advance

4 月發售預定

26 日	GETBACKERS 奪還屋～地獄之丑角～（暫稱）	KONAMI	5800 日圓（預定）	RPG
	耽美夢想	KONAMI	5800 日圓（預定）	SLG
27 日	■多拉A 夢 綠之惑星心跳大救出	EPOCH 社	4800 日圓	ACT
	■BOMBERMAN STORY	HUDSON	5200 日圓	ARPG
	「SPACE HEXITE」METAL LEGEND EX	JORDAN	5300 日圓	PUZ

5 月發售預定

25 日	DIGI CARAT DIGI COMMUNICATION	MEDIA WORKS	5300 日圓（預定）	AVG
	★FINAL FIGHT（暫稱）	CAPCOM	價格未定	ACT
5 月	■GAME BOY WARS FOR GAMEBOY ADVANCE（暫稱）	任天堂	價格未定	SLG
	黃金之太陽	任天堂	價格未定	RPG

6 月發售預定

28 日	■TOYROBO FORCE	GLOBAL A ENTERTAINMENT	5200 日圓（預定）	STG
6 月	CHORO Q ADVANCE	TAKARA	價格未定	RAC

7 月發售預定

7 月	■SUPER BLACK BASS ADVANCE	STAR FISH	價格未定	SPT
	★STREET FIGHTER II ADVANCE（暫稱）	CAPCOM	價格未定	FIG
	★BREATH OF FIRE～龍之戰士～	CAPCOM	價格未定	RPG

2001 年發售預定

春	無限奇行ZERO TOURS	MEDIA RING	價格未定	RPG
夏	■TACTICS ORGE 外傳（暫稱）	任天堂	價格未定	SRPG
	■馬穴大作戰	任天堂	價格未定	SRPG
	■MAGICAL VACATION（暫稱）	任天堂	價格未定	RPG
	■MARIO CART ADVANCE	任天堂	價格未定	RAC
	■HATENA SATENA	HUDSON	價格未定	ETC
	■森田將棋ADVANCE	HUDSON	價格未定	TAB
	HELLO KITTY MIRACLE COLLECTION（暫稱）	IMAGINEER	價格未定	ETC
	ROBOT PONCOTS 2 CROSS VERSION	HUDSON	價格未定	RPG
	ROBOT PONCOTS 2 RING VERSION	HUDSON	價格未定	RPG
	PUYO PUYO（暫稱）	SEGA	價格未定	PUZ
	DOKAPON Q MONSTER HUNTER～	ASMIK ACE ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
	★筋肉番付AGB～金剛君之大冒險～（暫稱）	KONAMI	價格未定	SPT
秋	SONIC THE HEDGEHOG（暫稱）	SEGA	價格未定	ACT
	★麻雀刑事	HUDSON	價格未定	TAB
2001 年	■WARIO LAND 4（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT
	MAIL CUTE	KONAMI	5800 日圓（預定）	ETC
	★SUPER MARIO ADVANCE 2（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT

2002 年發售預定

2002 年	★POCKET MONSTER GAMEBOY ADVANCE（暫稱）	任天堂	價格未定	RPG

發售日未定

	■好朋友麻雀KABU REACH	KONAMI	價格未定	TAB
	STA-COMI	KONAMI	價格未定	SLG
	FIRE EMBLEM 暗闇之王女（暫稱）	任天堂	價格未定	SLG
	鼻尖合戰	任天堂	價格未定	未定
	MONSTER FARM MANIA	TECMO	價格未定	SLG
	★優駿RHAPSODY	CAPCOM	價格未定	ARPG
	★風之古洛娜亞～做夢之帝國～	NAMCO	價格未定	ACT
	★SUPER MARIO ADVANCE 3（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT
	★METROID FOR GAMEBOY ADVANCE（暫稱）	任天堂	價格未定	ACT

Neo-Geo Pocket

3 月發售預定

29 日	SUPER REAL 麻雀PREMIUM COLLECTION	SNK	4250 日圓	TAB
	PACHISLOT ARUZE 王國POCKET e-CUP	SNK	3800 日圓	SLG

發售日未定

	★DON 之CASINO NIGHTS！	SNK	價格未定	ETC
	★ARUZE 王國 連爆！SLOT PUZZLE	SNK	價格未定	SLG

Wonder Swan

3 月發售預定

29 日	WILD CARD	SQUARE	4300 日圓	RPG

4 月發售預定

5 日	■MR DRILLER	NAMCO	4500 日圓	PUZ
	名偵探柯南 黃昏之王女	BANDAI	3980 日圓	AVG
26 日	■KAPPA GAMES 三毛貓HOMES GHOST PANIC	光文社	4300 日圓（預定）	AVG
	HUNTER × HUNTER～各人的決心～	BANDAI	4500 日圓	AVG

5 月發售預定

3 日	FINAL FANTASY II	SQUARE	5200 日圓	RPG
下旬	爆雀for WonderSwanColor（暫稱）	BANDAI	2980 日圓	TAB

6 月發售預定

上旬	幻想魔傳最遊記Retribution	MOVIC	4500 日圓	TAB
下旬	東風莊（暫稱）	BANDAI	4500 日圓	TAB
6 月	■G GENERATION GATHER BEAT 2	BANDAI	4980 日圓（預定）	SLG
	KURU PARA	TOM CREATE	價格未定	PUZ
	ULTRAMAN 光之國之使者（暫稱）	BANDAI	4980 日圓	ACT

7 月發售預定

5 日	■BLUE WING BLITZ	SQUARE	4700 日圓	SRPG
7 月	■LAST ALIVE	BANDAI	4500 日圓	AVG
	STAR HEARTS（暫稱）	BANDAI	4980 日圓	ARPG
	DIGIMON TAMERS DIGIMON KIDS	BANDAI	3980 日圓	RPG

8 月發售預定

8 月	機動戰士GUNDAM VOL.2～JABURO～	BANDAI	4980 日圓	SLG

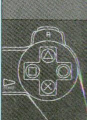
2001 年發售預定

春	POCKET 內的DORAEMON	BANDAI	4500 日圓	ETC
夏	瑪莉與艾莉兩人的錬金術士	E3 STAFF	價格未定	SLG
	INSECT BREEDER（暫稱）	BANDAI	價格未定	SLG
秋	DIGIMON TAMERS NETWORK TAMERS（暫稱）	3980 日圓	RPG	
	NET GUNDAM（暫稱）	BANDAI	4980 日圓	SLG

發售日未定

	PRINCESS MAKER 做夢的妖精	BANDAI VISUAL	4500 日圓	SLG
	ROMANCING SAGA	SQUARE	價格未定	RPG
	FINAL FANTASY III	SQUARE	價格未定	RPG
	FRONT MISSION	SQUARE	價格未定	SRPG





WORDS FROM

EDITORS 編聲人語

1 KM練功中之時雨：

■ KM3是難玩了還是易玩了？見人見智。

■ 要FULL COMBO的話，它是易了。但要取SS的話，就難了很多。

■ 期待PRESSURE MODE早些解禁。

■ GBA實在做得太正，任天堂，多謝你！

■ 做完今期後，要快些「的起心肝」做一直應該要做的事……

2 快被GAME浸死的MS話——

◆被兩集ZELDA玩得很慘……莫非筆者的功力下降？？いやだ！

◆GBA果然「正」，任天堂萬歲~~~！！（← 瘋了~~）

◆筆者的可愛弟弟Alida又大一歲了！而且他的戰鬥開始，加油啊！全力支持你！\ ^o^ /

◆只是一紙之差，分別原來可以這麼大，是個難得的經驗來！

◆在巴士上又聽到最不想聽到的說話，真可惡！要何時才可以不被這說話折磨……

◆完成ZELDA後是時候陪下PSO了~~不……仲有SAKURA 3……怎辦？？>_<

◆希望不會再中SAKURA的毒……

3 最後一次出現的小璘——

☆不知不覺間，小璘已在這裡工作了差不多兩年……

☆很多謝所有同事（包括已離開了的）對小璘的照顧，也多謝支持小璘的讀者！！

☆雖然小璘離開了GPPS，但各位仍可從「http://hk.geocities.com/st_rin/」內找到小璘的蹤影；另外，亦歡迎各位e-mail至「shugogetten@hongkong.com」與小璘聊聊的！

4 夢之黑旅人的小悠記

◆ 這個星期真是奇遇多多，令人十分難忘的一個星期！

◆ 先在和歐陽做訪問的期間有不少的趣事，正所謂不打不相識，他現在已經是我的好戰友了（笑）。

◆ 和無名相比，在下真的是相形見絀呢！不過中華樓一役我學習了不少東西。

◆ 魔洞神龍RPG專欄正式面世，有興趣玩的朋友請多多支持！

◆ 近來又和同伴們一起打兩年沒有打的籃球，發覺自己的確是削了很多^ ^…

◆ 沒有做運動太久的我，打完今次的比賽之後彷彿全身經脈盡斷，力也發不出的廢人一般！現在也全身也十分痛呢~~~~~

◆ 自從詩人開始做《風之古羅洛亞2》之後，便十分喜歡扮古羅洛亞的說話了。也非常喜歡「夢之黑旅人」這名字呢！大家覺得是否很帥？

◆ 詩人自己也突破了界限，一日出了6版稿，證明是詩人太過懶惰了（笑）。

◆ 工作未完成，下期再見吧~BYE BYE

5 忙於WINNING 5的MARKS

自從《WINNING 5》推出之後，筆者的工作位置立刻變得非常熱鬧，不單DC那邊小吉、亮、AINHO間中走過來挑機，就連少玩WINNING的Sakuraki，以及死球甚強的咸旦仔亦加入戰團，令Game Players總部經常出現WINNING的縱跡，尤其是筆者的工作桌特別容易見到。此外，筆者更忙於尋找各支球隊的英文名單，這些都是筆者嘔心瀝血的傑作，希望大家都有用。

6 迷上WINNING 5的咸旦仔

◆今期為了能多些時間玩WINNING 5，所以一早便通開始頂完成所有工作。

◆亦因為連續幾日通頂的關係，令到個人好像有點病。

◆WINNING 5真的相當好玩，不過幾難打呢！（可能我比較差吧）

◆好想買GBA，但現在的價錢不太合理，還是等他降價吧！

◆唔講啦！要打機了！

7 非常「絕」的SAKURA KI

※ 最近看回小寶與康熙的錄影帶，對主題曲「絕」對有所共鳴

※ 世上有很多的事情，就算你很努力，也是「絕」不會成功

※ 對於自己的性格感到討厭，很多事也不能「絕」起來

※ 在下對於某一種的東西，已經感到很累和「絕」望

※ 覺得康熙很慘，因為皇帝的關係，所以拒「絕」君臣交友

※ 被人誤解自己的想法，有不懂表達自己笨「絕」原因存在

※ 上天給了妳這種意外的考驗，就算環境再「絕」諒妳亦能渡過，給契妹的鼓勵

8 隨風 · 突然想起妳

◆ 看過上期的篇者話，才發現隨風沒給大家網址^^|| 大家記得來捧場呀，記得留言呢（笑）http://hk.geocities.com/al_wind/index.htm

◆ 翻看以前的編者話，記得以前曾對妳說過一些話，我好掛念妳…鬼影…

◆ 最近在想，即使返回母校也沒什麼跟她們說了，還要不要回去呢？

◆ 我還有太多需要（想）學習的事情了…

◆ 《KM3》全力訓練中——





各位親愛的讀者，自從《GPPS通訊》開辦後，真的得到不少寶貴意見……THANK！只要大家把背後的問卷調查填妥，然後跟著以下的參加方法，就可以獲得一張原裝日本海報或PS遊戲SPECIAL SAVE一個，人人有份，永不落空。

參加方法與規則

遊戲的規則是十分簡單。當讀者填妥背頁的問卷調查，便可以到編輯部抄取一個SAVE DATA(沒有限額)或換領一張日本原裝海報(每期名額50)，兩項服務只能選擇其一，當然抄取一個SAVE DATA的服務更會不斷更新，而費用是全免。



◆抄取SAVE DATA的讀者必須依照以下事項：

1）每張問卷只限使用一次（不得使用影印本）
2）讀者必須自備有足夠空位的MEMORY CARD
3）抄取SAVE DATA的讀者必須出示身份証及問卷
4）請於星期四及星期六的下午3時至6時，親自來到編輯部抄取

◆來換領海報的讀者必須依照以下事項：

1）請換領海報的讀者先把自己的姓名、聯絡電話及身份証號碼電郵至gpm_e@gameplayers.com.hk
2）我們分別把換領通知書電郵最先50名的讀者
3）得到通知書的讀者，親臨來到編輯部換領，並必須出示身份証及問卷
4）所有海報將會以RANDOM的形式送出

今期SAVE DATA

遊戲名稱	機種	SAVE 內容	所需BLOCKS
ACE COMBAT	PS	可選用所有MISSION及戰機	1 BLOCKS
BREATH OF FIRE IV	PS	出現「電擊屋」	1 BLOCKS
COOL BOARDERS 4	PS	可選用所有模式及賽道	1 BLOCKS
DEAD OR ALIVE	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
DINO CRISIS	PS	隱藏服裝及無限大砲	1 BLOCKS
EHRGEIZ	PS	可選用FF7的角色	2 BLOCKS
GUNDAM THE BATTLE MASTER 2	PS	可選用所有MS	1 BLOCKS
Infinity	PS	全CG GALLERY有齊	2 BLOCKS
PSYCHIC FORCE 2	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
R・TYPE Δ	PS	可選用隱藏機	1 BLOCKS
SD GUNDAM GGENERATION	PS	全機體圖鑑	2 BLOCKS
STREET FIGHTER EX 2 PLUS	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
STREET FIGHTER ZERO 3	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
WORLD SOCCER 實況 WINNING ELEVEN 4	PS	可選用隱藏TEAM及場地	2 BLOCKS
大家的哥爾夫	PS	可選用所有角色	3 BLOCKS
大家的哥爾夫2	PS	可選用所有角色	2 BLOCKS
久遠之絆	PS	全CG GALLERY有齊	1 BLOCKS
鬥神傳3	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
頭文字D	PS	可選用所有車及賽道	1 BLOCKS
電車GO	PS	可鑑賞全路線MOVIE	1 BLOCKS
悠久幻想曲ALL STAR Project	PS	全圖片及授業課程Data	1 BLOCKS
波洛古羅斯物語	PS	完成MONSTERS圖鑑	1 BLOCKS
機動戰士GUNDAM 馬沙之反擊	PS	可選用所有MS	1 BLOCKS
鐵拳	PS	可選用DEVIL KAZUYA	1 BLOCKS
鐵拳2	PS	可選用所有角色	1 BLOCKS
鐵拳3	PS	可選用所有角色及隱藏模式	1 BLOCKS
WINNING ELEVEN 5 (new)	PS2	可選用所有隱藏TEAM & 全英文名	108KB
鬼武者	PS2	可選用熊貓服	420 KB
BLOODY ROAR 3	PS2	可選用所有角色	130 KB
BLOOD THE LAST VAMPIRE (new)	PS2	全ENDING 記錄	166KB





日本原裝海報內容

機動戰士GUNDAM 馬沙之反擊
出擊飛龍
SD GUNDAM GGENERATION-F
FINAL FANTANY VIII
超級機械人大戰
Sentimental Graffiti
鬼武者
瑪莉工作室
……等等。
（當中更會有簽名海報）

GPPS 問卷調查

■ 你認為GPPS的價錢合理嗎？

□非常合理 □合理 □尚可 □不合理 □非常不合理

■ GPPS的厚度足夠嗎？

□十分足夠 □足夠 □尚可 □不足夠 □十分不足夠

■ 你最喜歡的欄目是？為甚麼？ ____________________

____

■ 你最討厭的欄目是？為甚麼？ ____________________

____

■ 對遊戲攻略和介紹有甚麼要求？ ____________________

■ 你認為GPPS應該減去甚麼欄目？增加甚麼欄目？ ____________________

____

■ 你覺得GPPS有甚麼可以改善的地方？

____

____

____

■ 你對GPPS有甚麼期望？

____

____

____

個人資料

姓名：____________________

性別：__________ 年齡：__________

身份證號碼：____________________

職業：____________________

（註：以上資料作本公司內部記錄之用）

online shopping

GAMEPLAYERS



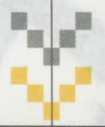
E-CARD誕生

INTRODUCING GAMEPLAYERS E-CARD

限量發售！

GAMEPLAYERS E-CARD 乃專為上網愛好者而呈獻，現已正式推出。配合現今網上購物的新趨勢，亦讓未有信用卡的朋友，可以同樣享受在gameplayers.com.hk 網上 Shopping的樂趣。

首批推出的為《Street Fighter》及《BIO Hazard》兩大系列E-Card，每系列三張。



首批隨卡附送 **STREET FIGHTER** 滑鼠墊板，送完即止。
往後會有更多不同遊戲的「角色造型」系列推出，詳情請參閱Gameplayers.com.hk及雜誌的最新公布。

如何使用 **GAMEPLAYERS E-CARD**?

(1.) 每款 Gameplayers「E-Card」的正面都會印上不同遊戲的「角色造型」，翻開「E-Card」背面，亦會看到卡上類似擦擦卡的銀油部分蓋著一組「E-Card」號碼和一組啟動密碼。
(2.) 在Gameplayers的網上商店揀選了適合貨品，到達「付款」頁面後，請將卡上的銀油部分刮去，輸入「E-Card」號碼及啟動密碼，然後自訂一組新的 E-Card戶口密碼。
(3.) 戶口成功啟動後，網站會由向閣下的E-Card收取你所訂購之款項，交易完成後會於網站頁面顯示結餘。
(4.) 可以選擇<合併E-Cards>方法使E-Card增值。
(最後決定，一切以 http://www.gameplayers.com.hk 的公布為準)

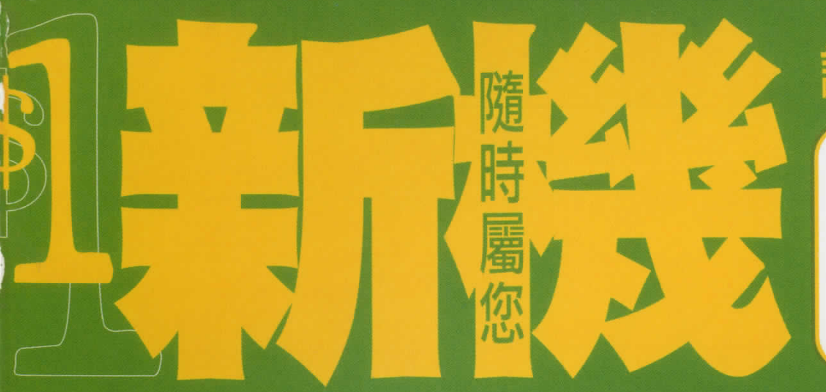
STREET FIGHTER 系列造型	
RYU	$100
SAKURA	$200
KEN	$300

BIO HAZARD 系列造型	
CLAIRE	$100
STEVE	$200
ZOMBIE	$300

售賣地點：gameplayers.com.hk On-Line Shop
德勁電子　旺角好景商場1樓
佳勁電子　灣仔188商場1樓
天朗書報社　灣仔188商場地下




GAME PLAYERS GROUP
史上最強PS2遊戲
鬼武者完全攻略本
完全故事式攻略
公開所有隱藏要素
道具、武器、地圖…等等DATA一一收錄
仲有四大神秘附錄
與遊戲同步推出 | 2月2日約定你
HKD $50
CAPCOM®
CAPCOM ASIA CO. LTD. 出版
遊戲誌編輯部製作
鬼武者®
史上最強PS2遊戲
完全攻略本
Composed by © Mamoru Samuragoch
Character Samanosuke Akechi by © Amuse/ Fu Long Production,
© CAPCOM CO.,LTD.ALL RIGHT RESERVED.
Guest Creator:Takeshi Kaneshiro
GAME PS
PLAYERS



計劃參加者募集！

數碼遊戲嘉年華
第三次「競投日」
舉行日期：
to be confirmed
地點：
to be confirmed



GAMEBOY ADVANCE



PLAYSTATION 2

憑【印花】以 $1 換取超值獎賞 2000.11.1 ➔ 2001.12.31

由即日起，立刻剪下 Game Players DC「遊戲誌 DC」**、Game Players PS「遊戲誌 PS」**、Game Plus「遊樂誌」、Hyper PC Player「電腦遊園地」及 I KIDS「少年王」刊登之【Gameplayers Group 印花】。就有機會由 2000年12月9日起，為期一年舉行的『數碼遊戲嘉年華』之「競投日」中，憑印花以 $ 1 公開競投多款新遊戲主機及其他重量級獎品。印花愈多，奪標機會愈大！！

詳細參加方法，請參閱 Gameplayers.com.hk 及雜誌的最新公布。
（最後決定，一切以 http://www.gameplayers.com.hk 的公布為準）**

GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd	GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd
GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd	GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd
GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd	GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd
GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd	GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd
GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd	GAMEPLAYERS GROUP 印花 coupon 有效日期：31.12.2001為止 影印本無效 本公司保留有關優惠之決定權 (C) 2000 2001 Gameplayers.com Ltd


GAMEPLAYERS GROUP
2001年3月21日
GAMEPLAYERS DC VOL.008
準時同大家見面
VOL.008
GAMEPLAYERS DC MAGAZINE
世嘉特輯第三回
世嘉著名遊戲開發人特寫
~巴黎在燃燒嗎
櫻大戰3
ROMANCING
BATTLE FANTASY
GAME DC
PLAYERS
© SEGA / OVERWOKS 2000 © RED 2000